### 3DM-SMV小组免责声朋

电子书所有文章或杂志均来自于网络以及个人收藏,版权属于作者所有! 本站为非赢利性站点。

不將任何文章或杂志用于商业目的, 如果您对其版权有疑问, 请联系 小组组长影の翼。

电子书所收录作品、杂志及本站所做之专辑均属其个人行为,与本站 立场无关。

3DM-SMV小组宗旨是为广大作者和读者建立交流平台,作者有发表的权利, 读者有评论的权利,如果您不希望作品被转载,请与我联系,我们会 第一时间撤踪。

3DM-SMV小组会尽可能取得作者的授权。 欢迎您成为SMV小组的驻站作家或授权作家,欢迎您来本站发表作品:

3DM-5MV小组提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用,否则产生的一切后果由使用者承担! 对于一些情节比较严重的,本小组保留追诉其法律责任的权利。

严禁任何色情反动的话题,一经发现,立即瞬帖!

3DM-SMV小组仅仅提供一个阅读学习的环境,将不对任何资源负法律责任!所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您觉得满意.请购买正版!3DM-SMV小组严厉谴责和鄙夷一切利用本站资源进行牟利的盗版行为!请广大电子书爱好者共同监督,努力营造一个文明、洁净的论坛空间!!!



### 话梅工作室免责声明

本工作室发布的所有文章及书刊均来自于网络及个人收 藏,版权归相应出版社及作者所有!

本工作室不使用书刊内容进行商业活动或盈利。

书刊文章内容作者负其文责,概不代表本工作室立场

如果我们的内容对您的权利造成了侵犯,请联系我们, 我们会尽快撤销相关内容

活梅工作室提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交 流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用,违反者后果自负,本工作室不承担连带责任。

语梅工作室仅提供一个爱好者交流平台,将不对任何资源负法律责任。

所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您喜欢, 请购买正版。

话梅工作室严厉谴责任何形式的利用本工作室发布内容 进行的盗版行为。

望大家共同努力,创建一个和谐美好的网络环境。



只要在2006年11月7日前(以邮戳时间为准)剪下本辑 掌门人SP 栏目中179页中右下角的印花并贴在信封背面或明信片背面。寄至"兰州市邮政局东岗1号信箱《草机王》读者服务部故、邮编730020" 您将有机会获得以下奖品。本次中奖名单将会在《掌机王SP》第52辑上公布、截谓关注。



话梅杂志&3DM-SMV



### 路走来 我们的50辑

回顾《掌机王》过去,爆料《掌机王》不为人知的故事,创刊至今优秀作品大点评,小编、撰稿人讲述自己的故事……

P113

### 回便與四

### 

流程难点全解析/全精灵收集指南 选美全攻略/地下世界挖宝指南 全道具列表/全技能列表/全特性列表 性格列表/生蛋、遗传研究 种族值、个体值、努力值研究

助你成为最强的宠物训练师!

P74/P90



(PSP)

# 爽快度清点的全新动作版《高达》

### 高达

### 沙场混战

永不褪色的U.C年代 攻略解析 "一年战争"和"杰普斯战役"经典再现 战役难点详相解说 赶快来体验PSP上最好的高达ACT!

P30



天不心里; 两1

本辑赠品



神器随意钻



口袋光环Vol.50

### 健康游戏忠告

抵制不良游戏,拒绝盗版游戏。 注意自我保护,谨防受骗上当。 适度游戏益脑,沉迷游戏伤身。 合理安排时间,享受健康生活。

掌机情报站	004
	首周销量 160 万套再创历史新高
004 "iPod 条手" Zune 可使	
005 索尼: PSP 不会降价。	
006 任天堂年度财政评估上	
汉化讯息台	
掌机黄金眼	010
010 掌机黄金眼	
012 黄金眼 REVIEW ——最	終幻想 III
日本掌机软硬件周间	可销量榜013
前线狙击	014
014 世界传说 光之神话	023 事到如今已难以自己 成人需识为锻炼 DS
016 横行霸道 睪都故事	024 装甲前线 DS
018 Snow	026 平成教育委员会 DS
020 Kanon	028 度术大全
021 Air	029 风雨传说
攻略诱解	030
030 高达 沙场混战	
038 迷宫制造者编年史	
048 英雄传说 空之轨迹 FG	
068 马里奥对大金刚 2 迷你	Contract to the
074 口袋妖怪 钻石・珍珠	7-74 74 R. GIS
研究中心	
088 火热秘技	
090《口袋妖怪 钻石・珍珠	<b>E》详尽研究</b>
50辑特别纪念专题	113
113 一路走来——我们的5	
玩转NDS	
133 NDS 软件新闻	
136 开辟烧录卡发展新方向	可—— SuperCard 振动版评测
玩钱PSP	140
140 PSP 拉点新闻通路	

144 2 71 固件也玩 ISO -- 安战 HENC 及 DevHook 2 71

1、交货自负——投稿人总须谓有其常投稿件的完全著作权(成权),对于原见他们人著作权及其他王司权利的内容。(常机王5户)

1. 核素模权——(序孔注SP)采用并支付基础的程件,作者模权已仅模权(序孔王SP)以任何形式使用、编辑、修改这两件。(原

机主导》,不必另行任格作者同意和另行支付规则。 《无句(都机主SP)投稿的特许。在反应则为(以书色方式投稿的、参照集团的图。这种的问以都最为难,以Earni或其他网络方式 投稿的,反应用为明日,起始的可以(那机主SP)改置两件的时间为他。)作者不得再得其他和特项媒体似任何方式一场多投,如 课题成(那机主SP)或者他形面。首体的损失,已使两人承担一切法律责任。

硬软综合站	148
148 硬件短消息	
154 掌机市场扫描	
游戏万花筒	156
158 游戏万花筒	
160 游戏美图秀	
专区地带	162
162 手机游戏吧	
164 乙女花园	
166 超级玩家	
掌门人	168
168 章门人	177 《章机王 SP》 第 48 38 中奖名单
174 Levelup 坛友互动专栏	178 交流空间
175 掌上影像馆	180 问题地带
176 热点大家谈	182 小编寄语
掌机王自由谈	184
184 美注和期待——《机器》	的口脏钢铁巨人之战
188 機家頭记	
掌机游戏综合发售表	ŧ·····190
口袋光环 精彩内容	导视192
游戏类型说明	
の文本以高文章目的かけました	<b>西西斯 具体製料</b> 加工

动作游戏	PUZ	益養養游戏
动作+角色扮演游戏	RAC	赛车游戏
實驗游戏	RPG	集色計画游戏
动作 實施游戏	RTS	原料收納游戏
其他类游戏	SLG	模拟/战略游戏
第一人称柯点射击游戏	S · RPG	战略角色扮演类游戏
格斗游戏	SPG	运动游戏
大型多人在线角色回流游戏	STG	財出游戏
音乐游戏	TAB	美国游戏
	等性・角色投資游戏 審散游戏 等性・雷散游戏 其性保游戏 第一人样収点射击游戏 格斗游戏 大部多人在長角色台清游戏	単作・角色投資游戏 RAC 国験游戏 RPG 専作・冒険游戏 RTS 其性保護戏 SLG 第一人様収点射告游戏 S・RPG 格与游戏 SPG 大部多人在経角色台海游戏 STG

GBA	Game Boy Advance, Nintendo公司出品
iDS	Que DS.种游科技有限公司出品
Multi	指某游戏对应多种游戏平台
N-Gage	N-Gage, Nokia公司出品
NDS	Mintendo DS,Nintendo公司三品
NDSL	Nintando DS Lite, Nintendo公司出品
PSP	PlayStation PORTABLE, SCE公司也基
GBM	Game Boy Micro , Nintendo公司击品

### 游・戏・索・引

GBA -

資·三国元双Advance	89
风面传说	29
机甲先锋 幻影战争	BB
口幾妖怪 钻石・珍珠	74, 80

平成教育委员会DS	26

28

88

23

21

雕术大全

任天狗

AIF

马里奥对大金刚2 迷你玩具之旅 68

事到如今已难以启齿	

成人常识力视频DS

新超级马里奥兄弟	88

凝甲前线DS	24

DJMAX 機幣版	89
Kahon	20
Snow	18
高达 沙场混战	30

迷宫制造者编年史	38
世界传说 光之神话	14
瓦尔哈拉骑士	89

横行霸道 軍都故事

AL Web EX.	MI	03
英雄传说	空之轨迹FC	46

罪恶装备 审判

# POCKET GAME NEWS STATION

软件

### 钻石·珍珠》首周销量160万套再创历史新高





根据日本方面的统计数据显示, 任天堂 NDS游戏"《口袋妖怪》系列"的最新作(口袋妖 怪 钻石·珍珠)自9月28日首发以来, 首日镇 量直接达到94万套。截止到10月1日为止的4天 时间累计销量就达到了158万6360套。成为

めいての マニューラの

"(口袋妖怪)系 列"首周销量的历 史新高。

这次《钻石‧ 珍珠)的首发势头 分强劲。发售

当日各个游戏店门口又排出了长长的队伍,其 中(口袋妖怪 钻石)的销量约52万套,消化率 82%;《口袋妖怪 珍珠》的铜量约42万套。消 化率68%。发售后的第二天虽然销量有所下 降,但是依然是很多人前来购买。到目前为止 来看《口袋妖怪 钻石》的销量比《口袋妖怪 珍

珠》的销量高,不过经过一段时间之后两者的 销量应该会慢慢扯平。

在今年发售的NDS游戏中,《口袋妖怪 钻 石 - 珍珠)首周销量甚至超过了(新超级马里奥 兄弟)原本创下的86万5024套的纪录,就算与 "《口袋妖怪》系列"的几位前辈相比也毫不逊 色。1999年发售的《口袋妖怪 金·银》首周曾 创下142万5768份的惊人销量、《口袋妖怪 歷

宝石)首周 領量也达 到了124万 5003份. 然而这些 数字与《钻 石 · 珍珠》 4天近160





筹。"《口袋妖怪》系列"在日本的人气由此也可 见一斑。

### 硬件

### "iPod杀手"Zune可使用Xbox Live点下载歌曲

相比还是

班部要

近日微软终于公开了新一代播放器30GB 版Zune将于11月14日,也就是美版索尼PS3发 售的三天前推出,售价为249.99美元,与苹果 Live Marketolaces使用的点卡完全一样,目 的视频播放器版本Pod价格基本持平。

但与苹果的ITunes音乐下载服务不同的 是, Zune的下载服务可以同时接受真实的货 市和虚拟货币两种支付方式, 而所谓的虚拟支 付方式, 其实就是Xbox 360玩家非常熟悉的 XDOX Live点。根据微软方面公开的信息显 示,用户可以使用79点来下载一首歌曲,大约 是0.99美元。这个价位与苹果Tunes的歌曲下

载费用基本一致。

同时微软发言人还强调, Zune与Xbox



可以通用, 这就意味着Xbox Live点此后将成 为微软的通用虚拟货币。而目微软方面还表 示,这种虚拟支付方式今后还将发挥越来越重 要的作用。

目前还不清楚Zune与Xbox Live Marketplaces是否将具有统一的标准,换句话

说,用户是否能通过Zune Marketplace就能 直接访问到Xbox Live Marketplaces, 是否 能直接从Xpox Live上下载歌曲或视频。微软 官方目前并没有对这些问题进行解释,因此有 关Zune下载服务的详细信息,可能要等到播 放器正式发售之刑才能知晓。

### 硬件

### 秦尼:PSP不会降价,110款新作正在开发中

众所周知,索尼掌机PSP在2006年一年中 的表现只能用糟糕二字来形容,在美国和日本 不仅销量远远落后于具竞争对手任天堂的NDS 系列主机, 前不久TGS 2006上缺乏游戏作品 支持的尴尬局面更是让业界和玩家对PSP再次 大失所望。

抛去这些不谈、PSP的价格与NDS相比也 完全没有优势可言,PSP普通版在北美的售价 为199美元,比NDSL贵了近70美元。就在PSP 内困外忧受加之时,有传言说索尼可能将调整 PSP的价格,通过价格战来促进购买欲望从而 稳住阵脚。然而就在今天,索尼官方彻底否认 了PSP降价的可能性,并称这完全没有必要。

SCEA的产品部门经理John Koller对媒体 表示:"我们不认为有降价销售的必要。"他强 调说: "SCEA现在惟一需要做的,是通过宣传 让更多的人了解PSP的优点。"此外,Koller还 表示,PSP的价值将通过新一轮的游戏风暴来 予以体现。他还确认, 到今年年底以前,

"SCEA将推出110款PSP新作,使PSP在北美 地区发售的游戏总数达到230款。"

Koller在采访中还看重强调了PSP的多媒 体影音娱乐功能的重要意义,然而UMD电影 在美国的表现却一再令美国的电影厂商失 望, 索尼通过UMD电影来拉动音像产业和 PSP萎靡不振的销量的希望也日渐渺茫。另 一方面,索尼提出的PSP下载服务依然毫无 进展, 使人不得不为索尼次世代掌机的命运 而担忧。



### 事件

### Sony股票价格再次下跌,业界对SCE信心下降是罪魁祸首

### SONY 世代主机 PS3的发售

索尼次 日已经一天

天临近了, 然而电子业巨人的股市行情却出现 了紧张局面。近日东京证券交易中心索尼集团 的股票价格再次下跌130日元、收于每股4600 日元,降幅达到了2.75%。

根据来自日本的报道,此次索尼股票价格 下跌,主要归因于多家投资公司对索尼旗下的 电子娱乐部门(即SCE)持担忧态度所致。 Goldman Sachs公司证券投资分析专家表示。 SCE近来一系列有关PSI的负面新闻使消费者 对PS3的首发产生了标疑,而业界对PS3的信 心也隨之出现了动摇。

另外一家东京的证券投资公司Macquarie Equities的分析专家David Gibson也表示, SCE在前不久的TGS 2006上的表现使他们大 失所望,特别是PS3主机在展会现场频繁出现 死机和重启等故障更是让人不得不为PS3的首

发前景担忧。另 外, 最近一个时期 索尼掌机PSP在全 球市场的糟糕表 现,以及此次TGS 2006上缺乏游戏作 品的现实也是导致 业界对SCE缺乏信 心的一个重要原 因。



### 任天堂年度财政评估上涨,NDS、Wii加不可没

### (Nintendo<sup>®</sup>)

与SCE目前所面临的窘迫形势大不相同,任天堂官方近日宣布,公司将对年度财政收入预测进行修订。根据最新的评估结果显示,这个"马里奥工厂"的年度财政收入(截止到2007年3月31日)将有望达到1000亿日元(约合8亿5千万美元)、比上一次报告中所预测的结果830亿日元增长了20.5%。

据悉、任天堂此次财政收入预测上涨是 受了汇率变动的影响。另外,即将在11月率 先于美国发生的WII主机自从在今年E3上公开 亮相以来,在业界和玩家当中一直有看不错的反响,任天堂的股票价格也得以持续上涨。然而众所周知,任天堂利润上涨最大的功臣非NDS系列掌机莫数。尽管任天堂设在各地的工厂开足马力生产,平均月产量在220万台以上,但日本和美国依然不时出现断货的情况,其人气由此便可见一斑。

在2006财政年度内,任天堂预计NDS系列 掌机的销量将达到2000万台,比先前预测的 数字增长了约18个百分点。与此同时,NDS游 就在本财政年度内的销量有望达到8200万 套,比前一次的预测上升了约9%。最近随着 怪物软件(口袋妖怪 钻石·珍珠)的发售。 NDS系列掌机的销量看来还有增长的空间。

### 软件

### 《超音速 空战英雄》凭借速度和力量来控制一切





游戏的故事发生在2049年, 从这一年开始人类已经不再亲自 驾驶战斗机。而主人公作为空军 学校最后的毕业生,在毕业的那 天从军部获得了一驾旧式战斗

Viveral Universal公司近日公开了一款为 PSP开发的党建类对战游戏(超音速 空战英雄)(マッハーモディファイド・エアー・コンパット・ヒーローズー),游戏中玩家奶须操作超音速战斗机与对手展开激烈蟾斗,并同时获得飞行冠军,超音速飞行速度感所带来的刺激和破坏对方战机的爽快就是这款游戏最大的卖 机。就这样,获得爱机的主人公开始参加了 正在举行中的战斗机竞速大赛……

从公布的情况来看,这款游戏画面效果 还是非常值得期待的,本作预定今年冬季发 售,价格4800日元。





### 硬件

点。

### 索爱的PSPhone(PSP手机)设定图公布

之前就有玩说Sory Ericcson在台灣省举行的移动电话设计大赛中,保留了一名学生有关PSPhone的产品设计。而近日,Sory Ericcson在中国举办的一场设计大赛结果发表中,有意又将一款带有手机功能的PSP设计作品发表出来,也就有了这款PSPhone。从这张设定图片可以看出,这款PSP手机是分为二层的,在打开之后就变成了PSP,长短方面还要比PSP稍短一些,而且打开在娱乐状态下,主机也有两个屏幕可供观察。Sory Ericcson一直都对PSPhone表现出强烈的兴趣,不过应该在PSP

末期我们才可能看到这样的手机推出吧。



### 锻炼大脑的游戏。 《头脑冲击》公布



矿迷 学 立游戏 (头脑冲 王)即将 72006 年在一门专 餌, 在格 8008

f= 元, 本作

中收录了锻炼推理力 记忆

力、只是一种 力引种类 业 的 迷 42 0 (전) 如. 当寻 找慢慢地



变化的图 片中错误 的时候、



推理力和记忆力都会就之被锁 炼。这款游戏还支持贯尼4人 的联机模式,可以与明发阶钟 随地进行脑力锻炼和较量。

### Level5发布NDS新作 《書顿教授和不思议之镇》

近日、Leve 5公司发布了 他们的第一款NDS折伐(雷 ン教授と不思议な町), 这款 冒险游戏采用崭新的迷题冒险 模式。讲述了英国绅士雷顿教 搜和他的得力助手卢克通过破 解各种迷题来解决各种事件的 故事。厂商特意清来大泉洋和 堀北直希 \*\* \* 来做游戏 对 和南瓜里不会发色的 中两位主 單為

人公的声 忧, 井自 由日本迷 题 界 权 **威、著**有 (头脑锻



炼) 书作者多湖框先生作为 迷题监修, 这款游戏售价为 4800日元、游戏官双已经开 56、发售日期定在第年2月15

### 风来之西林DS》 预约特典公布



上(tuns),代制作的(不可思议 的。然后,从来之西林口。) 标定在 210+年12月14日发售。厂商 为了负进,文款游戏的销量。还 特别为这个备受期待的RP。游 戏准备了祝约特典 (44 27) 大个》,在这个名为《痊物大全》 的小胎中不仅收录了系列常

ル解物・ 的特征 及能力 会\*\*, 而且逐 特别加 人了在 本作上 初灰鹭



的怪物多达200种。

### 超值版PSP書装 10月19日开始限量发售

SCEJ近日正式實布, PSP紹



盾版PSF套装 Bonus Pack, 将于今年代月11日起发售。该 版本PSP套装除了一台PSP主 机以外,还包括1GB记忆版 ~、 HSF 专用、SB连接线 根、支架和棉套各一个,""噗 华版 样分署 白两种颜色供 玩家选择。相对于豪华版户、户 而高、这登超值账套要对于那 些喜欢用PSP来欣赏动画、电 **影和**昌乐的比家来说就更加实 想了。但由于每次PUP」新的 套装版本机。17月服量发生的 贩卖厂式, 医此还专有临人 POPINOUT J不是提了人名 个机完五



### 《银魂》新作再次登陆NDS, 官方网站10月25日开放

近日、Barprest 公布了NE。 及(集成 银円い) 1方 飲棚代 町的銀卡爭等大作战)展新作 消息。本作硕、17月14日发 售,售了每一日五、提前新约 还会得到折叠点BDS卡片供事 小贴片的预约特典。另外,本 场的性物数据。一共收录登场一作的。方网站也将在11月至日 开放。届时会在官网上放出人 量游戏相关信息, 网站地址为 http://www.tanpresto game com sintama .

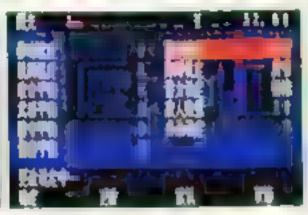


的英格式走在海是香港主義或作在各個名類得<u>有</u>而表現而甚至。 **医神经染色 电准备电路电路** 做过多介绍。但可以预见的是

101日,伊Air Team负责汉化的(A.7170 年,A.)又也包括布 本作,他是是一场上 放文字是不大的动 作游戏,但是"吸引了大批发化界之之人上以一等"。"说,这些是一方本"下,"方文化势的好人

"以作者"作"我们有理"""许?" 久还的名字、他们是依蔽 气,翻 译: 小路(干傷性 温暖の狂(任大事 世本 、文本极对: 'iTUKOV、 ( ... お, 美工: 水妖王子 明于卵金(海道 ,表化结,游戏武玩: 1UF 、 月旬。 至。 無利 不完十 十八十年, 1 [ ] [ 2 (x y )





"世"。"中","是非常政策发展,欢迎各种精的病友参与进入其型性性。非多方式有影响" www iii → Ut 1 1 14. kg mail(oar #163 c) - Ki

我们签置《法院里 化的GBA源觉(多卡即作》中人) 小 经历了歷区的更新"终于在节一个 W 即"日"在在"你"。1 不知时 1-1-8 11 1111 1 1 1 1 1 武队, 们还不是东路队

LUUK 10 U 1 1 1 1 目前八年者已经起一一大会は「

Q 42 - 42204684# 4 % The configuration is com-The back a ne can cause , 1 "600 4" 5 2005, 10. 23 Origina'

5 9 汉化制性



的《木·24·元·4.》则下来动王的部分是8×8的。《外 气压武器 "信誉"等"吗"。《 模点化,这些大声,选取决于工作都见见行性。此外,本版5<sup>4</sup>位于了。有"每个年间"从一个"

I flyeve 妈当病解 互来翻译。 恒星月制作(CL)的CBA在代的(皮斯 王子 时之例》汉代版于10日扩充5条 的个人概答(htt。 htm studet if ser hum archive, it i 2006105153833 sht 可入布, 准件存基 布相当低调,没有敬过多广诏。相信





**各多人认为时间运动一台沟湾。** 象型的主义的是一个方面短折。

人只是事時性地制作了孩果也版、但成日感谢他们的劳动。

·EXIT2 汉化病

PSP上逃脱类游戏(EXIT2)于9月月30日左右发布。这也是CNOBARL Itto was const. on 积心疾病疾病之心和物之一。游戏发布在亿盟电玩论坛(http://bbs/ememucom)的PSP汉化游戏区内。汉化者人员包括程序:Crainy、moonsun1234、翻译:Full。感谢上述汉化春的劳动。汉化者公布的汉化程度如下:影情100%、对话99%、帮助100%、蒙集50%、总进度99%。

REXIT!

游戏的汉化质量相当不错。字体虽然采用的是繁体中文。 但是辨认从。果主心异构。严于用佛了管体等等。家们未没有成本会有太大的隐信

### **位理計準衡** 宝花器



。当有折,替作为PSP上第一款正式对外发布的上官方汉化作品(战国制制性为性在国庆期间推出了最新的汉化版,并作品也极为在在广州工作。 11、是CNGBA论坛国庆传统汉化社物之一。

又化版制作人员包括统尊、fcm。程序,moor 'Crainy,整理: fcm、毛毛。Fchi还特别感谢了他在部署论坛时期产证2.90人 YUKE 给予的基肋,以及初期作,一维;CCLT。

上插。的版本已经是完全之生物。 利达对此一致医疗证 近日翻译。 经主张 一点,但是所称为面只汉化了了上面银 1、汉任保证证 1、久十年产业特 19 主角大门,转,连结广告 65 年 始。因此汉化人是慎重之法。 2人,对于,任第一年,2人,对于,任第一年,2人,对于,任第一年,2人,对于,任第一年,2人,对于,任第一年,2人,对于,任第一年,2人,对于,任第一年,2人,对于,任第一年,2人,对于,任第一年,2人,对于,任第一年,2人,对于,任第一年,2人,对于,任第一年,2人,对于,任第一年,2人,对于,经

### First GX Sylebeta

从化团(作物组入 模带版)的Br FF - 可由行业,HA, 坛发布了PSP上(游戏王GX)的Dr - 1、七年

目前游戏中已经汉化的内容说: 少于"主观"为"工作"、" 1、中文资的未产于""""。 "是""",于"生产"为"量作"。 化、大部分的使单能(""。 "说: 3 故事模式汉化""不下心。"主" 些人。"""。"专一阵"次引拍门汉化: 5 此次""""证"。 体中立



上为,2年最末上一个主任人。"上之生"。 翻:")。还用错误的地方,这点还连大家工员。如 发现BUG以及翻译错误,可以值他们汇粮,性数是对汉化工作的支持吧。报告BUG以及游戏内心可以有了 Pttp saw all mile on a company and a company an

本作元・人 不停時 (II) 技术人名 wyy /x、これ 能深人 )、( 1、 /、 ドッKの利性 A ii)。 が 天坂 S からうと P F IIIP がかった から 2 を 2 を 著物 な動 主原学が、他、科Piow I作室的大力支持。

### THE RESERVE OF THE PERSON AND ADDRESS OF THE



本作的汉化人员有翻译 Padeet k k , an 老桥 kanzaki, booen、欧凯斯、美王兼称写 ! ek cr , ku aeolusc, 尼勤: mozhongtao、btxme : 項,於或的翻译程度 1 太100%。



BUREN BAMES







相比的作名方。 是ACCSSY 电自调量、尤其是 操作性比的作更加顺手了。新几 人的机体升级以及驾驶员培养系统都让玩家的投入度大增、主义 支的剧情更是上游戏的耐玩器料 到极大保证。战斗时的节奏明显 和快,随时可以切换武器的设定 令战术变得更加多样,而SP必举 技的加入重是令战斗变得更加救 列、机起来非常变快。影響標準 也具有极大魅力、推荐。

作了一上、 一种 (作了一上、 一种 (作在), 多种 (作为), 多种 (作为), 多种 (作为)。 。 (作为)。 多种 (作为)。 多种 (作为)。 多种 (作为)。 是种 (作为)。 



》 与中原和大金刚的战 之间的 当场的到了NDS上, 缺的施控等操作很万使直接、绕 公伙衙的风格和丰富的必须上人 玩起来被罢不能。马里哪杯迷您 马里嘎珊瑚的配备和笑声更增度 了游戏的暧昧。游戏中一些怪典 音乐和经典设定让人有怀旧题的 一个 又够感受到明显的新专礼 的意。而不定,大概就是那比起 对A成前作没有什么一生一点。

第一个 其一等 并 " 方 在 方 方 子 不 有 是 , 本 不 有 是 , 本 不 有 是 , 本 不 有 是 , 本 不 有 是 , 本 不 有 是 , 本 不 有 是 , 本 不 中 所 有 动 不 是 是 事 富 的 隐 就 要 不 是 是 不 是 是 事 富 的 隐 就 要 不 是 是 事 是 是 是 是 是 更 下 一 番 办 夫 呢 是 要 下 一 番 办 夫 呢 。 本 作 中 所 有 动 作 来 也 表 要 要 是 是 是 是 更 定 可 是 要 下 一 番 办 夫 呢 。



生物。 (1) 一点、赤、河。 失系列的既补、音乐则不、。人 破下游戏用心。去聆听的激扬。 时。新增修物机或得个性,通过 软机。获得从前自己培养的妖怪是 烦体品的设定。而系统方面新增 的治科要素也为游戏增色不少 值得一员位置,常似平平的解琐 更选择核媒的战斗。真正用此平 实在是太为增了

大學的世界被拿3D升了。游戏的战斗系统并未做太大的改变,接触过系列的老玩海纸。 大學感觉,不过事斯制作的 自在明特效,让战斗更为体则 2对2战斗作为GBA前作的特色所 设大大强化,提升了战斗的配合 的重要性。作为新作,游戏体然 有100多种新精灵等场,同时以 的管体中的与精灵也将等场。

五然是在机能提升 经产业XX 明显的NDS上出现,但然就还是保持了简陋补靠 一种。只有略带3D效果的场景让人植成对画面有点惊霆。 游戏中的音乐还是那样熟悉而高新明快,配合场景的即时即换, 有身态其境与大自然冒险的感觉。而游戏最大魅力就是能通过 WI—F 联机、全世界的口袋FANS 一起通讯对战、将《口袋》的精髓 "联样"发挥在基础导致。

- ◆NDS◆卡片(1Gb)◆Square Enix◆2006年8月24日◆1人
- ◆自带记忆功能◆5800日元◆全年龄

游戏时间: 40小时

### 2 1 2

《電學》世 》 《下神》() () 學在外,性代才等 在是是 行事第, ( ) 中, 是 ( ) 是是 未成別國。 《中, 是 ( ) 是 () 年代 ( ) 年

### 良好的平衡性

而奉献给了玩多

100

40

1.6

0

优秀的画面。良好的平衡性 …… (FF III OS)的很多闪光点是显而易见的。不可同样的。它的缺点也非常明显。下面我们就来淡淡它的不足之处吧



### 诚意不足

「主事すべてで」、、・表・作されて 「主事すべてで」、、・表・作されて 12章 1 表有系言 佐木 24年代 よ有すれ カルデル、名か た まちは行って イン ネルイズ にはて 2571 第メ

年 た (A 経稿(FF) 初代作品 トル (A 経稿(FF) 初代作品 ト、 (A 経稿(FF) 初代作品 ト、 (A 経稿(FF) 初代作品 ・ (A 経稿(FF) 和 (A 経稿(FF) 初代作品 ・ (A 経稿(FF) 和 (A 経稿(FF) 和 (A EXE) 和 (A



### 强制的联机

### 后记



### 了拿加软硬件周间销量榜

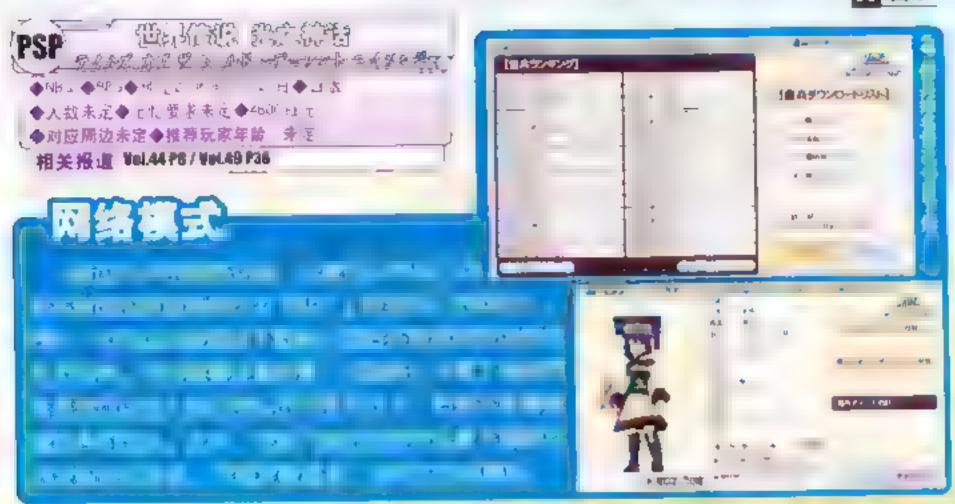


-		<b>硬件部分</b>	the property of the property o	
硬件名	周间销量	2006年累计销量	总销量	1 1 中的 4 期 1 集 在 为 7 9
NDSL	15万7346台	465万6201台	465万6201台	
PSP	2万3602台	144万1174台	400万6979台	70 1 9 4 7
GBASP	2201台	24万8509台	588万5440台	the right of a section of the
GBM	1168台	13万5625台		Mit of the state o
NDS	904台	132万2744台	642万5025台	y are ey reser or
				7 15 th /2 to 10 1



PSP年末商战中的大期待作品《世界传说 光之神话》又有新情报被出了! 这次转为大 家介绍的是本作中的一件原创好角和几亿 最新确定将加入本作的历代《专说》平列 人气角色 另外,本作的网络模式也有部 分析情报公开 一起在下有吧!

文 雷伊





- Chian



### 大作进入发射状态。发售前最后报道!



PSP (A TEN A TEN A

不知道有多少人介在《华都故书》及《 后上的人手或方或"""。 "一知,作《》由城 被申》《经查确广无数的广泛化》 《九《菲 然故事》的。及《会子云明》"第功" 广广机的 销量价。现在此上我"未孤")作来任价的 外语吧

### Rockstar Leeds老板Gordon Hall访谈

展示社会議事 共享年 中 議事定金組制9900でも 等 作人員通明的東北周年及行 なり

東京成就之一就是生沙運真地 東京 上本作的短順程度 東京上本作的短順程度 東京上本作的短順程度 東京上本作的短順程度 東京上本作的短順程度 東京直通的多边形数量增加了 近乎一倍。另外还加入了數 是一般,我们还将城市空间大 大扩展。现在你可以考集包括 非升机在内的各种等。是一 《行》在空中鸟瞰整个城市。 彩感觉真是极不错。 不作的读 盘速度和流畅度极比《巨田旗 故事》提高了许多。

■阿尔本作在系统上与《自由成故事》有什么不同》

多点。我们对《自由城故事》感到自豪,不过该作引擎,还是无法满足需要。在经过的 反之后,图形处理器被更多地 分配到其他地方。而CPU则是 多地用来处理其它内容。这是





多样性。 在游戏场景和内容 更为复杂的情况下,读取选

明。我们在预告片中有 原工各种宣通工具 那么教 个城市在视片角度上是如何 永现的

GH: 真是个好问题。罪 概都市是一歐完整的城市。 我们利用了物理空间中的所 **有物体。由于交通工具是相** 据各种不障的空间而设计 · 《技术集章集》 · 《 4 最大的成就可能还是解决了 远近距离的问题。只要是玩家 能會到的地方就能完美出现 在屏幕上。当你在室中的。 行人。汽车以及地面上的一 切都会进行动态调整。 根据 玩家与物体的距离自动调 整。至于交通工具本事。玩 **友们最喜欢的都包归了。**" 厅器在多人游戏中起着重要 的作用。当然还有很多我们 很喜欢的新增交通工具。

例《草亭故事》内的城。 市林局是否发生了变化。

PH:基本上是这样。我 THE STATE OF 的水面地带。非思都市本身 被很多水包围着。我们改良 了水的感觉和船的物理效 表。还改变了浮力值。与以 于速度 趣味和洗畅操作手 **建建作品的基本** 家可以真实感受到波波翻浆 心及各种天气的差别。玩 可以往水里投掷硬币。水面 更会激起小水花。水的效果 真的半透明和浸花效果。玩 友还可以正常 一一 素的水上竞速比赛。

一 与所有版本一样 战斗系统相比所有其它(GTA) 游戏发生了着微妙变化。特别 是在格斗战方面,玩家可以创 出投技等动作。另外我们调整 了现有的瞄准系统。

阿尔威家能等使用自己的 音乐》音乐含果纯有什么重改 变吗?

可以定制音乐。你可以隐时添加自己的音乐。不过本作已经拥满100多首歌曲。并且可能是系列历史上最少的音乐台。从影视到游戏

四、條例的具件及什么。 《自由模拟事》就是 "是好形"。 "你认真"。 "你认真"。 "你是要做到最好。虽然这 是非常困难的。但是现在已经 达到我们的预期要求了。

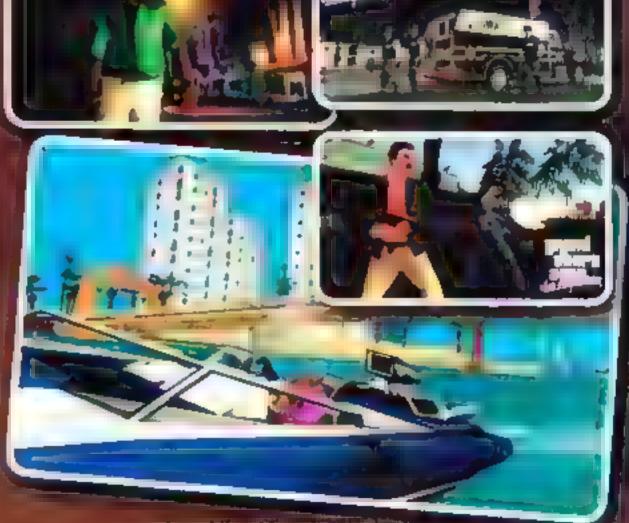








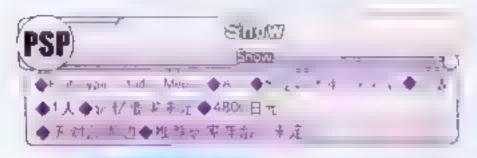




话梅杂志义 3DM SM



曾在多个平台上均大获好件的美少女 也爱游戏名作《Snow》即将于今年12月在34年 上价场广 在实今的入侵、制进碳酸的核 高玩着同样以久天作为舞台的本作、肯定 別有一番韵味吧 文 雷伊









### 拉斯伯斯伊斯斯的地位

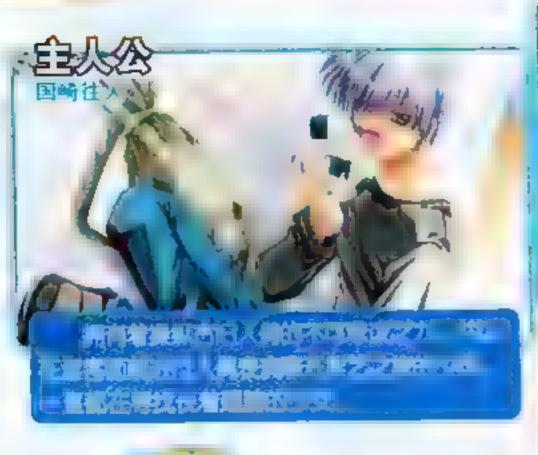
发售于1999年的PC版超人主义义文文爱好戏《Kanop》曾经先后被移植到DC PC 平分 算机上 充满个性的人物和细腻感人的们清止它的每一点出出都受到了FANE的热力追求 超着全新劝码取推出的大行契机 商人发把互换神作搬干户户平台了1 PSP版的参加的影比心原作虽然没有加入新的制情,但在画面上进行了话:与比 而且还加入了全理语音。大家玩的时候肯定会投入发大厅吧!



▲實琴对主人公克满了很意









Temporal Company A. (\*\* 5 a a \$ 5 - 1en) 47 . . . . 4 21





CV 抽木亦香



▲虽然现转的脸上总是保 持着微笑。但她的命运其 英相当悲惨





▲姜向和小清非常要好,在遇到悔龄往人之 前、她只有小满一个朋友。

3, 1, \$14, C YES. ME, INC. SEC. SEC.

■雾岛住乃的右手腕上总是绑备黄 色的细胞 其背后有什么故事吗?

### 到如今尼州

先清大等不要对自我名子立生清解 本作 是一致再正常不过的,目语找了机下 政制付收 展了大约 1 ,个常识生的问题 四分了诸多子 校中尼去子列的社会系织、如仅大用语 尚养

NOS CREENTETO DO CARROL DE LA PRIMA

并语、珍多用语子子 ND 的机点让此类软件使用起来非常方便、许多子子基础自语的朋友可 以在此事领更广节志的日语知识"

### **事每天训练影般炼常识**

**持之以作才等,下** 深刻的 耳, 本作提供 场域的目的。扩展了人 从牵包游说的目一天乱 就按照住了每天管路。 。"的增。 游戏的星长 万式是 《 本 房 中 年 題、表示言以作られ作 答章 · 如家,不 []問 <sup>3</sup>不太濟史的是[14]



起来出版 对许 位 121 9 1 1 19th

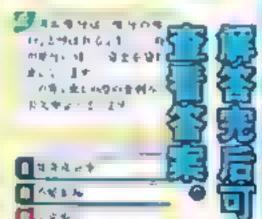
10 用车等等 # Lettlettern 報告者 とを何くり 14

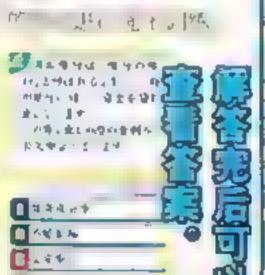
I Balan

有整数操

D 4 5 9

将加加







### 考试时间! [10 遺问题考验你的常识

当通过该软件 掌握了足够的常识 后。就可以对自己。 进行 番测验了。 A 会随机用 + 道题 日来考验玩家,看 看自己能够得多少 分吧。





▲通过这个图可以很直观地看出自 己的 长项和弱项

### 与人同乐!

が な 最 多 支持4人同时的 戏,不过对于 普通的华玉玩 家而高、要4个 人 起捉之种 太不真丕沈蓝 好找。(笑)

### PANZERTACTICS DS

NDS发售至今已经推出了数百数游戏,其中回合额策略游戏的种类比较康乏。除了《超级大战争》、《帝国时代 帝王时代》、《波斯王子 战略版》和《大战略DS》外。在印象中就很难找出其他策略游戏了。现在终于有游戏厂商看准了这一薄弱环节,准备推出一款策略游戏来打入游戏市场。期望这款新作能得到军事策略玩家们的好评。

NDS



文 软饼干

### 三战題材的硬派回合制策略游戏 有望在年底与玩家见面!



针对NDS平台对于军事策略游戏的需求,CDV Software和开发商Sproing联手打造了它们在NDS上的第一款游戏、装甲战略DS》。两家厂商力求带给玩家最真实的战略游戏环境,因此该游戏将把真实的历史背景展现给玩家。NDS的双屏在下拉列表或是需要第二屏显示时优势明显,玩家可以完整地看到战斗单位和详细地形信息。点击下屏任意一个六角形方格后,上屏就会显示关于该位置的数据,例如这一位置上有虎式坦克,那么玩家就能看到坦克的燃油。装甲等级技能,当前所处地形以及该地形是否对战斗单位有利的各种信息,另外还有关于该单位的历史数据和一张特写吗片。如果点击地图上空白位置的话,上屏将会显示该位置的地形类型和关于该地形适合哪种战斗单位的提示。

### 战场瞬息万变。远家运筹帷幄。胜利就掌握在你手中!

游戏的操控非常简单。玩家只需用触控 笔拖拽出战斗单位的移动线路即可(当然也 可以使用按键操作)。本作只是一个四合制 游戏而非实时战略游戏。所以玩家不必精确 指定路线。不过游戏中会有一个校正系统来



 率的难要好争和是定此战亡。好免好行就反它规划场在所规划。进一有一点部场在所规划。进一有一点部人的规划。



被设计成可以列队并能给于敌方两次攻击。 特机可以毫发无伤地在步兵头上投挥炸弹。战 斗开始时的场面类似于《超级大战争》。双方战 斗单位将以动画方式展现。

### 种类繁多的经典武器设定定能让你大呼过瘾



《装甲战略DS》忠于历史、只是简化为游戏 后而略有偏差。游戏中有三方势力登场(德国、 苏联和盟军)。每个势力均有12关各自的故事战 役、各个势力的故事战役均依据历史对难度进行 调整。以德国为例、波兰闪电战为游戏开端,而这一关基本上也是最容易通过的一关。而苏联在游戏半程会开始反击,因此苏联战役模式比较困难一点。美国则是在盟军面临最大危机时才参战。游戏包括了多达150种(海、陆、空)的战斗单位,每个势力也有自己的特殊、路。每种单位拥有图片介绍,音效和技能。而武器的更新换代也比较容易,游戏按历史时间线依次让各种武器登场并同时取代旧武器,这样玩家就能体验到众多类型的武器而省去了查阅菜单的麻烦。例如当新型虎式坦克发明出来后,识数的同型坦克就要退出历史舞台了。游戏设有首要任务,次要任务和特别任务,丰富的过关条件将大大增加了游戏耐玩度。

### 特色兵种登场。玩法较为灵活官

对于国合制战赌游戏的FANS来说。《装甲战略DS》的游戏方式应该不会感到陌生。不过制作者还是加进了一些很有特色的内容。玩家所选择的势力特有一个"核心部队"作为军队的基础贯穿游戏编练。该"核心部队"随着游戏进行能够升级。并且可以购入新部队或是增加现有部队。游戏中你还可以给战斗单位指定一名首长。以增长该单位的特殊能力或攻击力。在深层次上来说该游戏在平衡自行制造武器还是雇佣现成单位的问题上做出了重要的尝试。游戏中提前3天的天气预报能给予玩家提示。鉴于天气对战术的影响。因此在深具布阵时要好好规划一下。游戏中除了步兵。璇甲兵是海军

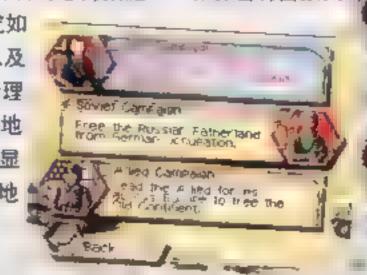


咸重大打击。不过在完成攻击任务后该单位 就只能被动挨打了。游戏的数学模式也很完 借。包括了10关纯训练的关卡。在训练关 中。电脑特指导玩家玩好本作。

### 厚道的多人游戏模式。带给更多人游戏享受

除了单人战役模式外,最让人期待的就是多人模式了。本作可以让4位玩家通过广域网或本地无线网络同时游戏。游戏提供了一个"轮流坐庄"的模式。两位玩家轮流使用同一个NDS来玩。开发者正在计划开发一个稳定可靠的在线模式。包括个人得分排位和对作弊者的惩罚措施——作弊者将会损失得。

到的威望点。另外开发者还在研究如何让多位玩家在游戏中进行,以及几名玩家进入存储模式比较合理等问题。多人和单人战役的地图场景将大大超过屏幕的显示范围,所以要打穿一个地图将耗费很多时间。





NDS

是一类的"大利"作为自

借看 脑锻炼 《戏的,扶朗,不少第二万厂市 好好在門了上推出了大量動館并及 1等日都有成 入心也不同外,曾经老后在地心上推出过军技术俯瞰 計》《月七小子》《内艺符 我的天中》を作品。 不过年 《秋星》明告》計 片地上秋子的的市场又 应加非常传说 现在。N 3 文要在M\*\* 5 推出一款 全部包立首行政了。诸葛在日本大人上的电视节目 事成教育委员会"的名头 《故作品会不会:如此 唯一点画珠满明? 过我们我目以作吧!

### 超人《视频"的目游戏版练剧的DS!

"甲成物产等写会"开播于10个年10月,是 村市岗位欢迎的小学等于与自己了一个丰泽菜兴趣 遇一些当红艺人可去强率。" 有抵住的手的大导 放北野式·起关点从有感上唱彩炉建堂

演 、0、句、条档节目开处作之行等 仅确定数少的特别节目登场。(1) 年,起用金工基式(建武大楼查线)号 人では自動的です エスケーサンタマ サテ(中国紹介)作業 教託的兄弟ニュ "平成教育预备校"管环,并目望在仍 在热爆之中。今年10月25日开始,一 成教育预备校"将亚乙为"转曲"下成 教育学院",并且構放的同也是扩充到 一个小时。



在游戏版的《平成教育表征会》 ) 1、玩家将为法一名"平成教育委员会" )。1的证证者、按 受救师提出的一个又一个难题。 5.恶的意材广播日语 算术 理和不社会学写与 不信息告诉 独乐,还非常适合气家人们共同享受问题。正刀而解时的快感。



会进行模块到除点

### 连续问题 回答的两样是二点一的问 斯森不过连续出现的问题 多施199年前周二十月新 植就全主製Guine Over

成绩



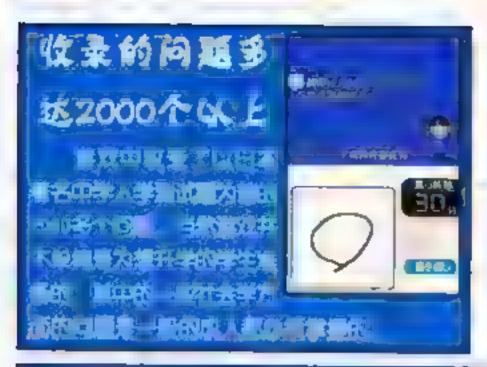


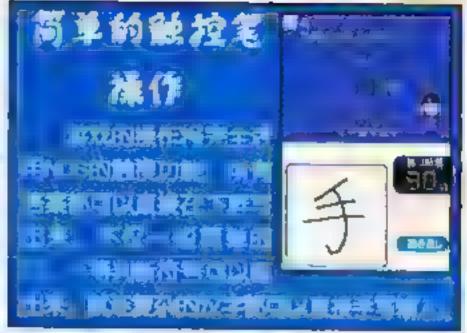
一分钟测验



●展る

100177









### 种类聚多的科目





### ◆理科

上 数是一些 化展 员 老儿的物理学问题和他 学系问题,化学系和生物系的问题也有不少。



### ◆日语

有, 自的主格为加入是代色。方式者他员 人是代色。方式者他员 个和一式训练。提 古水平。



### ◆社会学

一些与社会相关的 可题,对于产世不深的 孩子来说。也许大人解 答起这样的"要求会更 加得高点手护



### ◆算术

此口学生活品的 计算题。以大大提出 主家的计算量力和学者 能力。



### 测验结果



### 文 戕月

### 魔术。没有那么辩秘的

在现实中表演魔术总会受到各种各样的限制,对表演者的意思和技术都有需非常真的要求。而在游戏领域,这个顾虑完全一扫而光。借即NDS,新手玩家也可以很快地了解魔术的奥秘并且将已表演出来。但本作中具体但害避些魔术尚不明朗,想必官方也是因为题材的原因而故意类了个关子。

カードき当てる

不思識な玉子です。



这个神 奇的鸡蛋能 够知道你之 前选出的是 哪张牌哦。



巫师的 水晶球中浮 现出一张扑 克,它能够 占卜人的命 运吗? 任天堂总是能用一些小成本制作的游戏让我们跟睛一亮 时下这款即将在11月中旬发售的《生水大全》可谓又是一款创意两大的作品 大家看到电视中的魔术表演时,有没有自己也成一下的冲动呢?本作正好可以实现你的愿望。

### NDS

### **国际**

- ◆1人◆臣南。だな県◆水道市を◆
- ◆電視を承抄の点で報◆報用が写算器 みご

如果没有观众配名。个人 也是能开心地体验本作的。《魔术大全》包含了专门对主单人游戏的欣赏模式、该模式收录了多个精彩魔术,玩家扮演一名观众参与到魔术之中,体指之作。的精彩、当然,如果中门以为 透,这些魔术的姿妙。说不定也是一名合格的魔术师子。同时,你还可以激活到及一起游戏,看到他们作为的表情一定很有成就感。



"从 森 欢 的 5 张 扑 克 中 选 出 器 欢 的。" 这 里 又 会 有 什 么 戏 法?

またが他に触れている ・小は

魔法之壶 表演的不可思 议的魔术—— "你现在触摸的 那张牌是……"



本作标识的 350, 由元并不仅仅是一款游戏的售价, 游戏同捆 高魔术专用扑克牌。当你学会了魔术以后、近可以用这品牌的京朋好发现场演示哦 把魔术的类秘与快乐拿来额所有人分享吧。

OFFICE OF STREET

思った



KOS

Vol. J. P4: Vol. 35 F.M. Vol. 31 P21 Vol. 34 P4, Vol. 45 P31

本次将为天家公布《陇西传说》发售前的最后一次情报,各位空中较水的传说FANS请先望梅止 渴一番,具有全新操作感觉的《传说》高价们已经不远了

系质上乘的片头或画和主题曲 有是"(传说)系列"的传统。 本次片头边画将 2D 机 近相特合、主要角色都会



### 无线通信游戏

利用NDS无线通广扩带进行联机游戏也是系列的 个创新要素,并且相系列前作多人游戏模式不同、本作 的联机协作模式是脱离主线剧情的一个独立游戏。参与 联机的玩歌各自从自己的主线。一家中选择一名角色。然 后和朋友一起进入迷兰探索主箱, 在探索过程中得到的 金钱和道其又可以拿到放手模式中使用。木时,在这模 式的迷宫内获得的经当是无法在故事模式里继承的。



▲在故事横式的队伍中选择 个角色

当进行组队的玩家遭遇敌人并进入战斗后,该角色的头上 就会出现一个刀剑符号。此时如果其他队友去接触该角色、就 可以参加战斗了。如果不幸在战斗中死亡,该角色会在同 层 迷宫的复活点复活。



▲角色各自在迷宫中冒险。



▲该角色正处于战斗状态



▲类似//重生传说》的战斗系统 起打败迷宫中的怪物吧



高陰 數码是因 

●悟 2 ラマン

相信很多高达迷们对本作是既勘付支担心。 毕竟前作《高达 战争策略》从各万面来说都是 一款不怎么成熟的作品 而实际玩到木作后,这 此疑虑会 - 概打消。优秀的手感,设计精良的关 事 丰富的机体和动作、贴合原作的剧情推进部 让玩家们感动不已,那么统计我们超快投入那 硝烟粉 长的UC 时代吧!

### 基础操作

本作共有3种操作方式、玩家可以选择目 己喜欢的开始游戏。操作方式A是默认操作、 而操作方式B则是类同Capcom的高达ACT 系列的惯有操作。下面是操作一览表:

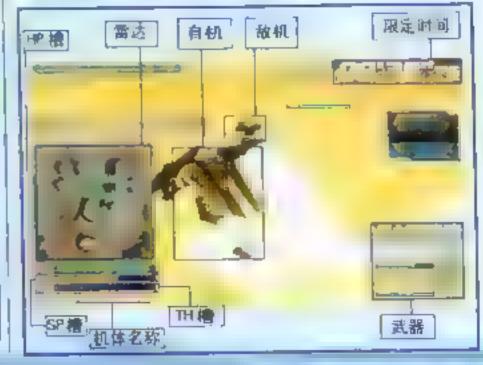
动作	A	В	C		
移动	十字键				
快速移动	十字键连点相同方向两次				
菜单	START				
变换视点	SELECT				
变换锁定目标	背杆 ·				
弹反	受到敌人格平攻击的瞬间防御				
主兵装	0				
格斗	Δ	Δ	Δ		
副兵装		R	0		
(中制)	×	×	х		
特殊攻击	O+A	□+△	□+△		
防御	L	L	L		
锁定	R	0	A		
蓄力射击	1+0	L+0	L+O		
蓄力格斗	L+A	L+A	L+A		
切换武器	L+D	L+R	L+O		
善力冲刺	L+×	L+×	L+×		
超级模式	L+O+A	L+□+△	L+[]+Δ		
变形	x + 🗆	R+×	×+0		

### 推斗

雷达 蓝色点表示己方单位,红色点表示敌方 单位。黄色箭头表示目的地、

HP槽: 自机体力槽, 被攻击到0任务即失败。 SP 槽: 蓄力射击、蓄力格斗、蓄力冲刺、特 殊攻击 超级模式都要使用的特殊槽。该槽会 随着时间的推移慢慢增长。 蓄力射击 蓄力格 斗以及蓄力冲刺使用时各需要消费20%,也就 是一格的SP槽。而特殊攻击和超级模式各要 消费 1 条和 2 条 SP 槽。SP 槽最多积蓄两条。

TH槽:一旦机体执行快速移动 冲刺、跳跃等 指令,该槽就会一直上涨,涨到顶端则强制冷却。



### 机体能力

在本作中, 机体的能力不是一成不变的。 玩家使用某个机体完成的任务越多, 则该机 体就能获得相应的奖励点数。从下 场战斗 的准备画面中选择机体就可以进入能力点周 配画面。根据机体的不同, 每项技术的上限值 机该机体能够拥有的总点数也都有所不同,

· 些初期很弱的机体往往趋有着很大的潜力空间,如果好好培养,后期也会很强。当玩家全任务全S级达成一,所有机体的可改造度会要为无限制。



### 机师能力

玩家在游戏初始时可以从門名其色中选择一名作为生角。该角色初始能力很低,不过通过培养可以让他。她的能力渐渐成长。5 课能力中, 感知是比较容易严养的, 厂, 争为对一关都可以获得一定点数。而则击和格当的培养也非常直观, 只要互家刻意去使用这两种攻击方式就可以获得得多。稍或唯一点的就



是防御力的提高,如果玩家一直依靠回避来 避免机体受制,那么该磺能力就几乎不会提 高,我们必须用故意承受政主的方法来培养, 当然这期间要按任防御课

### 战斗评价

本作每关它的战士,平位都严重影响至机。 体的获得以及关于的出规,玩家要打出一般 的关卡以及大驾分机。本,需要尽量让所有关 下的评价都至少在A级成主,而至于联邦和广 指的最后一个隐藏任子,更是要求个任务与级 达成。对于一些超难任务,步,家业决有练级的 觉情和级力。

### 超級模式

SP把从条个减价出流下了以发动的特殊状态,在此状态下,标本负于发生的无敌状态,但只要玩家机体的弹药充足,就可以不可地进行射击而无视冷却时间。当面对强大的BOSS的,该模式的发动,更能起到逆转乾坤的效果。

### 过关特典

将各个势力通过后,都会有相应的奖励, 具体如下。

联邦与奥古机体通用	联邦~奥古路线通关	
联邦与提坦斯机体通用	联邦-提坦斯路线通关	
吉翁与奥古机体通用	告翁、奥古路线通关	
吉翁与提坦斯机体通用	吉翁~提坦斯路线通关	
联邦机师培养可能	联邦路线通关	
吉翁机师培养可能	告翁路线通关	
奥古机师培养可能	奥古路线通关	
提坦斯机师培养可能	投坦斯路线通关	
战役中可捕获敌机	全势力通关	
"重力からの解放" 隐藏关卡挑战可能	奥古路线通关	
"地球をこの手に" 隐藏关卡挑战可能	提坦斯路线通关	
"ジャブローに散莳く" 隐藏关卡挑战可能	联邦搭配奥古或提坦斯任一路线,普通任务全S达成	
"さすがだぞ、ウッディ君" 隐藏美卡撲战可能	吉翁搭配奥古或提坦斯任一路线。普通任务全S达成	
机体成长先限制	将包括隐藏关卡在内的所有关卡全S达成	

### IX略流程賞

本作关卡流程非常特殊,在游戏开始,玩家首先从联邦和吉翁三者中任选其一,之后当打完任一势力的"决战"一关后,又可以从奥古和提坦斯中选择一方继续游戏。其中,联邦和吉翁、奥古和提坦斯的很多任务互为镜面,内容实质一样,差别则在于玩家所处的阵营。所以,在进行攻略介绍时,笔者将只详细介绍联邦和窦古两条路线的流程,吉翁和提坦斯的任务如无必要,将不作说明。任务后面括号中的内容代表其相反势力的任务名称。



### 地球反攻作战以北美战线)

砂上の侦察部队(西部警戒网)

Level D 1

· 非常简单的一关,也被所有抗占后集中 火力攻击 GALLOP 即可。



### 性利の身代金 (荒野に散る机密)



难度较低,可以总是给玩家产搬运任务 预热的 关。将分布在缺谷各处的5个矿物资 原在限走主,副内搬至运输机即可,推荐无从 般远的一个开始搬起 排回云有故人前来干扰,不过都是 些性能低下的把告部队。需要 注意的是,即便物资没有搬完,只要运输机存 活,到可可依然能够顺利过关,是正的是复评 价。



### 大河に隠れて (大河に隠れて)

Level D

守卫基地大门的一关。本关的打法有两种。对自己水平自信的玩家可以四处搜数并快速歼灭、占湖最好优先考虑在基地局围守株待兔、将靠近大门的敌人这一击争。



上陆阻止作战(上陆护卫作战)

Level C

快速击灭 7 架敌军MS即可过关。

### 雪の遺难者(无人の都市) Level C(Level 3)

推荐使用GM SNIPER II,它的主点器可以秒杀本关中出现的任何敌人。虽然射击速度较慢,不过敌人的机动力也并不赢高,可以放心使用。击破两家敌机后,按照提示靠近己方运输机。接着按照箭头指向向地图的黄线

处靠近,到达之后战斗胜利。

现明 音寫前的"无人の都市"和联邦高 差别较大 地图上的地点也并不重合、所以独 立出来说明 本关的初期目标飞排除干扰的 NIS并出流对方的陆战舰,这时逃往地图上的 黄色区域即可过关 如果要求得与评价,只要 把数方增援来的从上机师表示



### ランバ・ラル特攻 ランバ・ラル特攻)



雅度为A的关手、不过玩家设有必要系 弦。初期、敌方的扎击部队很好对付、需要主 等的是 5M SNIPER n 的、上式器也无法轻标的 条子、出致8年数机 m、敌方 m 55 一十牌 机师ランパーラル会等设击关登场、他的机动 力很高、正置师拼乞、比较歌广、。推荐打法是、 先放任ランパーテル去选下向任基地、加多广, 其保持中距学便用主式器引击机。

### 2-2) (对一种分对战组)



### 抵抗勢力包围网(白い野犬たち)



本美的难度适中、抗家要做的就是由被 書籍的サンジバル正洋舰。开战后先击破 架敌机、绕过围端就可以得到目标巡洋舰、用



蓄力攻击可以迅速解决。



#### 恶魔の槍(宇宙 に望み托して)

Level C(Level A)

目标是破坏生物兵器"阿斯塔洛斯" 所搭载的陆战艇的武器,并且不能将陆战艇王坠。 玩家可以先把阳挠的扎击清理掉,然后攻击 陆战艇顶部的主炮以及头部的两门副炮。

说明 专行局的本关是完全另外的关系。 独工出来介绍 这类类本字型用V。特前来干扰的联邦部队出退 用人葡萄的话战斗会比较轻松、由于敌人是从四面八方而来。所以基 量不要为用V太远。以免数捷不及



#### ・ 南极条约违反(悪 ・ 参が潜む场所で)

Level B( Level B)

守直核健藏阵的 关, 敌方的主要配置 是一些扎古系机体,本身下堆对付,不过由于 敌人的磨拨来自各个方向, 斯泰罗加强对大 局的留意。



### オデデサ作成電オデデサ作成)



## 空の狙击手(オデッサ最前线)

Level C( Level B)

雅度较低的一关,玩家需要做的事情是保护好像机点包屏幕看上角的可引持重。只要站在地图的中心小度上使用CM SNIPER II 不断秒杀载机局可,时间结束后,敌方的悬输机会从上空经过,自过将其上落管过关。

便明 "才デ,サ前州戏"是青白路戏递入才デ,サ作战高的第一战。老把几个告婚干掉后,联邦的辩印克出现。将其消灭后部加农会作为敌岬找出现。并且致力的运输艇也会经过上京。这时作它们遗带他面的防御设施都肯关即可过关

#### 追击! トリフル・ドム

Level A

守卫白色基地的 关,玩家严量不要遇 开基地太远。敌人第一次进攻的主力是扎告,如果己机腐它们较近,那么它们会直接将火力集中到白色基地。尤其是主武器是实弹的扎击,攻击力很高,无论对玩家还是白色基地都是不小的威胁,需要优先清除。打完扎击之后,黑色三连星会登场,非常强大的敌人,主炮威力巨大,玩家的机体受到两次攻击基本



就会爆炸。同时,这一个人还会配合起来邓坑 家进行主炮连击。所以交战时尽量将他们互 相之间的距离拉开并予以逐个击破。

# KIE.

#### オデノサの激战 (オデッサの激战)

Level B (Level B)

将第一波的扎古和古夫部队歼灭后。尽快将且 7 破坏,然后敌方会出现大批的大魔部队,不过他们就走了户。在年费考上很多。 不难对付,全好之人 牧蜂养头提示方向包头 目的地盟可。

# 124 (

## は宇宙へは宇宙へ

Level A (Level B)

# TO STATE OF THE PARTY OF THE PA

## 武人の理想 (武人の理想)

Level A( Level A)

要获得意序价、需要注意两点: 1 BOLS 出现汇尽快五破: 2 己产单点不要有伤产。



## 震える战场(震える战场)

Level A (Level A)

巨型MA"APSARAS"。在抗家击破数个扎击后会出现,需要注意的只是别被它的主炮击中。另外靠得太近也会被它撞到,伤害很大。此时抗家应该已经蓄积了两条SP槽,发动超级模式便可到速将其击破。



騎士の本怀(イン ディゴ・ブルー)

Level A( Level A)

脱推打的一关, 敌军陆战艇开始就会一 直撤退, 必须在它激退到边线时将其打煤, BOSS便会出现。本关的主要难点就是自始自 終不断出现的大魔援兵、它们的攻击输出非 常高,注意固磷。

現明 インディゴ ブル 是古真菌的管 藏美卡之 , 数方知公会出中人力中破奥德华 的我军防线 数量非常广多。在意回避攻击以 做长久战的自备





ソロモン攻略战

Level B( Level A)

依旧是手搬工工个私方财产的效。不过这 些施设在需达上不会显了, 找起事有些难烦, 将她面MS正坠后利用自是锁定找吧。全器是 秘后都我两方的战争都会"同时"、4中人九时 MUSAI 战舰 Escapel。这个路也是上的几道。 门破坏即 引获得胜利。



探索敌户基地的任务。雷达上较小的红 点表示控制大量的按钮、高着一等提前进就 可以打开所有的[] 路上 本福持的MS 6 改 出力颇高,注意不要被求上 只要建て快、很 容易就能获得恶评价。

#### 白、狼

Level B

以守卫已方战舰为巨标的 战、初始的 敌兵都是一些扎古或者大魔、如果嫌起兵装 打得不称手就下车时 建这竹节干债对战事 威胁较大的大魔, 之后本关805S白龟扎古会 出现,将其迅速击战可以获得高、评价。如果中P 不多、周旋一下等附是重也可过关。



一 恐怖! 机动とケッサ ム(ソロモン撤退)

Level A( Level B)

首先确认冼择机体的主武器并非完全是 光東武器、因为河ビケーサム完全无法造成伤 害。本关BOSC有两个、分别是 MuSAI 战舰 和巨型MSビケーザム、两者并非同时出现。 先抓紧肘向主定 MUSA。打ビケーサム的时 候尽量拉开一点距离,防止被踩到。此外注意 不要站在其正面心战,容易被巨大九束射中。 当ビケ ザム全方位射土时防御一下,还是比 较好对付的。



コレスコン 強奏

Level A (Level A)

难度之所以觉得很高,完全是被大量的 里克 大魔鸟"谁"出来的。入魔会 机一相 她不断冲向日色基地,将它们好飞后 MISA 战势出现, 击沉即可过关,



糞が晴れたい(り リスマス作战)

Level B( Level A)

先击毁两梁勇士。两个BCCC机体会出 10. 同时我用弄新期也会与缺Acca作为前接 士地, 凡一的是不可。她称七坠



#### テキサスの攻防 (テキサスの攻防

Level Al Level A

这下常身的的敌人只有一架强人和驾驶看 な色質土的でき。在プチ没有任何难度(要し、 报失到一定国际就会过滤中的前提下。要条例 是一个一位全体社是一人之态。J亚击坠1 生命员 **9.股(机成)中型)3.C** 的原理差不多。将其 HP 打型 定程度的,用蓄力攻下快速连手。





降下阻止

Level B( Level B)

敌方的生力制置是九古4、魔蟹、防御力 都比较同期。关卡开始他们就会主要布罗入 □本锋,抗日重為口將他() 于坠



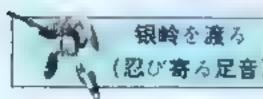
地下防卫战线 (开かれる扉)

Level B( Level B)

本并地形稍微到4.复杂、玩家先在告决



上找到区别于敌机标志的两个小组点,这两个关卡可以分别打开各自的大门。这样索敌就轻松很多了。面对魔蟹BOSS还是尽量不要打贴身战、它们的机器性和防御力跟杂兵的区别并不大,不难对付



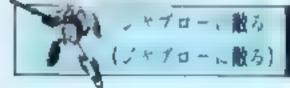
Level B( Level B)

面对大量部队的杂单战、玩家尸要在限 定时间内守护基地的大门不被破坏部可。敌 军主要配置是扎击 里克以及大魔,由于他们 的攻击中心并不在玩家,所以压力很小 走 意,敌机的增援出现地点并不玩律。

# 海底を探して追加 (中米补给战线)

Level B( Level b)

过关难度不同,主要就是如何拿空评价 了。首先击破两架敌机,然后去寻找掉落在每 水中的箱子等。推放人以及或产的E、ケ トレ 陆战艇会同时出现,下重要主意。 ビ ケ トレ 不能被击破。 ビ ケ トレ 的口进建筑不会会化,无论玩家海集了多少个箱子,只要具型以口的距战。即门胜利。 为了获得高评价,要压了维快型即消了装上 陆战艇。



Level A (Level A)

有製亚上现的关下果然就不会趋望。因为机体的压入,尽量避免近战。本关要争争高评价对现家剩余HP的要求并不高,发动两段SP的超级模式看准机会就可以将要亚土败。



育些 四人苦笑不得的一关。敌人都是十



多个一组的古怪机器人SAKU,使用的也都是没有多大威力的机关炮。小心别被蚕食掉就好,最后夏亚会驾驶红色专用SAKJ出现,机计力非常好,建议还是发动超级模式吧。



・ 星は瞬く (火を壊く宇宙)

Level A (Level A)

本关目标是要主座与计10个的炮台和导弹发射架, 这些设施大多在一些产即止, 利用领定操作并不难找。地面的一些分块无法性令, 但并不难对付 将敌方战斗施设推毁 平台, 但并不难对付 将敌方战斗施设推毁 平台, 有行 车会等或大型-MAH, 队上威胁性并不大, 土置远避复攻于并用署力攻击减降很快将其击坠。之是古理掉某下的炮台, 按照提示进入打开大门的开关并进入即可完成任务

宇宙要塞ド・ハオア・カー

Level A (Level A)

本关的地形比较赞定,操纵仍体品着高 适可进制可。半路只有三机一维的战人们可 出现。属于明显的高效便等型。打到汉里的互 发使用阿姆罗基本可以实现秒系,需要十二 的就是不要等到对方的配合连重。80SS是罪 色鸟加农西土,并有两个普通勇士支援。从势 至翼依欠解决即可。

#### 真紅の稻妻

Love A

消火大魔部队后,故户的真红勇士和 Mus A 战舰会出现,击坠它们可过关

说明 吉有馬中井 2有与旗美科座的美 ト 而是为外两个叫作"サラブレッドの 人""也しみを乗り越えて"の美書、ド旬ナ 別介绍

#### サラブレットの二人

Level #

击坠。些占姆尼、敌方的高达4号机和高达5号机会出现、4号机造长单体攻击、攻击力较强。而5号机则。相对好对付一些。不为要相这两个ACE周旋还是有一定难度的,没有自信的话还是借助超级模式吧。

#### 悲しみを乗り越えて

Levelidi

敌人没有什么难打的,都是一些普通机。

(M

体、用高达的超兵装可以迅速推毁。之后敌方的战舰会开始逃跑、在它到达边线前击坠即可。



#### 追迹の果て (強夺の果て)

Level A( Level A)

地形和"真红の稻麦"完全相同。敌人的 攻击力较高,建议使用。改装甲值较高的机体、消灭敌人的大魔主力后,甚色命、42 号机 会出现,将其手些可获得胜利

#### 决战(决战)

Level S (Level S)

极为难打的一关,可以分为两个阶段。

#### 第一阶段

关卡初始,要亚会驾驶自护号出现,抓紧这段1对1的时间尽量多给他造成伤害。数十秒后,敌方会不断出现两人一组的缓军,攻击力和防御力都很高。每击坠一对,下一对增援就会立刻出现,期间还要面对要亚这个超强敌人,可以说这是本关最难整的时候。由于本作切换锁定目标相当麻烦,所以玩家要尽要将敌

方三架机体同时保持在视野内,集中攻击夏亚的同时注意回避其僚机的攻击,适当利用地图中央的高台做掩体也会有不错的效果。

#### 第二阶段

当自护号的HP减至25%以下时,就会进入和夏亚1对1的单挑状态,打到这里基本上可以松口气了。首先,自护号必定会对玩家发动一次离力射击,按住防御健便可轻松化解,之后的攻击需要遵循以下原则:一,当自护号飞出手腕攻击时要尽量拉开距离,防止机体背部受创;二、蓄力攻击可以更快地解决战斗,面对强敌不要将时间拖得太长,三,进行薪力攻击前,要先行防住夏亚的一轮射击,确保不会出现己机因为射击硬直而中枪的局面。

注意:如果本关想获得离评价,就不能速杀要亚,这样会导致分数不够。理想的打法就是在前文所提的第一阶段多打敌兵,期间从上空飞过的运输船也不要错过。不过对于初学者而言,生存下来可能都很困难,所以还是等熟练之后再来挑战吧

# 1 グリブス战役 宇宙

#### グリフス潜入

Level Ca

· 打法札联邦高的"ソロモン替入"美不多。敌人相对来说要更" 些, 通路走到军头的时候有两个按钮, 先按近处的那个击毁最后两架MS, 然后再返。它是台上的大门前打开按钮进入



## 黒いガンダム (黒いガンダム)

Level B( Level B)

卡缪隆乘了提伊斯的单达MK 1. 本美的任务就是确保他的存制。告盟 些告姆怎, 敌方的麦沙也会驾驶高达MK 1至来, 利用超级模式可以迅速解决。



#### 月の里側 (月の里側)

Level A (Level A)

本关的B / S S 依然是之前的专 少, 相对而言出现时间比上 关更早, 而玩家要保证阿

格玛战舰和侧伴的安全。这里是与的机体长 放出替身干扰玩家观气。认准了活起行攻于。

#### 交錯する野心

Level Ad

本关玩家会费遇当设备等。)和的严格的 的阻击,不过他的实力并没有。当军中的服务 每、额为机无证者给武器还是,单武器还是 乱取为缓慢。很密导力群、超级模式发动而为 旋一下就可以用连射增他击器。之后将完 架MS以及字中的 Ace bander A主举即可过 差

# THE STATE OF THE S

#### 重力からの解放

· Level S (職業关卡, 臭古势力通关 后出現)

最为变态的 关、敌方机体无论实存数量还是实力上都达到了流程中的顶端、齐乐着大量的高效率防机体 高商大型MS、MA、提坦斯大型MS、各个上牌机厂的专用座机 要想打过这一关、炒须要有充分的毅力、同时将自己实力较强的机体练到一定的数值,越高越好。全程保持库序紧张、珍惜。由



己的每一户 HP,当有到 2 高达·西式·2 高达Plus C的的候就代表你离胜利不远了。能否通过这样的关卡 90%取决于东家自身的实力以及运气,在不能和同等水平的玩家对战时,这关使是最好的历练了。

说明, 当视理断等力道关后,在"ケリプス战役 地上"战役中会出现一关"地球をこの手に"。性质与技术下列 所以我在这里提出,下文不再赞き

提坦斯篇:提坦斯篇中又有两关无法对应,分别是"蠢《危险分子"和"星海突破线"

#### 蠢《危险分子

Level B

沿着递路一直走。沿途击杀阻挠的MS, 并和我方的绿色扎占汇合即可获得

#### 星海突破线

Level A |

面对粤古的众多ACE,可以说是非常艰苦的一战。 广的战争和一个事故主义。 一个的战争和人,并不不能被主怪,好在对方几名ACE并不会 是一人。 尽量跟他们保持单能状态。





两扇大门暂时不靠打开,看着雷达上的"N"标记向北走,沿着雪曲的公置场内止丘就可以看到敌人。将这里的扎占全灾后, 麦沙会在门对面出现, 依然需要绕过去。击败他后摧毁敌军基地, 任务达成,

#### 空を翔る法 (緩みの代偿)

Level B

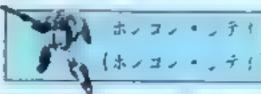
敌军和我军都驾驶着 SMS 飞行器、锁定 和飞行都有些麻烦,可以考虑将对方打落再 进行地面战。



アウドムラ脱出 (脱出阻止作战)

Level A (Level A)

行法跟上一关差不多,不是需要注意保护的姆罗乘坐的 AUDHUMULA 15年机。本关要注意的难查倒不是对方的王牌机师,而是乘坐飞行器靠近 AUDHUMULA 的敌机,要尽快客它们击落。



Level S( Level S)

面对强大的精神力高达、被其书中一下 甚死即线,而是有实理系的武器才对它有效。 当精神力高达的。但下降到一定程度时,敌乃 会违现一台绿色MS,不过面的主席驾驶之高 达来接一本关要相取在一种单位,不仅要消灭精神力度达和绿色M°,对他正正坠盘旋在头顶 的运输机。整本堆度制。有"高。不过这里有一个 主党取访的打去。就是《手运车机》(模定运 值机是连续两步器力点则可争单至便),特种 力高达就完全毫无威胁。此时是在造煤发射 实弹武器打它便可。

#### 嵐の前(嵐の前)

Level B

守卫马方的运动。北湾战场、最有威胁的依然是那些乘坐。M、的MS、也就是第一概敌人、将它们消灭。就只是私病多了一色。本版要成功撤退后,所等到达地产生的特色的境域即可过关。不过想获有高品价的高,本妨多过强。但时间、多击率一些敌军的MS、待时间,绝结类的时候撤走成功就。在又了



キリマンジャロ の魔 (キリマン ジャロの機)

Level St. Level Sp.

奥吉正篇的版后 关、难变和之前的ま ション シティ差不多、好不同的是地形没有 之前复杂。先把要塞的几个鞭光矩行中掉、然 局接近上 层的大门精神力高达就会出现。 其实打法还是大制。另一型且这次还有恶量 糖忙、可以利用他吸引 下精神力高达的人力。当精神力高达要为MA形态飞到空中施加 SP取品的就是我们的需好攻击时机、前提是 自己不是被攻击目标。。



对于喜欢迷宫类A·RPG的玩家来说,能 在自己制造的迷宫中冒险一定是一件非常有 趣的事!《迷宫制造者编年史》就正是这样一 款趣味十足的游戏。虽然同样是英雄拯救王 国的故事、同样是以打倒大魔王为目的冒险 游戏,但是本作与以往此类型游戏不同的是 需要玩家去探索的迷宫不再是固定的、一成

> 不变的了。玩家可 以根据自己的喜好 来制作迷宫、吸引 魔物入住再一举消 灭它们。喜欢迷宫 ■险类游戏以及 喜爱自己开动 脑筋创造迷宫 的朋友都不要 蜡过本作哦!

11 11 大學 加工司

PSP

#### 基本操作

十字號 海杆	长利角色移动
0	西迪攻击 佛で洗拌
	Owge 攻击 善力攻击 选择建筑材料 升
×	使用弓箭 取自选择
	防御 切换视点
R+ O	使用表面
R+ ,	使用魔虫
84 x	铲定 接触锁定
丹4 十字鍵	切换锁定魔物
	开启文单点面
START	游戏暂停

## (3) (3)



视觉方性点
当前建造地間

## 王国界面



L	我的家	仓库 医视觉理物品
		食事 防饭 游戏中主角通过吃饭来强化自身能力
		眠る。酶觉、回复HP和MP
ź	博物馆	香香样物密鉴 食器图鉴 防具图等 装饰
		图条
3	台應术院	购买药品 主角在冰岛中死亡会被追送同这里
4	广场	平取量 叛弄曲兵 建筑材料 强化素材 會材
		市场 买卖强化素材和食材
Ш		なぞの老人(迷之老人)。和老人对话可以学到
		不少在西 条件是需要 个金币
5	王城入口	讨伐 定数量的履物后可以到这类取称号和机轮
6	建材店	购买制还建宫所需的建造素材。
7	武具店	购买武器和防具
B	魔法程	占い。可以在这里占卜完成体转委托
		的条件
1		买。物 购买魔法书、装饰品、MP
		回复剂等。
9	迷宫	在这里制造玩家自己的述宫 每天可以进入 次
10	遺迹	使用无线通信与朋友们一起探险的地方





菜里画面

magic	量看 使用魔法
nem	查看,使用道具/查看 变换装备
architecture	建造空间改造 消除建造空间
fang	强化根付
food	
Status	<b>国首任主张区</b>
quest	查看委托事項
option	更改设定
system	有档 语档

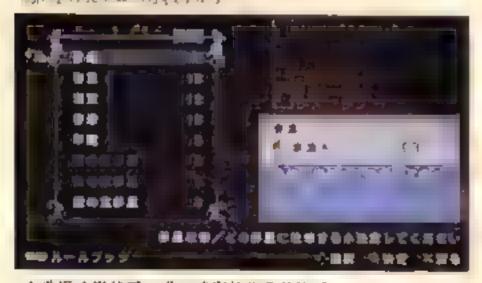
## 迷宫建造

作为本作最大特点的深声生态。荔或印 共提供了40种不同的课材和装置材料。每一 层述空准备了一本。的正方形写一些《零建 造一速声》是的目的就是为了吸引魔物人住。 然是再附其消灭一述一中魔物的主,则以及数 星能与迷鸟的评价有关,还有越而就越类级 引高等级的魔物。整种特征,但,需要是某 合理计算空一点加利的一有多限的空间 内制造出复杂而又不生争理的迷恋。每一层的破 去即绝对不同的一些行之一,是更有效的 使用行员道的一种一种一种一种一层的破 去即绝对不同的一些行之一,是更有效的 使用行员道的一种一种一种一种一种一层的破 去即绝对不同的一些行之一,是更有效的



▲本作中的迷宫建造方式土分简单。 以需要在道路的尽头接 下。 解处可以选择需要的证据进行补品

## 改造《装饰



▲选择这里就可以进行建宫的改造装饰了

## 部屋政権。在这里选择对当前部屋的 改造。不同的部屋对庭不同的改造类型 通路改造。在这里可以进行通路的改 进筑资料。在这里可以进行通路的改 建筑资料。确认当前于中材料及数量。 全通路初期化、撤销单层所有通路装饰。 全通路初期化、撤销单层所有通路装饰。 一个一个海海。建筑与当前位置连接的单位建筑。

## 剧情流程

### 地发送

日清晨, - 信表礼編機的神秘老人敵 开了我的家门。

"年轻人啊,你就是那个昨日在城外宣布要建造迷宫打倒覆王的勇者吗?"看着我一脸迷茫的神情,老人继续说道:"啊,我不过是个对你昨日的轻狂话。唐感兴趣的老人罢了一个在赠予了老人一个金币以后,老人欣

处地教给了我建造。#空的基本要领。在老人的建议下,我先去找了了城里的居民间。之后 在备一番。便可以去城外开始第一天的迷宫 生造之旅了

经过了一日的 星气建造后,我的第一点。 这宫也初县投模。

次目的清晨, 神秘的老人又敲开了我的家门, 再次给了老人一个金币后老人说道: "年轻温柔的勇者啊, 可否接受我这个风烛线年的老人的一个请求?你听说过根付吗?那



是一种有精灵奇宿的装饰品、奇宿在上面的精灵喜欢食用魔物的牙。已经这吧年纪的我无法再进入迷宫为其狩猎魔物的牙子。年轻的勇者啊,你能否为我取得黑蝙蝠的牙?"接受了老人的委托后,便可以打开菜单栏的quest确认所接委托以及完成情况。之后再去建材店购买一些材料后,便可开始第三日的迷宫之旅。

在迷宫中打倒黑蝙蝠后随机取得"黑ュウモリの牙",在一番建设后使可以出迷宫去交任务。这里要注意的是迷宫。 日。非进入欠,出来了就只有等到次日才能继续进入了

向早已守候在城门口的老人交完任务之后,老人将"刃の根付"作为报酬给了我。此后数日,再次给予老人敬敬后,老人又陆续等知了我一些迷宫的改造与装饰的知识。学到这些知识后便可以在建材的认到"木门高满路水"与"姆水等》上"来分别用于满路及2D小部屋的改造。在迷宫中杀了50只魔物后我到主城门口领取了"ファイタ"称号指轮。得到称号后来到建材店,建材店老板笑着对我说:"哟,年轻人。看来你不是个只是满上说说的家伙嘛,既然这样,就会你看看我的新作吧!"建材老板新造出了石质宝物之间,购买了"石の军部草乡"上"之后便能在10小部屋中改造了。

一日,一个神秘的红衣女子出现在我面前。她断断续续地说道,魔法屋的姐妹找出了能召唤风之精灵希尔弗的方法,可是希尔弗却因为畏惧风之魔兽也不敢出来,希望我能去淌灭风之魔兽,可是还及等我答应,她就消失得不见了。没办法只得采自找到魔法屋的姐妹俩问清橘况。

数日后, 老人再次来找我, 同样给予 个金币后, 老人告诉我想要见到 F 的 BOSS 需要专门的"IF 用魔兽之间"。而去建材后返回, 果然有, 实下后置于 IF 迷宫中。

1F的BOSS 风之魔兽ゲリフォン是只半

狮半蟹的怪兽、作为第一场BOSS战没什么难 度、只要小心它的羽毛攻击便可、轻松取胜后 得到"ケリフォンの钩爪"。

#### 要点:

1. 游戏中支角没有等级的设定。每要强化自身能力会靠吃饭。 不同种类的料理、能力加成也不同。关于料理的习得方法详 是看面料理表。

3. 在建實打倒用物得到最利品可以非主意实施享受金、实出的物品可以在实出地再买额来。所以教育不小心实施了贵重物品也不用担心。普通道是可以在实具店、服法是以及买取量额实。是付可以在重付度、买取量以更市场出售。会付只能在市场出售。

3. 在走宫中建造了宝物之间后。会有麻物把一些政器、耐具 及装饰品竞子其中,只要在宝物之间附近打倒废物得到钥匙 便可开启得到显面的东蓝。

#### **通過** 多肉酱的蜂并含

回城后、魔法屋的姐妹的来告诉我打倒 风之魔兽后终于可以召唤希尔弗了。在两人 的语中花40000元可以购得希尔邦的召唤之 转。建材店的老板也前来告诉我只要有"40小 图摩"和"阶段考ット"使可以建造进入下 原件的稀之。然后在建材店购得材料建工。 新研史制度 1以进入产了。这里又是一层全 短的他域,继续建造师

新日年、范門的。当大工来找回找希望 我等最輕找等药材"野人的"中"。并在定将自 種是药做为複塑 网接上文"老样"。 身华丽 打伊的"物馆馆长也找上门来,他希望我带 甚他满足他的收集欲望。找到"物の指稿",并 體予了建筑材料的"學玩大一大"。或在保在 建造出的祭品。可找到"骨の指轮"也说不定。 可是现有的一部屋是无法改造成祭坛之。可是现有的一部屋是无法改造成祭坛之。可, 技术去,我只好去找建村户名核鸣量。来争定 材店发现老板并不在,但是老核的女儿告诉 我,想要建造祭坛间必须要先建造中部屋。 中正好有中部屋出售。中部屋分为三种、分户 为中门型、左门型和右门型、可以改在成祭坛 间的正是中门型。

数日后, 我在自己迷宫中发现了一个奇



怪的绿色魔法阵,触动魔法阵后,我被传送到了一个未知的迷宫中。完全没有地图,这里魔物也要比先前迷宫中的魔物强一些,不过,这里的宝物之间不需要钥匙就能开。在一番探险之后终于在这个迷宫找到了一个与之前样的传送阵,抱着试试的心情,我再次触动了这个魔法阵,这次又工好将我传送回了原地。

日早晨,在家门口发现建材严老板的 张留言条"宽敞豪华的展见之可已经完成, 你的迷宫是含需要?"来到建材起购得"接见 之间"后,置于迷宫中便「认见到之产的BOSS。

2, 的BOSS (內善的獨生相较于 1F 的BOSS要强了不 ). 不过采取达跑边打的方式就能轻松取胜,只要顺利躲避他的火焰魔法取击,便能抓住他领点进行攻击。打倒后得到"伪善力腕呢"。

- 1. 平时老人都在广场,每次给予其一个全市局都会得到不少 的好情况,其中也包括迷宫的一些难道被巧。
- 4. 接受了任务委托局,如果不知道如何去哪能完成的错。不 妨去康治理找罪对提除占卜一下,她们会给现准一些关键的 提示,而且还是免费的。
- 3. 从第二层开始,每一层都含有一个未知遗言。由于未知遗言是磁机生成的,所以即使是同一层的未知遗言,每次进入都是不一样的。



回倒城里,老人早已有候在了城门口。除了对我表示祝贺以外,还给我进述了迷宫的来源。许多年前曾有一个年轻的资者想要在城外建造一座重吸引城物迷宫,这个年轻的资者每天都埋头于研究,终于有了一个整整十层的地下迷宫建造计划。但是,这一计划并末能得以实施,胆小的国王因为畏惧于居住在地下放浪的大魔主勒令年轻的资者中止了他的这一计划一一番感慨之后,老人告诉我现在可以去建材居购买阶段之一下了,还有魔法屋的姐妹召唤出水精灵。

来到魔法屋、两姐妹告诉我、水精灵温蒂

尼有着纯洁的心灵,但是由于世间充满了欺骗与谎言,所以其迟迟不愿被召唤出来。由于我打倒了伪善的骑士, 温蒂尼也欣然接受了召唤。现在使可以在魔法屋中购实到温蒂尼的召唤之书了。

继续深入到了 3F 后得知,被称为"东国的跨杀者"的忍者普领并没有在这一层,他居住在地下4F。数目后。魔法屋的姐妹俩前来委托我帮助她们寻找"ルビーの指轮",并答应用通往4F的"阶段キット"作为报酬。在番寻找后,终于在3F的未知迷宫中找到了"ルビーの指轮"。

得到了"阶段考,下"后、我迅速开始了 4年的建造。在建材厚购得"大座敷"并建造 在迷宫中后我终于见到了80、3為者等领。他 的改击方式主要有使用飞镖。召唤曾一全节围 火焰攻击以及分身术。建议给有30S。边跑边 打,在具使用飞镖或是缺严的硬直时间里对 其采取魔法攻击。[,于要主要80SS的分身 术。打倒后得到"切り数"の指轮"、

1. 关于发有 \$0 \$P\$ 战的凡 魔迹宫。要想得到阶梯之间就必须 变成某些特定委托来得到1 "阶段4 \$ \$ \$

2.即使建造了8068之间。但如果逐宫的评价设达到要求。 8066也是不会入住的。

#### 一一年 5 開 10 開 5 下二

回到城里。若人又一次当何在此。从老人 门中我得知了我的下一个知手求道的魔神、 这个意常思之道的家伙多年末 自在地下剧 击着那些深入地下欲打倒敬粮的大魔王的正 义之士们。

去到職法屋, 两姐妹告知我新的高城職法部神也可以使用了。玩在两人正在研究召唤古代军精灵的職法, 但是古代军精灵因为畏惧于某个追求恶之道的職人而不敢现身, 打败那个恶之魔人,也许就能召唤出来也说不定。

去建材店购得"阶片者 卜",就可以开始了5F的建设了。

数目后、系数 达到 了5 100 的 3 東到 王宫 门口领取了"ハイマスタ"称号指轮。王当 我要离开时、那个红衣女子又生现了、这次她 希望我能把她找回失高的"银のティアラ"、 看着她最伤的神情、我只好接下这个委托。在 4F 打倒山城后我 帮她找回了"银のティア ラ"、女子十分感动、将"ヒスイの发饰り"作



为报酬送给了我。

正当我苦于女间进入心的討侯 治愈术主 来到了我家,他许诺只要我帮他找到了制作魔 毒的原料"蛇莊"便以"阶段 キート"作为接触 给我 及办去,只得颠着头皮接下了。在"打打 作蓝色蛇怪"ケノアルカトル"和得到"蛇油"。

□去把"虾油"交给冶愈术上与终于得到, 了通往中的"阶段专 / ト",与此同时建材店 的新品 8F 的 BO ¬ S 之。1 " 斗技场" 也已 完成。数日后,求产的魔神终于5 身了。

到了6F, BOSS的字方也增强了不少。也会用稿之光束、網絡光球进行攻击,还含音频略黑战士,近身后他的產師也是 t っち し,仍然建议绕着BOSS边跑边打,不过要上小支票光球的追身攻击。对付他最好不要未取近身攻击,他攻击走等很快,而且伤人咱来一,本是建议使用魔法攻击,用レーサー和ティンン果攻击都是不错的选择。反复数火气度一、轻松取胜。打倒后取得ロングナクス。

#### 要 麻 。 5、減量局民的委托物品获得方法很多。全求规程宫中导致也 是不错的选择。

老人又机主带。样在城。[10]、磨乳的自来。 老人即嘱我随着成在的声音,越重矮人。尼兰。也会越来越多"我一直在走着,却看人心成我这 会时未了的心愿。远在"四年老的我人人。" 并同作战,只非太你还看了。这一次不会, 老人便看你到太了。去全做去至年,是要古代 圣精灵的事。果然在眉下了卡道的魔神广点英 古代圣精灵的藏去也,以使用了。去建材和胸 得"阶段等一下"是我在这些"四冬于建到了了。

日、红衣女子梳榜是李地约来对我说。 有一条小龙从西边的龙之山跑了平来。现在 很有可能潜入了我的迷宫中,她很知识我的 安全 番安慰点,我类是去17%这多龙。

可是这条发现此时对于85 中,于是我又严始到处寻找通一85 的"前,以\*\*、上"。来至天阳屋,老板娘告诉我如果能帮她找到"银腺の毛皮"便送给我"阶段\*、下",正好新证道75 中有大批的银银,我毫不犹豫地接下了这个任务。完成后终于得到了通往85 的一阶段\*、下"。

来到8F, 在建造了8F用8050之间 "绝海的孤岛"后我终于见到了那只离群的 龙。它的广范围光柱攻击伤害很大、要小心、 不过只要在其正前方驻备数秒引诱其发此招。 再迅速躲避后便是反击的最好时机。打倒后 得到"トラゴンクロ"。

### 要点。 1.不同使是出现的银网的麻物除了强度不两外打倒后得到的 或具也不同。

#### **心心,是的**大量。

打作 强群的龙之后广作城中,居民都对我投来了赞赏的眼光。新歌黑石一战越来越近了,我心中开始感至一下,不安,前方等待我的放浪的大魔王将是怎样的强大。

去魔法摩可以看完最后的严强的所做去 也已经完成。同样去建树店内购得阶段考了 上后开始 95 的重点。

直播 9F 8F 計畫下 「D模、老人再 A上 门来委托。他希望我能见打倒的"合理毁人人 类的大魔道士,维护世间的"人",但 对将只要 是宫地下10景的"阶段专一下" 这年我一次也 是宫地下10景的"阶段专一下" 这年我一次也 是宫地下10景的"阶段专一下" 这年我一次也 是这是老人对我的武炼也立不是。在 9F 建筑 等最法制度相便可以寻称。于完了 数目后大概 产生生产工程了课程:"您是尚天二终于从 老人使得到了通讯1一个" "价二专一下"

在建材店购得10F的BO\* 之间——1 座之间后,置于10F迷宫中侧 115点大魔王的出现了

不株支票終30尺、高区全种人 頭下的。 物理改正以及仍に魔法发击者。非伤的他的 改毛。他的畸射元素以及尺柱的攻击力业常 人。不允许使会暴震 近周改正 18月1年他 的冲撞攻击,以至攻主力量1但制度对导致 眩晕。非常产生、似乎仍开会 重温神功于以 及使用类陷。联系选及第一本战与有特型有 效的攻击方法,基本上还是未取。边际达打的 方法比较安全 建设武器广重使用雷银、认此 等可。魔法产量、考虑使用"レーサ"与"本



リーレイ" 较好, 耐心与谨慎使是取胜的关 键。

打倒后得到"ダークスレイヤ"。

艰难的打败放浪的大魔王后,我拖着疲 懲的身躯回到城中。

昔日的贤者——那个一直在支持着我的老人,一如既往的在城门等候着我。他一脸欣慰的表情。老人并没有用证多军一的语言意义我,只是把通主地下11层的企业来,下给了我,那个红衣女子站在了老人身旁,正如我的结果,她不然是手压的云主。公主却下代表



王国的师有人对我表示了怨激之情。我没有 更多的话语去应对大家的感谢之语、但是我 知道我的陈是还没有结束。为了王国的和平、 我还要事情课是我的深句

## 建筑。装饰材料

建材名称	- 情機	<b>电影物量</b>
通過	Tot	16
L油油	100	10
「通路	150	10
十通路	200	1
10 4 銀柱	200	10
20 小銀館	500	Ż
40 , 部局	E 30	
中部階(右導)	1500	1
中部隊 左底	1500	7
中級階 (中庸)	2000	1
近角魔神之间。		T -
25 用格见之间		-
4 用大陸競		-
BF 用斗技场	20000	1 -

職材名称	情格 毒品销售量
断用地海的磁盘	BUUUK
10F 用玉鹿之间	40000 -
15F用水器之间	-
20F 用地址之间 「	- 1-
木目調通額キャト丁	100 T 10
石材連絡キット	300 8
大理行道路と、ド	1000 5
現法通路キット	2000 13
世界人・ト	200 1
事業をサトー・丁	500 1
理室をフト	1200 1
名乗サット	500 1
本限キット	300 1
石の宝旭環キャト	5000 T

被制造非		4.71	物権	- 等質明集量
B 4.	44	þ	20000	
伊、宝颜	tyl ty	-	50000	
果样人	j-		1 (00	1
20-25-5	۲		huô	1
for the States	1	lis .	5000	
30 10 N	F		900	
图 郑州, V			40000	1
中国国	F		4000	t
电多能性	1	F	4000	1
序数人	F		° 00	1
机科学人	F		2000	1
\$1 K	ŀ		2000	` 1

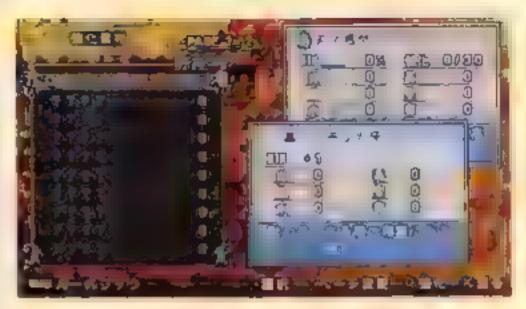
## 魔法

魔法名称	消費 🕪	後朝	善价
14 4	10	若石城性难法,空中降下小型聯右鄉攻击	初期或着
プリナアホール	10	大曜 去 前方发射高温火球攻击	1000
17 4 - 9 -	10	水魔 去 前方形成水枝攻击	1000
Th. 1 2 7	10	至權 去 空中降下圆形星属 表之光攻击	2000
<b>ታ</b> イクロン	15	凤魔法 形成小型龙卷凤攻击	2000
21 1 4	20	水雕 去 地面上形成冰刃攻击	3000
4,4-	20	霜帽 去 从敌人头上劈下雷刃攻击	5000
7 4 1 2	20	文雕 去。形成炎柱攻击。	5000
v ++	30	光魔 去 广范剧的光束攻击	20000
# 7 5 7 8	50	召唤艰 去 召唤火精灵沙拉曼达进行广范围攻击	30000
J 4 7	50	召唤 魔 去 召唤风粮灵桑尔弗进行广范围攻击	40000
ウ デエート	50	召唤晚去 召唤水精灵温养尼进行广范围攻击	50000
9122	60	召唤魔士 召唤雷神进行广范围攻击。	60000
本々 レイ	60	召唤原 去 召唤古代精灵进行圣儒性攻击。	40000
デスウェ しュ	60	召唤成去 召唤死神进行即死攻击。对不死系雕物无效。	60000
### J	50	圣魔法, 召唤独角粤冶教异常状态、回复 HP。	30000
t n	25	圣魔 去 治疗中毒 短时间内自动回复中	8000
- 4-}-	30	孫魔法。幾时间內物理伤害減率	5000
77 700 7	30	<b>精魔法。始时间内魔法伤害城半</b>	5000
2 7	0	移动魔法、设置传送点。	初期装备
7 7	5	移动魔法、瞬间移动到传送点。	初期技备
リダーン	. 0	移动魔士 传送到途宫入口。	初期装备



## 强化素材

名称 ————	强化能力	- 入手舞物
黒コウモリの牙	ATK+1	黒コウモリ
青コウモリの牙	风+1	青コウモリ
赤コウモリの牙	炎+1	赤コウモリ
野犬の牙	ATK+1, 60+1	野犬
山犬の牙	ATK+2、成+1	仙火
地獄犬の牙	炎+3	地狱犬
狼の牙	ATK+3	報
银狼の牙	ATK+1, 3k+2	根块
魔狼の牙	ATK+3 4+1	魔报
トカケの牙	rk +3	オオトカケ
幻曹の牙	₩ +2	幻響
山猫の爪	风+1	13.5%
穴猫の爪	表+1	穴猫
異い猫の爪	夺+2	90 M
グリフォンの物爪	<b>現 +5</b>	グリフマン



▲聚单画面下选择 fang 进行根付的強化

<b>老年</b> ———	<b>一 強化能力</b>	- 入手間物
<b>猫又の爪</b>	至+1	雑又
トラズンクロー	ATK+N 炎+4 及+4	はくれドラコ
· 蛇 >牙	- 8 +2	4 1 1 5 5 5 5 4
ケリフォンの端	ATK+3, [50] +3	グリフォン

## 料理表

料理教料组名 ——	- 龍力加璃	- 村長	- 特職习得处 -
野菜スープ	] HP+1	干し野菜 #1	初期已习得
干 強いみってす	HP+1 MP+1	干し魚 x1、干し野菜 x1	初期平,得
干し肉の煮入み	HP+2	干し肉は、干し野菜は	初期已习代
20 E0 () Fire	HP+ 6 1 19 € 11 € 1	四 × 2 平 1 9 5 第 × 1	市场少女
山猫の灰曜スープ	HP+3, STR+1	山獺の尻球 は、平し野草 41	市场少女
肝煮入み	HP+3, MP+3, INT+1	野犬の肝 =2、干し肉 =1、干し野菜 =1	治療术士
<b>六猫い肝境へ</b>	MP+5 W S+1	穴模 肝 ≠2 干 奄却	右形术士
・ウンドステーキ	HP+10 SOL+1	山犬のバラ南 x2	市场少女
<b>軽い温</b> れたサーヤ	HP+1 - N -1+2	軽、轮切り at 于 面 ct 干 野草 x t	博物馆,作用
根據の一百無多	HP+6 S1R+2	銀銀 ) / 上街 22 平 魚 21	认和古唐主
蛇、力、扬。	HP+7 MP+4 MIT+1 Veg+1	你由 (2) 蛇(轮切) (1)	台印米士
地狱锅	HP+15, MP+7, INT+2	地獄犬の精工 、蛇の蛇切りま1、由機の尻	治療末士
		尾 x2 干し野菜 x2、コウモリのもも肉 x3	
異しのストデル	MP+15 NT+1 W S+2	現 猫→尻尾+2 低油+1 人猫⇒街+	魔法学训练
フライドウルフ	HP+16 STR+1	狼のヒレ肉は2、蛇油は	武具店店主
トカゲのハム	HP+18_ SOL+2	トカゲのもも肉 42	市场少女
ファナー協	HP+20 4/P+3 5/H+2 NI+2	ケータイン 内の 服の の内の 野人の	市场少女
		肝x1、コウモリのもも肉は 干し野菜 x2	
狼のゲリル	HP+16_ MP+7_ STR+2	魔狼の精*2 譲渡のノド肉*2、狼のヒレ肉*2	治療术士
よりより編	HP+28_STR+3_SOL+3	龙の梅山、トカケのもも雨山、山犬のバラ街×2、	键材店少女
		コウモリのもも肉は、干し野菜は2	
究极の 一品	HP+30 MP+20 STR+4	龙い内は ケリフィン、内は 魔狼・精は2 地獄	神秘老人
	SOL+4 INT+2 WIS+2	犬の精和、蛇油×l	

## 称号



<b>蒸放量</b> -	称号指轮	- 能力無成
50	2014	5 ዘቀታ
200	<b>西景日</b> 1	SOL 4-3
500	プロ・キント	H₹+20
2.0	44.5	SOL+5
5000	* 4 2 X 4	5.7R+-5
20000	τ# - Ի	HP+200
100000	オーバーロート	MP + 200

◀ 游戏根据玩家杀敌数给 予称号指铃

## 至要托表

委托各	- 等線	委托人	内容	- 推測
黒コウモリの牙	C	神秘老人	委托得纳马勒福的牙 打倒 15 异新疆得到	のい根付
山猫の爪	5	神秘老人	委托得到山猫の爪 打倒 正山猫得到	T
				20 小部屋 x1
Dr. 27 .	В	<b>神秘老人</b>	委託得到ローゴブ . 打倒盖被哥布林	风印根付
			<b>离在 F 健选仓库</b> 。	
+	В	神秘者人	打倒袭击住在客室的族人的强盗 禽在 新建造客室	卖口粮付
トクタ コポルト	В	神秘者人	打倒希望获得破坏与暴力的知识的地精博士	連の根付
	+ 4		<b>常在华健造书斋。</b>	
人新り武者	8	押秘老人	打例效量的新武士 當在6F要律名度數	保申報付
1411	A	伸松老人	给予患行僧人 雷在 严建造礼拜堂。	魔道。极付 海狼の根付
大應直士	A	神秘老人	打倒企图毁灭人类的大魔道士 黨在 9F 建造	圣者の権付   阶段キート
			是 大部屋。	(9F → 10F)
大鬼の指伦	Ç	博物館の領長	委托群對大東心指於 打倒 2F 地精可得	金1000
骨中指轮	Ç	博物館、消貨	委托等到對 )指轮 打倒进船舶可得	金 1500
头が、骨	(	博物館の館長	委托得到得到头外 贯 打倒还贴辖可问	袋、容量 20 → 30 金 2000
猫艾 , 耳	В	博物馆。中代	委扎得到第又4-耳 打倒开福又可得	全 3000
箱又・・・足	В	博物馆)管长	委托得到猫又~>是 打倒开猫又可得	全 3000
猫又の肉球	В	博物館の旅長	委托科到福又《肉珠 打倒 7 描又可得	級→高級 30 · 40
咒、力指轮	A	博物馆(電台	要托得到咒、 格伦 打倒 即 鬼魂可得	金 4000
死口指轮	A	博物馆、淮长	表社 节到亚 · 指纶 打倒 9F - 李皓的人地可得	校→春和40→50 〒5000
<b>野火</b> ()肝	C	台東本十	委托得到药材野人 中肝 打倒 产野天可肉	量占约
穴猫い肝	В	台州水土	委托科列产材主编 中胚 打倒断广播可引	<b>业</b> 市药
蛇曲	В	有而末士	蒙扎得到離清學科於由 打倒好 蓝蛇样可得	8918 t + ,5F + 6F)
地狱犬、精	A	台和水土	委托得到高材地量大。積 打到开地量人可引	6.4.6
魔狼。蒋	A	台町水土	要托得到药材度银い精 打倒分 魔狼可得	复五两
巨人、指於	8	<b>年取</b> (4)	要托得到巨人、格轮 雷在 扩建设石 工部局	<b>★</b> 000
类 3	е	<b>走 机 域</b>	委托得到炎() 1 / 學未知述高宝箱中得到	金 1200
<b>不</b> 应	0	4. (D) (基)	委託得到草曆。打倒开来短步言中野武士可谓	金 500
武者一位	В	すが本	委托得到的事。 特别 华来知道宫中野武士可谓	金 1600
银领。主皮	Đ	4 400 64	委托得到银粮 )主皮 打倒 产银粮可引	金 600 M16 / F
0.00				「(丼→酢)、他の宝部灌木ット
金色の毛皮	P	工取得	委托得到全色 ) 年皮 打例 9F 腐极可得	£ 1000
幻典。毛梭	B	* 配戶	委托得到公,曾 )毛皮 打倒84 公界可得	金 4800 中部厚 x1
魔神の指伦	В	<b>→ 北</b> 北梯	委托得到麻神、指绘 打倒 95 超流主可得	金 3000
お姫様つチャケス	A	<b>车机</b> 体	委托得到, 疑様 2 立て 打他! 研究與可得	金 1600
す姫样いくカー	A	<b>享</b> 观像	委任得到上級律。スカート 「他」35 幻鳥の母	金 1600
1 姫样小説	A	1取得	要托得到4. 姬样的鞭 打倒 (新名)曾可得	金 5000
40 の指統	В	魔法學蜘蛛	養養得到 。1. 多指蛇 差 天知述官主箱中得到	金 1200 M [€ N ト
	*	*		3F → 4F)
サファイブ、梅蛇	В	魔法壓蜘蛛	委託得到サフ ( n) 指轮 4F 未知述言鉴節	金1500 回复部原本 F
L	Ps.		中得到	
4 、 作 > 排稅	В	展去度對妹	要托得到才 人口特轮 打倒 机基色虫等相引得	全 2100
エイッルト 指蛇	8	最去厚始锌	委託得到エイ・ルト、指統 打倒が鬼頭可得	金 3000
ダイヤの指紋	A	是去屋姐妹	委任 早到ゲイヤい指轮 打倒 野夢魔可竭	金 4000
大ルトスカート	8	武具店老板	委任専到キルトスカ ト 打倒4 旗又可得	金 1000 € 4 ₹ ♥
v + + 1 h +	0	武具店老板	委託得到レサーオルタ   打倒 作猫又可得	李1000 4 13
- サースカート	8	飲具店老飯	<b>亜托得到レポースカート、打倒 圧温又可得、</b>	金1000 徐//*
毛皮にオルタ	8	武具店老板	委託得到毛度のスカート 打倒部 雅又可得	金 '000'
表皮いるか ↑	В	<b></b>	委托得到毛皮のスカート、打倒断 猫又可得	,
fil, dd b	A	武具店老板	要托得到チェイ ホルター 打倒へも乗り中可得。	· -
チェインスカート	A	<b>武具店老板</b>	秦托琳到ナエインスタート、打倒 ルモリー可得。	全1000、ファイアーソート
魔女王のとして	Α 1	武具店老板	委托得到梶女子のドレス。	the state of
魔女王のスカート	A	<b>武具店老板</b>	委任得到順女王のスカート。	後の盾
搬のティイン	8	女子	从山麓手中夺回接至的建一,一个,打街里上驻可得	
相悪の婚士		女子	打倒軟團暗系女子父亲的處道夠士。寫在斯建造图书馆。	<b>労人の指給</b>
大実の様因	A	女子	打倒牢破中盘束球囚欺其超生 聚在明建造牢狱 8	+ イスワード腕輪
龙の精	A	女子		0.44 45





本作是《英雄传说》系列 的新时代作品、在" 4年代版推出村规造成这不少的表动 本作的故事并没有继承的"价值卡卡布工作曲》(《白发魔女》《末年之相》和《每之辐影》) 而是具用了全新的世界现 角色和剧者,同时本作也是Faicom本社制作的集列第一款华之作品、西面相对于克斯的作品有了项的支援 此次移植PP并没有因为机能上的差距而有严重编水 在某时中作为季项的同时延加入了 华军版的领有要求,可谓"油、本社的 次决意十之的"。将 更是PP卡不可多得的RPG大作



方([版]) 治村	化过 (花件 多人配注化品) 选择			
- +-1	5. \$ 4C+4 & T			
	确定が決場所			
λ	取消 快速跳过到走			
	显示地名战利显了敌人状态。			
7	快捷功能键,配合方式键使用			
	一般状态时 左为游击主手帐、			
	上为料理手術 右为魔兽手帐、			
	下为王国地图			
	成 4时: 发动Sプレイク技。			
	左上右下分别对应从左到右数			
	4个角色			
START	打开主菜单 跳过站画			
SELECT	切换小地图大小			
	战斗时开关角色语音			

## 一目了篇

### PSP防熱病殖加里縣

#### 1, 追加魔兽手帐和地名收集

魔兽主张也就是传统首文上的写物。密, 可以看看战斗过一次的性学的情报。地名收集 见是在王匡地图上潜加会语毒中提到过的地名。这两个要素显然是双年要素的社允

#### 2. 战斗语音

原PC版战斗是没有语音的,这次的FSP版所有主要角色战斗均有语音

#### 3. 通关存档的继承

通关之后的2周目可以继承存档,武器 结晶等项目都是可选择的继承要素。

#### 4. 2周目开始可以选择难度

按下START可打开主菜单,包括以下项目: Status;状态,显示角色状态数值、习得技能、所持金、游戏时间等。

Equip: 装备,可在这里更换角色装备。

Orbment:导力器设定。可在这里装备、更换结晶回路,查看、使用导力魔法等,详见后述。

Itoms, 道具, 使用道具, 阅读书本等。

Tactics: 战术、设定队列和Sプレイク技。

Option: 选项、可在这里调整一些游戏设定、特别提一下リトライー补正这项、打开这项之后在GameOver后重开战斗时敌人强度会下降。

Files:包括保存、读取、删除存档。回到标题画面四项。

本作拥有和传说系列相似的构理系统。大量实施的回复效果可以说比重具要合赞很多。活用构理可节省不少实回复重具的钱。通过在各地的构场、智能的人们将建设是。可以自制理手帕上消费。 对得各种相望,然后就可以在料理手帕上消费。 材果制作料理。本作料理可为人员料理并帕果等意料和作料理。本作料理可为人员料理种和规等意料。 为料理重具留下来以便随时使用。

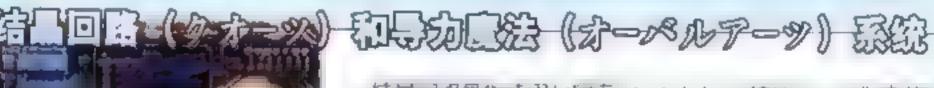
## 



本作重点是围绕游击土展开的,作为在开场不久后就成为了准游击土的主角一行自然需要完成游击土手帐。即面记载了游戏的大量重要参考情报和游击土任务的状态。在游击土公会的揭示板上中可以接到各种不同的任务。在游击土公会的揭示板上中可以接到各种不同的任务。在的周围之内完成后可以在公会得到报酬和BP,如果被主气开关的活力。就是自己,一次有一个工程,可以在协会得到各种奖励通真。注意任务中的不一选择一个成为无会影响。成果我们的BP,详见具体任务攻略。

## 商唐和设施国面

高名を、确本作中战斗里子、高形石型、 钱くう的、买东西需要的钱除了任务获得之外 就要用战斗中得到的モヒス来换取。在商店面 面就能进行这样的换金、注意不同地方对不同 属性モヒス的汇率是有所变化的、更要注意的 足セヒス还与开封结晶體和制作结晶同路有 关、不要一口气全换成了钱。



培具司経異指使用七曜石 セプチウム 砂片セヒス制作的可認。和魔兽战斗10年的各种属性的モビス可以在导力者人。 房合成各种结果可認、当然、在游戏中也存在需要特殊拿大、 不能通过合成得到的结晶回路。

导力器由结晶槽和连接线路组成,白色结晶槽可以放入任章属性的华眉口路,而其他颜色就只能由放入对应属性的结晶圆路、茶色为地。蓝色为水、红色为火、绿色为风、黑色为时,金色为空、银色为幻。初期开封的结晶槽只有中间一个,可在公房中花费相应的セミス来开封其他的,同时角色的EP上限也会增加。抱结晶圆路装备到导力槽中能就提升角色的各种能力、增加附加能力等等。而连接线路则是决定角色能使用何种程度导力魔法的关键,从中心结晶槽出发的

条线路越长,能设定在一起的结晶回路越多,就能组合成越高级的导力魔法。导力魔法有地水、火、风、时、空、幻七种属性。战斗中使用敌人弱点属性的导力魔法自然效果拔群。



### 的原则们能够解

- 1. 从游击士手帐的Memo1中的魔法表调查特定 魔法需要的属性值。
- 2.从Memo1中的结晶回路表中查询对应属性值的结晶回路。
- 3 将必要的结异回路放到到同一条连接线路之中。



## 四半层的第二



在大地图上与敌人相遇群与进入战争, 迁 面相遇进入根据各角绝的, 违侵 至少来决是可动 顺序的标准战斗, 从敌人背后进入战争是我广 先制,被敌人撞到背后则反之。需要几章的是 在一定设置之内才能看到敌人、狭星魔门。这个 结晶间路不光可以熘加办事, 还会在小约当上 增加显示敌人位置的"目", 非常实用。

有时候根据剧情会有NPC角色来参加战

等,NPC角色玩家无法控制,和到可以的当然会自动可由,注意如果NPC角色死亡的语立即就会Game Over,战争中危险的活主使问题,战争结果 NPC角色HP自动全回发

本作末用的AT战斗系统实业(异变传说),有是到AT等指示角色和敌人的行动顺序。角色头像的石边会产类属严标引用。在此自由证式会产生利用的奖励效果。

77	HF: LINE DEC.		取上 魔法和 制的表和 6個
1. 4	EFE STUR EAL	H.	攻毛标魔法产生的伤人动气11 、 2
	[F] 10 8 10 3.7	•	今取引方的セヒス。

最后。ほ奇取セヒス的火沙比较污染、足根斑ht来计算奇取多少、肝以使用ht来的技能。」 以比较有效率地赚取、也要注意敌人如果在这个状态攻击我方。我方的セピス就会减少

#### 四十指令

**攻击**:进行通常攻击、如果指定的目标距离大 于角色的移动力+射程,那么就只进行移动。

**移动**: 移动到指定位置诗机, 能比较快地轮到下一次行动, 可以用来回避敌人的一些范围攻击。

アーツ:使用导力魔法,选择魔法后选择目标或者释放地点,注意魔法需要经过驱动(咏唱)时间后才能发动。

クラフト」 战技、每个角色都有各自不同、个性鲜明的的クラフト,所以不光有攻击性的,也有辅助和回复性的クラフト。发动クラフト时需要消费CP,CP在战斗中进行攻击、受到伤害就会慢慢积累。当CP在100以上时就可以使用Sクラフト,消费全部的CP,在CP200时使用将发挥最大的威力,也就是所谓的超少杀技、在BOSS战和对特定敌人来说是非常有效的攻击手段。

道具:使用回发道具和料理道具。

遇望: 逃跑。

#### 关于Sブレイク

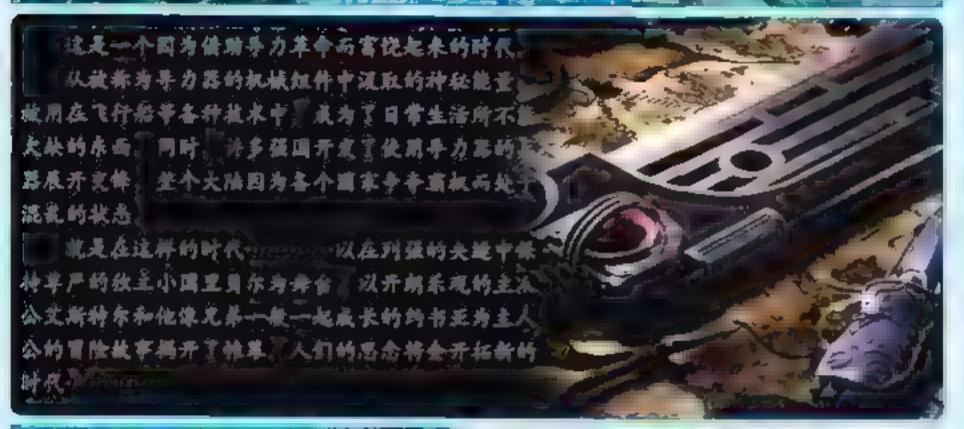
Sブレイク需要在战术菜单中预先设定。 CP在100以上时可以随时发动,不受行动顺序的限制,可以防止敌人得到有利奖励、自己抢先得到有利奖励造成巨大伤害等,非常实用。 发动Sブレイク的方法见操作说明里提到的快捷方式。也可以左右用方向键选择角色按○来发动。

### Ceme Over

Game Over之后可以从这场战斗开始重打,没有什么副作用,如果开了选项中的重式补正敌人还会弱化。



## 題情攻略



5年前、正当小曼斯特尔(エステル)在家中 担心父亲的时候。父亲卡西乌斯(カシウス)终 イアの約・3和魔兽主任

于回到了家 中, 同时还 **労来了** し 受了伤的小 **兜孩。拥有** 实黑发和



琥珀色眼睛的他名品的特別。ョンエテ)。

耀眼的阳光照进了复斯特尔的方司、约书 亚也已经早起在摩外收起了口琴

飯局受助特尔奪到了角東非父亲买(リペー



ル踊信) A7500 : 7、然后 和约书亚 起踏上

21市的路,接受最后的考验以成为准游击 ±。

出家() 所以エリーズ街道来到ロレント 市,按门可以显示具体的地名与方位,是一项 在迷路时非常有用的功能。进入游走上协会中 レント支部看去? 機裁跗抗乳傷(シェラザ ド)、昕她说明一些基本概念之后、在爱娜(ァ イナ、那里等到游击上手帐、去揚ヶ板接最初的 任务、来到メルダース工房学习结晶回路和导 力魔法的用法。用给的セヒス合成 些结晶回 路,进入导力器菜单把HP1装备给艾斯特尔,

行动力1装备给约书Ⅱ才能符合测拉轧德的要 求,继续开封结晶槽,进入地下水道前得到升

#### 

地步市第简单, 连中的方, 均战斗有数学, 可结合前面的系统解说中,践一下。把解望而 的宝箱间收之后回钓地商上。自动圆游走主协 会领取报酬。

掘酬:500ミラ、日P1

从谢拉轧德那里得到准爵击士的纹章。北 **1〕週児鲁克和帕特MA个小阪。先去リノン总合** 商店买(リベール通信)第1号、同时得到料理手 **姚阳第一个料理メイブルケッキー。去西北民** 家2楼的男子レトラル里章(カーネリア)第 卷,这套小说关系至注角门的影强武器。问南 面 国家时被爱娜即往, 京来曾克和帕特去了悲 翠の塔、那里是魔門業生的地方。爱娜想』末 西乌斯接受救助任务,但复斯特尔二语不说就 想接下任务去救孩子, 约书亚也赞同她的看 法、爱娜最后也同样把这个任务交给两人。

#### 

从西北角的出口、東門マルガコ道。故人还 是有一定攻击力的。遇敌时最好能先制攻击。 注意铃兰花型的サリ ム バ 射程很近目相对 攻击力较高,应用火属性魔法优先打死。来到 翡翠の塔、鲁克和帕特果然已经在塔内、上之楼 发现孩子们受到了魔兽的袭击, 选择"ョンュア



と同时に突入"BP+1。战斗只是3个杂兵,注意保护NPC即可。正当艾斯特尔教训鲁克的时候,背后突然出现了一只魔兽,及时出现的卡西岛斯化解了危机。

报酬: 1000ミラ、BP3+1

拿到报酬之后爱娜拿出一封外国寄来的信要艾斯特尔拿给卡西马斯,回家的路上艾斯特尔维心自己到底适不适合做游走土,约书里的一番话让她安下心来。回家后把(リベール通信)和信交给了卡西岛斯。卡西岛斯波了信之后感到非常吃惊,在吃晚餐的时候也和艾斯特尔等人说自己要出门一个用左右,把一些已经接下来的简单任务交给了艾斯特尔和约书里在屋外的简单任务交给了艾斯特尔和约书里在屋外的企到了任务的严峻性和约书里在屋外的重要地位。

送別卡西島斯之后,去游击士协会,掲示板上有两个支线任务(光&石の探索、ミルヒ街) 道の「配魔島」「以接、具体児后直的支线任务 攻略。在愛娜这里可以接到主线任务パーゼル 农园の魔兽退治。

#### **⇒ゼル収置の産基連治**ご

从西方出口来到《ルヒ街道,通过这个地 図就能到达バーゼル农园。到バーゼル农园之后 55年南角的崇國对话,但知廣齡袭击客场是在 晚上。进入西南方的家中,发现提家的父母都 已经回来了。艾斯特尔从心底里把约书亚当作 家人看待,想让约书基立章他的烦恼、但约书 亚显然对艾斯特尔隐藏了一些事。调查牛小 屋、农田和温室之后鹭兽出现,从背后接近就 可以抓住进入战斗。一次性成功8P奖励+2。 第二次成功 + 1, 之后无BP奖励。敌人并不 强、可轻松取胜。处理魔兽的讨论中约书鉴建 议消灭掉它们,但最终大家还是放了魔兽间 去。回到卧室后,约书正对自己的冷酷无情感 到伤感, 艾斯特尔安慰了他, 并为他将心情与 自己分享而感到高兴。回到游击土协会完成任 务。

报酬: 1000ミラ、BP1+2

完成任务的同时接到下一个主线任务 クラウス市长の依赖。掲示板上新増4个支线任务: キノコ狩り、街道灯の交換、葯の材料采集和兵士训练。

#### 2-5-0-20 Maria (B) (C)

去东面的ロレント市长郎、见到库拉乌斯 (クラウス)市长、得知需要从マルガ矿山把七 耀石的结晶拿来,得到介绍信之后通过マルガ 街道来到マルガ矿山。进入之后先扳矿车旁的 开关到右面,乘上矿车来到电梯处,发现电梯 没电之后坐矿车回到出发点、扳开关坐矿车到 达有一个矿工的地方。拿到电梯钥匙后就能坐 电梯下去了。往南方前进走过一座桥后在最深 处找到矿长。矿长把翠耀石交给艾斯特尔之后 突然发生了震动, 创维是机产哪里发生了崩。 环。突然出现的敌人是キラーキャンサー×3, 设什么强的。由于魔兽的出现,艾斯特尔和约 书亚也加入了救出矿工的作业。进入各个支线 通道教出矿 I 厂,乘电税与到地面。救出的其中 一个见习矿工显然在矿下有别的目的、慌慌张 张地致出了矿区。向至市长那里发现在长江在 和一位少女说话,她的名字是乔瑟特(ジェゼッ ト)、作为ジェニス王立学院的学生正在调查各 地的风土人情。交回翠耀石后完成任务。

接酬: 1500ミラ、BP4

完成任务的同时接到下一个主线任凭: は 者たちの案内。掲示板上新増?个支线任定: 子 猫の搜索和エリ ズ街道の手机機関。



#### **化有性的原**性

失前往旅館与设存业的减漏先生对话、得知记者去了酒汤。去 新屬与柜台前的更子对话,男子对不是卡西乌斯来接这个任务感到很失望,更是被受斯特尔一行来代替执行任务这件事吓了一跳,自报家门之后男子也说明了自己的名字叫奈尔(ナイアル),并得知还有一名同行的摄影师因为相机出了可题而去了工房。到了工房一看,多罗西(ドロン)因为弄坏了店里的钟表而没钱修理相机,奈尔没办法只能帮她付了钱。接下来前往目的地翡翠の塔。塔



的结构并不复杂,敌人也不强,多罗西有时会给怪物拍照片,随带黑暗效果。建议在上到6F 之前拿完宝箱。进入6F后发现有一个巨大的机械装置,约书正察觉到柱子后面有人,消除误会后,原来是到这里来作研究工作的考古学者阿尔巴(アルバ)教授。谈话中提到太古7大至宝之一的辉く环可能在リベール王国,所以他才来这个最古老的遗迹来调查。和其他人都对话两次之后再和约书亚对话后自动回到コレント市。去游击士协会报告。

扱酬: 2000ミラ、BP4

报告的时候发现谢拉轧德也在,她也刚刚 完成了卡西乌斯留下的任务。正当谢拉轧德要 强拉约书证去喝酒的时候,市长冲了进来,原 来市长家里竟然来了强盗。

#### 市长田市里安本作

市长的房间被弄得凌乱不堪。最显眼的自然是金库门大开。李曜石被金。开始进行见场调查,调查点主要为,市长房间7处。为甘架两处,小箱子、翻倒的壶、金库、甘菜、柜子;从在下的门出去的阳台。最上层阁楼、和リタ、ミレーヌ对话:1楼门口。调查好后和谢拉轨流对话选择"うん、色色と判ったわ"开始询问题,四个问题答对的话一共能BP+4,答案分别是"金库の中のセプチウム"。"3~4人の

グループ"、"2阶のテラスから"、"最近近ねご きた旅行者"。这样的话怀疑对象就集中到了来 过市长家的乔瑟特身上。3人赶紧前往旅馆,但 从接待处得知她已经从旅馆退房了。去发着 场,但售票员没有见过穿着ジェニス王立学园 极般的人。艾斯特尔突然想起从阁楼中拣到的 セルベの間、歯病乳糖記得附近只有ミストヴ アルト有这种树。去之前建议买3个防毒的シル バービアス装备上。南下穿过エリーズ街道来到 ミストヴァルト、在銀深处遇到了乔瑟特和她 的跟班, 选择"うむ……仕方ないわね"BP + 1。原来矿山那个见习矿工也是乔瑟特一伙的. 乔瑟特潮笑艾斯特尔太天真的淡话更是让艾斯 特尔非常生气。为了抓住这帮强盗战斗展开。 乔瑟特会使用"厚魔法"应优先击破。3个跟班 就是HP多了点的杂兵,不用优先考虑。打败他 们之后取回了翠曜石。正当谢拉轧德要让乔瑟 特说出真相的时候,突然乔瑟特的哥哥基尔 (キール)驾驶飞行艇救走了乔瑟特一伙人。対 话后自动回到游击士协会结算。

援酬: 3000ミラ、日P6+5

爱娜给了艾斯特尔一行一份正游击生的推荐证明、安成为上游击土需要全国各个分协会的推荐证明。突然通信器响起、传来了令人难以置信的消息:卡西岛斯泰坐的飞行船"リンデ号"在ボース空域失去了消息。

## 

艾斯特尔把自己关在房间里,约书亚来叫她吃饭也没有出来,原来她在整理出发的行李,要去求一本调查事件的真相。谢拉轧德也表明了同行的意思。第一天与爱娜克明精况之后,艾斯特尔拉约书亚去了时计台——她母亲去世的地方。



艾斯特 尔不太思的原 因并不是的历 为伤感。而 是觉得自己

会感到依赖于母亲而无法变得像母亲 样坚强。离开的时候艾斯特尔下定了决心、一定要救出父亲。揭示板上新增1个支线任务: 亲もの配达。

准备就緒后通过:ルト街道来到ヴェルテ 桥、与在门外巡逻的主兵ハロルド对话获得 (カーネリア2巻)。去房间内从アストン队长那 里得到通行证。往ボース方面移动,途中遇到 了谢拉轧糖的熟人格拉兹(グラッツ)。到达 ボース之后去游击土协会、从路击兰(ルグラン)老人那里得知事件的搜查由军队控制。连协会 会也无法得知详细情况、就知道似于与摩尔干 (モルガン)将军的阻拦有关。不过ボース的市 长委托子让游击土协会独立调查事件,艾斯特 尔一行当然接下了这个任务。在南街区的ザイン武器商会可以实到很多好装备。

掲示板上新增3个支线任务: 山道の機兽搜索、食材の収集、东ボース街道の手配魔兽。



#### 定拠船失職事件

去在西门时近的市长家。从高家那生得知 市长在教会,随身还有一名女佣。去教会,与 女佣响拉交谈得知市长在ボ ス市场视察。去 市场看见一名年轻的女性正在与两名商人交 谈、她就是市长梅贝尔(メイベル)。在高级餐 馆的讨论中、得知悔贝尔是为了不让求。太市 的经济发展被军队影响而委托游击士协会的。 她还写了一封给摩尔干将军的委托信,把艾斯 特尔一行作为市长的使者去见将军。经过东 ボース街道往アイゼンロード万向前进就能到达 ケン门。与门前的上兵对话得知将军不 在,于是去西场等将军回来。与柜台前的男子 对话,他竟然一眼就看出了三人游击士的身 分. 显然不仅仅足个普通的旅行者。对话途中 **土兵过来传喜将军已经来了,金发男子想和三** 人一起去见将军、被艾斯特尔轰回了酒场。这 望于万不要马上去将军那里, 回到酒场与整里 頂桌子的マルコ対话得到カーオリア3巻。从摩 尔干将军那里得知リンデ号从ボース圏陆后在 前往ロレント的途中失踪。仍旧没有被找到。 同时空贼团カブアー家(也就是乔瑟特一伙)发 出了犯罪声明,向王家要求赎金来瞬间人质。 说到这里艾斯特尔不小心说胡子購、被将军认 出是游击士,三人被赶了出去。正当谢拉轧德 与摩尔丰将车争20的国候。 闭闭的变写男子实 然出现唱了一首歌,化解了紧张气氛。在酒场 自我介绍过后,这位名叫廖利皮埃(オリビエ) 的海年想和三人一起回ボース。大家也就同意 了。到达后奥利皮埃爵队。到游击士协会报告 得到的情报。

陽示板新贈3个支线任务:ベアズクローの 調査、雾降り峡谷の手配魔魯、西ボース街道 の手配魔輿、此时还有一个農場任業表現の塔 の不审者可以做、详见支线任务解说。

来到市长家附近时看到条尔和多罗西想要 采访市长,被师拉当作可疑人物赶了回去。去 市长家工楼报告得到的情报,并继续进一步的 调查。艾斯特尔建议去找是尔他们获取精报, 在居酒屋キルシェ找到烂醉的条尔,互相交换 情报后得知ラヴェンメ村可能有线索。

掲示板新贈2个支线任务: 护卫の依賴、ア ンセル新道の手配魔兽。

#### 定機械失踪事件

出る ボース街道 ボース街道 ルスサース ルタヴェンス 山道遇到了



阿甘特(アガット)。 去村长家与村长对话得知 看到黑影是一位名叫ルウイ的小孩。去东南水 地的桥上和他对话, 得知他在那天晚上在天上 **查到了两个大小不同的**黑影向北面飞去,艾斯 特尔一行决定先去北部调查。北上往废坑方向 前进,发现入口被锁住了,艾斯特尔感觉到有 微弱的风吹出来。回村子到东侧罩地与村长刘 话, 获得钥匙后进入废坑。穿过废矿之后发现 リンデ号和空賊的飞行艇都在。与基尔和4个空 贼发生战斗, 忍尔会使用有黑暗效果的炸弹。 战斗后被基尔使用了烟雾弹逃走。进飞行艇调 章: 叉车、导力机关的控制流板。上2楼墙查船 长席、操纵席、3楼1高青展望室和里面的植物。 调查完后出3楼甲板进行推理,由于里面空无一 人、判断乘客可能已经被转移到了空贼的老 窝,基尔刚才也在采回运输里面的货物,那为 什么不把飞行艇直接飞到空贼的老窝呢?这里 "アジトが特殊な場所にあるため"是版佳选 项,BP+3。刚出飞行艇发现军队到了这里, 结果被误会为与空贼勾结被关进了大牢。隔壁 的图利皮埃跃为催息了一些告获四子起来。第 三天早上,梅贝尔市长来保释了艾斯特尔一 行、更得知了摩尔干将军和卡西乌斯是老相 识。梅贝尔顺便还保释了跑利皮埃、奥利皮埃 为了还高级鸡的人情,提出了协助调查的调 求,这样他就正式加入了队伍。

报酬: 6000ミラ、BP5+3

从梅贝尔那里得知南街区发生了大规模强 金事件,由于可能和「随行关大家大走物制物 香。掲示板新增1个支线任务:盗まれた指轮。

#### 南省四日東省中作

去南街区的各个商店、民家対话。部分民家有上兵在询问所以无法调查、都去过之后在路中间被士官警告,此时里蒙尔(リシャール)大佐出现,让士官们先撤回。然后再去所有的民家调查,从セシル婆婆和クワノ老人那里得



知在南側湖的宿屋有護や的所債、前往ヴァレリア湖畔、在这之前可以先去ポース市场书店 旁的リブロ那里拿(カーネリア4卷)。

### 京海道の製造事件(

通过ボース南出口沿アンセル新道去ヴァレリア湖畔。进入宿屋与卖携带料理的レナド对话,得知ロイド在西南方的水地旁。与他对话得知可疑人物晚上还会来,到宿屋登记。开始自由行动,调查水池上的栈桥,回宿屋与接待处的ソフィーナ对话借到钓竿,开始钓鱼。钓好鱼之后去西南方的栈桥与约书业对话。回去的途中选择"あたしても读める?"可以得到《实录·西日战役》这本书。回到宿屋后与湖拉和新和新和新和新和新的线对,一般上出去。一个高时间,然后从高屋上移的"等"人连基于人种感特来了,再去西南的栈桥听他们俩的对话。不多久来了。它就看有一的世子,却只是严疑"次先去找基尔他们的空贼艇"。

#### 

出アンセル新道后来到空贼艇停泊的地方, 艾斯特尔一行躲在船内一起来到了空贼的 老窝。老窝里有不少东西, 其中贯石の指轮和 深いノート是支线任务的必要道具, 务必要拿 到, 后者不是在显眼的宝箱里, 而是在事到べ ア・アサルト附近房间里蓝色/箱子旁的吸上器里。突入途中的关门的房间将和6名空贼战斗, 得知人质还在下层。在又一个关门的房间里与6名空贼战斗后救出人质, 却发现卡西岛斯不在其中, 原来他在飞行艇离陆前突然下船。继续向下调查关闭的门进入与カブア一家的战斗, 自然优先要干掉会回复魔法的乔瑟特, 其他两人都是范围攻击, 分开站位能减少不少无谓的伤害。战斗后又被烟雾弹干扰, 让他们给逃走了。往上面追一直到飞空艇处, 途中有3场对空艇的强制战斗。到达目的地后发现王国军已经抓住了カブア一家, 原来是里夏尔大佐的作战, 关于人质和其余空贼也都交给他了。回到游击士协会报告。

报酬: 8000ミラ、BP10

得推荐証明 順度為章父 泉的下落、 而謝拉轧號 和昭利皮埃 卯回到ロレ



ント

### 第2章 自さ花のマド

通过ボース西出口来到西ボース街道,往クローネ山道方向前进、通过クローネ山道来到关 所。已经傍晚了所以就决定在关所休息一晚、 与关所内的ゼルスト队长对话后去隔壁房间即 可。晚上阿甘特也来这里宿泊、半夜突然有魔 響来泰。

敌人是アタックドーベン×5,速度很快、 用大范围魔法可以有效率地消灭它们。

报酬: 2000 ( ラ、BP2

到了早上继续出发去ルーアン、写セロース 副长对话完成通行手续。通过マノリア间道、 途中有去パレンス灯台的支线路线、与灯台前 フォクト老人対话发生隠滅任务: 灯台の魔兽 刊讨。来到マノリア村、去白の木莲亭和炉子

**筹的レックス对话并购人便当、去西南有一座** 风车的展望台吃使当。离开展望台时受斯特尔 被一个戴着帽子的小孩挣了一下。游击土纹章 被偷走。和杂货店旁的サティ对话得知是マ シア孤儿院的孩子。经过メーヴェ海道来到マ シア孤儿院、进入孤儿院后发生制橋、最終库 洛泽(クローゼ) 路艾斯特尔一行一起去ループ ン, 游击土纹章也还了回来, 库洛泽会在战斗 中使用回复魔法。途中救下一名男子ジミー。 与支线任务占地图の调查有关。必经之路上有 大型魔兽、是支线任务メーヴェ海道の手配廠 豊的任务目标。到达ルーアン后去游击士协 会, 遇到了卡尔娜(カルナ), 得知负责接待的 约翰(ジャン)在2楼忙活、決定先在ル アン市 内参观一下。去南街区南侧仓库与门口的ビカ 中交谈后返回。路上遇到流氓的骚扰。市长经 过也没有什么效果,倒是亮出游击士身分后他 THE PARTY OF THE P

们乖乖地逃走了。回到游击上协会进行转属手续。看过吊桥升起之后去旅馆的前台预约房间,库洛泽回了学校。去到旅馆2楼,两人遇到了迪南(デュナン)公爵要求他们让出房间,在管家飞利浦(フィリップ)的诚恳请求下两人同意了要求。回到1楼得知奈尔育空床位,去地下1层他的房间。第二天去游击上协会得知孤儿院的火灾,艾斯特尔十分着急,赶紧前往孤儿院。揭示板新增3个支线任务。试作品の搜索、仓库の键、アイナ街道の手配魔兽。

### - 三川 黒儿桃の頃重

前往孤儿院。约替亚认为现场有很多可疑的地方,对周围进行调查并与刚才两名村民对话。调查完毕后进行推理,选择"何者かによって放火された"BP+2。库洛泽也赶了过来,与她一起去マノリア村的宿屋?楼看望孩子们。市长也到了这里,委托二人找出犯人,秘书墨尔巴德难测是上次那个流氓团伙レイブン干的。没想到库里姆在外面听到并冲出了村子。选择"仓库にたむろする连中"BP+2。

#### **ラ風光器の調査**能

回到ルーアン市。接近吊桥的时候桥升了起来。为了去南街区去旅馆、经过地下1层来到小船码头。坐船来到仓库区、去东南方的仓库。为了救出库里姆与レイブン团伙战斗、库洛泽正式加入战斗。有名字的三人会复活被打倒的敌人、先集中火力消灭他们。战斗后阿甘特进来教训了レイブン团伙干部、询问就交给他。回到游击士协会报告、得知火井不是レイブン团伙放的、阿甘特接下了继续追查犯人的任务。

报酬: 3000 ( 9、BP5+4

库洛泽拜托艾斯特尔和约书亚来学院祭帮 忙出演戏中角色, 艾斯特尔很高兴地接受了委 托。揭示板上新增5个支线任务: 整备用カバン の运搬、古地图の调查、探索の护卫、烛台盗 贼事件、旅行者の说得。注意支线任务在下个 主线任务开始之后就会全部过期, 要做的就必 须现在去。

#### 中国無の子供の

通过メ ヴェ海道・ヴィスタ林道来到ジェニス王立学园。去本馆1楼右側的学园长室对

活,然后去南侧的クラブハウス,可以实到一些料理。进入2楼的学生会室遇到害尔(ジル)和 汉斯(ハンス), 艾斯特尔和库洛泽分别出演2名 骑士,而约书亚演的竟然是公主。艾斯特尔和约书亚的临时学园生活正式开始。终于到了正式演出的前一天,戏也已经排练得差不多了。 汉斯请大家一起去吃饭,艾斯特尔和库洛泽去学园长室叫吉尔一起去。去叫之前有3个隐藏任务可以做,最后报酬会加募到主线任务中。找到吉尔之后去クラブハウス和约书亚对话。第二天学园祭终于开始,开演之前还有空就到处转转,可以买到不少携带料理。和クラブハウス柜台前的阿尔巴教授对话,选择带他去社会

科教室。回到1楼遇见 强儿院的孩子们,约书 亚带孩子们 去看戏服。



交斯特尔等人到了后台得知约书亚去了旧校 舍,到旧校舍2楼车侧。践 约书亚 演出版终取 得了绝大的好评。

学园长把学院祭中募集的100万くラ交给了 泰喬萨院长帮助她重建孤儿院。

报酬: 3000+2000ミラ、BP5+5

#### 沙佛生现由事件に

以、走て、メ ヴェル、ニケイ久就昕说泰学萨 院长受到不明人物袭击。先回ルーナン、与坐 在桥上的女性对话得到(カーネリア5卷), 前往 マノリア村、途中的大型魔兽是支线任务メ ヴェ海道の手配魔盦2的目标。去宿屋2楼得知 泰蕾萨一行并没有生命危险,阿甘德也来打探 情况并加入队伍。靠基克的协助来到バレンヌ 灯台。与明显受到了什么人操纵的レイブン成 员战斗、注意他比上次强化了木小、连续3层制。 有战斗。到第5层发现基尔巴德竟然和可疑的黑 衣人在一起, 原来是为了让市长在狐儿院的所 在地建别墅才烧了孤儿院。抢走了钱还把这些 事都裁到レイブンー伙身上。与两名黑衣人战 斗,攻击力速度都很高,事先积累了CP的话可 以轻松很多,使用Sクラフト一口气就能将他们 解决。战斗后黑衣人逃跑,阿甘德前去追捕。 第二天前往ルーアン 报告情况、途中摩洛泽似 乎让基克传了一封信。前往南街区东的市长 家、上2楼与市长对峙、奈尔出现说出了市长大



量挪用市内 预算还欠款 1亿:5的 事实,市长 恼羞成怒放 出了饲养的



魔兽。出现敌人ファンゴ(物防高,魔防低)和 ブロンコ(魔防高,物防低)、攻击力较高、由 于一体系死前会提升另一体的能力、最好一起 為大掉,事先畜有CF自然可以轻松很多。市长使用古代遗物的力量定住了周围的人,却被黑色导力器的力量解除了。二人近坐帆船逃跑的市长却在最后关头让市长给逃走了,正在他得意的时候王家的高速巡洋舰拦住了他。

从约翰那里得知可能会在ッティス地方有 这个黑色导力器的线索,同时也获得了ルーナン支部的推荐证明。

报酬: 10000ミラ、BP10

### 第6章 農のオー

先去ジェニス王立学院的クラブハウス2楼 資料室享(カーネリア6巻)。然后沿ルーテン南 出口的アイナ街道、来到エアニレッテン。与 接待处的主兵对话进行通打手续,到一楼与库 洛泽告别,进入カルデア隧道。隧道的支线有 些宝箱。途中遇到一个小女连急伤匆地觉往 桥的地方、二人觉得有点担心就跟了过去,发 现她受到了魔兽的袭击。战斗之气自我介绍, 短知她名质是路,是主央王房的见归生,修好 灯后重新向ツァイス前进。来到中央王房,向 在走坐电梯上到1楼,和提塔告别后出大门,前 往市区的游击土协会。在雾唇 キリカ)的协助 下完成了转属手续,得到王房长的介绍广以便 调查黑色导力器的详细。

掲示板上新増2个支线任务: 临时司书求 む、トラット平原道の手配度書。

到中央工房和接待处的人对话得到同意后 去2楼工房长室、见到马遵克(マードック)工房 长,他介绍了拉塞尔(ラッセル)博士给二人, 让拉塞尔的孙女儿、也就是提塔来带路。ラッ セル 1房在市区的西南角, 去工房2楼, 然后南 去1楼。实验完毕后,艾斯特尔一行向拉塞尔说 明了黑色导力器的事情,晚饭过与开始测量实 验,测定中导力器突然发出了和上次一样的光 芒, 连整个城镇都陷入了一片黑暗。第二天, 先去游击土协会报告情况,然后去中央 [房3楼 的工作室, 得知要尝试用不由导力驱动的机械 来切割。去5楼的演算室查找内燃机和汽油的所 在地。去B1右侧的地下オープメント工厂与フ 工 イ对话得到汽油。去中央工房所在地东部的 ツァイス发着场、与接待处的人对话后飞空船 就到了,进入遇到的就是古斯塔夫(グスタフ)

整备长,得到内燃机。回到中央工房3楼工作 室,终于可以开始切割工作。从马道克那里得 知エルモ村的导力泵坏了,接受委托与提塔— 起前往。

掲示板上新增支线任务:新制品のテスト 連搬车の搜索(完成后进行隐藏任务: 連搬车の搜索(完成后进行隐藏任务: 連搬车の修理)、新食材の調达、禁烟強化周间、复志量の使者、リッター街道の手配廠等。

### (2010年) 建身份((2010年) | 修造((2010年)



尔和约书亚吵架的样子让从小没有兄弟姐妹的 提塔觉得十分羡慕, 艾斯特尔提出要做提塔的 姐姐, 约书亚则是哥哥, 提塔感到非常开心。

第二天告別之后回ッドイス。

报酬: 3000 : 5、BP5

### 中央工事等界要

回到ッティス后发现中央工房呈充满了烟雾,艾斯特尔一行进入去救出还在里面的拉琛、尔博士。B1~4F每层都有一个发宽简,每解体

个 IUBP 1, 共计 上。 电梯是无法使用 的,用看边的非常用楼梯。到3F工作室发现机 械开着却空无一人, 阿甘德也过来调查骚动又 遇到艾斯特尔一行。加入队伍。到5F发现抓走 博士的就是上次的黑衣人一伙。下到1楼出门后 想要追那些人,却在市内一无所获。军队也接 到了通报, 封锁了ッティス地区周围的出入 口。去游击士协会从同于巴勒提口丰温知犯人 在紅莲の塔, 提培提出也要去结果被全员否 决. 伤心地跑出门。先去ヴォルフ砦人口附近 与ブルーノ対话得到(カーオリア7巻)。到达红 莲の塔后立即受到袭击、战斗后选择"黑装束の 连中と关系が? "BP+3。进入塔内、和之前的 两座塔差不多。 布满了支线, 也有很多宝箱, 注意在到达顶标之前,固收,几个豪华主箱费有 敌人守护。到达殿顶层与3名黑衣人战斗,比上 次又有大幅点化, 攻击力速度乱极空, 影缝; 还有一定的一击必杀率, 且有一个使用枪械 的,事先备两CP一口气干掉一个能轻松不少。 不过总体来说这场BOSS战比较难獲,留一个人 专门进行范围回复还是有必要的。战斗结束后

果然有飞行 艇来接向。 当众人想趁 敌人大意冲 上艇去时提 塔 突 然 出



现、导致敌人成功逃走。阿甘德严厉地教证了 提塔、提塔最终坚定了决心、振作了起来。为 了报告需要回到ツァイス。

#### 中央空倉中界空間

在回去的路上阿甘德因为刚才子弹的毒性 而倒在了地上,刚好遇到的仁(シン) 紅他背回 了中央工房的医务室。 般的解毒药没有作 用,于是去找市区东部教会的ピクセン教区 长、得知有效药是存在的,但是制作的材料不 足。需要的ゼムリア器在カルデア隧道支路的 カルデア钟乳洞中。去游击土协会调查原来的 采集记录,由于消島中敌人较强所以仁也加入了队伍。去中央工房B1经过カルデア隧道来到カルデア钟乳洞。ゼムリア苔在最西北方深处、所以是有地图也应该就找到。拿之前满型一下装备,以火属性为主,拿到ゼムリア苔之后惯例的魔兽来袭。敌人为オウサマベング(火弱)+其他各种企鹅,BOSS的有近7000HP,先把杂兵消灭掉再和它慢慢磨。HP低下时它会回复HP并提升防引力,在这之前就应该用连续攻击并连续Sクラフト一口气将其击破,不然就会更加拖长战斗时间。战斗结束后回ッティス礼拜堂让ビクセン教区长做药、马上拿到医务室去让阿甘德酸下,终于让他脱产了危险。仁有事要去主都,提塔要照顾阿甘德、两人属队,前往游击士协会。

报酬: 8000ミラ。日P6+8

由于无 法和レイス トン要塞取 得联系, 地 区周围的封 锁 也 被解



餘、推測军队內部可能发生了什么事。在多岁 西柏的要擊照片里竟然有黑衣人们乘坐的飞行 艇。

决定前往レイストン要塞。掲示板増加支 线任务: リッター街道の手配魔盤?。

#### 

从市区东生。日東イー ターに通、路上、 正会調整大産業部、東東村(名的、梅にイソ ルダート军用路前往レイストン要集、在「別 交渉后終于打开了门、正玩的電無徳(レート) 少佐、対话中他的奈度有「香怪、门也关発」 半就停住了、种种疏蒙表明这里很可疑。至生、 口自动发生对话并回游击主协会。对话选择"亲 卫队がはめられたってこと?"8P+3、阿甘德 和提塔也到了协会里、一番讨论后决定潜入レイストン要塞。前往ラッセル上房2楼拿感知妨 害机、回到协会拿到要塞的概略图、到ッツイ 2发着场与马道克工房长对话、前往レイスト ン要塞。

上顶层与阿甘特和提塔对话后出甲板发生



对话。回到成层正式出发。从发着场高北两的研究栋前进、调查建筑物西颚的窗户发现特里尔博士和望夏尔大佐等人都在里面、假面男子原来叫做罗兰斯(ロランス),他们就是整个事件的黑幕。打倒门口的两名特务兵后进入救出博士。脱出时特务兵解来接响了警报。向东岛墙壁进入司令部、到这里为止没有被敌人发现的话BP+3。向左在地下牢遇到カブア空贼的话BP+3。向左在地下牢遇到カブア空贼的话BP+3。向左在地下牢遇到カブア空贼的话BP+3。向左在地下牢遇到カブア空贼

央京来是西德少佐、他告诉了大家 部分实情:摩尔干将军被软禁、亲卫队被上房事件的伪装所陷害、里夏尔成了军队实质上的最高指挥官。最后放走了交斯特尔一行。拉塞尔博士要求艾斯特尔和约书I去于和找女王传达里曼尔会用福音(ゴスベル)导力器在王都做出什么重大举动。

振聞: 15000ミラ。BP10+8

## 排章 王哲师是

#### 

给了ッドイス支配的推荐证明。 去发着场 与 接待处对话得到搭乘券2张。去搭乘口附近得知 走期船要求"很区"、"全身当民科学"。去 接待处取消船寨。此时可以通过工房BI、カル デア経道去エア=レッテン、和在休息所的士 兵オッター対话得到(カーネリア8巻)。出ツァ ↑ス市东门经过リッタ−街道。去セントハイ 4门。与接待处对话进行通行手续,由于游击 **土的均分而被海河,在河河、2教授的是助下顾** 利通过。在去王都之前可以先去ケリューネ 门、通过キルシェ通り就可以到达、进入后貢 接上楼梯、出门到城壁走到底部与士兵セルバ ン別话得到(カーネリア9巻)。到达主都后去游 击士协会进行转属手续, 对埃尔南(エルナン) 说了之前发生的事, 选项选择"绍介状を握りつ ぶされちゅうや "BP+1。 为了収集情报、向北 前往王城。二人装成乡下人从士兵口中得知女 王身体不佳的消息,政务代理是通常公爵但事



力,从接待处实到票进入会场。去2楼客席观看比赛, 迪南公爵在发言中擅自加进了自己的条件: 优胜者可以参加宫中晚餐会。去北侧的准备室和卡尔纳等人交谈, 他们 致建议艾斯特尔和约书亚去帮助仁参加武术大会。

A.E. Maria

从埃尔纳那里得知仁可能在居酒屋或者共和国大使馆,还帮工人预定了旅馆。去居酒屋里受量和应埃在海泰族等。馬聊之后去东街区南部的大使馆看知仁去了エルへ高游。 从南部的大使馆看知仁去了エルへ高游。 从南部级经过各ルシェ通り来到エルベ周游。 有用出城经过各ルシェ通り来到エルベ周游。 在第一张地图的车里遇到黑条的修女、敌人攻击带毒,事先装上シルバーヒアス,第二场战斗时仁加入队伍。战斗后剧博,自动回到王都、仁马上周薇了艾斯特尔和约书亚一起参加武术大会的要求。正愁还缺一人的时候则利度埃出现,自然就加入了队伍。同创旅等享到的此去202室睡觉。

### The second section of the second

武术大会当天,准备好装备、去ゲランアリーナ旁的接待处等录。进入后去看边的准备室。与准备室中的所有人对话后比衡开始。对手建レイヴン队,也就是以前打的那几个流氓,特技和原来一样,就是政防中有所强化,レイヴンエリート的攻击力较高但是所有属性弱,用魔法可以轻松击破,由于根性注入能全中发活,最好将所有敌人中削减到很少再同时击破。所有战斗结束后获得地下水路の键A。但第五上协会报告情况。但是旅馆在接待处遇到奈尔,他请两人去吃饭。在餐桌上向奈尔说到奈尔,他请两人去吃饭。在餐桌上向奈尔说到了最近发生的事,他决定协助进行独立高意,关于军队的动向和情3名干部的详细情况等。

掲示板増加支线任务: 地下水路西区画の 手配魔兽。

### 

进入ゲランアリ ナ, 还是在右边的准备 室。这次的对手足クルツ零领的游击士队伍。



首先需要正破的是会全员回复+复活的クル ッ,不过他的HP和物理防御很高。尽量用魔法 和Sクラフト攻击才能较快击破他。其他人在之 后慢慢处理应该没有什么大问题。战斗结束后 到西街区西南角的リベール通信社2楼、奈尔交 给他们的是橘根部3人的资料。选项选择"リシ ャール大佐"BP+?。回到游击士协会报告得到 的情报并得到地下水路の鍵B。刚出门从士兵 那里得知今晚宵禁,尽量不要外出。回到自己 房间门口听到有奇怪的声音。拿着武器冲进门 后发现窗户大开,地上有一封信。叫二人10点 **去大圣堂。去大圣堂路上都是巡逻的士兵、被** 发现就会被送口旅馆,在安全位置存档并诉察 士兵的巡逻路线是完美通过这里沙须的。一次 也没有被发现的情况下到达大圣堂&P+5。途 中去グランセル空港与飞行艇上的ラルフ対话 得到《カーネリア10巻》。遇倒的竟然是伪装成 修女的优丽亚中尉,她请求某助特尔和约书亚 明天获胜后在晚餐会上和女王接触、正好与二 人的目的不谋而合、她最后还给了一封给ヒル **ダ夫人的介绍信。在夜晚的公园里,约书亚向** 艾斯特尔表达了汉么多日子以来的譬谢并约好 在所有事情过去之后,向艾斯特尔说话自己过 去的事, 艾斯特尔也同样表示有重要的事要在 挑时候说。

掲示板増加支线任务: 地下水路东区種の 手配魔憩。 理防御低),其他倒也没什么特殊的,注意 司复即可。战斗结束后奥利皮埃因为私自参加或术大会而被攀拉(ミュラー)带了回去,不过攀拉震怕的还是怕赛利皮埃把脱餐会养睡导致什么外交问题,那就麻烦了。去ゲランセル城,迎接的竟然是卡诺奈大尉,一番话中带刺的对话之后被领到房间里。艾斯特尔以参观的名义从房间出来,想要先找到ヒルダ夫人。和各个房间的人对话,向右上来到空中庭院,在女王宫前遇到希尔达(ヒルダ)夫人,她建议晚餐会结束后再来这里尝试和女王会面。回到自己的房间,晚餐会开始。晚餐会上里要尔公布了一项意想不到的事情。女王退位,进南公爵继位。在座的各位都很难相信。

### **在中央中央市场大型公司教育**

走到大了建制了息军大桥,这个了一些手两岛斯的过去事。前往刚才的女佣准备攀,换衣服前往女生宫。到女主宫2楼发生终于见到了阿里斯亚一个少少了,女士,将十些传达到了她。女王进到了卡西岛斯的过去事,并是托艾斯特尔一行救出被精展引入学的人。回到广心的房间的途中被卡诺奈大尉撞见,幸与信以出色的演技而蒙混过关。信似乎也已经知道了不少事实,二人将女王的委托告诉了他,他爽快地答应协助。

报酬: 20000 ₹ ラ、BP10+8

### 

先去、小之与首貨店南部的アントン対话。 会有 名女子从他面前通过,通过 欠之后再 和アントン対话得到(カーネリア11巻)。最好 跟着女子:起走,第二次她会在到达之前亭柱 不动、和她对话后才会走过去。去ゲランア リーナ、开赛前有字、气观众席上的執人们会 话之后到入口遇见クラウス市长。回到准备 室、比赛终于要开始了,装备防止气绝的フェ ザーブローチ。対手不用多说、就是罗兰斯少尉 和3名特务兵。特务兵的能力没有什么很大的变 化,使用大范围魔法将他们的HP削减到30%左 右就可以用范围、全体的Sクラフト来个一网打 尽,如巢他们分得很散的活就比较难缠。如果 被单独击败还会使用セラスの药来复活。还是 要尽量找机会在我方行动内打死。罗兰斯少尉 比较强,特技破碎到攻击力很高还带气绝效 果, HP到一半左右会变出分身(全属性弱, 物

#### **永經解放告時**

为了本次作战而集结人手。全部十一卷 (カーネリア)收齐的话可以去西区的咖啡店バラル的店主处对话,选择交换受斯特尔或约书亚的最强武器。太极棍(埃斯特尔的武器)STR+130、架下鸟・白干鸟(约书亚的武器)STR+130。

先去找4位游五士。グラッツ在居瀬屋、カルナ在武器商店2楼。クルツ在旅馆2楼、アネラス在百货店。然后去リベール通信社2楼、但



是奈尔并不在,选项"谁かに呼び出された"8P+2,"クローディア姫の缘谈について"BP+2.由此推出奈尔可能也在エルベ屬宮被抓了起来。去大室堂东南房间找カラント大司教得知优丽亚中尉已经不在这里,所以亲卫队也暂时无法联系上。回游击士协会报告集结情况,讨论作战的时候优丽亚中尉突然出现,这下肯足够的战斗力来分割成不同的作战单位。解散自由行动的时候去补充道具、整理装备、回到游击士协会和埃尔南对话正式出发。

### **火服師旅作總**和

明有其他各班的可以, 受斯特尔一行也实人 エルベ路宮。西行出门后进入从南往北数第三个 房间救出执事レイモンド。前往正北方大门发现 打不开, 去和执事对话, 得知展示室有备用销

匙。展示室 免肢端 个 门根右边那 个房间,调 量數里面的 费 到 钥



匙。开门进入后将和两名重装特务兵 (V战),攻击力很高且是范围攻击。防御和自己也不畅,所以队列要设成分散自注意制度,救出人员的时候得知了一个惊人的事实。库名泽就是库洛迪亚公主。正当情报部的残党拿人质家胁的时候,渐拉轨德和奥利皮埃的出现化解了危机。

#### 女主是下世世中在

作战会议结束后,先操作约书亚一行去东街 区的地下水路。地图东京宁的楼梯村长。就是现在 所在的楼梯。"="号处就是隐藏道路,按照地图 走即可。两声那里的墙壁就会打开隐藏道路。向 最北方的楼梯标志前进。到达后选择"正年主亡 待机才る"后切换到艾斯特尔一行的飞行艇,此 时可以补充。些道具。再次切换到约书亚一行。 从东南角的楼梯上去发生战斗,约书亚打开城 门,亲卫队和游击士们冲入城内。

### 女王陛下兼出作論

再次切换到艾斯特尔,与卡诺奈大尉和两名特务兵战斗。特务兵会用复活药,优先消灭,卡诺奈大尉没什么有重大威胁的攻击方式,咏唱的时候用谢拉轧德的特技取消掉即可。前进途中不断有敌人出现,注意战斗后的

回复。进入女王宫后与迪南公爵和一些特务兵 战斗。这里只消灭特务兵结束战斗的话8P+ 2。去女王的房间的距台,罗兰斯马尉出现,他 摘掉了头盔,全力与艾斯特尔一行战斗。既然 是全力、自然要比武大会的时候强得多。首先 要明确的是,对于现在的队伍来说,这是整个 游戏中最强的BOSS,就算输了剧情也会继续。 黨的话是BP+3。想要战胜他首先级别必须 高。步步为营、受到伤害就要回复、开始咏唱 就要用特技取消、封魔对他是无效的、不过因 为他重复超快,很有可能无法取消,好不容易 肖被的HP就会被完全回复,这里就需要一点运 气了。如果能成功地削减到一半以下的HP,且 有温存CP就能一口气使用Sクレフト打败他。 成功救出女王后,为了阻止里愿尔大佐得到解 く环、 配往地下。

报酬: 20000ミラ、BP10+5

大家都来到了封印区画,这里果然是古代 文明的畫亦 洗掉你、了艺型特定,不可持丁之外 的两个同伴参加战斗。所有放有角色最强武器、强力装备的宝箱都有敌人,其中的フォト ンジャッジ物理防御较高,而且会使用AAキャ ンセル来打消魔法,尊到嚴强武器前用速度快 的魔法一体体确实地消灭。第一人会遇到主义 奈大尉和两架ガンドール,看似很威猛,其实一 近没有宝箱里出现的一堆敌人强,只是HP和防 御较高而已,反而是ガンドール召唤出来的ド

ウームM型的大范围自 線比较有威胁。打败她 之后这里成为中继点,



可以回复、实东西、更换同伴等等。再下2层到 向复点之后就是最终BCUS4连战,调整好存好 档上吧。

里夏尔为了让里贝尔这个和平的小国成为 军事大国不错要获得辉(环的力量,与众人展 开了激战。

第一场对里夏尔和两台フォトンジャッジ。后者的特性上面已经说过、这里的强化了一点,会使用大范围300点左右伤害的攻击。里夏尔的攻击力并不太高,也没有什么恶心的特殊攻击,要抗住他的Sクラフト保持HP1500以

上即可。这里也没有什么是消费用。上的地方, 积攒给下一场战斗吧 战斗后HP E-全国复

福高导力器发动、整个黑迹的导力都陷入 了獺埂、雁く环的第三层訂印複解开、环的守 沪者トロイメラ(启访)

弱) + ボソーフに魔法師。 由于ボソープに会師 被弾走、正在軍夏尔发表他的遗言にた的目 复各个部分的HP,HP又),先集中用魔法天掉 它。然后用物理攻击天掉ギップロ、原、工具

'特技打断。 トロイメラ 1的腹部激 光是攻击力 嚴高的一 招, 大约1



1390左右伤人, 梦女右唯管期 绿耳, 甚么重 用ア スウォ ル砂打、新算被打 12世界要及け [《英·就到以子、所以几·灵行王生氏物。之生 用魔法在远处狂轰滥炸即可。

第一场对意用了的下口有人为了。在一次言的改造者下了唯最一 HP1パーは上的 開発会由AAキャンセル打消我 方的脉冲中的魔法149 至较大、强魔法的高岭。获得了正游击土的奇格。 注意行动顺序。召唤的アポストールアルファー 卡西岛単寸 決員 1 17 で す 気入中 2 年 再招出来的。嚴强力的デスレイジ伤害在2500 謎。不、力量在,特 生刑 ケーび当 「 六中为 1 以上,除非我方角色已经很高级别、开然下加 防御。或者で スウォ ル角定会線 土し至。そ 过只是单体攻击、复き温河, 元二以下""改亚 激光会无法使用。全体发出ジェノサイド定 長子 加。攻击力不是很高、注意。复读了一在海部

激 + 支着ジェノサイト特 製完 = 店長防御力下 際、这时候是国Sケラフト猛皮的好机会。

正当众人精疲力竭,以为已经打到了它的 討候、トロイメライ又語了以来、向众人養集 的 凝心里复尔特住了攻击,他要一个人顶住 第二场対トロイメライエボソープR 物理 以过艾斯特尔一行先走、但是手上的創不。 こ 候,手西乌斯玉现仅用。玉就将右臂砍断。

> 第四场就是个过场。大家的CP槽棉瓶的。 用Sクラフト秒系トロイメライ吧。

> > 报酬: BP12

土也写 **斯勒大家**赛 **論之后、9**5 重车队的は 阵也已经被 摩尔王将至



和西部少佐管事件设了向去,就这样由糖报系。

此时有最后一个分支任务可做。帝国大使物の **伦林、各块种特别之外,人生是自线压北面的** 世 學之体 愈、接下采 求是。[1]。有人可料的结

# Michigan of the last

和メルダース工房后、的カレル対話、清 査リノン综合商店门前的排水店, 去东南方的 地下水道深处那个铁门处得到クオーツの欠

片、再去和カレル対話に可。

报酬: 30ミラ、BP2、ドリルミートボールト ×5



**从西门出去就是ミルヒ街道、往ヴェルテ** 

桥・美所万面前进3个地・台 パハイルブラン F. 物理攻击没什么效果, 失病与疗以事人表 上火属性結晶回路局用ファイアボルト就能復 轻松打败它、注意主张。封会自爆,要么运器; 把心主破、要么保持中存, 0. 左右。

报酬: 600 : 5、BP3

去ロレ ント发着场 与オーヴィ ッド对话。 去マルガ山





道,往マルガ矿山方面前进、到有一个死胡高的地方调查宝箱旁边的草丛得到ホタル群、之后与3只飞灯猫战斗。回去再与オーヴィッド对话即可。

报酬: 700ミラ、BP3

### WILL TO SEM

和メルダース工房里的フライディ対话。 去ミルと街道、第二部地图靠近ヴェルテ桥・ 关所方面出口的灯就是需要交換的。选项"覆雪 はあたしにまかせて!"则BP+1、选"魔兽は ヨシュアにお任せ!"并没有缩错密码(544818) 的话也是BP+1、输错就没有BP奖励。战斗是 4只飞び猫、没有难度。回去与フライディ对话 即可。

报酬: 600ミラ、BP3+1、妨害2

#### 時の材料品集



不少了、如果实在没有可以去打赤茶玉虫、几 茶街道上都有。ベアズクロー在ミストヴァル ト、需要廟下穿过エリ ズ街道才能到达。那里 的故人等級に核立、甲島里中を計画的。那里 的故人等級に核立、甲島里中を計画的上 実两个シルバ ビアス装上防止中毒。进入ミス トヴァルト后向东北方向前进可以看到一个装 有ティアの药的宝箱、舞宝箱北边不远就能采 到ベアズクロー。收集到两样东西之后回到ロレ ント礼拜堂与デバイン教区长对话即可。

报酬: 250ミラ、BP3

#### NAME OF TAXABLE

通过ミルと街道来到ヴェルデ桥、与房子内的アストン队长对话。接受任务后与两名王国军兵1战 4. 除了HP網際多点之外设计么强的,很轻松就能获胜。获胜的话ミラ+200,8P+2。

报酬: 500+200ミラ、BP3+2

#### PHONE:

与在居酒屋アーベント东门外的イーダ得知 小猫アリル走失了。在旅馆的西側→游击士协 会门口~时计塔附近→礼拜堂内可以看到小 猫、然后在?楼抓到小猫完成任务。

报酬: 500ミラ。BP2

### **一种中国的**

南下延エリーズ街道前进、需要消灭的ライノサイダー在必经之路上肯定不会错过。敌人的攻击力较高、注意回复、蓄好CH用S 7 5フトーロ气解决是较好的选择。

报酬: 1000ミラ、BP4

#### A HOES

去ロレント礼拜堂和デバイン教区长那里 接受任务得到教区长の泉书、到达ボース市之 后去ボース礼拜堂把这个交给ホルス教区长即 可。

报酬: 800ミラ、BP2

#### **地里**中国

从ボース西部的出口来到西ボース街道并行 ラヴェンス出道前进,嚴終来到ラヴェンス 村。去北方的村长家里利村长交谈,得知详细 性況。从北面出口来到ラヴェンス山道,向西 行、切换地图之后再向两不多久就能遇到フェ イトスピナー、物理防御很高、攻击力一般、 注意回复并用魔法攻击就能轻松击败它。回村 子报告后完成任务。

报酬: 1500; ラ、BP4

#### 

需要収集魔兽の鸟肉×5,在アイゼンロ ド育很多鸟型的敌人会掉。在梅贝尔市长给了 依赖信之后就能前往收集。把收集到的交给レ ストラン・アンテローゼ 厨房中的ゲルナ即 可。

接酬: 800ミラ。BP3、王国风オムレツ的 菜谱

### THE RESERVE OF THE PARTY OF THE

具体位置在異降り映谷方面和ポース方面分支的南面。敌人为キングスコルブ(土弱) + クインスコルブ(风弱) × 3、物理攻击防御都很比较高、除了用Sクラフト能打出高伤害外就要使用相应弱点的魔法才能比较有效率地消灭它们。

报酬: 1000ミラ、BP4



#### 

通过乐术 ス街道来到霧路り峡谷、采地

上的ベアズト クロー。具 体位置在下 面这个任务 魔兽身后的



给ポース市场的スペンス老人后完成任务。

报酬: 1000ミラ、BP4

#### 

通过东ボース街道来到雾降り峡谷。向西ボース南街区东部民家的ラーナ即可。 側分支前进就能遇到。出現マスタークリオン (火弱)+ボイルデッガーG×2(火弱)+ボイル デッガーB×2(水弱),后面两种敌人会自爆, 建议远处用魔法打,敌人只会使用魔法攻击。 用谢拉轧德的特技配合妨害系的结局回路也可 以比较安全地打断敌人的咏唱。

扱酬: 2000ミラ、BP5

### 

沿西ボース街道往クローネ山道方向前迸就 能在路边遇到。サンダークエイク(主弱)会使 用全体攻击,不过攻击力并不太高。可用全体 回复来对应,使用上属性魔法攻击并事先箭一 些CP可以轻松一点。

#### ■ ○機能任务●推動の様の形容者

这是第一个没有在揭示板上出现的隐藏任 务。从ボース南市区出去来到アンセル新道。 沿着路到达规矩の塔。进入之后大家計到有常 话声之后决定进行调查。任务开始,塔内敌人 井不强。装有锁かたびら和翠耀石の护符的宝 箱有ラバートラッパー守护、会自爆、使用高级 全灭这些敌人。 土魔法、攻防兼具。让一个角色装备破爛石のし 护符能减少全灭的问能性。在5F 遇到时尔巴教 授、救下他之后把他护卫到入口任务完成。

报酬: 2000ミラ、BP4

#### 

与在フリーデンホテル的ハルト対话。去 ポース西出口与ハルト对话任务开始。向クロー 才上道前进,途经吊桥的时被前后夹击,选择 "正直突破ね」"是ヒッジン×4的2连战目BP+

制, 当然选正面突破。敌人很弱, 很快就能解 决掉。护卫到クローネ关所任务完成。

报酬: 1000+200ミラ、BP4+1

#### 

从ポース南街区来到アンセル新道,一路 向ヴァレリア湖畔走就能遇到。アンバータート ル×6, 用火属性魔法可以轻松全灭。

掘酬: 1500ミラ、BP5

把在空賊老窩里得到的秀石の指伦登给

接酬: 2000ミラ、BP3

#### 

把在写贼者高里得到的, 難い / ト交给ハ ケン门地下牢房前的卫兵即可。

経酬: 2000ミラ、BP5

#### ) 医动物现代外侧对音中使各指制度

与バレンヌ灯台前的フォクト老人对话发 生。消火里面的敌人,一共第4组レッドシュモ 2×3、行动速度较快、能先制攻击开始自然展 好。

报酬: 1500ミラ、BP4

在去ルーアン的必经之路上。敌人是ジャ バ(水弱)+ストーブブラント×2(水弱)+サメ ゲーター×2(全弱)、ジャバ只会使用些低級魔 法,其他都是杂兵,召用水属性魔法可以轻松

报酬: 1500ミラ、日P4

#### K#4#2

在任务アイナ街道の手配魔兽中打败敌人 可得到试・零式导力铣, 交给ルーアン市ジョ アン武器商会2機的カルノー即可。

报酬: 1000ミラ、BP3 攻击2

写在ルーアン市南街区西部的ハーグ対话。 1, ミラ+200, 选另一个是ヒッジン×8旦被先|在如图所示的地方调查发现水中有发光的东





的地方把钥匙的上来。交给ハーケ后任务完成。记得把钓鱼竿还给老板。

报酬: 1000ミラ、BP2

### THE PERSON NAMED OF THE PARTY O

从ル アン宮山区采到アイナ南道、去组织の塔方向。敌人是ヘルムキャンサー×5、反射普通攻击和クラフト攻击、还会叫来ミントボム,用强力魔法应战吧。ミントボム会使用ダイヤモンドダスト、事先装备フレイムジッホ防止赤结。战斗中必须集中精力消灭ヘルムキャンサー、不然ミントボム会源源不断地出现、ミントボム在咏唱的时候应尽快消灭掉或者移动到范围之外、不然会受到很大的伤害。

报酬: 1500 : 5、BP4

#### **建设工作**

去导力工房与前台的人对话接下任务。把 乐西拿到バレンヌ灯台与老人对话即可完成任 务。但任务中还可以拿到其他东西:"一餐馆里 的ブレミオ对话得到アゼリア・ロゼ,交给老 人可得到作业用ヘルメット。在マノリア村杂 货店买辛ロアンチョビ,交给老人可得到斗魂 はちまき。

报酬: 1000ミラ、BP4、作业用ヘルメット、斗魂はちまき

### **建物等**

去メーヴェ海道如图所示(从北部的水边小路走)的地方找到海图の切れ端和スカルダ



到1000 ? ラ和BP2的追加奖励。

接酬: 1000+1000ミラ、BP3+2、スカル ダガ

#### 保養の护理

与マノリア村北面出口附近的アメリア対 活。去クローネ山道、途中遇到受到袭击的オヴィッド。敌人是ボイルデッガ R(水弱)× 3、用水魔法可以轻松击破。战斗后带オーヴィッド回到マノリア村完成任务。

报酬: 1500ミラ、BP5

### 打會基準事件

五ルーアン南街区东口的ルーアン市长郎。

与基尔巴德 对话接下任 务。得到一 张 公 留 下 的 卡 片。根 路 内容去各



处海查。3つめの巨人指的是北街区南西的灯台。继续汽汽卡片,去餐馆设备。查看商业的块品,那就是赤と無とが繰り厂げる果でなき関舞的所指。接下来是陆の港で身を休める1つ目の獅子,陆の港是指ルーアン发帮场,酒香如筐所示的车辆。最后去席往区西部岛鱼钢铁の鹤所指的起手机,但穿过身有走坡的桶下。面的岛屿需要元成合本の健议个任务才能继续,与西面的ハーケ对话,剧情后任务完成。

报酬: 5000ミラ、BP7

#### **建行者の提供**

从ルーアン南街区来到アイナ街、沿路一直到エア=レッテン・关所、进入后来到2楼接受任务。去1楼客室。分別选择"阁下、お迎えに参りました。"、"市长邸からです。"、"ええ」こんな粗未な所に……"和"あ、阁下の足下に……"可以BP+2。

接酬: 1000ミラ、BP3+2

#### · 学習宗教教任务《孫被由今總書經》

通过王立学园 里道来到出校舍,进入后 消火里面的4组ランクスパイダ ×3完成任 务,敌人的攻击有毒,装备シルバ ヒアメ即 可。

报酬: 1000ミラ。BP3

与本馆旁的用务员パークス对话接受任务。一共三处、男子寮的门口、本馆和クラブ



ハウス之间、讲堂人口的右側。

报酬: 500ミラ、BPI

#### · 学额条独裁任务证研究资料专收集

去クラブハウス2楼的资料室与ロジック対 话。寻找ルーアン经济史3卷。上卷在旁边的男 子ロッカー房间里、中在本馆职员室里、下在 男子第1楼的某个房间里。找到后再去对话即 ۵,

报酬: 500ミラ、BP1

#### | 単モヴュ海道の手配権格

在剧情中肯定会遇到。基本上都是水弱的 敌人,推荐用范围水属性魔法攻击。

报酬: 2000ミラ、BP5



#### 

与中央工房2楼資料室的コンスタンツェ対 话接受回收书的任务,3楼设计室得包结晶元学。务。如果去了4个或以上地方则用2+2。 论集,4楼医的空得到猫点目常会活人门。实验 室得到明日の料理, 同去対活完成任务并接到 ストレガーβ 隐藏任务。

报酬: 250: 5, BP3

#### 

经过トラット平原道来到エルモ村、在宿

屋紅叶亭如 💼 图所示的地 方找到エル ベキソノキ の生态。回 夫和コンス



タンツェ对话完成任务并继续接到隐藏任务。

报酬: 500ミラ、BP3

#### 

去トラット平原道往ヴォルフ特方向前进 一张地图,去地图上唯一没有地名的那个出 口,可以看到得到的图示形状的看头,调查中 间得到(ハーッ少年の冒险・下)。 回去和コンス タンツェ对话完成任务并继续接到隐藏任务。

报酬: 1000ミラ、BP4

从ツァイス东门通过リッター街道来到セ ントハイム门。 調査3楼的桶得到31本の糸杉和 奶害3,至于为什么在这里,把那段文章左边和 石辺纵读连起来就知道了。回去和コンスタン ツェ対话完成任务。

报酬: 2000ミラ、BP4、妨害3

#### **洋原道心学配度者**

从ツァイス南出口来到トラット平原道、 往ヴォルフ磐方向前进,沿道路走就能遇到。 敌人是クロノサイダー×4、HP很多也没有显著 的弱点。攻击力倒是一般。黑暗它们再逐个击 破是较好的办法。

报酬: 1500ミラ、BP4

#### 

从中央工房4楼实验室得到ストレガーα。 装备后去3个或以上的以下地点:エア=レッテ ン・关所、エルモ村、レイストン勢塞、セン トハイム门、ヴォルフ特回来対话即可完成任

推酬: 2000ミラ、BP4+2 ストレガーα

#### 

去トラット平原道往ヴォルフ特方向前进 一张地图,西南角可以看到一辆车,对话后受 到装攻ウサギ×6(全弱)的攻击,聚集在一起的 话两个大范围魔法就能全灭,很断望。完成后 接到下面这个任务。

扱酬: 1000ミラ BP4

#### 

和中央工房3楼设计室的ブロメテ对话得知 他也不知道哪里有引擎。去! 橫濱夏室尚香江縣 车这个项目得知在地下工厂搬入口,去81外面 和ルーディ対话得到驱动オーブメント、最后上 面任务中的地方对话即可。

报酬:1500ミラ、8P5

从中央工房4楼实验室的温室里得到にが上 マト、与市区居酒屋フォーゲル里的ペン对话 选择给他看食材即可。

报酬: 1000ミラ。BP3



#### **注射增生化均极**

与中央工房4楼医务室ミリアム対话、给旁 边的小猫新鲜ミルク(没有的话去商店买)就会 跟着大家走, 去2楼 [ 房长空发生 8 情, 进入后 调查里面的门,从旁边的桌子上拿到钥匙后进 入调查得到烟草后任务完成。

报酬: 2000ミラ、8P4

#### | 技術景の使者(

经过トラット 平原適果到ヴォルフ砦, 与 大门前的士兵ブラム対话得到フェイへの手指 和用来买礼物的1000ミラ,回到ツァイス的道 具店实礼物,根据不宣礼物会有本同BP加载。 最高+4的是もこもこニット帽。最后去中央工 房81的地下オープメント工厂把信和礼物交给 フェイ即可。

报酬: 2000ミラ、BP2+4

从ツァイス东门到リッタ -街道、魔兽位 于第二张地阁的中间。メルクリバイバー+ベ インコブラ×5, 攻击都沿海、装备シルバ ヒ 7 4足必要的、敌人都是医决属性弱。用轴向 大范围魔法就能迅速消灭。

#### リッター街道の手段開展2

剧情上心走会遇到一敌人比较多自有两种 比较特殊。ソリッドドーザー的攻击会延迟我方

## - 1 gh i

シャイニングポム是一种在色豪特定地点 出现的敌人。特点是同意幸极高、普通攻击几 乎不可能打中,属性魔法也是无效的,但经验 和セヒス都很多、使用支斯特尔那种nit 多的S (ラ和セビス クラフト在セビス増加奖励的回合打倒后可以 道具(回复、食材和カーネリア) 入手大量的セビス。

序章: 《ルヒ街道』ヴェルデ桥外的地图的中 手帳 央。

第一章: 西ボース街道、クローネ山道外的地图 难易度 中央。

第二章。メーヴェ街道、ルーアン市外的地圏北 部、沙滩附近。

第三章:トラット平原道、红莲の塔外的地閣 中央,水池附近。

辞章:エルベ周游道、エルベ器宮东边外的地 图中央,在一个宝箱附近。

的行动、应首先消灭掉不然对我方很不利。ブ ラディセイバ (水风弱)会吸血,被打死还会 提升其他魔兽的能力、建议最后再打。配置水 风系大范围魔法能较有效率地输出伤害。

报酬: 3000ミラ。BP6

#### **一种下水路面区面中产品**

去西街区的西南角的地下水路。向北前进 就進遇到、敌人是シザーハンズ×8、全属性弱 但普通攻击带有一定几至的即死效果,用大意 围魔法一口气消灭掉比较好。

报酬: 3000ミラ、BP8

#### 维罗水路东盟国中华尼克伯

去东街区的东北角的地下水路。敌人是 ポーンフィッシュ(火弱)×4。用火魔法可以轻 松击破。装备防止冻结的フレイムジッポー以 抵抗它的特殊攻击。

报酬: 3000ミラ、BP8

#### | 中国大使性争性性(

女主生日祭典开始之后, 去ゲランセル城? 楼看边尽头的录记等" 奥利波埃对话。」 將五 生协会适查揭示极为远区全任学、门宋内机图 利皮埃对话即可完成。

振酬: 2000ミラ、BP3

### 道关之后

通关保存完存档之后会播放一段SC(第) 章)的预告。这股通关继承是选择式、短个以门 可分别选择继承或者不继承:

**被告和信息回路**(各10个为止,不包括任务关联的)

人物状态(等级和结晶槽开封状态)







这里列出的料理获得方法有一部分并不是只有那里才有,这里只是提供第一次能得到的地点,以下按剧情地点顺序排列。

料理名	HP問复量	效果	<b>获得</b> 地点		
本气、スタ	180		ロレント市		
転来チ ズイアート	as c	舞車	# X.F		
王国风オムレツ	500	-	任务"食材の収集"的契励		
順圏パエリア	450	-	マノリナ村		
的域級乐锅·暗锅)		海帆、大手り、 を管領	素経・酸白		
健康おじゃ	750	复选	ルーアン市		
ジェニスランチ	650	_	F== X 1 17		



			14, 72 6
(			
料理名	HPDS	- 放便	表為她点
メイブルクッキー	80	~~	初始获得
1 1200 1	200		しゅレント市
フライトホテト	*	Mcv	ог. F Т
カ マイン・アイ	100	解謝禮	ロレント市
フラフリイソ ダ	260	順進	ロレント市
Fild Fad		4 4,	F 〒 → カモ ロ線 東北原
しトテルスフ	-	<b>维集"</b> 移	* * *
フルマウェス エ		Arr St.	* x *
フラワリイゼリー	550	修進	ボース市场
スイートカステラ	200	SPO+1596	水 水市場
おりる ではい		台本	対象 キャ ボール p. 紹介
7 74112	-		1 ヴェン 3 利
200 x 0 / x X	-	<u>1</u> 62 ≠ 4	11/ L 2019
しストステキ	4		ラヴェノス、ボー路
光いの目ン玉焼き	350	<b>解 報題</b>	統組の場46的宝箱
カサギの夫ぶら	200		ヴァレリア治理
プナの原贈機			スト こと が明末
レインゼウの鼠焼き	4.)		ヴァレ アル原子
才口,《孙外榜》	-		ヴァレンア神殿生
サモ トのム・エル	, Ji		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
サラダヤンド	150		ハーケン
7411000	h, [p]	<b>身</b> ,6	A 7 , 3
<b>位州の西無し</b>	600	解冻结	ルーアン市
TIAフライトナキン	T in the	<b>N</b> 作至"持备	利:16公25年 上刊。
自摘みい ブテリ	1.0	WY (7.4:	27, 14
オレンシアイス	C. E.		
コーヒーアイス	400	修飾林	ジェニス王立学団学売券
7、主き出 デオン	4-15	NH y + 7	ジュニス王立学园学売祭
似色モリード ラメ	46.6	CP125	ジュニス王立学四学回答
ロイヤルケレフ	4 13	<b>解毒和杂乱</b>	- よって手、学の学、発
りむの野寒液を	it for	[後本→17/★	工学。上学,一类的
緊胡椒 オープ	550	解气绝	ツアイス市
うずまとバスタ	600	<b>神紀</b> 島。	クナイス行
日のブルーツタルト	400		リッティス市
携御ダイヤ 、 ス		( P + H0	跨電子等"強制力,不在中海河内等引。19世
にカナでトサ・ト ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・		(hfti	11 参。映画社の電子。中国か
よっくら温泉明	450	-	エルモ料
フルーグ牛乳	600	SPD+30%	エルモ村 象像好与偽屋内
特集的四十八年中	1	を	エルモ村 原像好所指屋内
魔兽鱼の表り造り 腕の地似焼き	510	Str + *C #C	エルモ村 景橋が后信屋内
ミックスカクテル	1400	<b>解是計劃數和門他</b>	紅斑の塔
スペシャルアイス	1000	解全异地 CP+25	王都グランセル
Jフレッシェハイ	800	GI-720	上部グランセル
ゴージャスクレ ブ	700		王朝ゲランセル
	590	修錘呢	王都グランセル
かみつきスペアリブ	800	Str/DEF+15%	王都グランセル エ都グラーをよかりをから
	200	00700 11070	王都グランセル地下水路



马里奥大叔和大车到五时投资完全及和广支机车运面对1 不是这四方里奥大叔用是有农自出场,而是课城费一张之性的里奥。 去无报关于一意串城墙的大车里。可是的,为面 潜行的有效 中国的解决要求 设定适合在签分级后把一机 本作中的对一关都不难,如于在了如何,但全学评价 由于运收时间和公配的限制。笔者并不能进了沙加解说。本文只是正理,一个地传引五的作用,而真正的完美有关也路受得让死不多目去扎接吧。毕竟自己并为脑前解并迷避了是游戏的了趣所在

# 初事起因



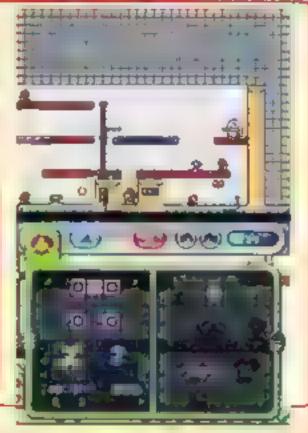
### 主线模式 (MAIN GAME)

本作的故事模式, 玩家要从 1 楼、FLOOR 11 开始闯关, 直到来包楼过程, 将大金刚最终制度。每一大学包含了4个小关 1个珠你游戏关和"个BOSS战关", 是到过楼、BI和B21, 分别人最终BOSS战, 另外还有两个隐藏BOSS关。BI和B21, 分别需要40个银星和40个金星评价才能开启。

### 建筑乐园 (CONSTRUCTION ZONE)

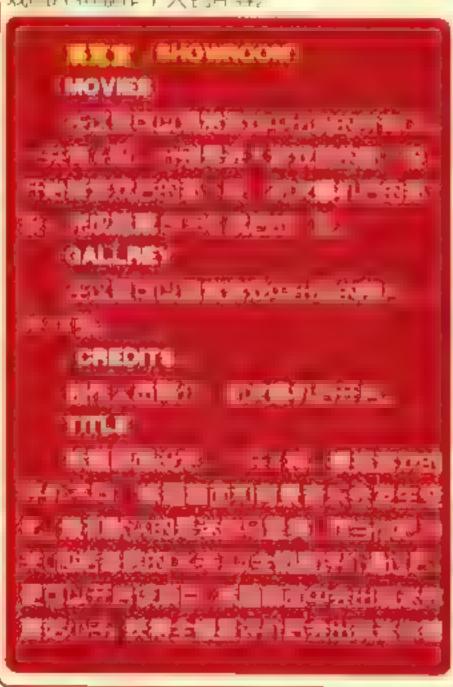
在这里可以选择联列或W F 模式来进行多人游戏。当然 最有特色的便是在该模式下,玩家可以采用设计出独特的楼层 来供其他人游戏。

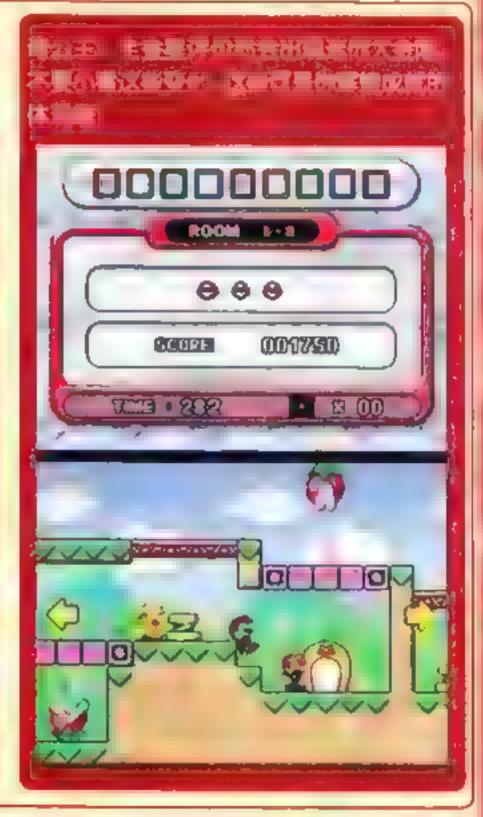




### 设置模式 (OPTIONS)

在义里可以调整游戏音效,观看各种游戏图片和集作个人名片等。





# 所成四点

在制作本作的攻略前原本想 关 关进行详细解说,但是在实际章到游戏后,发现那接近90关的恒人关节数量实在是过于庞大了,如果全部与出来的话,首先时间和篇幅都不允许,然后每一小学的游戏路线都不止一条,所以在这里,笔者是能谈 下游戏中压扼的各种道具、机关以及各种技巧,还敬请各信读者谅解

るない、大きなないには、いてはははなくのでは、これにはなっている。



# **建尔马里**奥

游戏中玩家要同时操纵数量不少的迷你写望奥,由于这些小家伙都是机器人,发动起来后如果不指挥它们可是会四处乱窜的。碰到敌人就会损坏,从高处掉下来也会损坏。这些设定绝对能让还不熟悉本作的玩家抓狂一阵子了。所以想要完美操纵迷你一个里奥就必须明确了解它们的行动规则以及操作方法。

# 超动

利用触控笔向 左侧或右侧划动迷 你马里奥的话,迷 你马里奥便会向相 应的方向进行移动。



# 原地跳跃



地跳跃可以躲避地面的一些杂兵。

# 停止

利用触控笔点 击移动中的迷你马 里奥便可以令其立 即止步。(止步时 会举手并大喊一声 "哦呀")



# 回前跳跃

操作方法与原地 跳跃差不多,只要向 上划动处于移动状态 中的迷你马里奥就能 使其向前跳跃,



# XIM

当两个迷你马里奥发生接触时,它们便会各自向相反的方向移动。注意于万不要让一堆迷你马里奥发生碰撞,不然保证你手忙脚乱的。



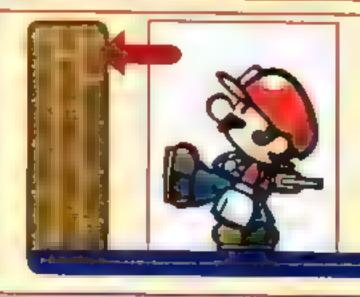






# 砸壁

如果迷你 马里奥在移动时碰上墙壁,便 会自动往反方向移动。







# 即共和道夏

游戏中周到的机关种类比较丰富。熟悉这些机关的运作方式也是获得高评价的关键所在。

# 彩色卮块



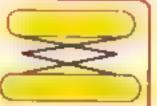
用触控笔点击这些 彩色方块时,便可获取。 \_ 」。 \_ \_\_\_ 相应数量的彩色方块,然后用来填补指定位 置(有虚线轮廓的地方)的缺口,便可以让 迷你马里奥顺利通过,

# 發莊都悉



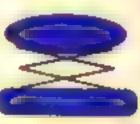
场景中有3种颜色的矮柱后,相对应颜色的柱、踩下相应颜色的矮柱后,相对应颜色的 横向或竖向的柱子便会开启。比如踩下黄色 矮柱后,横向或竖向的黄色柱子便会伸出, 同时其他颜色的柱子便会收起,

# 垂直弹簧



当述你乌里奥跳上去后, 可以垂直地把迷你马里奥向上弹起,利用这 个原理可以把迷你乌里奥弹到上一层。

# 强冲型量



此类型的弹簧不是垂直 弹射的,而是可以向左或向 右端射 利用之个原理可以#

右弹射,利用这个原理可以把迷你马里奥弹 向左侧或右侧的高处。

# 水管通道

# 电關

一种传送机关,需要点击电梯开关才能 实现向上或向下运输。一部电梯可以同时输 送两名迷你马里奥。

# 以烟间块



作用和彩色方块类似,不过在某些关卡中需要利用其火焰属性来烧毁挡路的木板,但要注意别烧坏迷你马里奥哦。

# 锤多



游戏中的强力武器,获得后可以便击倒所有敌人, 碰到诸如面具小子等小型敌

人便能直接将其击飞。这里要注意的是,锤子的使用时间不是无限的。惟一能延长其作用时间的方法是用触控笔向上划动攻击状态中的迷你马里奥,它便会抛起锤子,然后再控制它接住锤子,这样又能继续维持攻击状态了

# 问号砖块



顶一下后会出现火焰花, 吃了以后嘛~哼哼!大家都应 该知道是什么了吧?

## 旋转里杠

当迷你马里奥跳起来抓住单杠后,需要使用触接笔快速划动单杠一侧的滚轴,然后再向上划动迷你马里奥便可以把其送到高处,旋转速度越快跳得越高。另外当迷你马里奥吊在单杠上时,左右划动迷你马里奥可以让它左右移动。

# 旋转楼板

为数不多的冷门机关,划动楼板后可以 把迷你马里奥送到相反的那一层去。

## 腦計圖

游戏中某些场景中有特殊的墙壁,跳上 去后再划动迷你马里奥就能进行蹬墙跳了。

The state of the s



游戏中的敌人种类不少,而且各自拥有的特性也各不相同,某些敌人拥有的特性还能助迷你马里奥一臂之力,请务必好好利用这些反面角色。

## 面具川多

大家非常熟悉的怪物, 选 你马里奥一接触面具小子就会 损坏。玩家可以操纵迷你马里奥跳到面具 小子的头上来通过。



接近乌贼后,它就会上窜 下跳的,看准机会通过它吧。

# 良从花

固定不动的敌人,其惟一的威胁便是口中吐出的火焰球,可以使用彩色方块隔离掉 这些火焰球,不让火焰球回到食人花口中, 这些食人花就只能张大嘴巴不再动弹了。

## 螃蟹

機向移动的敌人,靠近后它会伸出爪子,能对迷你马里奥造成不小的威胁。另外由于不能站到其头上,所以还是使用锤子把它们干掉吧。

## 直以脸

和乌贼差不多性质,只会上下移动来 骚扰迷你马里奥的前行。

# 黄金迷你写里奥

与普通马差不多性质,只是外表颜色 呈金色,当其成功达到终点时,获得的分数 × 2。

# 金币

加分道具,每个50分。

## 食草里

喜欢吃藤蔓的敌人,它会优先顺着藤 菱移动,注意它的活动路线即可轻松躲过。

## 迷你太金刚

体型最大的敌人,不过不 要担心,它没有任何的杀伤力



也不会移动。当迷你马里奥接触到它后,它只会把迷你马里奥来回抛来抛去,利用这个原理可以把迷你马里奥抛到原本跳不上的位置。当你想停下它时,只需要用锤子或发射火焰球来击晕它,注意!只是击晕,过一会它就会恢复常态。

## 敲钹太金刚

没有直接杀伤力的敌人。 当它与迷你马里奥处于同一平



面的时候,便会快速移动过来,注意别被它 過到死角里去,玩家可以操纵逐你马里奥跳 到它头上去来躲过骚扰

## 背筐太金刚

会移动的敌人,接触述你 马里奥后就将其会装到背上的



筐子里,想要救出被挟持的迷你马里奥就必须击量它才行。

## 领带太金刚

同样是没有杀伤力的敌人, 选你马里奥可以跳起抓住它的领带来通过某些特殊路段, 想下来也只需往下划动进你马里奥即可。

能影响评价的物品不是太多,还是比较简单明确的。

## 太金市

加分道具,每个500分。

# 宇宙振り

加分道具,每小关有1张,每张1000分。 当收集其9 小关中的字母卡片后、凑齐 "MINIMARIO" 这个单词后便可以开启这层 楼的迷你游戏。

あるか、大きれれることのことでは、 はいというはな



# Hill (Time)

过关时剩余的秒数,每秒可以获得10分,

# 连锁 (Chain)

当每个迷你马里奥进门后约有3秒的连锁有效期,而在此期间再进入一个迷你马里奥的话便可以获得双倍的分数。超过连锁时间,下一个进门的迷你马里奥会重新以1000分来计算。比如3个迷你马里奥连续进门,那获得的分数便是1000+2000+4000=7000分。如果关卡中还有黄金迷你马里奥的话,请务必让其最后一个进入,因为它的分数是翻倍计算的。比如最后一个是黄金迷你马里奥,而前面两个是普通迷你马里奥的话,那最后的得分便是1000+2000+4000×2=11000分。

本作的评分规则简单明确,想到获得金星评价,就要想办法达成特定的条件并获得足够的分数才能够实现。

# 全部通过 ((ALL Mario))

关卡中的迷你马里奥全部达到终点后 便可以获得这个奖励,奖励分数为5000分。

# 完美连锁 (Perfect Chain)

完美连锁奖励。同一关中的所有逐份当 里型是在一次连锁中进一的言。他可以获得 这个奖励,奖励分数为 5000 分。

# 家心學思 (Nonstop)

游戏中最有难度的一个奖励条件,要求在一关中, 述你马里奥没有人为造成的停止(也就是用触控笔使其停止)每一个迷你马里奥为1000分,另外如果所有的迷你马里奥都没停止过,那就会再奖励5000分。

# COMMON (SERVICE)

在每一大美中收集子企业。一字母是模能进入该模式。这个游戏模式时较严单、主要考验如家的反应。和压耐增等快速产生并需中的现代的敌人。只要在规定的扩大车上包定,每数量的数人使低利通过。不过考证产为一个变数等的数人以外的东西,如果点包的适可是会担心的"我。另外完成的迷你游戏的数量达到一定程度更能开启隐藏要素,都在楼层创造模式中开启特殊造型的角色。

	<b>效果</b>	条件 [
	Special Kit 1	通过3个迷你游戏
2	(迷你蘑菇小子)	
[ (4]	Special Kit 2	通过6个述你游戏
	(迷你碧奇公主)	
194	Special Kit 3	通过9个迷你游戏
Alba	(迷你大金刚)	

# BOSSE (DK)

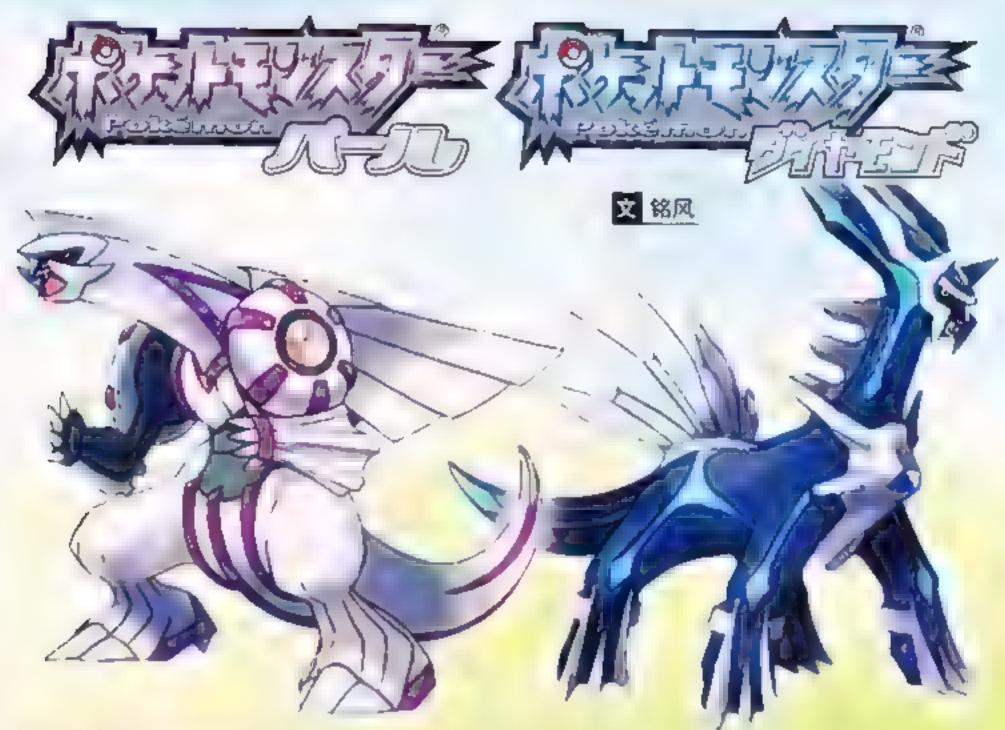
当一大关中的9个小关乱成功完成后,便能进入Lx 战,也就是挑战大金刚的关末。玩家需要是活转动屏幕下方的转轮来控制大炮的方位,在小心躲避大金阿扔下的杂物的同时还要看难时机发射这你马里逐攻击大金刚,或者也可以鬼警顶部的机关来打击大金刚,虽然Dx 战的模式都大同小异,但是难度也会随着楼层增高而慢慢增大。大金刚的攻击频率不仅会逐层加快,而且后期几个Dx 战中还会有其他诸如编编等杂兵来骚扰你。而第8层的Dk 战更是特殊,你将无去直接攻击到大金刚,同时你还要考虑如何躲避藤条上的杂兵和空中飞舞的蝙蝠、真不愧为最高难度的Dk 战。当进人最终80SS 战时游戏方式又会发生彻底地转变,那简直就是原始《大金母》游戏的重制版。下解门内会源源不断地出现迷你马里奥,而你就要控制他们一步一步上到最上解的位置才能





成功攻击到大金刚一次。这期间大金》也不会闲着,它会扔下油桶来阻碍你的行动。





NDS CONTRACTORY

4	
十字键	控制主角的移动 选项的选择
A键	决定
Bill	取消 进行加速跑
X键	打开主菜单
Y	热键、查看资量道具时选第2项可以定义/
LH键	切换选项
SELECTOR	整理道具
たなかっ	攻击
1-17	查看背包里的物品
いける	逃避(等级高时成功率高)

《口管被怪》系列"的最新作在经历了两年多的任何后终于发售。 凭借NJS的机能。 在我的各方面素质都有了很大的提高。口衣 故怪的世界首次以3D的形式出现在我们的掌 上世界。而重新制作的画面和特效,让战斗 更为华丽。游戏最大的内容 小精灵的种 类也被大大提升了。总数达到了近500种。配 含无线则一门网络、社游戏的乐趣发展到了前 所未有的高度

- 開華選項	
すかん	竟有图绘.
<b>キケモ</b> 。	查看小精 灵情况
17	量看升包 塑的物品,
1. 中川	養養主角 当前状态和微章获得情况
こホ ト	进行存档。
4 (1)	进行游戏设定。分别是游戏速度、战斗画
	面有无 经否启动接人。即身和按键模式

## Wi-Fi网络连接

查看小精灵情况 可选择换人

游戏进行到一定程度后,就能从小精灵中心的楼梯来 OOO®®® 到楼下进行W FI网络连接了。确保你的NDS能够连接上 W F 后在楼下连接 仅、会获得 本名为"ともだちてちょう"的书、使用后从上至下的 个选项分别为:查看明 友列表,添加朋友号码,查看自己的号码。只有两人相互都添加了号码,才能通过Wi FI进行交换和对战。



キケモン



## 口袋妖怪属性相性

对战中,当用相克属性攻击敌人时,会有很清脆的效果音,造成的伤害也十分多,让战斗十分有效率。游戏中一共有17种属性存在。我们这里为大家列举一下各属性的相克关系。方便大家对照着来选择最合适的攻击来有效地打击敌人。

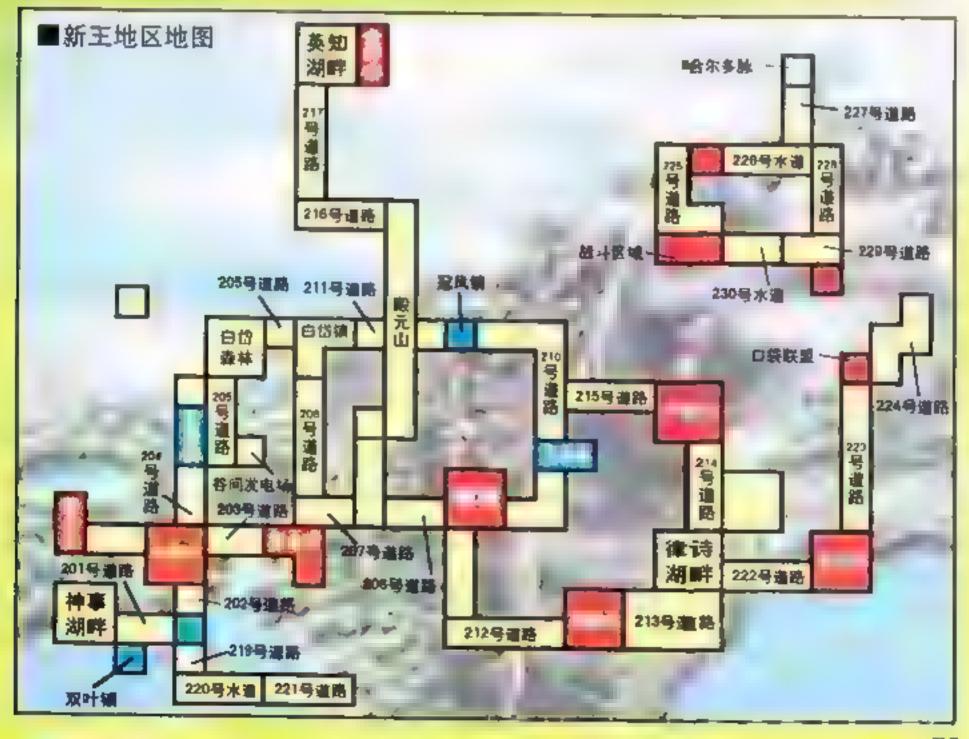
率左边竖排表示攻击方,上方横排表示被 攻击方。

※◎是指属性克对方,伤害为2倍。○是 指通常效果,伤害1倍;△是指效果差、伤害 0.6倍;×则是指完全没有效果,无伤害。 ※属性中日文对照: ノーマル/普通、ほのお/火焰、みず/水、でんき/电气、くき/草、こおり/冰、かくとう/格斗、どく/苺、じめん/地面、ひこう/飞行、エスパー/超能、むし/虫、いわ/岩石、ゴースト/鬼、ドラゴン/龙、あく/悪、はがね/钢。

※物理攻击是普通、格斗、毒、地面、飞行、虫、岩石、鬼、钢这9个属性。特殊攻击则是火焰、水、电气、草、冰、超能、龙、恶 汉8个属性。

★当被攻击方是双属性,且都被攻击方的 攻击克时,伤害是4倍;而只有一个属性被克 而另一个效果差时,伤害就只有1倍了。





# 回袋妖怪的冒险故事现在开始!

"欢迎来到口袋妖怪的世界。"伴随着一个声音。七灶博士(ナナカマド)站在了主角面前。然后他会教主角一些和口袋妖怪相关的基本操作。前两项分别是介绍游戏的基本操作和讲解游戏的主要目的。而选第二项「直接进入下一步、先是郑思熊模解,选择完毕后下席会出现一个球形标志,点出标志中间的按钮与会验上则此篇。然后是选择主角性别和名称,起名时输入异毕后选择"おわり"。最后,决定好对手的名字后游戏就正式开始了。

# 序章

我们主角正在房间中欣赏养电视里的节目,播放的是红色的暴ᄤ龙出现的事,不久节目就结束了。主角来到了楼下。母亲看到主角下楼立刻迎了上来,原来对手刚刚来找过去角,让主角赶紧赶过去。听到这个消息后主角赶忙走了出去,而母亲则关照你不要随便进入牵丛,因为里面有危险的小精灵。

家里左上的大房子就是对手的家、主角刚要进门时对手竟然直接冲了出来,两人直接撞了个正常。"怎么回'你啊……"对方摸了摸头后便想起了正事。叫主角赶紧前往湖边,还说动作快的话可得到100万奖金!说完后对手赶紧冲向了湖边。不过他立刻又想起了自己有东西没带而返回了家里……来到对手的家,原来他忘记季背包和冒险日记了,在见到主角后又他促你赶往湖边,不过这次的奖励貌似升到了1000万……来到村庄上方的人口和对手汇合后使开始出发去湖边了。对手还兴奋地提到了马上能够追寻到红色罩蜱龙了。



一路向左上赶到了神事湖的湖边, 不过 博士和女主角光似平已经在这里搜寻很久 了,从对话中得知这里似乎没有什么异状。 他们准备放弃搜索离开。不过人走了,对手 却发现了博士遗留在草丛里的箱子,于是便 带着主角过去看个究竟。正当两人想看看稍 子里究竟是什么的时候几只鸟系ムックル島 了过来,而主角则在皮箱里看到了装有口袋 妖怪的怪物球。鄂出紧急,为了保护自己只 能利用怪物球内的小精灵来战斗了。(从在到 右分別是草系的ナエトル, 火系的ヒコザ ル、水系的ガッチャマ。这里本人道的是水 糸色ボッチャマ而对手則选择了属性上党我 的草系ナエトル。)战斗开始,利用怪物球内 的怪物、围攻你的ムックルー下子就被干掉 50

胜利后见到博士的助手光赶了回来,愈觉的箱子不见的光发现了主角两人手中的精灵球,虽然十分惊讶,但还是立刻带着稻子离开了。经历了这场哈特,主角两人决定结束探障离开这里,不过在回程的路上遇到了博士。在了解了事情的大概后博士将两个口袋还有了了主角,不过叮嘱两人一定要到博士的班子师走一趟

回家后的主角将事情告诉了妈妈,妈妈 则将研究所的位置告诉了主角,同时还给了 主角跑步鞋(ランニングシュ ズ),以后行走 时就能按住B建进行奔跑了。发现对手不在家 后主角一人通过了201号道路,和这里的人物 对话可得知一些冒险的常识,一直向右来到 了研究所的所在真砂镇(マサイタウン)。

# 真砂镇

在镇口,见到了守侯已久的光小姐,寒暄了一下后便将主角领到了傅士的精灵研究

所,而在门口,主角和对手又撞了个正 着……不过这次他很兴奋地跑开了。

在研究所内,博士宣布将之前的小精灵 送给主角,此时可选择是否为怪物命名。在



见到主角十分爱护喜爱小精灵后,博士将小精灵图鉴给了主角,并将收集新王地区全精灵图鉴的任务交给了主角,难得有此机会,主角当然义不容辞地接受了这个任务。此时光小姐也告之了主角自己获得了火焰猴,并希望和主角共同进步,为图鉴而努力。现在,主角的使命正式开始了。



出了研究所,光为主角介绍各个设施的

作用、红色的带有精灵球标志的设施是小精灵中心,在这里可为你的小精灵们进行回复,同时通过两边的楼梯还可进行通信(现在暂未开放)。接着是蓝色的带有精灵球标志的设施,这个是商店,里面能购买到精灵球和一些冒险炒色的真具,如HP回复剂和解毒剂等等。然后跟着光向上来到202号道路的人口,在这里她会详细给你演示如何捕捉野生小精灵,演示完毕后送给了主角5个精灵球(モンスタ ボ ル)。

虽然可以继续冒险,但还是要回家向妈妈打声招呼,在家里,从妈妈那里获得了看险日记(ぼうけんノート)。在道具栏里使用的话可查看到每一天内玩家所经历的重要事件。向妈妈告别后就离开了,出门时,对手的妈妈也赶了过来,拜托主角如果看到对手就将(おとどけもの)交给他。好,身为精灵训练师的冒险正式开始了」

回到真砂镇,从之前女主角所在的202号 道路继续前进。如果在真砂镇购买了一些精灵球的话可在这里的草丛里捕捉五ックル和 ビッパ,前者是比较不错的鸟系小精灵,而 后者的进化加高量穿透角大翼。所加军板板 技能。在前进的途中你还会遇到同样身为精灵训练师的对手,和他们战斗是练级和获取 金钱的主要手段。由于本作通关后新地点的 开启需要你收集到新王地区所有的150种小精灵的常态,通过相似灵。这样我可能完了 对的影态,通过相似灵。这样我可能是 的收集方法,建议大家见到精灵训练师还是 尽量和他们进行对战。

默悉了战斗后可轻松战胜这里的训练师, 前进不久后来到了新城市长寿市(コトプキシティ), 见到主角顺利到来的光告诉主角对手在这个城市。来到精灵中心左边的学校, 对手正在学校的黑板前解答问题, 和其交谈后将他妈妈托付的物品交给了他, 而作为回报, 主角获得了城镇地图(タウンマップ), 在逼具栏里使用可方便地查看自己的所在地。

获得她图后出门。刚想进行下一步行动 的主角被门口的大叔四住了。交谈中大叔告 诉主角。如果收集齐三张兑换券的话,他会 把口袋手表(水ケッチ)给主角。兑换卷分别在三个小丑模样的NPC手中,和他们对话说是就可获得了。全部集齐后回来和大叔对话就可获得口袋手表了,此后下屏会显示你挑帮小精灵的情况和当前时间等等(按右边的纤色按钮可切换手表的功能)。获得手表后就可从独子右边的出口来到203号道路了。

- 2 从镇左为出去作话和人对话可获引录初 级产争杆。星然只能的到望鱼子
- 3. 从镇上方出去,草丛内可以捕捉到双色 玫瑰的最初形态。你最初选择的不是華系小精 灵的话就可在此捕捉一只培养起来。



# 黑金镇

顺着203号道路出来会遇到对手的挑战,第一次对战比较轻松。胜利后继续向右来到一个洞穴,进入这个名为黑金门(クロガネゲート)的洞穴,和入口处的胖子交谈,他会给你06号越传机器碎石(いわくだき),作用是敲碎地图上挡路的石块,不过现在暂时不能使用。洞窟里可以促到一些岩石系小精灵,正好用来学习碎石。接着向右前进,穿过洞窟就到达了下一个城市黑金镇(クロガネシティ)。在这里,门口有GYM字样的建筑物就是小精灵道馆,风想进入挑战时又碰到了对手,他告诉主角馆主现在不在里面。

既然这样那就到处闲逛一下吧,村庄的 右下是这个城镇的工业中心,一直向下就进 入了挖掘现场,主角在这里见到了带红色安 全帽的馆长 E = 7 夕,一听说主角要来挑战他就赶忙回了道馆。回到小精灵道馆,发现内部是一个立体的山形场所,很容易就能到达馆主的所在地。这里的精灵训练师使用的都是岩石系的小精灵,如果你最初选择了水或者草系的小精灵,那这里的战斗会十分轻松。馆主使用的小精灵是小拳石、大岩蛇和14级的钢龙。胜利后主角获得了第一个徽章和20号技能机器,同时也可以使用極度技能极石了。

心温息

- 1 这里高店左边房子内的NPC会要求用7 ノ・和件交換ファリキ
  - 2 某民家2楼可以获得一个起級珠(スー
- 3.小精灵中心上方的化石研究所内可为你 解放化石。

# 银河团登场

继续前进,主角来到了黑金镇上方,在 这里遇到了折同的对手。原来上方的滑坡暂时无法通过,主角只得回到长寿市。在长寿 市上方,主角像外地看到了博士和光,不过 他们旁边的两人却看起来不怀好意,果然, 一对话就开始了战斗。这次是主角和光的双 人配合,一下子就把敌人打跑了。胜利后博士告诉主角那些人自称是银河团,想借助博士的帮助来达到某些目的。



あなた! ワレワレド いっしょにけんきゅうき しなさい!

在博士選升后给予主角手表的大叔迎了上来,这次他给了主角首饰盒(アクセサリーいれ),之后获得的装饰品会自动放入里面, 选美则可给精灵装饰。如果不喜欢在城里赶的话可直接向上前进,这里由于有了碎石,所以可以将洞穴内堵路的岩石破坏掉了,出洞后来到204号道路。在这里一直前行就可以来到鲜花盛开的花园镇(ソノオクウン)了。

- 《 长寿市之子友 " 九人 1月5 大枣河, 进 八子 中空足河 一河 7至, 各类还会 4 5精 上午 5 款
- 2 长寿丰上方的专成。由于"八进人"。楼 区:"图之治"一个位式。门。如"城左边岛" 间内的大叔对话、可特精灵进行打扮、打扮好 后超片会挂在房间内。而三楼的房间可以查看 玩家的游戏情况、有对战、竞赛成绩等等。
- 3.长寿市左边通道右边的大厦是手来制造中心,柜台右边的男人会帮你手表增加净独 地图功能和小精灵跟踪功能。不过要充程进行 到一定程度才能获得。可通关后才来取得

# 花园镇

花园镇正如其名,遍地都是鲜花、景色十分漂亮。门口有着两排树的建筑是花店。

花店的主要作用是可以用果实交换各种小精 灵的装饰品。在花店内部和人们交谈可获得 流水用的可达鸭洒水壶(コダックじょう る)、调查野外的果树后可选择帮其流水。



从花园镇向右来了205号道路,前进没两步便被一个小女孩叫住了,原来她的爸爸不见了。虽然没有头华但主角在右边布满风车的沿间发电场(たにまのはつでんしょ)外看到了银河团的身影,交谈后开始了战斗。不过输了的银河团团是却逃到里面把门反锁了起来,而没有钥匙的主角只能先返回花园镇。

来到小镇的左上角,原先挡路的人不见了,主角得以进入了花田(ソノオのはなばたけ)。例进入这里便看到之前被主角击退的两个银河团队员在为难一个大权,见状主角立刻赶了过去。战斗并不困难,被解救的大权为了感激主角给了主角蜂蜜(あまいミッ)。同时将重要道具发电场钥匙(はつてんしょ



\*一)给了主角,有了这个就能进入之前的谷间发电场了。

来到发电场, 调查铁门后会自动使用钥匙进入内部。这里的敌人不多, 不过在发电场的最后会和银河团的小头目进行对决, 对方的主力是蝙蝠和大轭锚, 胜利与成功地解除了银河团对这里的控制。而顶部的博士上是之前小女孩所要寻找的爸爸, 真是肯大欢喜啊。

将这里赶跑后发电场附近的桥上也没有 银河团的人挡路了。在房间内稍做休息后主 角进入了白岱森林(ハクタイのもり)。

1 末树的生长和标植生,作差不多。同 查后之可收获或是需单 不完全次类树产或者 Nuo方均当时间而进行生长 一定同用后还要 浇水 干结药地产 有会变长 才引出带入电子生 长。

2.花窗的作用是吸引小精更到树上来。当 拥有花窗后就可对强色的树使用,使用后(一个软可)你可以出去走走。然后回来时会看到 树在摇晃。之后上去调查就可以捕捉被吸引来 的小精灵了。从那个给你花窗的大叔处可以花 100元买到花窗

# 白岱镇

在白岱森林内,主角遇上了一名绿发的女性精灵训练师,她要求和主角同行。由于是两人行动,所以在这里遇到的野生怪物也是两个,但你要捕捉其中一个必须先将另一个手掉。在这里会遇到一些两个互相对视的精灵训练员,如果你从中间走过的活便开始了2对2的战斗。那个女性精灵训练师使用的是击利强,由于双人战后我方所有精灵的中和技能都会回复,所以这里的战斗十分轻松。不久就穿过了森林,来到了205号道路的另一段,在这里和同伴分别了。

战胜挡路的训练师后终于到达了下一个城镇——白岱镇(ハクタイシティ),在上方的大厦旁主角见到了一个黑衣女子城奈(シロナ),她给了主角1号秘传技能砍树(いあいぎり),不过暂时还不能用此技能砍开大厦前的树。小精泉中心右边房间里可获得探险套装

(たんけんセット)。以后就可用这个在地下 世界冒险了。

这里有着第三个小精灵道馆,进入后主角发现这里是一片茂密的树林,而一眼望去仿佛一个人都没有,玩家要在这里找出的个静藏在密林中的精灵。每九一对广用的发足草系小精灵,用火系或鸟系的招数攻击会很有效果。将四个精灵训练师干掉后中上地点的馆主就会出现了,她手下比较厉害的是双色玫瑰。胜利后获得了徽章フォレストバッジ和86号技餐机器,同时也可以使用秘传技能砍树了。

来到之前黑衣女子的所在地,这次可利用砍树技能将大厦前的树砍掉了。进入大厦后发现这里竟然又被银河团占领了,主角理所当然地开始了战斗。一路杀到顶层,发现一个紫色头发的干部正在威胁一个大叔,叫他交出手中的小精灵,而主角的出现似乎坏了他的好事。这次对方会使用毒系怪物来让你事毒,要一小应付一胜和后银节团消失。





而大叔在向主角道谢后也密开了。

出来后向下來到这里的自行车店。发现之前那个大叔竟然是老板 ……和他对话就能获得自行车(じてんしゃ)。由于本作不敬(宝石版)拥有两个性能不同的自行车。所以这个自行车的功能就比较丰富。你可以通过8键来改变档位。普通档的速度校慢,但速度均匀很容易控

制、高速料的速度十分快、可冲上制坡。不过 刚启动的时候速度很慢、不适合在比较复杂的 地形行铁。拥有了自行车后就发通过自贷银下 方的206号自行车专用遵子。

- 1 商店右边的房子里的老爷爷能帮你的小 精灵更改名字 不过只限作自己捕捉的小精 更。而他左边的小男孩会用ヘラッポ和你交换 ブイゼル。
- 2 能够砍树后可进入白岱森林内的洋馆、 里面有道具もりのヨウカン和これもでブレート
- 3. 能够砍树后从白岱镇的右边前进可从 一个NPC处获得装饰品おおきいき。

# 绿城

商升单车道后在关卡内和NPC交谈会获得一个装饰品。接着来到了207号道路,在交界处见到了光,这次她给主角带来了战斗搜索装置(パトルサーチャー),使用后地图上的训练员头上会司出感取号,然后跟他们对话就可再次进行战斗了(100步使用一次)。同时主角的手表也增加了探宝功能(ダウジングマシン),可通过点击后查看反应来判断周围有无隐藏道真。

向右进入山洞,在这里生角遇到了蓝发的男子,哪哝了两句后便离开了。继续前行使离开了山洞到达208号道路,这里依旧有着众多精灵训练师等着和玩家进行挑战。不久,主角就来到了下一个城市——绿城。刚进入这里,主角就碰到了一只小精灵,

从接着赶来的主人那里得知原來是选美后 不應意回梢灵球了。

城镇正上方是选美大赛的会场,主角在门口遇到了这里的馆主メリッサ。在选美会场内部,主角见到了自己的妈妈,从妈妈和旁边的女孩处分别得到两件装饰最后就可以进去参赛了。由于后文会有详细的选美研究,所以这里就不做详细介绍了。这里的道馆主人依旧不知去向,所以主角只能向其他地方进发。在向下前进时

会應到对手, 这条他呈力台世增加、最初的 小精灵也进化了。战胜他后便可前往下一个 城市了, 先从城镇右下进入208号道路吧。

## 小温泉

- 1,206号遠端天桥下有増加衛系成力的満 異どくバリ。
- 2、緑城上方的公園可以带精更进行散步 (仅限ヒカチスウ、ビッピ、コダック、、1 ス リン リ つ : ミロル和フワンチ)、里 面有不少好东西、其中调查右上区域左边的假 山可以得到社命线两倍的道具(おまもりごは ん)
- 3.緑城商店左边的房町里可以制作面包。 商店右边的房子里的大叔会给你面包盒(ホフィンケース)





# 花蕊镇

和209号道路河边一男子对话可获得中级 毎杆(つついりざお)。在道路上还有 - 座失 落之塔(ロストクワー)、里面都是一些使用鬼 系小精灵的训练师、在塔顶有两个老人、他 们分别会给你04号核传机器怪力(かいりき) 和きよめのおふだ。

向上前行不久就抵达了花篮镇(ズイタウ

ン)、这里是个洋溢着西部风味的小城镇。这里的最主要设施就是饲养屋子、交配的方式和 那作一样、依然摄多只能寄养两只小精灵。

1 饲养障券的MM止手来增加新功能(ナケッチヒストリー)。可查看放在饲养屋的精

2. 花菱镇右边房間内的MM会给你贴纸盒

# 户张市

稍做學顿后向主來到了210号道路,这里 杂單十分之高,只能下车行走。上方是一个 小吃店,里面可买到牛奶也能进行一些战 斗。小吃店左边的道路被一群可达鸭門住, 所以只能朝右边的215号道路进发了。

215号章路是一个终日下雨的场景,战斗中的天气也会变为雨天,水系小精灵威力会变强而火系小精灵的威力会打折扣。这里的精灵训练师的能力也比较高,为了后期的战斗建议在这里提升一下等级。干净履后的两人组后就到达新于的中心城市户张市(トバリシティ)了。

相比其他城镇,这里给人的感觉十分繁华。小精灵中心旁边的大魔就是这里的胸物中心,里面有很多东西可以实,特别是一些强力的技能,不过相应的,价钱也非常贵啊

除了购物中心,这里还值得一去的地方就是游乐厅了,不过要购买游戏市要先去在下方并排的屋子里和一个小丑装粉的人说话,他会叫你猜谜,两个选项随便洗一个,猜对后就可得到健康盒(コインケース)。有了这个后前往游乐厅就可以购买游戏币进行够度了,赌博的方式是老虎机,按X键进行投注,分别按YBA这二个键来控制左中右三个转轮的转动。赢来的游戏币可到游乐厅旁边的房间去兑换奖品。

玩得差不多了就去挑战这里的小精灵道馆吧。在门口见到了久违的光,交谈过后便可进入了。这里的训练员使用的小精灵是格斗系的,同时这里还有了谜题。要推动挡板来形成通路。先从最左遗前走,将上方档板



向右推、将左边有武道家的那条崩路打通, 来到最上方将挡板向右推。然后将右边有武 道家的那等崩路内的挡板都向右推、打通棍 右边的调路,将最上方的挡板向右推、挖着 从中右道路前进,将第一块挡板板右推一 点,然后将最上面的挡板推到现石;报后从 边有武道家的那条确定前进(第一个挡板器从 右边推回来),将最上方的挡板向左推后就可 从中间一直向上见到馆主了。格当馆主的压 降小精灵是(发导的勇者)里的卢卡里奥,胜 利后获得了第三个徽章和60等技能机器。

出来后又见到了光、交谈中得知银河队的情况。跟着她采到了上方的银河大厦、又再一次相光进行配合、和银河队进行战斗。胜利后跟着他们进入大厦、虽然没有钥匙而不能进行进一步的商章,但却愈外地获得02号秘传技能飞天(そうをとぶ)。 鸟系的小精灵使用后就能很为便地前往去过的城市了。

# 小温泉

- 1 百货大楼1楼可以得到装饰品, 5楼的解 子会给你遂具くつつきバリ
- 2. 城镇左下的房子可以选择精灵帮人按 奪。成功后获得装饰品

# 野濑市

从绿城向下来到214号道路,前行不久后就来到了律诗湖畔(リッシこのほとり),这里有众多平色的建筑物。頁中量个大乐庄里能和众多对手进行两人对战,而胜利后获得的钱也十分多。继续向下穿过沙滩就来到了野飙市(ノモセシティ)。

野瀬市的标志建特措场(不过门口附近竟然有银河团的人), 想进去特错要先花费500元买30个狩猎球(サファリボール)。进入后先和右边的男子对话,可获得05号総传技能散雾(きりばらい)。里面的地形很单调,都是沼泽地,有时候陷到泥里要不断转动十字键才能出来。碰上怪物后下方的三个选项分别是诱饵、逃跑和扔石头,而中间的红色按钮则是扔球,某些怪物要先使用诱饵或石头才能混到。

这里的道馆里的训练师使用的都是水系构灵,同时这里的道路上也布满了水,要通过踩动按钮让水位发生升降才能出现新的道路。这里的馆主是一个壮男マキシマム(总觉得他应该和前面格斗道馆里的MM馆主互换一下身份)。他的强力怪物是27级的暴醒龙和30级的水棚。胜利后获得了徽章和55号技能机器。之后就可在地图上使用散雾技能了。

出来后在狩猎场门口又见到了那个锒河 团员,不过这次刚对话他就开始逃跑,而主 角当然赶紧追了。在追击的过程中对手竟然 杀了出来要跟你决斗,这次他的精灵的平均



等级接近30级、但还是没什么威胁。胜利后 继续追击、最后在律诗湖畔击败了他。跟着 逃走的他前进竟然发现了之前帮助自己的资 依女子。这次她给了主角称传药(ひでんのく

IN THE

1 213号 5 地直跨上至于生化胖子可查在 价质机带的第一位停 物和价单可度

2 野城市自办小屋里的人可以相信回忆特 人的技能 不过依日ませい之間片、ハート・ ウロコ

3 野桥市入口处的发布最少女会给你装饰品。

4 律诗朝畔 用攀岩才能上到的房间内和 人对话可让手表增加翻硬币功能

# 冠凤镇

飞到花蕊镇、向上来到了被可达鸭们将住的道路、使用秘传药后它们走开了。成功后黑衣女子再次出现、井给了主角古代护身符(こだいのおまもり)。从新道路前进、不过这里是一片迷雾地带、在地图上行走时只能看到周围。点点地产、同川战斗中技革的也会降低,不过还好可以用秘传技能散雾来让雾散开。这里某些独木桥必须要骑车才能通过,最后来到了冠凤镇(カンナギタウン)。

这里是一个很有古代风味小镇,这从镇

中间的两块绘画着神兽的石板就能看出来。 不是两块石板中的银一式,具有有点或体况 景,战胜他后一位老人出现,在看到了古代护身符后让主角进入了中间的洞穴。在内部的墙上看到了奇特的壁画,老人告诉主角这里画着的是三个传说中的口袋妖怪,从古代守护新王地区至今。为了让生角更好地冒险,老人把03号秘传机器冲浪(なみのり)给了主角。

虽然获得了技能但现在还不能使用,使用飞天来到绿镇,这里的馆主已经同来了。 这里的精灵训练师使用的都是鬼系精灵,同时你要根据木饭上的提下来选择工确的答案



才能继续前进,答案分别是15、40、39和15。最后的馆主带领的鬼系小精灵十分强力,要小心对付。胜利后获得飙奉和65号技能机器,当然更重要的是可以使用冲浪了。出了道馆后又遇见了黑衣女子,交谈后确认了下一个目的地一一美央市。

- 1.冠風镇左上角 高店里的男人会把もの! リメガネ(分辨眼镜)送給主角。
- 2 冠風镇左下角房屋里的男子会计手表增加。石英钟显了功能

# 美央市

从长寿镇向左,利用冲浪穿过左边的218 号海路就可来到美央城了。人口处的研究员会为你升级阁签。增加了查看雌雄性别外观的选项。美央城是一个由河流贯穿着的港口城市,都近上方吊桥前记得回复一下。因为对手会出现和你决斗,这次他带了5只小精灵。胜利后就可通过吊桥来到对面的小精灵海馆了。

这里的小精灵训练师以钢系为主,这里要确过升降台来前进,虽然让地形要杂了不少,但由于路线没有分支,延错使会没有通路,所以很容易就能到达增主处。馆主带领的三个钢系小精灵皮粗肉厚,多利用调性攻击吧。胜利后获得了第6个徽章。同时也可以在地图上使用燃传技能怪力了。

从道馆出来后又见到了对手, 这次他告

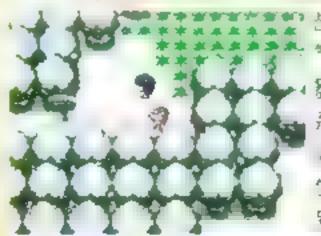
诉主角去图书馆集合。主角赶忙来到了城市 左上方的图书馆,在3楼看到博士、光和对 手。博士告诉大家,新主地区的3片湖泊隐藏 看重大的秘密,要求三人去解开这个谜题 主角、光和对手分别被派往了三个地点,主 角的目的地是律诗都畔。交谈可突然发生了 大地震。赶紧来到了图书馆门口,这时有贴 工报告说律诗都发生了意想不到的状况。引 不且迟,赶快前往律诗都

1 美美洲南西上方面,另口广参瓜市山。 特大岛是核能 这里也是谁一点让你的小玩人 尼记额传统在学物方

# 金岬市

由于可以使用怪力了,所以可先前往最北方的金岬市取得第7个徽章。从冠凤镇向左进入山洞,想要顺利商进得准备好会怪力、碎石以及冲浪的小精灵。这里的遇敌率也十分高,记得准备一些驱虫剂。进入洞穴后向上来到地下2层,这里被浓霜覆盖,里面有不少好东西。而贴着右边走就可走出洞穴,进入216号道路。

216号道路飘着雪花、不能骑车前进了。



头有向小屋,调查里面的床可以进行休息 接着会来到217号道路,这里的天气骤然变为 了聚风雪,路也很难看清。这里靠在有一个 小屋,小屋旁间获得邮传技能08拳岩(ロック クライム)。历经千辛万苦后终于到达了金岬 市

这里的道馆里所使用的小精灵的麻性相 必大家都想到了,就是冰属性,干万不要放 龙系的小精灵出来找抽。想要无到馆主,必 须将道路中间的雪球压碎,而压缩的方法就 是来到旁边的高台,顺着滑下来,被撞到的 雪球都会碎掉。馆主的小精灵的等级在40级 左右,如实力不清就努力练级吧。胜利后获 得第2个徽章,地图技能攀岩也能够使用了。

## 品。

1 在金岬市中 有个女核以用コ スト和 換你的チャーレム(可在村外草丛提到)。

# 三大湖泊

探险完毕后就可执行博士给予的任务 了。先飞到户张市,然后从下方出口前进、 在行走了一段路后发现左边树内原本被两名 NPC挡着的道路可以通过了,进入后就来到 了律诗湖(リッシこのほとり)。不过令人吃 惊的是,原本的湖泊已经完全干涸了,离开 了水的鲤鱼王在地上挣扎着。一看就知道是 银河团干的好事,战胜阳挡在这里的银河团 员后进入中间的洞穴,在这里和银河团为 了没到沉睡在三大水域神兽的神秘力墨而做 了这一切,现在其他干部正在另两个湖泊活动,为了获得这份力量他们将不择手段。 赶紧前往下一个湖泊吧。利用飞天回到家里,向上来到最初遇到博士的神事湖畔。 饭厂团果然在这里行动,主角看到了阿士和 饭鸡团在纠缠,交谈后博士癿你赶紧去帮助 光。向上穿过层层包围,来到了战斗着的光 的身边,这次的对手是银河团红发女干事, 打败她后主角得知银河团在这里的任务已经 完成了。来到湖心洞穴,果然神兽也不在 了

接着要去的是英知湖。飞到冰雪覆盖的金岬市,向左后向上来到了英知湖入口,却看到正站在那里的银河团成员。进入后发现对手正在和一个紫发女人战斗。在看到注角后,她伸离开了……湖心洞穴依日什么都没有,看来三个湖泊的修密都被他们挖掘完了。

# 银河团总部

既然三神磐都被银利团所控制了。那么就 八有人的信息制度几代。的几次 "主意" 团的本部所在地,户张城上方的大厦。这次在 门口碰到了一个团员,没说两句他便溜回了大 境,不过主角得到了他留下的钥匙。

武了一下,这个钥匙并不适合总部大模,不过却能够打开城镇左边仓库的门,这里也聚集了众多银河团员。这里和前几作的故方举地一样,要通过黄色的传送装置来前往其他地点。在一个有银河团员和上下两个楼梯的地点先向左走,传送后就能够获得银河团大隩的钥匙了。虽然接着就可以前往银河团大厦了,但这里有些道具还是不错的,希望各个地点都去一下,进行收集。

再次来到银河团的大厦,这次可以开启 带有黄色G字符号的门子。这里的敌人比合库 里多了不少。不愧是总邪。这里的床是可以 体隐的。战斗消耗太大的话可以在这里回发 一下。最后见到了银河团的BOSS,竟然是之 前的那个蓝发男。他的小瑞灵多是脑系的。 胜利后他将大师球(マスタ ボール)交给主角 后便离开了……通过旁边的传送点来到了实 抢查。守护新王的三大神兽机被关在这里。 而最后一个干部正企图启动机械。用神兽的 力量来破坏世界……对方的小精灵都在40级 左右, 不是太难对付, 胜利局对方终于清醒 了过来,放弃了机械的控制权。主角柱紧将 机械关闭, 三神兽获得了解放。不过, 银河 划BOSS的署开总让人觉得银河团的计划不会 就此罢休。

# 山顶神兽

从207号道路进入殿元山,想要在这里前进记得备齐碎石、冲浪和攀岩这一个秘传技能。洞穴事的遗传几季食品。一点还有很多银河团员,十分麻烦。这里的路线并不复杂,只要不断找出口就可以了,在经过了几次人洞出洞后,主角终于到达了山顶的神殿遗址。

刚进入便看到守护在门口的两名银河团

干部(赶紧记录吧),当主角上前时遗迹内部突然出现了爆银的闪光,银河团将钻石磐(珍珠版是珍珠兽)咨唤出来了一件随着它的出现,周围的天空都被杂成了虹色,并向高围不断扩散。看来要抓紧时间了,面对两名干部的阻挡,主角拿出了自己的精灵球,此时对手竟然赶了过来,2对2的战斗开始了。对方使用的模灵没有太大的变化,有了以前的战斗经验可以轻松放倒。

银看自己的计划即将告吹,银河团的



BOSS微怒地向主角攻来。这些他所携带的小精灵的等级都在45级以上,其中暴鲤龙土分厅害。胜利户银河都沿入3、和他的手下只得离开了。不过如何降休钻石等还是个极大的问题,正当主角犹豫时,之前被放走的一种兽突然出现在了暂时需的周围并抑制住了它的

力量,不像是守护新王增厚的传说中神兽。 此时博士和光赶到,在他们的帮助下,和水 福鲁的战斗开始了,水精兽的等级是47.战 事身有难度,但一定要定得收取它。终于, 威胁世界的神景被平息了

# 名木市

接下來使开始關戶的後途道。來到建造亦同右出发,穿过222号通路后就可以到达名木 市子。这里给人十分科技化的感觉,高低处的 建筑中的称天桥直接着。先天型城上有下户的 灯塔。來到顶楼后入下了。第二十年之一。至 淡后他会从望远镜前离开。通过望远镜你可以 看到被迷雾包围的精灵联盟。第

既然馆主顾去了。制 对赶快前去挑战吧。来到天桥的左上》 1口的红发男子对话后就可以进入了。这个道馆中小精灵的

# 小精灵联盟

数事事将接近年主、右着名本有上手的 「与水路」上向上、使用され、进入子師整 的原穴 (在党章 チャンヒオンロート 这个途上的数章户、活致幸也+ 。」 せる 后顺着河流的声音 ネッ子は 「本語」 は 遠联盟(

集全 (文學) 是不要 (含有进入 ) 可可。 让于上的。据录 (1) 一下, 例: 《《对一》 (2) 复道具。然后就向中间的门进发时 一章 。 就是来了对手的冲成 (2) 第一节走了 (1) , 请

ア、「当人也上升到了50级左右。战胜局就可进入门内挑战四天王了,四大天王使用作品之一。是虫系、地面系、火系和超能系、("世门的队伍中怪物的属性并不像适管里"/《美国》、"是一个人"等等。在一个人,是一个人们的政策。将四人人来:中心一个人们的政策会然是之前的对于竟然是之前的政策会就是一个人们不会就可以认为是一个人们不会就可以认为是一个人们不会就可以从伍登时在之间的主义。一个人们不会就可以从伍登时在之间的主义。一个人们不会就可以从伍登时在之间的主义。一个人们不会就可以从伍登时在之间的主义。

# 名木市

确关后再开游戏,发现问到了自己的房间,下楼和妈妈对话后得知博士正在寻找主角。来到博士的研究所,看到女主角在门口,和博士对话后博士告诉主角,如果将新主地区的全150种小精灵都登陆图密的话便可将你的小精灵图鉴进行升级。如果你之前碰到所有的训练师的话,现在应该已经登起了146种小精灵、只剩几种神兽没有受阻。



先来到冠凤镇,在中上方的房间里跟老太太对话获得珍珠曾图备(珍珠版则,获得钻石图图叠)。然后是剩余的三神器,他们的所在地就是三个湖泊中间。收集了这四个图签后,和博士对话,然后大幂博士出现,帮你升级图叠(如果还有没见过的,就根据后文的确提方法的相关研究来搞定吧)。

飞往最上方的金岬市,与下方港口的处员对话后到达战斗区域,见到劲敌。接下来来到看边上方的建筑物,在里面拿到了点数卡片(ホイントカード),这是用来记录BP值的。然后向上出关卡就来到了战斗塔,在这里碰到了第八道馆主和对手,然后就可在战斗塔里可进行各种对战挑战。这里附近还有

着很多地区可以探险、大都跟小精灵的收集有关、详请可参看后文的小精灵收集相关的研究。

- 1 228号道路的仪 心带中 有个应问的 老人会教主角小精灵最高技能
- 3 225遭路下行玄关前出口处与旁边的钓 鱼大叔对话可以获得高级钓鱼样。

游戏的攻略就介绍到这里了,本作的歌质还是十分不错的,祝各位玩家早日达成全小精灵收集

# 精灵的捕捉

想必系列的老玩家对如何确提野生小精灵已经丝毫不陌生了。想要成功地捕捉到野生的小精灵、首先要尽量地将其HP减少到最少(红血最佳)。



而活用精灵球的特性。以及 让被循捉怪物 陷入各种异常 状态也能让推 足成功率上

档式体 為提情更疑 究缐确责球 无论针么自袋奴怪者。可以 次收脑 サファリャール 粉糖医专用课 1 1 1 对水系和虫系的循。捉毒岛、 ダイブボール 对生活在水中的的 捕捉事很高 タストナ ル 对象等级不大于30级的捕获率业高 リヒートオール 捕捉己捕捉的成功 瑪 母岛 每经过10回台 補 轮成功和混高1 for the de ブージャスポール 捕捉成功后 好感 为200 纪念珠 一次性胸 > 10个站 (珠珠)可以代號 プレミアボール ゲーケボール 在夜豐或洞窟使用 接球更得易捕捉住小特员 ヒールボール 用该球桶提到的小桶员的甲及异常状态会恢复 21 25 4 在战斗开始时使用 语味能引成功重报高。 7. しょうきょう 为了纪念奇特别制作的相互暗影的派。

## 全技能机器获得一览





ID ZX		百货大學等。
Ø 2.i	7 E 7 4	取得ルカリオ最初形态的現穴中
IO 24	10 1 1 + 1	205号追随有四发电站影查取得 医中央 系数 6 0000 年级
Ir. 52	4 -2 -	首集大阪多
IG 26	n.	+ 205号通路 战争塔
10 2/	1 1 1 1	709号道路的佛堂塔 器戏币8000号接
0 28	A 4 5 4 4	274号直接号
IC 29	*****	カルド 300 京神
IO 30	h + 6	2 3号直路起雾区 战 +区域 2. 号点 等 集 单章 数 + 2. 网
10 12	85 3 3	為建路下的山洞内指取 游戏系4000党者
10 33	1. 4.9	State 1 to 1
O 34	CATAL	115ct 578
KO 35	*	A * · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
KO 36	p +	智可用本作, 战马大线
G 37	1,1	HE JISTS
86 CM	7 24	自然大陸可
e. a	1 4 10 3	コトプキンティよ方的利力
ro 40	Week t	213号道路海埠 战斗区域
% 41	1 - 4	□ 静特成练的到穴 (D)
K 42	r >	道法区下方許可中男子
K 4:	t fa d	1 5 4 4 27 27 11 11
6 44	1,1	(Ø (Ø T) ≥ 0000 (P F6
IF 45	2.1 (	11 中華 四面
IC 48	163	マラブ イ 上方人接会 語
(C & F	101, 12	A D AD S DIGHT
n 49	2.	1 ) A A 5 方代的
10 50	1	DESTRUCTION OF THE PARTY OF THE
10 51	th ty	一年の後 ニー かけごりを入りる )
10 62	13 1	G-ARE
(C 5)	z ) + u	At + UK
10.54	41. 1	HYARE
10 55	1 - 1	P P S Trick TO S as
KO 56	4 + +2	2 - 1 - 0 15
VO 58		37 d.d. 100 C 10
K 50	1 10	推14年54年16年
k 60	F	M + a hi to he to m
KD 61	lis .	at - test
KD 63	* 4 * * *	Waste mail
IC IN	2 117	的位 多之相 19 11 4 1 14 1 14 1
K) 65		现于 海流行行 化丛
8) 68	,	215号連絡 与特上穿进馆服装的人对话
ID 67	is a final	白侨市大棚折。
K. 28	141 96	海疫病20000克胺 
ko 69	4 74 1	201号用数。每
in 70	*	// 写道表音 · 白语主稿◆
IC) 7.	t þ s	. 战4時
IO 72	p 5 1 p	水车,直觉在192 <sub>间</sub>
10 71	4 =====================================	· 战争之间
10 74	4 × 4	19 15年 - 2000 公 18
10 75	WAY 1	. #9.按1F-4000 投換
10 76 10 77	214217	50 · 自定分理学品
10 78	<i>₽</i> A	2 1号通路最度边的女件 204号通路 数据与与女人形成
40 79	A 13.14	<b>是特成地的制</b> 究
AD 80	Ubaka	以20°号图号,真要是入图和山
VC) 81	5 # 7 m x	220水路 战斗区域
WL 82	ts >	C 25479
NO 83	16 V +2 N2 -57	自然大樓多
NO 84		(14号级斯
NO: 85	rp sh	· 徐 为被 · 馬長輩岩
NO 86	411	· 李东追求安性交品
NO 87	-1 6	252追藉精灵学院内
NO BS	1	<u>・ナオタウン左上</u> 用栗子族。
NO ES	ELUMET	游戏市10000兒長
VO 90	74 5° 1 1	自結查林鬼蓬 游戏币2600兑换
NO 91	ラスタ ウ/	領系追縮安監資品。
NO 92	トリッグルン	213号通路

# 秘数

# Mark to the second

在游戏中按 暫停便可以进入 菜单面面紫在这 型能找到名为 #OHEATS"的选 项。进入后便可 以自由开启或关 闭作弊项目。



名称	效樂
NV NCIBLE	无故
NE NITE AMMO	弹药无限
RECHARGE	快速再次攻击
HEAT 5 NK	枪口水不安热
FOG OF WAR	开启战争冰雾

### 1 1 8 日版 N W USINE MARKERS O

(有条大鱼在 **肾面遍赶的** 那关》一开 始先難在罪 🕕 幕的左下角。 等大量源上

不上来的。



来。当它的身体布满屏幕后。它会开始下沉。 当它一般到马里奥或路罗巴。金马上竖直向 上灣到最上面去了。然后浮到中灣便游到江 处去了。这时玩家就可以悠闲的开始収集大 金币了。当大量游到本关终点。它又会从起 点出现,只要不是故意停下来等它心它是追

从有人一并干

### 115

### 自 版 Triter L s

由于到了晚上你的爱狗 会去睡觉。玩家可能不愿意 去打扰它们睡觉。但是现在 有个方法可以改变物物睡觉 的习惯。我们可以利用时间 来控制狗狗睡觉。首先要使 天空变暗,所以只要调NDS 开机后的选择画面中的那个 大大的时钟就行了。《修改方 式就不说了》。哪怕玩 NDS 的 菜鸟都知道深。这样就能在把 白天变成黑夜。狗狗就会去 繼觉。然后再利用调时间大





### 非恶羡益 审判

日版

| 選及基本 | 1 Tylicean cospilerで

◆审判模式中开启 Juagment

想要在故事模式中开启建藏角色。Judgment。必须要打到 5—1 关。同时要收集齐全部 字母,这些字母都分款在各个关卡中。

# 

今后本栏与中将会为大家加入PSP 游戏金手指修改方去。基于47 辑我们,为大家介绍的Devhook 修改插件 Oneat Master,前参级本为15b, 安装完成后只需要进入游戏后按玛朗等加点修改章单,选择"地址表格"、按STAFT健康人物地址,趁名后将地址一般起类型、与人产式一数值被下表项写一加入数值时按方块键切换到10 记表示 ,并选中锁定即可。然后回至修改器单单"保存表格",就可以在下次游戏时通过"加载表格"反复使用。

### PSP

## 百尔哈拉骑士

日曜 ウァルハッナイノ

### ◆游戏编号: ULUS-00075

推明	100	-	满入为武		
Monay	002192C8	32位	重写	0±00015F90	锁定游戏中的金钱为90000
Bonus Point	002FE1F3	800	直写	1 0+00000009	捷定升级奖励点 但尽量不要一次排改过大成协定 这
					群后朝可能出现由于直致分配不完而无法继续跨戏的问题
· Exp	002FF1EC	02位	直写	0x00000000	游戏中采用了倒记升级的方式 直接得所腐经验修改为
					0后一次战斗就会自动升 级
u fo	002FFICC	1642	AS	0x00000FFF	第一主角生命值4095点
Thought	002FE821	817	直写	0x0000000F	蜂改剩余能力残余点,以便提升人物各项能力,同样不
					服務型14大

### PSP

## DJMAX 携用屋

et E

◆游戏编号》ULKS-46050

我可 海祖 世界教堂 可大方式 除世 中市

LFE 004 340F 2 161位 直与 0+000042C8 16证明故中的生命的人。

GBA

金蔵 🖪

2002060

1000001

200207

金道具

### ■ 三国元双Advance

伴力

无双

2003184

02003160 103E7

養職 Para Cyc Y A CC J Ada んと

	金人物
	(20)2034
de afrage and	AND REAL PROPERTY.
	金銭幣

2002046

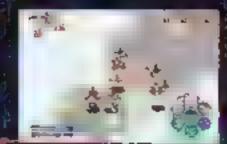
### 金手指使用方法

金手指码针对VBA版的GBA模拟器 进入游戏后点击Cheats、接着选择Cheats List、点击Code、在空格处填入金手指码、按OK键确定 而某些4打头的的金手指码请在CodeBreaker内的空格里输入。

### 大地層中

2004年 2004年

12002170



WICE OF THE PARTY OF THE PARTY





攻略大车看得尽识吗?想么打道了一周目的同时,也对甚,看有了一个大致的了解 接下来 开始我们的研心吧。这是FM5公攻略组来的朋友们奋战了整个十一一般期的成果 希望下面的 研元能哈广大玩家以更多的帮助 以下研究中, 口农妖怪 (精灵) 简称为Par

这下东"宁婧大心班上"在第十人子,并引上主持、左独市、以使于人家的新闻相识。

<b>2699</b> 287  288  289  290  291  192  193  294  295  306  307	日文名 サテル サテトス サテトス サウムドル ラウムドル サイエ エースト ムアラム	中文名 苗牙龟	获得的增加之一 通牙电 19 维时进化 潜水电 草油时进化 潜攻初始 PM之一 小火旗 14 辐时进化 延火服 等 项户开化 群政初始 PM之一 關企縣 16 播时进化
188 189 190 191 192 193 194 195 398	ヤ ドネ ・	着木电 巨钢电 小火服 站火搬 章 × 等 型企業 金质企稿 制务企稿	基牙电 18 维时进化 港水电 22 维时进化 游戏初始 PM 2 — 小火惟 14 维时进化 驻人版 35 项对开化 游戏初始 PM 2 — 關企縣 16 维时进化
589 690 791 192 193 594 595 398	大学 トス	巨何哉 小火娘 「以我	源水值 拉纳时进化 游戏初绘 PM 之一 小火做 14 级的进化 经人版 形现时进化 游戏初纳 PM 之一 關企縣 16 级时进北
690 791 192 193 594 195 388	が 1 で 1 で 1 で 1 で 1 で 1 で 1 で 1 で 1 で 1	小火蝦 基大機 章 × 等 與企業 全級企場 制备企場	游戏初独PM之一 小火做14提的进化 延火服务项户济化 游戏初纳PM之一 概念略16播的进化
.91 392 193 .94 .95 398	を	延火機 章 / 等 脚企業 金原企業 制売企業	小火旗14指的进化 基大版 等级贮资化 游戏初始 PM 2 — 關企縣 16 指的语义
192 193 194 195 398	5 P T T T T T T T T T T T T T T T T T T	章 / 等 組企順 全限企稿 制品企稿	並大阪等項的所化 排政初始PM-2一 開企館 16 語的語名
193 194 195 396 387	ま ます ま ます エ スルト ムとラル	型企業 金原企業 制売企業	群党机场PM 2— 概念
,94 ,95 398 387	E くなと ムとりお	金原企業	開企業 16 集時後 2
396 387	E くなと ムとりお	製膏企業	
398 387	4 2 7 %		
387			金領企務 35 级利进化。
	4 85 4 55	DE REAL	初期单地广泛分布
398	ムケバード	大的社	04 NF 30: 14 30 PH 12 12:
	A70-9	地目神	大胜就34 镇时进北
193		d 10 9 10	·哈明草地广 259条
400	6-16	北波水聯	比相水物 15 使时进化
401	228-5	礼士哲学	初明華地广泛分布
402	コロトック	16月14年中	扎士蟾蜍 IO 能对进化
403	コリンク	五电师	202 203 204 等路軍地分布
404	ルケッキ	含度研	重电器 15 维时进化
405	レントラー	电容至	算是第30值时进化
63	ý	现内	273 25号接对布
64	ユングラー	. 网杏拉 1	聚西 16 號间进化
65	7 - 4	胡地	用古广通信进化 1
d-	3 CA 7	MOE	全位水面可容明
	<b>ギャラドス</b>	事物定	無負丟 20 福时进化
di-	**	花药收度	204 212 号格度狩猎场场提
	ロゼリア	双色玫瑰	花苞玻璃白天赤密度进化
407	PXLIF	- 報面政境	双色玫瑰用兔之石谱化
	4 3	超音编	全区山洞中广泛分布
	2 d F	大樓編	組合領 22 協同进化或在后期出資中解發
	7 a k	火爪锯	大福福来在度进化
	4 , TF	一季石	全区山湖中广泛分布
	7 0	無理石	小量石 芭 级时进化
	20 -4	推准者	<b>青度石通信连化</b>
	111 2	大岩蛇	全区山利泽层通程
	> 44 k 1/4	大铜蛇	大岩蛇装备金属外衣 (タイコート) 通信流洋或在短布之路構提
	****	铁头座	野外挖掘化石 经恢复得到
	12 11 E	甲硫龙	铁头发 30 组对进化
	97 F 7 X	<b>斯</b> 爭差	野外陀礁化石,经恢复得到。
	F 77×	調新差	看甲龙 30 验到进收
	-	施力	207 208 210号路戦テノサ / 人捕捉
	4 14	要力	能力8级时进化
		借力	最为通信进化
	28 7	+	全区太面广泛分布
	オルダ マ	哥达興	可达爾 33 级进化或在狩猎等摘探
	401 402 403 404 405 64 65 129 130 406 319 407 41 42 169 74 75 76 95 208 408 409 411 66 67 58 54 55 58 54 55 65 67 68 68 68 68 68 68 68 68 68 68	401	401 コロトゥック



TO TO				
109	443	1011	少星差	206 号路台行车通下方息装箱 (
110	444	# + 4 F	改造業	沙贝龙 24 级时进化
111	445	# 2 PX	7 地友	李嘉定相级的遗址
112	446	2 ~	別比 善	由 GBA 版《口袋紙後》中特翰过来的郵性卡比等(セピゴン)携帯温服器炉
				EA へ よこう) 生的面質化面出。
113	143	* 6 7 .	卡比雪	開比魯希密律通化
114	201	A	安保	スミマウ 連接中
175	447	中亚	信果更	。 三氢精洁原则 从队友运的集中的出
116	448	水内中	声卡里要	1)型原花晚亮态度进化
+7	194	r	75 10	212 考路与异绿垢
118	195	4+	祖耳書	乌帕 20 级进化或在 212 号略与狩猎场捕捉
119	278	有"专业	九四码	全境水面可遇到
120	219	~ *	大理門	长物的 产级附进化或在全境水面捕捉
121	203	A 10 A	双重要	27.4.号进与 2.4.4.4.4.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.
122	449	\$ 4 9 %	李再马	214号路
123	450	8.565	巨维克马	也写了 34 级的 E 2 或在 275 号脉循键
124	298	4.	何何號	212号商单元与英国与控制派
125	85	4	医侧侧侧侧	利利制兼收值进化或在 212 可結束宅后花园与柠檬琼楠提
126	184	4	玛阿森科	玛科鼠 知識的进化
27	451	2.3.4	用作编	<b>对视场</b>
178	452	F T - 1	毒茎蜡	有球盤心 经净化
129	45.1	W W	間 米量	<b>拉腊场</b>
1 30	454	F 7 3 7	名字段	<b>等中有"你进位</b>
31	455	4.1	標を重	1) 號站
132	223	4 4 4 4	<b>非种量</b>	213、222、223 224 230 号指有未处的得。
193	4.4	\$ 7 7	ME & B	チャルウオ 25 限別道化吸在的水枪動处的時。
34	4%	A THE	62 15 <u>p</u>	201 205 210 219 220 221 用路水延続さってつしる周雨水緩的荷
135	457	6.5	盖侧布	<b>個尾島 31 提到进化现在的框席当处的得</b>
1.36	72	1 4 7	44以水台	各大様でラが布
137	1	200 9	唯何主母	玛瑙水母 笔错时进化,各水械亦称广设分布
138	349	*	<b>发生等</b>	アソヴィごえ上学校水域的得
110	450	h a 4	THE P	年苯黄亚酮度减陷計一條得到
140	458	9 >	· 益九 · 黄	223 号水题
14(1 84(1	226	7 7	1 19 7 10	■ 队伍中間ティボウオ的情見下 由小球で番升級退化
142	459	A 9 9 7 9	- 電松人	216 217 時後収タソポソご人
144	460	2 2h/#=	客戶人	事収入40 領財遺化或在テソテソごル 構奨
745	461		1+ 37	26 7 7 2 2 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4
46			[4,0]	短位情帯するどいフラ在疾病が協議化
47	480	r h	由唯名	海吸環河河基地以転去レンショのはそり潜心小島連列 之居在全地田籍机出規
148	487	2 1	2 四时度	<b>現時観測記組地以信去り・5 このほどり前心小島遇到</b>
149	48.		阿维尼班	場際場所がはいるカメイチこのまと 場 35歳分 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
150	484	4.4	通业政务	16石) 吸收性类别
. 20	404	4.7	帕無鞋亚	15 (A 1848 W M)

有全子处于地区的 )。,这种程 力是了全国资格 我"对",从集中必须 会获性了 以下编 8 控制学出资格关编》

			特殊进化精灵
编号	日文名	中文名	退化方法
467	43 ( A.	CEO WITE	企MD 印三合一破機(レアコイル)在チンセンダル升線进化
483	NON-WE	长舌头	让NO 108 大舌英(ベロザンガ)在学訓でんしのちから的情况下升線機化
464	ドサイドン	政士等定	NO 112 鉄甲基並 {サイドン} 鉄帯プロテリター通信交換进化。
465	モジャンボ	洋華博	MO 114 蓄棄性(モンジャラ)学到さんしのちから的情况下升級退化
466	エレキブル	凝电阻	NO 125 电击筒(エレブー)携帯エレミデースター連信进化
467	ブーバーン	想焰火龙	NO 126 明耀火港(ブー・ 提出:** ・ ます 通( 进()
468	▶ 5 € € °	光霄盛	対NO 178 支援事(トゲチー・使用 い 信进り
469	1.6.5	医结合物	正NC 193 年末時程 " " 在字詞 " 、 1 人 不情 C 刊功进 L
67Q	0 y s	李铭 名	近40 113 伊布 イーナイー在 トライー(1 升級連化
<b>671</b>	Marine Committee	雪精灵	より(113 伊布(イーブイ) 核 217 号语 路升級領化。
472	* * 1 *	蝠蝈	よ NO 207 支曜 クライカ (業备まん) キ 后在夜 日刊設井使
473	200	锰色排	止NC 221 长毛猫 ( ) 在学到( ) / 正确包下升级目化
474	4: x Z	笑 差 4 智	让No 233 追发《型微带》 下通信进程
475	エモレイト	艾雷特	対線性的 NO 285 支許確 キュード 使用テトア 遺化
478	ダイナ ま	報送事	よMC 299 強真 ス て 在テ キ トル升級通り
177	3 %	在曲线	业NC 356 未乃母 平子目 4 推带的
79	23 6 1 2	賞女	対極性的が 351 言侠性 エモナト 使用のトア 遊化



### 隐藏精灵

得我中有不少的隐藏精炎。时间关系是能把隐藏精晃的插程方法全那挖掘出来。下面一些精度的捕捉可能和时间有关 若我明万五不能获得 化在转上提大把系统时间周成晚上

### No. 479 电鬼 (ロトム)

10.37. 4% デ 欠双人组队的目 岱森林(ハクタイのもり)的最上方。 看到了严門MM J 在 J 视着い 公 上前和她对话后。MM 离开,放去前 面挡路的树后进入鬼屋(もりのよう



かん1. 上型飞标2楼、石手志笔 10 里直的甲 柳机正发出调异的光芒。调查之后电鬼出现。电+鬼 属性。种族伯权低。等级15、别失手打死了。

### 



個到サバイバルエリア、在PC屋左側的房子中发现 刚才的潜梢。对话后再次深入ハードマウンラン形 深处即引袖促ヒードラン、等級70、属性为火+級。 要注意、汉只神兽里有雌雄之分的

PS: 在此迷宫中可以找到劲敌, 与他对话, 几 夫后他会出现在战斗塔人口附近, 可以每隔几天一 次进行战斗。

### No. 484 圣柱王 (レジギガス)

入手 期点在キッサキレルでん、该场所位于キッサキシティ上方,类似于金银中的冰세窟。一路将冰才能来到最深处。要項两至柱王、 少少的依靠(宝石)版三个神柱層(レ



ジロック、レジアイス和レジスチル)的力量、所以联动或通信是必须的。至柱于是普通系、等級70、 性一弱点就是神柱妖怪共育的格斗。

### No.487 冥王龙 (ギラティナ)



将来可能作为《铅石 珍珠》的 第一部资料满主的的强力神兽,应 该是高于超亚路卡与帕鲁基亚存在 于新王大陆。获得方法如下:

214号道路右上方的区域本来

是不能进入的、通关后可以了。冥王龙的入手地点 もどいのどうくつ在かくれいずみへのみち的中心 胡畔、是一个遗迹迷宫、每个场景都有上下左右4个 洞可以进入。一路来到最深处就可遇等级70、属性 为鬼+龙的冥王龙。它有鬼系威力120的强力技能, 不过它的两攻并不算强、所以抓起来不会太难。 冥王龙迷宫是个比较头疼的地方。下面附上人 手方法,这型只是讲一下大致规律、仅供参考,不 作为此迷宫的正确走法。

第一步, 先驱雾。

第二步、从上左右三个方向随便选一个、再根据整个场景中间的楼梯方向决定下一步、如果是四个方向、就转90度方向走(逆时针顺时针都无所谓)。如果是两个方向、和前一次本间的、就顺着楼梯方向走、如果和前一次相同(包括前一次是四方向)就转90度方向走(逆时针顺时针都无所谓)。

见到榜腾的话,循声发现数字。上面的那个数字是你见到的陶腾倾位,所以第一次的陶腾的第一个数字应该是1.一共要见到3个熔腾。笔者见到陶略与都是往下走的——这具实不是正确的走去,应该数多考第2个数字,第2个数字就是从起点计像所点"一"一间的数层。人口到第一个图腾,整生PM的不是一个图腾到第三个图腾,整生PM的不是一个一个图像到第三个图腾,整生中的原则是一个图像,一个图像到第三个图腾,整生中的一个一个图像,一个图像是一个图腾,一个图像是一个图腾,一个图像是一个图腾,一个图像是一个图腾,即是一个图腾,即是上面的上来到第三个图腾,就走上面

注:在此迷宫中不可以走回头路,否则 型起点。见果图确下第三个数字计数的过了30、也会被停回起点。

### ★ お願 (クレセリア)

掌管梦境的PM, 勘度系、浮游 [特性, 妈防很强。植快流程是来到海口在下方的船长家, 发现船长的小女儿路人了无尽的梦晚之中无法解来。 与船长对话后可以坐船来到 2 人 计



つじま、这里與实就是和宝石學的南岛差不多的地方。在岛内发现了梦兽、看清了它的外形之后。如 匆匆飞走了、留下一片羽毛。身走羽毛后返回船长家中把羽毛给小女孩、伊拜从哪梦中解脱。(此时如果去こうてつのじょ可以从小屋中的钢系首领外拿到"金属外表"。)而梦學会在新王各地的草地中随机出现、等级50。(如果不知道其位置可以去コトプキシナイを侧的ボケッチ工厂 モー点的人材、「肢得メケッチ的功能、第13个力能就是,

### 



玛娜菲的进化前升芒,能力比玛娜菲低一些。理论上应该由玛娜菲的蜜中孵出,但神秘是不能取出的……看来菲奥娜也应该是在某火活动中派送给玩家的神

### No 490

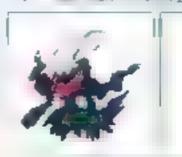
### 玛娜菲



「夢辞學」"多场数〈严急的 主字〉的主義、小系、「人。或「人。」 文學、學「許強的〈、簽辞怪 、「ひ〉」,中國、一次學「許」 人。「今」"本學」(「「」)(十年)

### Na 490 492 493

4 、ケ ケ・イロイ 幽、水気 九里, フ と ひこを 晴 見、492 号シェイミ 则足外形如中 褶的草糸精 見。



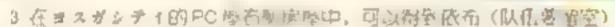




▲491号テー・1 492号 ・1 和493号でルセウス的 出現稀接条件还是个键······

# 通关后其他捕捉事件以集了

- 1.在211号道路尽头的PALU公园(联动场所)并极。来过一次后以后可以飞来。
- 2.ファイトエリア与225 宮道路之间可以得到高级的车。



# O MGRA版图言获得前作请是 O

获得全国商金后,在标题函面会有和前作传 基的选项,选中纪会和仰领剧协以单方面传送。

进入游戏后、从主角的家往下乘浪、一路往 看来到221道路,在221号道路的房间里进到特易 区、6个球、6个精灵、直接捕捉、100%捕捉成 切、且两捉钻能力不变、努力不变、可携带道真过来。

如果前作的精灵会协传机器技能(如闪光、乘浪等)则无 法带过来、需要先忘记。

精足。不广直、水系经之人。在一色。 分析、引成之产于的结构、根据临时等基础产品的证,而在传送职能上。24 。 广为。"个工户保持中。" 当然,但有广盘主就可以进一只来 数的 (人名 ) 计缘) 无法证据 不能进行通信 "基础录》也不能进行(银石 珍珠) 于 形体的影响



# **建**異全政略

选美自《红宝石·蓝宝石》以来要成为了《已梦妖怪》的另一大项目,它并究的不再是招式的威力。 些弱小的PM和技能在选美中往往可以得到意想不到的效果。选美成了一个另类而又有趣的迷何落戏。本作 大幅强化了选美,下面,就让我们揭开本作选美的神秘面纱。

The state of the s

同前作一样、每只PM都有五项选美指数、分别为咖气(かっこよう)、美酮(うつくしき)、可爱(かわいき)、聪明(かしこさ)和强壮、たくましき 选择 (适合) '的PM多等的景色「使息以进(方洗美比赛。 )以在岛有PM市力菜年的美丑点中看到,而提升选美指数的产去是吃档果年或的 「下面、我」就并从海提其美指数的树果说起。



# 図 | | | | | |

编号	<b>*</b> *	北坡	發度	香炉片	740	22	**	- 35	34	the second	A1.75
		la saf	AL .E	81 4	170	405	뱜	종		先育度	<b>科等</b>
	n je a		100	1						);	<b>放果</b>
	* * 4	8	·Hull	1		0				25	<b>岩豊庫原状态</b> 素
А	41 6 6	4	松钦	)						25	方。 (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)
4	1 2 2	8.4	- P	£						25	(中中指4·2
5	1 f a	5	444	3					15	.5	1,614(4)
ti	t 1 - 4	8	5.10	4	10		ä	C	1	29	指的 5 11 11 P
7	1 . 4	. 5	19.40	4	10	10		10	10	20	
Ð	A 14	4.2	60	4	Q.	a	17	-	10	20	
þ		1.4	1010	7	5	0	15	10	10	20	5年 附人 机 4 ·
10	<b>中</b> 由 ————————————————————————————————————	4 5	1/2 in	6		C	10	10			出意所有異常状态化
11	9 5 6 76	-0	17	5	e	- 1		.0	) C	20	<b>制度 30 点 中 →</b>
12	et g	1 5	EF.	Ú		15				25	战斗中回 <b>变体力并成为</b> 混乱状态 🛊
3	2 2	12.6	- 個	5			+5			25	战斗中即是体力并成为混乱状态食
14	74	6.4	4 to the	5			. 9	E		25	経斗中回製体力并成为混乱状态量
14,	P 74	22 %	\$T	5				5		25	战斗中国着体力并成为混乱状态会
6	1, 12	5			П				15	25	战斗中国管体力并成为混乱状态者
17	f 4	0.6	和能	2	ū	1 D				20	无均畴效果
18	4 / 1/4	7 7	17	4		17	10			20	无纬殊效果
9			59.60	2			,0	10		20	+ \$1 44 50 ch
20	for a second	7 6	() 4	Z				10	10	50	<b>专科特的</b> 维
21	rij in	8		4	10				10	29	大拉明發架
£2	429 4	13.5	短硬	B	10		17	0		20	<b>門4後用后減少炉努力値10点</b> 点
23	177 4	15	種	P.		10		0	10	20	MM 使用后减少攻击努力值 10 点立
	* # . A	11	<b>Q</b>	8	10	*	17	~	10	20	PM 使用后减少防御努力值 10点令
24	d 4 1/4	Б 2	径	8	1g	Q		10		20	PM 使用后减少特攻势力值 10 点☆
25	クナール	14.9	歇	8		10	C		10	20	PM 使用后减少特防努力值 10 点合
26	7 h 4 m	20	软	B	20	10				30	PM 使用后减少速度努力值 10 点令
27	# 2 . v A	7 5	硬	6		20	†Ç	-		30	无特殊政學
28	# toA	14	健	6			20	10	***	30	元特殊效果
29	ラナタッル	22 5	<b>9</b> 0	6				20	10	30	无特殊效果
30	114 4	28 5	保证	6	"D				2C	30	无特殊效果
31	74 34	13 3	椒	14	30	10				35	无特殊效果
35	200	24 4	被数	15	_	30	10		-	35	无特殊效率
33	サイストル	75	TX:	15			30	10		35	天特殊效果
34	F 7 27 24	26	砸	15				30	TO	35	无特殊效果
75	× 70%	30	接缝	15	0				30	35	无转珠效果
36	才 为约品	9	後硬	16	15		10	*	_	30	观经大属性收击的伤害者
37	18900	3.3	软	18	-	15	-	10		30	减轻水漏传收击的特书有
38	7104	25	较软	18		-	15		10	30	减轻电漏性攻击的伤害★
39	1104	15 6	软	19	10			15		30	<b>观</b> 殁草属性攻击的伤害★
40	47202	13.5	绞鞭	18		10	_		15	30	凝轻速爆性攻击的物質者

碳轻格斗馬性攻击的伤害力 减轻易属性攻击的伤害者 **莱轻地面黑性攻击的伤害★** 凝极飞行 無性攻击的伤害者 **莱轻越岭 属性攻击的伤害者** 减轻虫属性攻击的伤害者 **栽粒岩石 属性攻击的伤害★ 斯特恩瑪性**拉击的伤害士 **康轻差属性改击的伤害**+ **延迟期性效击的伤害**\* 减轻铜翼性攻击的伤害者 其特普通属性攻击的伤害者 战斗中血红时攻击上升一级专 战马中加红时防御上升一级青 机 +中面红肘建设上升 级仓 战斗中血红和特政上升 级士 **战斗中面红时将防上升一提★** 就是中血灯 时常马德国会儿 击击 战斗中血红时其中 录胜力工计 领责 健克制的 属性改击时能恢复 47 🛊 1P1 4以下耐命中军上升会 ₩1 4以下的行动变换<sub>1</sub> 受到物理 攻击时对方也会受到一定伤害 # 受到特殊政击时对方也会受到一定伤害。

# 

机槌

24

24

24

▲按照指す方向来拉

在球域(31年 かかから 10年 かから 10年 の 10年 で 10年 

近、当権、チョラJPI 多点刻様「監核から」の 東場権用線的。と、途足以、10 に向われ、 あまる 乗場権用線的。と、途足以、10 に向われ、 あまる 乗りを悪いの好し的もで会別在も一台、ホフィン ケース)中、在重要流力。

30

30

30

30

30

35

35

35

35

35

35

35

40

40

40

40

50

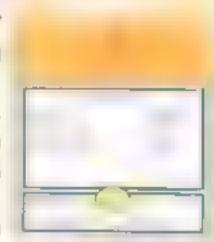
50

60

80

90

中选标"水力(2.5 水",打开危就可以选择 做好的点心给PM 使用扮 升新顺度。当然,PM是有 减度上限的,没赚过点 心的PM的满腹度为 0, 吃进点心会中PM增加与 点心光相度一样数值的减 能要,当PM的满腹度为 到最大 255的时候,该PM 些工程,等头 与计专 常工一种事实了一种。就



▲連度时机把握屏部非 常好 秋会做出高等级 的点心

为于要的发展。的表示。为2000年末年作了1900年 2000年代表示。在于国人数2000年代的一个现在分词 度作用主集作业队的专家是由发生处于

- 1人时, P.:S-1
- 2人时: P =[(S1+S2) /2]-2
- 3人时、P:[(\$1+S2+\$3) /3]-3
- 4人时、P (S1+S2+S3+S4) /4] 4

# 要は第一〇

带上我们腰各行要靠一个的一个一种上午一的礼服,就让我们去参加选美大赛吧!本作的选美共介一个环节, 根据最终是与决定名称。对于我们来说, 在第一条一环节贯拿与的高好机会。

进入緑城 ヨスガンティ 的选美会域、名度 的相台是対象 原。排析行练 a、看過的# 台进行的 是需要四个玩家才可以进行的通信对战,中间的是 单机选美。

成美門要先点指揮を思、別ちいファマルラ、ク、グレートランク、ウルトラ ランク、マスターファクビ 中低距离的等級 近美的主題也で有意作気 か こまさり美術 つって こさ のぞうわいさ)、聪明(かしこさ)和発社(たくましさ)。 选择一个合适的PM后便可以进行选美比赛。下面进入度战环节。

62

**\$3** 

64

イバンのみ

ジャボのみ

レンプのみ

25 7

3 3

52

### 一、视觉审查 化妆

使用触控笔将左边框中 的装饰品拖到右边 PM 的身上 便可,正中下方的蝴螺结和 PM球图标是切换背器和首饰 用的。化妆有一分钟的时间限 制,时间到了便会强制中止。 化妆的评定标准其实很简单。 组合之类全都是唬人的。只要 买好的装饰品外加相应环节 的高美丽度就可以得到高分。 因此 这是最容易拿高分的环



▲精心把自己参加选集 的PM打扮得更漂亮。

节、带上一个美丽度满的PM。再加上超华丽的装饰 品,第一环节就差不多已经决定最后成败了。装饰品 平时不能查查,只有在化妆中才可以使用。

### 二、舞蹈审查 市事本

类似于姆指跳舞欲的环 节。每一个选手都会按出一套 方向指令、简剩余的三位选手 只要跟着照徽就行。这个环节 没有什么诀窍、熟练后、拿满 分应该没有问题。

跳舞珠节中,每个选手名 跳两次。下排的那位选手为领 舞、三位在上排的选手为件

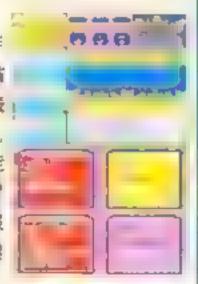


舞。下方指针会缓慢向右移动,领舞 PM 需要在青色 区域输入任意三次方向指令,之后领费输入的指令会 出现在粉红色区域。当指针移到粉红色区域内时。三

位件舞蕩要在指針移到圖屬图标上方时輸入领队刚才 做的二次方向指令。圆圈形图标对应的方向为红 (上)、绿(左)、蓝(下)、黄(右)。

### 三、演技审査 永 🏌

**最难的一个环节、选手** 需要向。位评委中的一位表演 一个技能。而且每一轮禁止表 演上回合已经表演过的技能。 当表演某次选美主题的技能 时、评委的头上会出现一颗星 形标记,当第五颗出现时,表 现此技能的选手可以得到大量 的心数作为奖励。



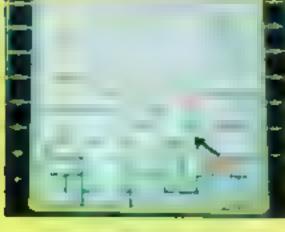
该回合结束时,只有一位选手向某评委表面 时,可以得到额外的三颗心做为奖励。当有两位洗 手向某评委赛演时,可以各到额外的两颗心做为奖 励: 当有三位选手都向某评委表演时, 就只能得到 额外的一颗心做为奖励。

因此。寻找冷门评委表演有时也是得心的好办 法。不过三位评委的设定使得本作选美的战术性被 大大提高。特别是与好友对战时,更可以体会到前 所未有的刺激、

最后的总分为三个环节得分的总和。因此 邸 便量后的表演环节得分不高,只要前两个环节表现 出色同样可以得到第一名。第一名的奖品可是非常 珍贵的饰品哦,赶快打扮自己心爱的PM,踏上选美 大师之路吧。

地下世界的一点,在主义,人一点,下直找一点的时间,"这 分介绍绍大家

尚先,在白岱镇(ハクタインタイ)得到食装たんけんセット。 之后在野外使用探觸装置、自动存档、角色就会被传送到地下。 走到地图上有黄点的地方点一下自己。在出现黄点的墙上被A键

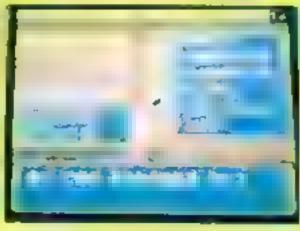


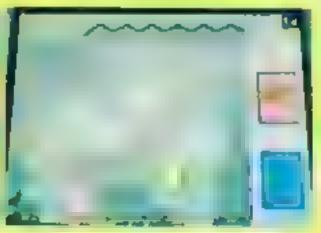
就会进入挖掘的工游戏。通路上的粉料点智之碰、是军事。在小游戏开始 前提工的日連有4つ こつ之类的活 数字是几.就表示这头。旅机里有几个 主物。能度至的东西原有文文(玉石、杭洛和亚加州市村人,进作石炭及 **鳴夏鱗片等、玉石屋用来勝呂柳トラップ (馬田) 利道県、翌南左下四中** 这人这里用作要的玉石号率换。稻饼可以在联机时干扰其他人,挖掷钻头 (あなほりドリル) 用来敬基地用, 一次性用完就 坏,其余是家舆。

换物品点一览图

ら(宝物)然后选择道具选パッグにしまう就会放到外面的包里。

被要 回地面的 时候, 选 わしょう ~ (回地 上)就可 以了。





挖的字物敦到地上包里的方法是、选择たか。



排棄具 玩具

把手头是控制的(千万小正) 道具牌成宝石

# 金龜與列基

上于山产业率的重要等局。特度和及精灵适在收整流程本已经提及。标学类通真也已在前面的选类较级中发出。磁 人工测量型 一片重要



### 战斗道具 原名 中文名 作用 エフェウトガート 状态筋侧 战斗中使用PM的能力不会下降 7 F F h 会心之刃 战斗中使用提高 PM 技能的会心事 152 17 增力剂 战斗中使用提高PM的物块 ディフェンダー 防御船 战斗中使用提高PM的物防 スペシャルアップ 特攻增强剂 战斗中使用提高PM的特理 スペシャルガード 特斯增强性 战斗中使用脱高 PM 的特防 スピーゲー 加速器 战斗中使用提高 PM 的速度 ヨケアタール 阜中湖 战斗中使用提高PM技能的命中事。 特殊進具 原名 學文名 作用 5 4 3 1A 蒸塘坞 解除 PM 的 華維状态 さいろピートロ 解释PM的复乱状态 黄玻璃 あかいピードロ 紅珊瑚 解除 PM 的魅惑状态

容易遇到野性 PM

くろいピードロ

黑碧霭

しろいピードロ	白玻璃	不禁退到野生PM。
あきせのしお	浅水盆	与浅水贝可以合成空贝特。
A 3 47 10 5	· 龙水贝	与浅水盆可以合成空贝钟。
Art v t	紅母片	
F. 2 . 1		検取炎之石
3 5 6 t	医母片	特取水之石 ************************************
W 2 14 +	黄好片	機取否之石 特別はA.T.
	绿碎片	検取社会有
h 1 th 1 2	心之順片	文给野师市湖边传子里图写的胖子。可以让PM @ 忆起以前的技能
h E . '	花在	在草丛及海绵等地方。用香油矿罐造造体野生PM出现
1 1	包括押	在机铁的手上墙上 土埃根快变干 树果的成长显快
, 8° , 3°1	, E 9 PP	在纵歇的主上搬上 土地干的接慢 树架的成长卷侧
\$ 8 \$ 8	技术體	在科教的主上聯上,與李仲等的四司会此時常要长
to that	杨杨柳	在机械的生土现上。 格曼斯斯皮奇的实数竞增多
1 12 11 11 11	生液器	<b>类价根便直</b>
おおきなギノス	大朝廷	转有的源廷 农伦很高
A ∟ *D		<b>类价很便宜</b>
1135111	大价级	<b>业</b> 40 气
1 -114	甲之妨	<b>新加州的子</b> 集份报告
1 115 1	星之程片	是是的時片 可业高价
1.5	金牌	<b>委价非常岛</b>
37 79 6	器事化骨头	对于PM 考古学来设特多重要的算法。在商店能要准高的价钱
$\mathcal{L}_{d} = 2 \times (2 \times 10^{-3}) \times \lambda_{c}$	概念化器	这古真中生品的古代 PM 化石 新像型的一部分
411963	爪之女石	以占有中华 A的古代 PM 处石 解像点的 排分
4 h 4 h	9286	过去每中华古的古代 PM 化石 (好像) 类的 超分
うらのカモキ	<b>売之化石</b>	医古海中生活的古代 PM EL 后 好使用来的 舒分
1 でのカセモ -	新之化石	运营地面上生活的古代PM 化石、好像磺磺的一部分。
ずがいのかもも	头曲之化石	這古地画上生活的古代 PM 化石、好像头的一部分
* A	· 经产业由	包裹表古代 PM 的遗传医子的琥珀 透明中略录红色
1 1-	不要看	装备左 的 PM 弄 运进化
f 1 2	老鬼 看	M 40 PM 进 6 M 直移
No. 1	月之石	SCIPPLE UNDER THE THE TELESCOPE TO THE
1 ( ) i	なさ石	某些 PX 进业库设具
4 4 5 1 5	器之石	某些PM 进步用通具
みずのいし	水之石	新被PM 进化用调料
サーフのいし	叶之石	凝整 PM 进化用通频。
V -> +>	光之石	特定的 PM 进程中重要的地毯的名词一像光一样胜回一观色成果。这点:"一种主要的
		【トゲナック】使用処理化
やみのいし	略之石	特定的PM进化所需要的模模扩充头 像黑皮 样多取 梦枝 2.0.7 和暗明写明
		う に 使物が設計化
9, pr 91, 1	蒙娜之名	特定的PM 进化所需要的种枢的不实 像橄榄二样催啶一超性巨头水华 (1)
		和镍性发素性 5.5 个 使用以后可以进化
9000000	遊蛸	再和差 ト 装备与通信退化规制定面 キーケト
4 70 % A 14	说利之牙	静利头被的牙 有 定几条使对手服务 组拉 " 做带以后应向开放进生
12799-	盔甲	非常坚固用量 铁甲雌龙 化() ,装备两倍进化成武士制龙 (4)。
エレキプースター	电线之序	储蓄了中气能量的神奇立于。中主旁通信进化用
マグマブースキー	出來之早	铺盖了去学账量的种类数子。 整理大龙通信直任用
アップケレード	<b>一种協議</b> 片	死龙 十 3 装备船通信进化成30定 型 十 3 2
,Se a	48 5+ 46 T EU	咬赛费什么怀异情报的透明机械 郑波《斯 十二十二三 横带语信退化成 迈龙子即
1 h . f. i	1142年	创含强力可能正力的布。某种PM 非常自然 《万伊·chinal 集带通信进论
1 k 1 % 4	直丸石	特定的PM进步的客量的推搡的扩支
4 5 10	棒瓶石	特定的中枢进步所需要的神秘的扩张。
37 1 4	光榜	对方命中率降低 10%。
N N N N N	<b>季争</b> 均。	装备后遭受减率。获得努力值之倍
がくしゅうそうち	学习装置	最善的 PM 不参加战斗也可以得到一下程验
あんせかくよ	章 66 港	装备后战斗获四的经验为原来的1.5倍
1 1 1 1 1 A	护身符	战斗后行马《倍金线
姓九世。 11	佐利之爪	战斗时天视速度 先制攻击发生几率为23.4%
fat. /	袋阿含瓜	体利未说的爪 携带后容易打中蒙害
CR No da	安闲拉特	器員提升 PM 的好感度
\$ 50 100 20	王名之业	雄斗中 10% 几率令政人害怕、無淵马(ヤドン)業备通信进化成果呆モ(ヤドキング)
		整香蛙(ニョロモ)활養通信遺化成験香王(ニョロトノ)。
3.19003557	净符	伸低 5% 的遇敌率。
*6 * C 1	烟雾珠	野外战斗时总能逃跑。
きあいのハチマキ	气息头巾	在受到政命一击时有10%几率剩1点10%。
きあいのヤスヤ	精粹衣带	携带时 满血时受到濒死 击 "哈钱留" 但只能用 次
しんごうだも	金剛球	光亮響眼的球 適重路卡 (ディグルサ) 横帯后 静提升を利和機率的技能成力

```
2. 不良
             白玉
                     美丽耀眼的球 組售基型 ( ・4 年 / ) 携帯后 倫提升龙系和水系的技能成力
なかねも
             大剪
                     大剪轉 ウモッキ 装备品提升会心室構級
5 % +
             拿运拳击
                     吉利湿(ラッキー)装备后提升会心率高級
水片 本节
             野棒
                      卡拉卡拉 りょうり 和韓植種柱 カッガマ? 装备后物攻提升之倍
医我有一切线 化
             深温之牙
                     総職贝
                           - ペル、装备后转攻提升 2倍 并可读信语化为精朗操 ハンド ル
             深海之縣
 A 为一门作出 3
                     珍珠刀
                            たる 装备后特別提升2倍 井可通信遺化为標准幅(サライ、モ)
 九年と ま
             电气珠
                     皮卡丘 こうりょう 装备を特攻提升为原来的2倍
  Av t
             心之水道
                     水都是味的特理 特斯提升为原来的15倍
メタル ウケ
             全温所证
                     百畳得 19モ 装飾船物筋和動筋機列15倍
ぎんのこな
             银粉
                     提高出系技能顺力的 1 1 法
メタルコート
             金属外表
                     崖高钢系技能成力的11倍,大岩蛇(イワーク)製备后通信进化成大钢蛇
                     ( # # 4
 1 4 9 2
             仗 生
                     投资地面系技能成力的11亿
4 6
             伸右.
                     提高岩石系技能域力的11倍。
* 4 4 11 4 14 4
             母业的子
                     提典學系技能威力的1.1億。
 石 五种子
             密視標
                     提高思系技能融力的11倍、
 54
             無帯
                     提高格斗系技能威力的11倍
むしゃく
             H4.
                     没高电系技能减力的 1.1 倍
しんびのしずく
             神秘水為
                     提高水单枝能能力的 1.1 情
するどいくりはし
             头绿
                     提高さけを登録能力的!1倍
F 1
             衛行
                     型高高半径最低力的1 1 件
F-144 - 134 F
             小被冰
                     提高单车转贴磁力的 1.1 倍
1.5
             祝荷
                     促高电车技能减力的 1.1倍
14 / 17
             平勺
                     段為越能系在能威力的11倍
1 1/2
             准版
                     投高大车技能越力的!!搞
起 牙
                     提高左车按照磁力的,11名
 化剂 皮肤 土
            # 17
                     提高音谱系统能减力的11倍。
 111 121
             娶 能 医性
                     物理攻击威力为原来的 1.5 他、但只能一直使用这技能
11566
             大型
                     問為職門特職官與推發果
6 P 集 表
             N=4:18:11
                     12月会、第一50段
            广角设计
  A 1 6
                     最有则更多多为主接法 机邻时按键的命中系统有限计
 Plant p
            排消と原境
                     在有分子语言的取迹 快带的特殊特赦的成为历史股份
. 4-1,
                     用来多走中的生务 植带身上智味智慧洲 经最低为折有报酬
             ノスク 絵画
1 h 1 1
             カとチャ
                     通出力强的头也。携带"1255"手持维的威力和有提升。
   1 11 4
            中資料本
                     不可见,10年,20年,200 年 在 10年 日本學機學, 連升会場為
100
             角之下
                     国带引导联城为提升 但用支收击 化乙烯有氟亚
al property
             141013
                     车件重申的制度撤回越为上升。 稳止使用系统统与城为恢复正示
f 4
     8 1
            22 1A 14 17
                     提升選手比当時代 イ
                                   。 等一項目的信息分
      2 1
            盛命与中
                                    * $3.100 mg
                     提升并至計算工具
  Ar of the
      7 1
                     提升选举让基础做一个人 等 项目的计算分
            附红亚中
            2月10月1
      4
                     投升选举计赛聪明 / 飞 计值目的信念分
             易适陷市
                     掛外选手比與強壮 1 5 流目的动象分
            何协
                     机 + 图 每回乌结中岛回至最大体力值的 1 16
4 1 41 61 6 6
            在原營。
                     格恰予对方仍為是 自英族复自 2900亿
 5
            ^{\circ}U N
   h )
                     海系 PM 横南島町の企画を下る MP - 其他系 PM 指南部会議 。 MP
 \mathcal{Y}_{i-\frac{1}{2}}
            自物計手
                     in 智 PM 被對低的能力
1 9 to 1
            格伸叶片
                     图像 BM 的影響组态。
・ハリ コねるり
            光之帖士
                     每长PM 期沿的平量和反射局的存在时间
パリフルハーブ
                     機器的 PM 可以与主使服务要最为一回合的技能。但是早能用一次
            满力单音符
t bart
            刺毒でモ
                     极望新介丽者 不可申收的环 携带战斗组进入脑事状态
うえんご む
            人順之五
                     触煙流会发抖 不可思议的证 推带战斗时进入场作状态
 A . .
            治長学
                     携带無速度下降。飞空系。 字游特性 PM 也会被地面接能打中
       1
            后边屋巴
                     非常要的採巴 携带后行动速度减慢
アオ カスし て
            化作物件
                     装备总统对于行动栅 仍依都容易命中
食り
            红旗
                     真复的城 瘤曲长 携带贴破壁器时 对手也进入魁密状态
7 3/1 /
            水分的石石
                     退长基风雪的使用时间
            物碎的岩石
                     延长少年攀角使用时间
. I
            灼师的岩石
                     延长伸除去的使用計可
、めったいわ
            特技的老石
                     征长特质的使用时间
ねよりのかぎづめ
                     轉換 卷绕等特级伤害技能的图合数增加、
            粘性勾爪
11 24 1
            独舞用巾
                     有些执着的职币 携带后遭魔士升 尸可以用相思的招致
** * * * * * * *
            执着继续
                     有点损坏的眼镜 推带后特政上升,他只能用相同的技能。
   9 (
            接合针
                     有一定概率将每回会自己受到的伤害反告给对手。
パワーリスト
            力量手筒
                     携带后速度下降,但提高 PV 的物效成长。
 フーベルト
            力量原表
                     携带后速度下降,但提高 PM 的物形成长、
* " L X
            力整镜片
                     携带后速度下降 但整高 PM 的特权优长。
```

·17 -1 力	多帝 自	病带后遗放下降,但提高 PM 的特殊成长,
ハワーアンウェ 力	最护隊 折	携带后速度下掉、但提高PM的速度成长。
·7 9211 7	更护具 1	病带后速度下降。但提高PM的IPP成长
ひのたまプレート 火	球板 9	大系的石板、侧带后火系拉能减力要强
* 7, 5 *		<b>水系的石板,携带后水系技能成力要强</b>
いかずらがし ト 田		P系的看板 胰带后电系核能威力变强
みとりのす。 ト - 草	绿椒 耳	萨系的石板,携带后要系技能成为变强
un bak		体系的石板 飘带后冰系技能威力变强
. + . + / b F	头板 图	R. 并系的石板,携带后格斗系核能成力变强
もうどくフレ ト 数	南极 #	身系的右板 侧带后。临系技术成力支张
ナナいコレト	地板 片	医面系的石板 携带后,地此系技能成力变强
あわぞらプレート 一番	章極 1	化空系的石板 快带后 飞空系技能减力变强
, 40110 }	7476 J.	引能系的石板 快乐后,接触系统能减力变强
たまむ フレ ト モ	电板 引	拉莱的表板 携带后虫系技能减力查验
カルマトフレ ト 一番	75 N	<b>基系的石板、携带后岩系技能成力要强</b>
もののけずし ト 選	連板 明	医系的石板 使用后鬼系技能成为变得
* F 1174 F 並	2数 3	世界的石板 横带后龙系技能成为变强
11 24 F	低級 艺	5多的石板 横带后患系技能减力变强
2 L F 151	115 45 8	9系的石板、携带后倾系技能成为变强
五 4 學	异香炉 才	下可學议的香炉。撰帶后起能系接能減力上升
4. 4. 0 × 1. 實	る有炉 オ	下可要议的香炉、携带后若系移能威力上升
3555 F / A	接有炉 4	K可豐改的長炉機帶后水系技能減力上升
1.3.5.01/2 推	杂香炉 月	下可思议的各种。换带后草系技能被力上升
土化 5 - 15	物香炉 才	F可思议的各地、挟带后行动减槽、雌性卡比爾(カピゴン)菜苗可以生下刚比第
		7 ~ 3
F0350112 %	in the H	f加水系技能减力、减少自身登到水采伤害5%
	·音华 I	才方 <b>印中本</b> 理低5%
5 A Ø B ↑ 5 🔻	连音炉 书	N带的PM 只要在战斗中震船就能得到的飞枪杂丝
staun. B	重香炉 青	b头的 PM 携带局 不容易遇到野生 PM
t clera ga	自8度利 自	00 步内不会遇到北队伍开头 PM 等级低的股人
ゴールドステン 圏	後衛園村 2	50 步内不会遇到此队伍开头 PM 等级低的敌人
シルバースブレー 白	银河高剂 2	00 步内不会遇到比队伍开头 PM 等级低的敌人
n' Bi	皮灰溝 北	1. 并中使用可以说说
エネスの。 1 10	连轴的风密 基	<b>支斗中使用可以诱牧</b>
N 5634 #	中級者 4	A实的硬硬化。推带的PM-必定能与后备PM-交换
J-5 P J 34 T 00	158×16	可以从建宫中脑间般出到之前回复过的产。 早前

		<b>快紙</b>
原名	中文名	作用
9 + 2 1 4	살하. 왜	印有青典绿色草原的信笺 可让PM携带
フレイムメール	火焰信纸	印有真红燃烧火焰的信笺、可让 PM 推带
7 R 1 1	监色情纸	印有兹色水世界的佛笔,可让PM推断
$f'(t _{t} = f_{t}) f = f_{t}$	花朵结纸	印有课完花崎梅样的信笺 可让 PM 换带
トンオルメール	陈五信纸	却有灰暗煤矿世界的信笺、可让 PM 推带
スチールイ・ル	基九位纸	印有帮酷机被模样的信笺。可让PM 携带
ラブラブメール	恋黄焙纸	印有大大心型图案的信笺 可让 PM 携带
7944 - 161 - 16	冰雪借纸	即有寒冷雪阁的信笺,可让PM携带
Z ~ Z / 3	空间信纸	即有維化宇宙空间的航笔。可让PM 携带
エアメール	天空信纸	印有彩色便笺图率的位装 可让PM 携带
もかくりょ ル	马赛克倍纸	印有鲜艳彩虹色模样的信笺 可让 PM 携带
ブリックメール	方块信纸	印有坚硬砖块搬家的信笺,可让 PM 携带,

# 金類能列基

以下人本作中"九九的军部经验。以接受的属性主要。其一点,有指的是不对土的成立。至为,有本作工校能不再以属性判定为物或利益权。取为代定的是"类型"。 "物境"代表 "一、上党的物或对价值 "特殊"代表参与计算的是特权和特防。

技能的优先度: 一般技能くふいうち、マッハバンチ、しんくうは、かげうち、こおりのつぶて かまん しんさ でんこうせつか、ねこだまし、バレットパンチ、アクアジェット<フェイント<みきり、まもる、こらえる このゆびとまれくよこどり、マジックコート<でだすけ。

技能的延迟衰・一般技能くあてみなげくさあいパンチベリベンジ、ゆきなだれ ミラ コ ト カウィタ ペッキとはし、ほえるベトリックルーム。

		-			a e	1 4	·	· (本 ) [ [ [ ] ] ] [ [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
at Ht O	++ + P	nder Wills	G.t.					
技能名	中文名 维 8	<del>夾型</del> 物理	級力10	30	<b>29</b> 35		<b>発</b> 固 車体	
2 a t - 4	(正規161]	物理	15	<b>e</b> 5	10		型体	<del></del>
24 产力 N	乱突	物煙	15	65	20		单体	
£ 5	卷紧	物理	15	85	20		单年	*
								手损失19 最大值的1/16。
* k % +	唆罪	物理	15	85	20		单体	2~5次的连续攻击
# 12	47/1±	物理	15	15	20		单体	使用后2-5圈合内对手不能交换软件 每回合结束时
								对手 IP 振先量大值的 1 18
164 5 - +	<b>企</b> 矮拳	物理	8	SĘ	15		单件	
みなれ とう	ት . የሚ	物理	18	80	15		单体	
4.1	Age on	物理	50	00	20		中体	
* * * * * * * * * * * * * * * * * * *	<b>条刺加衣纳</b>	物理	20	001	15 40		单体	-
学 飞出 克 新九月	高速旋转 排出	物理	35	96	35		单体	
87400 0	双事改法	物理	35	90	10		争体	+ *************************************
2.0	(A) I	物理	40	σα	35		单体	
4 1, 14	相助福	物理	40	00	20		单体	-
* 4	凯	物理	40	100	35		中体	
. A . 18 6	电光石头	物理	40	100	30		单件	
* *	<b>(</b> ) + /2),	45-5%	40	100	15		单体	· [ 商身在畸账状态下才能生效 30%几率让对手省伯
$h g_s = p$	刀在打	物理	40	100	40		PP.	4
15 1 L	<b>非性的基</b>	物理	40	90	10		单体	
1 4 6	水安	物理	40	100	40		49 (3).	The state of the s
17541	种噪放生	物理	54		1		单体	The state of the s
	and the	44.14	F.6.	4.00				会反弹给自身。
No All Control of the	pt al	15.5%	50	100	10		知机	
en en de de	气象球 伴设	物理	50	130	10		申律	
. 3 . 8 . 1	施合切	201 EW	50	95	50		单体	4
.54	X	物理	55	100	70		单体	
2 1. 29	点甲	75.9%	60		.0		_ 18	
5 )	78.840	物理	60	FÓC	10		<b>4</b> 94	
7. 76 +	2000	\$9 : P	65	100	20		单体	
u	U-5.	物學	65	100	25		Q (#	<b>美特效</b>
1 4	4. 零	物量	,¢	100	15		中等	30%几率让对手案怕。
. 11 1	李昭幸	物谱	70	100	*10		单体	
te te	#JUNE	***	70	100	20		单体	
A * A *	4 = =	物理	70	100	20		中洋	
A. Jan. C. B. A.	秘密方面	物質	76	100	50		中华	
ブレイククロー	<b>脱击之</b> 爪	物理	75 80	± 25 100	10	4	单体	+
#+ x + 1) <u>1</u> 6	排班 怪力	特性	80	100	15	1	体体	4
F 479 5	的成化	15 · 15	80	00	10	'	中体	
LA 2 4	神遊	物理	80	100	1 5	4-	单体	rh:
ひっちつままば	必杀门牙	物理	80	90	T 15	+	单体	+
オガトンバンナ	百万铁带	物理	86	85	20	*	単体	1
たたきつける	<b>#T8H</b>	物理	83	75	20	-	4.16	无神效
のしかかり	压制	物理	85	100	15		啡体	1 30% 几率专对手直带。
# + 2 Z <sub>0</sub>	春走	101 EFF	90	0.0	20		通机	1. 不受控制地攻击 2至 3 回介 交后自身限制
1 013	高暮	25 技	90	00	10		18	- 1 11
£ _ 4	穿进	物理	90	8r	20		单体	
tr bbyfa	<b>维岩</b>	物理	90	86	50		単体	
7 4 7 4 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7	X 編集等	物理	100	100	15		华体	
4131 74	裁判飞石 蛋素障性	特殊物理	100	100 75	10		単体	
# 1 A 9 9 4	金身 走	物理	120	100	15		単体	-
1 # h % 7	百万强路	物理	120	75	5		単体	1
F 29, %	留存	物理	130	100	5		单体	
まかいていせん	破坏光线	特殊	150	90	5		单体	
44177	化万瓜力中槽	物理	150	90	5		单体	
L 1	自爆	物理	200	100			全体	
たいほうまと	大爆炸	物理	250	100	5	_	全体	k 使用后自身 HP 归 0 全体攻击
つるをのまい	針舞	辅助			30	1	自身	自身物理攻击升二级。

	AL 12	2.00 ch to		40		6. 5. WL17 10
Art. F	生长	辅助	,	40	自身	自身经攻开 级
(Ožt	<b>操伤</b>	430 001	-   -	10 15	単体	学会对手量后使用的技能,PP为5、战斗结束后失效。
t banca	<b>乳分</b> 分	極動		10	自身	自身同街车升级
どこさいせい		、補助 、		30	自身	
かたくなる。	· 查顿 变(	· 新助		20		自身特徵升一场。 自身回薛玉叶 - 级
20 17	<b>亚朗</b>	46 ills	- 1	40	自身	
1 p. 1 yz	高气	細山		30	自身 .	
0 14	泉湖	物理	- +	10	自身 .	两回合不错行动,之后将明前日贝登到的伤害加热反馈给对方
0 4 50	松手指	補助		10	不正	通机使用系统中全部技能之
4 2 2 3 24	生量	1010		10	自身	回复自身 唯是大值的12. 在地图上使用能把自身中最
	1.2	her old		17	E4 54	大道的15分给同律。
44 . A	要身	桶助	-	10	<b>9.9</b>	る成成対事 原理 と如此能力也全則資得与利手相同。原
	~ ~	tod my			7.77	前PP 基本为5。
はねる	弹波	補助	•	40	<b>A</b>	光特效
かくはる	变方	56 ltb		30-	自身	自身攻击升一级。
***	居性切换	植助		30	EL 201	自身属性辐视变为自身恐能之一的属性 使用点自动转去
						短付 t 万种 Z
みかわり	科科	植動		13	9.9	用自身理量大值的。 4 高值 《特殊 郑河昇增妆客五
						双 黑阳传来达到 明显大值的1 4 标题身有失
2.4 /	非順	稱職		1	单体	<b>学生对于最后使用仓 诗心。 开下 東東福</b>
409	4, 09	M 92		6	甲体	下间下收益少率 医美国埃伊卡斯斯亚 对人类的数据则下数
アラスチャー2	展性切换2	140.007		30	21.04	自身關性調机要为根据到土地。使用時能能開供之
114	÷ 16	14.10		10	自身	有四百对东坡击必是华岭 直接便有成功少言连轴断张
						全次先出
4 7 2	模人藝	SEED		0	0.9	减少自身 便 超大 直华 。 自身助力提升创作点
h 3, %	,44 <u>68</u>	68 80		40	#10	对于四部多种冒为强约认作 其语专标稿 + 专技能能打中
						取养对于
1 2 3 4	天1 高歌	SERVI		5	16.1	网络本政方包体 数二不能 交换下海电车等量
7 7 4	10 AL	SHEAD		5,	2018	下户介有1十中 电美国网络产用利用 11分类的样化效
26	.21 46	56 (0)		10	0.4	位例数综改出的 HP MF 点 海域证明成功专先不知路。
						<b>健 少</b> 点失出
, 7 1.2s	55 975	46 Ut		10	自身	國复自身 严重大衡的1 2 在地图上使用维护自身 IP 華
						大值的15分给间律
7 248	41,1161.90	46.05		5	<b>9</b> (\$	使用的数学仍在场上对下使不能决定
ね・	15 mb	Anh LUS		10	不定	自身存植取れ会下水和主省。随时使用自身的其他特别?
1117	海州之19	44 (0)		5	11. 75	为全部软件有需求个物件。
しんびのまもり	神秘子护	146 (10)		25	牧方	5回合内自身不会防 人员学认为 自身交换处理。但有效
P 44 2 3	分正確定	5e6 (U)		20	98.5%	以方甲机加西平分
F 9 1	18.7/16	46 32		40	0.9	移上队表 并两部 产业同和 · 中亚个增重。队友
1 2000	柳 产 階	極助		5	ELOP	<b>阿黎自身 經過失績的一次 他们天之 3 由天 冰</b> 霞
						マン事中では
N 1 A	用之此	辆助		5	8	包复自身100最大(由学 2 16版天 2 3 前天 水報 t
	eta du est	1.5.15		4.0	44.14	上半中1 4
\$1.5	自我的	140 (10)		10	中体	特对于身上的状态 3 年 赞明的自身
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	能發移存	補助		20	自身	個升物理防御和特殊防御 55克 并目標第一阶段能进 以上系统第二阶级或是
(D. b 4	HE SHITK Y	40 5.3		10	0.0	「最大能報書「阶段計劃 回答会。」
0 % / 10 2 * 1 h	推想码入 请别门我	545 RJ1		10	自身	回复自身 PP 回复感情報能報報存的調力支数階級而增大 の実体 PA まだま 全部をWartが 1 全部におけれた。
#4 51,4	自然力量	特的		20	自 4 水定	老定先出 将对方全部处理的收出全部转到前身身上 接近的首果随着环境设计而含化
21 2 1	初手	無助		20	の4	使果的原準物理外。現實好四分化 必定先出 使用局 四回分司标序交击委为 1.5 倍
Entra in the	中地	5-6-Bh		10	自身	次回合结束时回复 自身最大地最大值的1 2, 自身交换领
	1.12	Avil may		, ,	17.29	特易仍有效
4:05	銀片手	546 (th		20	不定	-
4444	通見回校	56 80			自身	格自身使用过的。周季性道耳回收 使其可由次使用
A (1	哈尔	植助		10	单体	不回产对手模式 对方换人到天效
0.71	精和回蒙	50 Ah		20	自身	自身分类状态解除。
a:t.	保护色	NA BUS		20	自身	自身異性躁暑环境 变化而变化、
5115	19 54	特朗		10	自身	回复自身 PP 单大统约1 2。
05115	经说模型	\$40.000		40	单体	对手回避率恢复为最初状态 苔頭 格斗多技能可以打中
						对方鬼系
とませんま	持路	桶如		5	单体	使用的妖學仍在场上对手就不能出跑。
5137	off-ord	辅助		40	日身	自身攻击升一级
まを	刺畫	辅動		30	发方	能力中某姿的阶段上升
3. F 3. P	1)) †L	转號		5	单体	所剩的 严 越少 招 数的威力越大
1115 -	% (S	\$46.50b		30	程方	对手攻击不会打中我方要否

# 20   不定   対手的招式成力短加 但产生物性 只需   表別对手出招必定失败。   表別对手出招必定失败。   模仿前才的出的招致、出相同的招致。	不出刚才的招数
#	
こをふる   探尾巴   補助   100   20   単体   砂底 五	
はかった   100   30   100   30   100   30   100   30   100   30   100   30   100   30   100   30   100   30   100   30   100   30   100   30   100   30   100   30   100   30   100   30   100   30   3	但对方交换妖怪
100   10	
100   40   100   10   1	
100   20   単体   野外健与襲射結束、対対態列战斗中强	
2人と	
2.	旦对方交换妖怪
プラー・         内光         植助         一         100         20         単体         対手命中系列一級 存地態上使用能明 放力路界 中東京而增大           あまえる         補助         100         20         単体         对手次击器 吸 对手次击器 吸 对手次击器 吸 对手次击器 吸 对手为异性例才能生效。50%令几星对 对手及大比 极思         100         20         単体         对手为异性例才能生效。50%令几星对 成力局有亲密度的存储高项均大。           イムカスし 板思         物理         100         20         単体         成力局有亲密度的转低而增大。	
# 1	1 rue
あまえる 機体 域助 100 20 単体 対手次主発 吸 14 次 100 15 単体 対手次主発 吸 14 次 100 20 単体 対手为导性附才能生效、50% 令几率对 1 んかえし 板型 物理 100 20 単体 成力結構等密度的提高而增大。 あと 版	是中国
## 100 15 単体 利率为异性时才能生效、50% 令几果对 1 人が 人 L 収息 物理 100 20 単体 無力随着来密度的提高而增大。 あと B 微型 100 20 単体 成力随着来密度的提高而增大	
1 A カ ス L 板型 物理 100 20 単体 裁力随着来密度的提高而增大。	of the state of
本 か に	手提由失期
アンコ ル	
あえ。かわり 香甜气息 補助 100 15 単体 超力与属性障 2 存野外使用量型を発性 2 存野外使用量型を発性 2 存野外使用量型を発性 2 方 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	1. July hade did
かさめる 7	_
1 1 7 7 7 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	当现 体设击
かい 非確 物理 100 5 単体 対手(P 多子自身)対す能生效 使其(P 8 フラブリダス 敗撃之野 補助 - 100 20 全体 双方全部妖怪電話。 1 ム 接揮 補助 - 100 20 単体 対手攻击与防御等一級 しぜんのめぐみ 自然根患 物理 - 100 15 単体 根据商帯的制発、捐物的类型成力也会に しよりとる 枠取 特殊 - 100 5 単体 根据对手所制作 東端加減力的強制領領 ゆうかく 誘惑 補助 - 100 20 二体 诱惑与自身相异的性别 使对手特度而同	4
7 ラブラダ ス	
1 ろ 接揮 補助 - 100 20 単体 対手改造与防御修一級 しぜんのめぐみ 自然原意 物理 - 100 15 単体 提案商業的制業、指数的类型成力也会 しはりとる 特理 特殊 - 100 5 単体 根塞対手所制性 東増加減力的強制領係 ゆうわく 誘惑 補助 - 100 20 二体 诱惑与趋身相异的性别 使对手特度而	(万与四分相问
しぜんのめぐみ 自然原意 物理 - 100 15 単体 根据商品的制度、招館的类型成力也会に しよりとる 枠壁 初珠 - 100 5 単体 根据对手所制作 東増加成力的強烈領域 ゆうわく 誘惑 補助 - 100 20 二体 เ認与自身相分的性別 使对手特度而	
しはりとる   枠壁   特殊 - 100 5 単体   根据対手所制作 東端加減力的強制領域   中ゥかく   ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	trib mark
ゆうわく 場際 補助 - 100 20 二体 場番与自身相対的性別 使对于特技商	
TO NOT THE THE PARTY OF THE PAR	
、「「「「「」」「「「」」「「」」「「」「」「」「「」」「「」」「「」」「「」	17830 (1990)
ソニックブーム 音速点 特殊 90 20 単体 対手(中列起多、成力状態大	
いかりのまえば 超之(1分 物理 90 10 単体 対手当前中選挙。	
1 x かお 恐惧的 MB 90 10 m (4 **********************************	
いざる 虚保声勢 補助 90 15 象体 対手混乱但连击升 級	
ブレゼント 礼物 物理 90 15 単体 成力40 80 120不等。也可能回覚对于	e m + (Arth 1 - 4
いやなおと 付款的出金 補助 85 40 単体 対手防御降二級	- m V (8)(0)
かなしまり 車利 制助 80 20 単体 使用店2~6 場合对手不能使用細店使用	áci dá nei
1 へびにゅか 事蛇科児 補助 25 30 単体 対手前側	AVIX NE
あくものキッス 悪魔之時 独物 ~ 75 10 療体 対手機能	
てんしのネッス 美使之地 独助 75 10 単体 対手混乱。	
うなう 歌門 組動 55 15 単体 打手師収	
作上与主人化 超高波 編助 55 20 幹体 对手混乱	
、サミダロナン 断头台 物理 30 5 単体 一击必承後、神袋比对手越高越容易命引	215 TO 4 T
自己倒无效	のナーが高す
の 1 4 協角 物理 10 5 単体 一击必承性、等項比对于担急担容器命件	
自己则无效	1

				1. 横4	基件	(* ¢)	とう)
技能名	中文名	典型	威力	命中	PP	展出	20年 時間
トサブルキック	. <b>\$1</b> 8	物理	10	90	Q	40.00	1-3次连续攻击。成力依次为10 20 30.
42.7	突张	物理	15	100	20	泰铢	2-5次的连续攻击
<b>心态计</b> 1	FQ 348	物理	30	100	30	學体	<b>两次连续攻击。</b>
2	<b>春</b> 惠台	物理	40	100	i0	单体	必定先出
* P - P N -	料碎	物理	40	100	15	单体	50% 几辈让对手防御牌一边,在地周上使用能击碎岩石。
1 A 1	典空波	ラケチを	40	100	30	争体	必定先制攻击、
かいてトゥ ブ	空季切	物理	50	100	25	单体	名易命中放棄者。
4~ -	复仇	物理	50	100	10	单体	本回合后出的话则攻击力倍增
新年 10 多	惊醒	物理	60	00	10	单体	绘予睡眠状态的对象巨大伤害 绝对象惊醒
1 100	華遊	物理	60	100	10	A) (A.	30% 几率使其对手麻痹
Floring +	吸收拳	物理	60	100	5	单体	發取对手 咿 伤害值的一半来细复自身 伊
まれょうり ニー	回旋踢	物理	60	B5	15	单体	30% 几率让对手害怕
4 まれまれ	当身股	物理	70		10	AP 500	本回先出命中軍100 后出则必中
かた まり	瓦劃	物理	75	100	15	40.5k	能键环对手施展的反射语与光之型。
しご イるま	地似年	物理	80	85	25	单体	<b>给干对手伤害的1/4会反弹给自身。</b>
とがずり	长器	物理	85	95	25	単体	失败时反弹伤害的1/8。
スカイア .	天升奉	物理	85	90	15	单体	能打中飞天的PM。
ak . Mr.	遊动弹	特殊	90		20	单体	攻击必定命中



Ersel ha	飞融第	物理	100	90	20	单体	失败时反碰伤害的 1 8
7 A	緊锤	飭理	100	90	10	单体	使用后自己速度下降
र हरेड धर	十字切	物理	100	80	5	单体	容易命中放臺灣
1 / A F	维装事	物理	100	50	5	单体	击中后对手必定设乱
13000	蛮力	物理	120	100	5	40.00	使用后自身攻击与防御场一盟
1 - 7 11	肉排	物理	120	100	5	单体	使用后自己的防御和特防下降
NAS A E	气息球	特殊	120	20	5	单体	10% 九車降低对手的特防
4 - 4 =	FERR	物理	150	100	20	郊.08	篇力后攻击,必定失出,全高力时受到攻击刺被打消
各多月	RUM	141.00	-		5	自身	当国合列方攻击无效,连续使用成功率会逐渐降低 必定先出
L 电压力 1	巨大化	制粒			20	自身	自身攻击与防御升一级
4 / / D	过肩匣	物理		100	20	单体	成力助员对手体电增加而增大
カウンタ	18 16	物理		100	20	不定	自身受到的物理攻击伤害知情反馈给对方、必定后出
2, 3 W 有 F	地耳投	物理	**	100	20	#14	对手接夹押等于自身的等级
* 9 0.	起在回生	物理		100	15	单体	成力验费伊减少而增大
			-	- 1	石系	fta#	1
48.02.72							

				1	#石寨	(tot	<b>7</b> }
技能名	4文名	美黎	威力	- 第中	PP	范围	效果制度
は タチェスト	ZHERRIM	物理	25	80	10	単体	2-5次的连续攻击。
100 15	AGO	物理	30	90	20	单体	不受控制地攻击5回合 每次碳力倍增 失败则从头算起
							自身要圆后威力倍增
. 1 1 5	落石	物理	50	90	15	樂体	
<b>对在特别的</b> 化	岩石社会	物理	50	80	10	果体	对手进度必定時一隻
1 h = == 1 h	原始力量	25.4%	60	100	5	非体	10% 几率让自己全部能力升一级
11 9 2	图 地震 地	为年代	70	100	20	49.5%	向对手发射如局宝石粉雕吸光芒的光线攻击
1.1.2.2.0	表朝	物理	75	90	10	58	30% 几率让对方案的 二体攻击
% P = 1 ,	装石飞刃	物理	100	80	5	原体	容易命中对手的要表
かんせきは	黑石斯明	物理	150	90	5	单体	<b>使用后下一个回合</b> 不能行动
もろはいじ きっ	双刀头突	物理	150	80	5	単体	对手所要协调的1 3会反神给自身
化作品 (	改革制	NERN			10	场上	使用结约5回合。 勘回合开始前项方各损失 中華大值的
							1 16, 到地 省 网系联件光效
ロックカット	名石切割	5610)			20	0.9	涉政局报上升
老子像大约 [5]	胶石水质	Sall (EL)			20	1618	在对手周围浮起无数离石 给予算换出场PM 伤害

					展	【体形名	
技能名	中文名	类型	<b>延力</b>	命中	PΡ	范相	敦率解决
And the second	-101 (M. BH	739 ±10	40	100	30	90.08	先制攻击。
4 4 4 7 11	(M. 19)	物谱	50	95	35	单体	10% 几事特有身攻击开一级
cha ben	施好炸弹	1017	60		20	92 C/K	1.14.2.5.4
, t h	创出光线	1516	65	85	10	单体	30% 几率使对手命中事下降
IMPO AS	别之里	柳狸	70	90	25	#1.54	10% 几事特自身防御并一级
127 7 .	<b>光樹加茶類</b>	15.98	80	100	10	48.58	一定几事使对手特殊下件
Ap. 4. Ag. Pr	BEER.	排理	80	100	15	<b>#1</b> (F)	30% 几率使封平省份
24 5 1	粉卷車	物理	100	85	10	92.08	20% 几率将自身攻击并一级
P P P P G	Marc	191 E¶	100	75	15	単体	1096 几事令对平的推制 级
in Valar		95.98	120	85	ε,	AP CIK	两阿今后攻击,无税对手属性,不受益制的影响
4.3	DECEM	546 Uh		-	15	自身	自身新御外二級
. + \$ ti ft   16	(株)	物理		100	4	里体	机比对手速度增 成力领租头
≠ ·	全黑细胞	物理		100	10	不定	德出租前最后受到的伤害以更大的伤害返还给对年
* 4 # Jin	金额音	福助		85	40	98 SE	对手筋御件二级

				i i	孫	(UBA	
技能名	中文名	奏型	抵力	阜中	PP	范幽	效果解说
9562	<b>水地域</b>	物理	15	70	15	<b>II</b> I.58	使用后2 5回合助于不能交换纸锉 每回合结束时时手锁
							失呼 最大值的 1 16
とさかさ	游泥	特殊	20	100	10	单体	对手命中車会定職 一級
+	骨头内	物理	25	80	10	单体	2:5次的连续攻击。
カルブ・メヤー	<b>美国教育</b>	物理	50	90	10	单体	2次连续攻击
7 F2 T F		95.5%	55	95	15	是体	对手速度必定唯一级
# 木、水は 1	骨头击	物理	65	85	20	単体	10% 几率让对平省怕
とちは、たん	泥地	特殊	65	85	10	单体	30% 几率使对手命中奉下游
あなをはる	按周	物理	80	100	10	单体	<b>并四合钻入地下, 次回合攻击 在遗宫中使用能回到入口</b>
たいわわわか	大地力量	特殊	90	100	10	单体	10% 几率統辦低对手的特防
ር . 4.	地震	物理	100	100	10	全体	能行中游地的 PM 丑 威力倍增,全体攻击
まさいりし	醬菱	植物			20	绿地	对方交换妖怪时换上来的妖怪损失中最大值的1/8 前进
							续使用一次,威力励等连续使用的次数增加而增大
とろある?	玩泥	44 Rh			15	场上	使用后甲系统客减率

+ \$ * + + 5 + * +	凌 \$	輔助 物理	100	15 30	单体 全体	
. 11	地製	BIR	 30	5	<b>和</b> 维	110、150、能打中部地的PM且基力倍增 全体攻击 一击必杀核 等级比对于超高越容易命中 对于等级高于 自己则无效。能行中遊地的对手

					本系	【本学】	
技能名	中文名	英型	経力	動中	P-P	范围	效果解視
1.1	M it.	73.43	5	70	15	章体	使用后2-5 過合对手 不能交換妖權 每個合語來时对手 P 损失是大值的 1 18。
fit	和权	昨晚	20	00	30	_体	10% 几率将对方 PM 1 速度唯一键 二体攻击
\$ 58	贝壳夹击		35	15	10	単体	使用后 2-5 回合对方 不能交换或性。每回合结束时对手 中损失最大值的1 16
みれご ま	沙岭	才下 频像	40	100	25	单体	无物質
アクアシェット	水之冲击	25 1	40	100	20	.M.pk	必定先制进攻
74 8 v . 1 h	水之波动	75 ±1.	60	100	20	w pk	20% 几串今对手派乱
* 7" A. " P. A.	领包光线	\$1.9%.	64	100	20	10.00	10% 几军将对手进作 除一级
1 44	盐水	151%	65	100	10	99.5%	对体力少于一半的对 手 使用这招贩力加供
オクタンは	华子也	特殊	6-	B¢.	10	単体	5096 几年梅对手命中 海聯一級
たものまり	<b>事</b> 事	物理	90	100	15	12:30	在地图上使用新华土。暴布
ダイビング	自水	物 相	e)c	100	10	単体	有回合准入水下、次回合应五
$\mathbf{x}_{k} = \mathbf{q}_{k} = 1_{k} - \mathbf{q}_{k} = \cdots = \mathbf{x}^{2n}$		27; 🖫	90	90	10	90.00	存动场思攻击
0.52 .	大田屋	23	90	85	120	49 SE	常易命中检查者
A No. 1	4 医	11.7%	95	100	15	全部	在地图上使用能在水上 行动 全体改击
だくりゅう	使應	15.13	94	<u>#5</u>	10	二体	30% 凡集典对方命中 來降一級 二体攻击
・チトロボンフ	高压水泵	11.6%	120	<b>₽</b> 0	ş	中体	无明效
4	朝他	15.1%	150	100	5	1.44	成为杨莽地域少而减小,二体攻击
* f F 3 0 1	高压水均	15.5%	150	90	5	単体	使用后的下一回合自。每不能行动
A 1 2	躲避臭类	開助			40	FL SP	自身称部力升一级
ы	東部	操助			5	场上	使用后5的合环境型的 购买、水果成为增加 1 2、炎素的 力减少 1 2、闪电仑中、朱阳光线成为学域 创码 均水 光合成包置量降低
14 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Ex. Ak	166 135			15	场上	使用后炎系伤害半减
44 - ph - 50 - 51 58	水之餘	3(0.00)			20	0.4	每回台 HP 回复

				3	と基	【ほのお	).
技能名	中文名	典型	成力	你的	PP	范型	<b>软果麻或</b>
法国法院 化二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十	人们拉满	15.1%	15	70	15	銀体	使用后2-5回合对于 不能交换软件 每函合结中时对3
							理 损失加大值的1 16
, ,	大花	神教	40	100	25	甲体	10% 几事将对平镇伤
024 43	火文作	物理	60	00	25	9.98	10% 几草特对手烧伤。 阿在冰冻状态使用,并解除冰冻
よのおのそべ	女之母	10119	65	95	$\tau \in_{\mathbb{T}}$	单体	10% 几事使对手演拍 或练坊
1 2 2 4 4	火火學	101 11	15	100	5	単体	10% 几率将对手统伤。
<b>ふんまん</b>	明 地	\$5.9L	80	100	15	全体	3096 几申梅对方 PM 经济
プレイズキック	火支頭	ORN ESP	85	90	†Q	40.00	10% 几要将对手统伤。 容易命中对手要害
0 2 6 3 1	火火放射	15.5%	95	100	15	単体	10% 几車将対手操伤
せいなるよった。	至少	物理	100	95	5	中体	50% 几率将对手烧伤。 可在冰凉状态使用 并翰徐冰冻
to not	(外面)	95.5%	100	90	10	二体	10% 几率特对方 PM 经济 可在冰冻状态使用 共解除
							冰冻,二体设击
プレプトライブ	火焰柴助	物镀	120	100	15	東体:	
1 . 1 &	太字火	特殊	120	85	5	東体	10% 几率格对手條仿。 38 号机器
07 . 25 L	名黎风器	林林	120	70	5	单体	
# t b	继续给尽	sair (th	1.40	50	5	40 tot	10%几率将对手提伤,使用后自身特攻除两级
111.0	鬼火	特殊	-	75	15	安体 *	特对平线传
かんか	购火	特殊	150	100	5	二体	
プラストバー。	爆到燃烧	特殊	156	90	5	单体	使用層的下一個合自身不能行动
Takaa	明空万里	辅助			5	墙上	使用后5回合环境变为特阳天。炎系成力增加1 2 水系
							成力减少 1 2. 闪电命中基度为50% 太阳光线当间合身
							出 朝阳 月光、先合、成回复显提升 冰冻状态不会发生

					莱	してんき	
技能名	中文名	典型	成力	危中	PP	范围	双果制设
5 k 3 - 4 4	明確養幼	2条6张	40	130	30	单体	10% 几率使对手麻痹。
Jr ot a	转换光乘	時機	50	90	10	単体	70% 凡率使自己特攻。上升
Ch Paul	电击波	特殊	60		20	单体	必中技

X +- 7	电火花	物理 68	5 100	20	<b>单体</b> 30% 企享令对手麻痹
445 14 .	电之牙	物隆 69	95	15	单体 10% 几率使对手寄伯战廉排
有 体型 2000 11 多	內里學	拉便 万	5 100	15	单体 10% 几單使对手麻痹
1 . 4	股电	特殊 80	100	15	全体 30% 几章使对手麻痹
10 美元表示于	十万伏特	特殊 95	5 100	15	- 单体 10%,几本使对于麻痹
キルテーカ	高压电击	物理 17	20 100	15	单体 对手所受伤害的1/4会反弹给自身
かみなり	서면	特殊 12	20 70	10	单体 30%几至受对手麻痹 命中主通常 25% 停阳天50%
					爾天100%。維打中飞天的对手且威力依地
6 A 1	中概念	特殊 13	20 50	5	单体 命中后对手必定麻烦
1.4	充电	16 助	_	20	自身 使用加自身的电系技能成为组牌 报升特殊防御 级
电线 网络	电磁场	辅助		10	自身 5回台の自身力学空ルを
44.1	非磁度	種動	100	29	東津 万手麻痹
. 4	4. 控证	傾動	100	29	単体 对手麻痹

				1	棒	【こおり	)
技能名	中文名	英型	威力	每中	PP	港島	<b>放米無克</b>
1.1	水柱针	物理	•0	00	30	単体	2~5次的连续攻击
31 1 2 # - 4	沙球	物理	30	90	20	40年	不受控制地攻击5回合 每次能力倍增 失效附从虫算起
· 明 ·	细霉	25.3%	40	100	25	58	10% 几章韩对方崇往的三体攻击
2 10 6 4	水飞石	物理	40	100	30	单体	必定先制攻击
200	水结之风	23.6%	55	95	5	SIE	对手速度必定数一级 二体攻击
カスなたが	雪麻	物建	60	100	Q	94	<b>台图合铁攻击后。对语对手的雪扇威力会加伯</b>
1 416 .	极光光线	\$1.5M	65	100	20	单体 [	
4 1 + 5	水之牙	物理	65	95	5	单体	10年几至他对手美術放展水东
1 5 F	冷冻器	物理	75	100	15.	99	10% 几辈梅对手冻住
\$ 5 ( p	神亦光线 }	15.50	95	100	10	申体	10% 几事得对手亦住
n. 4	客风雪	113%	120	70	5	二体	10% 几辈将对方添住。二体攻击
6 5 9	白書	\$16 (0)	_		30	我方	使用后自身的能力不会推对方降低
F 9, 10	標準	96 th	- 1	_	30	场上	双方的能力型化解除
x t	排推	14 th	-	-	10	地上	使用后5 图合的每回合开始前、双方各得失地,能大值的 1 10、对冰系软件无公
42 2 4 4 4 4	绝对事理	95殊		30	5	単体	企业市场 等级以外下线点线点场而中 对于等级高于 的主题有效

				_			
					翻	(エスカ	t ) [
拉雅名	中文名	类型	瓜力	命中	PP	Te di	発展な
to A 1 A	r h	9558	51	30	45	中华	10%几率让对不混乱
9 2 7 12 4	精神光线	9548	15K	10	20	19118	10% 几家让对手混乱
124 .	光棚	15.49	70	100	5	40.00	50% 几年全对手特防制一级
太子 年 传	(本 葉 16	95.98	70	100	h	97.00	50% 几事令对手特致统一级
4 f y to br	排列机力剂	10,34	75	100	0	J0158	2000年 1000年
, A 11 h	伸通力	1115	80	100	50	018	10% 几氢让对手害怕
4 . 1	前组来来	15.95	BC	90	15	要は	两回合品进行攻击 无代对于编约 不受光点塑制的
しねんのすつき	息念头错	40) (30)	80	90	15	単体	20% 几率使对手当他
サイコキキシス	精神干扰	99.9%	90	100	10	00.08	10% 几率业对手特防除一切
ar diffe	音が	15.6%	100	100	15	10 th	广洋在频率状态下才起效。 海拔对手作用的 1.2. 中
サイコブースト	特种增压	中行技能	140	90	5	40 SE	使用后自身特皮肤两领
目がのホーズ	瑜伽之形	\$0.10b	_	_	40	自身	自身攻击力升一级
こうそくいどう	高速移动	14.00	_	_	30	自身	自身课度升二级
大阪 水 上	精神特殊	辅助			20	自身	从战斗中逃跑 对别特权的战斗中无效 在禁锢工使内能
							回到亚岛去过的20 厚
4 1/h	哪些	植幼			30	自身	自身新切力引 级
1.6 SA	光之望	An ab			90	执方	5国合自身贵州部外群众主作为城中 交换频性后仍有效
フレック	反射角	56(10)			20	教方	5回合自身受到的物理技术传来减少 亚埃兹塔片仍有效
Fbfa	超级数定	精助	_	_	20	自身	自身特筋升二级
ねもら	额纸	50 35			1-D	6.9	自身理全国要并転除中央 歩件 麻痹 神状を 之后进入
							聯联状态两回合
2030	换装	编制	-	_	10	0.00	复制对平的特性 神奇护持特性无法复制
マグックコート	順長反射	56 30	- 1	_	16	不定	将本图含对于非联的异质状态度使回去
艾条准之行 士	特性交换	54 (1)			10	里傳	双方的特性变换 神奇护符特性无法交换
s . h	#1ED	杨鹏			10	自身	对方不能使用我方会用的技能
124 VT	宇宙維見	辅助			20	自身	自身妨御与特防升一级
d) =	199	44 dh	_		20	自身	自身特效与特防升一级。
a this this	重力场	40 115			5	场上	5 同合內重力養强 浮游、跳跃稻數变得不能使用
1996年4	奇迹之戰	糖酸			40	单体	对恶系无效的招数和回游率高的对象 变得能够攻击
* のねか。	台行之節	辆劲			10	自身	自己变为那死状态,而转换出来的PM的野常状态和中会
							得以回見
							111111111111111111111111111111111111111

with project	能量改法	無助	٠	_	10-	自身	交换自己的攻击力和防御力的数值
×7 20 9	能量交换	植助	_	_	10	单体	交换自己和对手的攻击和特攻能力
# 1877 7	防御交換	辅助		_	10	神体	交换自己和对手的防御和特殊多力
8 F 3 D F 7	4. 笑交换	辅助	ī- :	_	10	単体	交换自己和对手的能力变化
1 74 - 1	神秘空的	56 Bb	-	_	5	场上	5 园含阀、速度学的 PM 会先行动
みかくかいまし	降生之類	46 Sh			10	自身	自己进入濒死状态 之后替缔出来的 PM 会回复包括战斗
							不能的一切状态
v = 2 - 1-	镜像放射	非异甲族		100	20	不定	自身受到的转旋攻击伤满定后反馈给对方 亚定指出
F 0 9 9	戏法	编档	[ -	100	10	単体	双方装备的语具变换
かいふくふうじ	回复封印	辅助	7	100	15	二件	5 回合河 对方不能使用回复 地的技能
# 12 /1	植柳转移	辅助		90	10	单体	把自己受到的异常状态转移到对手身上
スプーンまげ	折弯起子	輔助	- 1	80	15	40.00	对手命中军等一级
41272 2 7	精神波动	特殊		80	15	单体	攻击力随机 威力为自身等级的0.5 5倍
300000 P	催眠术	16 KB		70	20	<b>##</b>	对手棒取
					<b>E</b> (**	res.	
12 of C	dr. 20 / 21	A: 51	CE etc				
技能名	中文名	类型	版力	中	8P	范雎	效果有级
1.580	<b>静</b> 人名	物理	20	100	30	单体	30% 几集令对平麻痹
建 色 下水 作	九年	和理	30	100	15 ,	単体	30%几半令对手害怕
9 + 1	斯曼	物理	40	100	30	単年	必定先制攻击
. h	BA 等· 車	物理	60	_	20	単体	必中核

			東	基 (	2	ěX,	(-)
中文名	类型	抵力	中旬	PP.		范缺	效果有级
西京鎮	物理	Żυ	100	30		单体	30% 几集令对平麻痹
伽斯	物理	30	100	15	1	单体	30% 几辈令对手害怕
<b>除袋</b>	物理	40	100	30		単年	必定先制攻击
略事・車	物理	60	_	20		单体	必中技
性例	95.86	60	100	5		非体 1	10% 几率使自己全能 力上弁
料理	物理	70	100	15		単体	容易命中故言言
斯子球	特殊	80	100	15		非体	30% 几事让对手物防御一级
洲账	物理	120	100	5		单体	第一回合消失,第二回合攻击对年
殊食局對	福纳			5		FLSE	对手下次改造将我方法,例 对手也会 支 個本
18 P	14 (0)			5		白鱼	对为下文文品格化方击例 其版 计可转距的 医疗减少之点
黑夜难彩	1936		100	15		单体	对手损失性等于自身的等级
掛蚌北	56 (th	_	100	10		40.04	对手理礼
9.8	146 1027		100	16		甲体	每日今今睡哪中的对于抗生地服人伍的** 4 《在对于6
							<b>www.xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx</b>
TH.	96 Kin		100	10		94	对手暴后使用的技能 PP 准 2 5点
	古保护路径等非洲外形器铁票 大师要非风风子账底户被钟号 电光	古其命 物理	高头絲 物理 20 物理 30 物理 40 物理 40 物理 40 物理 40 物理 60 特殊 60 特殊 60 特殊 60 特殊 60 特殊 80 特殊 80 特殊 40 特	中文名 类型 跃力 命甲 古头绰 物理 20 100 惊吓 物理 40 100 除养 物理 60 — 作所 特殊 60 100 非八 物理 70 100 非子球 特殊 80 100 排序 物理 120 100 殊途間的 補助 精液 職務 — 100 [ 管针光 辅助 — 100 [ 管针光 辅助 — 100 [	中文名 类型 版力 命甲 89	中文名 类型 跃力 命中 29  古头岭 物理 30 100 30  惊吓 物理 40 100 30  暗彩車 物理 60 — 20  怪似 特殊 60 100 5  料川 物理 70 100 15  非子球 特殊 80 100 15  排序球 物理 120 100 5  殊疾間的 幅助 5  殊疾間的 幅助 5  精致 100 15  精致 100 15  精致 100 15	高头絲 物理 20 100 30 建体 物理 30 100 15 ,单体 粉类 物理 40 100 30 单体 特殊 40 100 30 单体 特殊 40 100 5 单体 特殊 50 100 5 单体 特殊 40 100 15 单体 特殊 40 100 15 单体 特殊 40 100 5 单体 特殊 40 100 15 单体

-		-	-			(4	< > 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
技能名	中文名	类型	成力	自由	PP	<b>抢</b> 士	
, , ,	1418	2016里	o o	Ж.	10	0.0	
							计算 黄京状态或推断的妖怪不作攻击
はたりおとす。	,打落	帕里	20	100	20	.00.00	1 对手紧带的诱抖无效
r = 1	益可	物理	40	100	10	90-01	k 被为在身上先而将的特元下寸。你到对主义备为为40
おいう か	。他击	物理	40	100	20	(株)	* 对手交换软件时仍被:击中召威力加倍
in the g	27. 24	物件	50	100	10	19 SI	■ 基本力を支出。以対する金寸(n) と が数域の適用な
2 4 3,	89. FM	****	50	100	10	.90.50	事 事例会中 对手先受到作業名法 积约不成为两倍收
t to the	物表	物理	60-	_	20	.00.00	
A: 7s	指賽	物理	60	100	25	00.50	k 30% 几率使对手害怕
N N	粉件切	物理	70	100	15	.00 (1)	有 有 表 命 中 数 型 省
40 B C	0 <u>0</u> 69	物理	80	100	15	.01.50	k 30%几至使对手助御路 幼
%	突袭	物理	80	100	5	. IP 10	比对手先出手。对于如果不是的无格物的法。该会头败。
4- 1 h	恶之政功	岐蛛	80	100	15	40.00	k 20% 几率使对手害怕
A P. P.	得奇	MIN	_	_	10	不定	E 特对方使用的良体强化技能的效果伦为巴用
1 64 5	种计	\$6.00	_	_	20	自身	自己的特理两阶段上列
1 1 th	<b>科解</b>	制助	_	100	15	49.99	作 对手不能连续使用相同的技能
3,000	煽动	輔助	-	100	15	, 42.9	1 对手混乱但特攻并一级
1. 5 % 4 . 5	临别礼物	植取		100	10	JP (4	标样自身使对手物理1枚击机54、机设击防低两级
ちょうほつ	. 换块	10 Ah	-	100	20	40.00	K 对乎2-4包含无法使用辅助技能
1そなき	催哭	補助	_	100	20	. 49.9	1 对手特防隆工级
* 1 * 2	接压	辅助		100	15	单位	A. 携带的原具不能使用。近线是也不能对这中A.使用选择。
タナコナル -	投廊	物理		DQ	10	单加	
							<b>州也</b> 不同
h 13	<b>場間</b>	物理	-	100	5	, 91	化 根据对手能力强化程/增增加报数成为
す! カス	14 🗎	56 Hb	_	100	10	单师	以极高速度来交换自己和对手的世带物
ターサホール	黑洞	140 20		80	10	_ (a	-

					毒素	(EE)	
技能名	中文名	类型	威力	命中	PP PP	范围	效果解设
6 1 ± 1	事計	物理	15	100	35	单体	30% 几季让对手中毒。
3 E 4	撰案	特殊	20	7)	20	憩体	40% 几率让对手中幂

2 8 23	容解者	特殊	40	100	30	二体	10% 几率让对方防御力降一级 二体攻击
ナ ナー・シモー	剧番之牙	物理	50	100	15	单体	30% 几率便对手中剧器
五十年,第二年	毒尾巴	乾理	50	100	25	单体	10% 几军让对手中毒 容易命中故多者
へんほしょとか 一	混攻击	特殊	65	100	20	单字	30% 几半令对手中毒
ケロスホイズ	十字專爪	物理	70	100	20	里体	10% 几率令对手中毒 且命中要者的概率点
p 7 %	由何	物理	80	100	20	单体	30% 几率使对手中毒
1-01 4	定建弹	特殊	90	100	10	<b>Q1 SE</b>	30% 孔军使对手中毒
0" X  - , - :  -	灰丰均级	物理	120	70	5	単体	30% 几事便对手中 雋
ときる	24	SERN			40	自身	自身初迎力升二级
F IF	毒姜	545 110			20	经存在	撤上毒姜、今对方交换上场的PM中毒
X *	<b>岩</b>	博助		100	10	单体	消除对手的特性效果
b b	島山山	糖粉		85	٠0	単体	对手中毒。每回合物类比上回合增加 严格大值的 1 18
P v 's	市份	54.00	-	75	35	单体	到手中离
· # 2	市均	特勒		55	40	甲华	对手中毒

進票(ドラゴミ)										
<b>後離名</b>	中文名	美包	减力	前甲	PP		范围	级米斯说		
/ -1 /	E16	\$5.68	40	100	20		二体	20% 几辈让对方宣伯 旅打中飞头的对手员威力倍增		
								体收出		
10 kg - y %	北之包	15.59	60	100	20		单体	30% 几非僅对于廣播		
P To P O	是之爪	加盟	450	100	15	- 1	軟体	实用的苹果招 无特效		
1 (A) \$ h	龙之县功	151%	90	100	10		单体	从口中发出冲击在攻击对!		
Jan 19 and a	狮恶切	19.99	100	95	1 6		电体	客易命中数要素		
F 17 1 4 17	<b>声即用张</b>	物理		75	) 10		92 SEC	20% 几零让对手备怕		
1.50 %	ASSE	物理	120	100	; 15		施帆	不受贷制地攻击2一3回合。之后自身形态。		
the extra q	<b>选型</b> 证	13.9%	140	90	5		49.58	使明怎自己的特致排產裝		
K N v J	120 1 1902	1515	150	90	- 5		単体	使用后下回合本能行动		
rb 5 2 2	差之間			-	20		自身	自身攻击与速度升一级		
	非方知	13.9%		100	10	_	单体	对平必定损失1940		

					行票	(0.5	5 ) ·
技能名	中文名	类性	趋力	编件	PP	売間	型維解袋
	DĢ	philip	11	100	15,	甲体	无特效
4 * * *	1000	151%	447	100	35	中华	能打中飞天的对手且威力依然
ero k	e i th	13.2%	E	95	75	4	有易命中放置人
4 8x 0	<b>何少</b>	物理	0		70	100 SBL	企中经
. 2 .	和學科在1	物理學	K()	100	15	9.9	<b>光特效</b>
1 r	<b>0</b> 6. 小	始进	FQ	100	20	40 SE	瞬位对手带有的国家 组列木之实的名字
<b>1</b> "	协造	11.91	60	100	2D	争体	20% 孔本便对下是人
3 7 7	气力相	9 : 59.	3 L	96	20	作体	30年 1五計划手書館
B To Fig.	84 / M	1911	BO	100	20	单体	先特效
F & 234 x	6.83	1011	85	85	5	40.00	首四含飞上高空 次回合攻击。30%几本今对不收纳
£ + 1.	ę er	神理	90	94	15	皇体	特回含义上為京 次回会攻击 在地图上使用能飞到去过 解题 B
五 (4) F ( 4) E	空中爆破。	15.6%	00	95	5	争体	容易命中赦免失
Full to the	突まと名。	Markly .	20	100	15	里体	到手序受伤害的1 3会反馈给自身
1 1 +	梅雪	物理	40	90	5	单体	备力一包合再攻击、30% 几年让对手实怕
****	学用字表	Mah			20	不定	使伤对方当回合使用的歧能 必定后出
124 125	羽体	1485			10	自身	回复最大地 的一半
1 14	1古之风	146 Bh			30	妆方	3回合内我方全员感唤上升
7 1 2	<b>经实</b>	補助			15	单体	使对中国游车下降。可以驱散其之类的东西
7 L 44 9 L	羽毛之舞	補助		100	15	94	<b>利</b> 事療権轉再級

1				1	車系	(( t)	
<b>技能名</b>	中文名	类型	磁力	命中	PP P	友個	效米無足
タキマシンガン 「	种子机枪	物理	10	100	30	#198	2-5次的连续设备
4 5 6	到版	1956	2Ġ	100	25	4P SIC	聚取对于1世份美值价。 卡来河复自身 甲
e h as t	學療物	物理	35	100	1 %	聖伽	<b>元约效</b>
4462 C.	百万级政	外班	40	100	15	单体	聚取对于 甲伤害值的 半来回复自身 甲
i   t + + + -	飞叶快刀	特殊	55	95	25	9k	容易命中敌要害 二体攻击
2、为我的一个	MEDINE	11 15k	60		20	JB (4.	②中核
我的私业人	包方录取	21.2%	60	100	10	单体	原取对军 地 伤害的的一手来回禁自身 甲
a kep a sa	针刺饼牌	物理	60	100	15	单体	30% 几章让对手害怕。对使用变小状态的对手的伤害和倍
タオル とん	种子爆弹	物理	80	100	15	单体	用大种子上的硬壳从上往下扣打攻击
<b>*</b> * * 4	徐星球	特殊	80	100	10	单体	10%几率維時低对手的特別

		45				
- 7 T - 8	刀叶箭	物理 90	100	15	里体	雲易命中故要書
I S Y DOE	花瓣之舞	特殊 90	100	20	務机	不受控制地攻击? 3 回合、之后自身混乱。
ソーラ ビーム	太阳光线	特班 120	100	10	单体	重力一回合善攻击。 格朗天当回合射出 南天唯力半波
ウッドハンマー	大水锤	物理 [ 120	100	15	9/3	利于所受伤害的1 3 会反弹给自身
ワーウィップ	溢力學站	物理 120	1 85	10	9.04	<b>雅杰地得动曼菲成帧手抽打对手</b>
ドフルア	种子核融	特殊 120	85	5	单体	40% 几率使对手特防下降
7 % 上 二	- 排叶风暴	特殊 140	90	5	49.580	他用后自己的特攻两阶段下降
- h 7 * . F	硬化植物	物理 150	T 90	5	单体	使用后下一组合自身不能行动
7 12	光台版	WIN	4 _	5	09	
					1	型量目分性 華大道的 1 2 港州美2 3 南天 冰雹 少 业器中 1 4。
48 10	4. 极	種却		20	自身	
		110-07		10	日刊	每回合回复食身地 最大值的 1 B 使用品不能也不会被强
2000	等推疗法	補助		<u>-</u> 5	lu e-	制立换获得
キノコのほうし	斯茲孢子	補助 一	100		_ 提方。	<b>过万全部铁铁铁京庆</b> 泰斯特
2 4 2 2 2 2	-1			15	車体	对手轉取
	烦恼种子	औ पर्क	00	10	单体	对手不能睡眠 特性 雲 为不眠
54 425	李進	特殊	100	20	単体	对手移断 格式的成为超大
× 2 + × 00 4 4	海生种子	種助	90	10	单体	每回合股取对手 100 極大值的 1 8   我方交换获得是仍有
						戏,刘章系妹替无效
わたほうし	棉花柏子	植動	85	40	章体	刘手建度降二级
しびれてな	麻痹納	朝御 一	75	30	非体	对手展得
ねむりごな	体联坍	SEEB -	76	15	单体 "	对手睡椒
(Back	學院	\$45 Mb (	55	15	单体	对手聯軟
	4	× 4	de			

				果息	(01)	
华文名	奏型	低力	移中	PP	Zè (M	放果新设
<b>第</b> 1章46	101 (19	16	ηr.	20	4.4	连续使用的现在或出力加强 《原本从》算起
种弹针	物理	14	85	20	单体 "	2-5次的连续攻击
THE RILL	\$10 EN	20	100	15		<b>此报给予对手 IP 很失的一半来回复台身 IP</b>
双针	か理	25	100	20		海内社社会 4.0% 出版社社文
银色之风	99.49.	80 1	100	5		10% 几率使自身所有能力上升一级
虫吐	物理	60 "	100	20		使对手携带的水之实失效
蜡椒香水	物理	70	100	20		攻击尼亚特人的进度替换PM
信号光线	10 10.	75	100	16	+ 1	10%的几果使对手混乱
十字钳	205 LUT	80	100	15	T 1	使用于一样交叉者向对手切倒攻击
ER 198	特施	90	100	10	- 4	10% 凡事使财务特防下降
设出的全	物理	90 -	100	15		母子专有技能 化冷燃料的对于收集 名易命中的要素
百万吨为角头	物理	120	85	10		<b>光特效</b>
鄉株益	糖的	_	_	10	-	我方仍在场上对手破不能逃避
重火	14T Hb	<u>_</u> ,	_ j	20	- 4	自身特攻升二级
<b>那心命</b> 令	948 NA		,	10		蜂毛女有技能 包装者蜂造主用。60月末一自己的防御上
					4-4-77	the second section of the second section is the second section of the section of the second section is the second section of the section of the second section of the section of th
四餐命令	WE RUS			10	0.4	蜂王专有技能 召唤谢鲜五伤 问复眉大 把的 平
社林		-	95-		-	对方速度降一级。二体攻击
	多特股及提出特殊十里內面鄉豐斯 阿特里科色植物等字鳴去或蛛火心。 等 等 等 等 等 等 等 等 等 等 等 等 等 等 等 等 等 等 等	時時時期 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	時時 16 特別 14 財 14	中文名     表型     成力     命中       時時計     物理     10     94       時時計     物理     20     100       以計     物理     20     100       以計     物理     24     100       財産之风     特理     60     100       財産点水     特理     70     100       財産の     100     100       中学組     物理     90     100       市場市     90     100       資産が成力分     物理     120     85       対路     一     一       財務金     100     100       政務金     100     100       財務金     100     100 <td>中文名     表性     成力     命中     PP       透りかり     物理     10     95     20       野伊計     物理     14     35     20       吸血     物理     20     100     15       双针     物理     20     100     20       报色之风     特理     60     100     30       植物点水     物理     70     100     20       植等光线     特殊     75     100     15       中学組     物理     90     100     15       自鳴     特殊     90     100     15       自動工力分果     物理     90     100     15       自身工力分果     物理     90     100     15       自身工力分別     物助     -     -     10       耐路     -     -     10       耐路     -     -     20       防水の合     傾助     -     -     20       防水の合     傾助     -     -     20       耐路     -     -     -     20       耐路     -     -     -     -     -       可能     -     -     -     -     -       可能     -     -     -     -     -       可能</td> <td>  野神神   物理   16   95   20   章体   野神神   物理   20   100   15   単体   現立   秋藤   20   100   15   単体   現色之風   特殊   60   100   30   単体   数据   60   100   30   単体   数据   70   100   20   単体   数据   70   100   20   単体   十字钳   物理   70   100   15   単体   十字钳   物理   80   100   15   単体   10   単体   10   単体   10   10   単体   10   10   10   10   10   10   10   1</td>	中文名     表性     成力     命中     PP       透りかり     物理     10     95     20       野伊計     物理     14     35     20       吸血     物理     20     100     15       双针     物理     20     100     20       报色之风     特理     60     100     30       植物点水     物理     70     100     20       植等光线     特殊     75     100     15       中学組     物理     90     100     15       自鳴     特殊     90     100     15       自動工力分果     物理     90     100     15       自身工力分果     物理     90     100     15       自身工力分別     物助     -     -     10       耐路     -     -     10       耐路     -     -     20       防水の合     傾助     -     -     20       防水の合     傾助     -     -     20       耐路     -     -     -     20       耐路     -     -     -     -     -       可能     -     -     -     -     -       可能     -     -     -     -     -       可能	野神神   物理   16   95   20   章体   野神神   物理   20   100   15   単体   現立   秋藤   20   100   15   単体   現色之風   特殊   60   100   30   単体   数据   60   100   30   単体   数据   70   100   20   単体   数据   70   100   20   単体   十字钳   物理   70   100   15   単体   十字钳   物理   80   100   15   単体   10   単体   10   単体   10   10   単体   10   10   10   10   10   10   10   1

					7	7 7 🗰	
技能名	中文名	奏型	能力	移中	FP	花園	效果测说
12.5	LE	\$4j tild			10	學体	电系使用 甲华碱 使对手受诅咒。其他腐性使用将纸速度
							并提升物政物防各一阶

# 金错性烈思

特性有时让主比构的值走人有走。所以对于学习的产品组织了"强大妖化。上等的扩射能力,是否,A 功或许可以发现新的组队和战术。

日文	中文	<b>设</b> 着		城吓	上场时使对方物理攻击下阵一绞
アイスボデリ	冰板体	部起華风雪的藝 <b>獨合 IP 修</b> 徐良豐	1500 E	182書	被打中要背后 物攻上升
A CO	夢臭	排谷队员将大大馆低离股可能	1811	石头脑袋	不会受到核婚的放作用力制确
A Car	厚脂肪	受到火系 水系攻击的作者被半	人がかね	有色彩镜	把式效果不住时或并否强
154	后手	比如平途度快时复而后出	01 27 1	湿河螈体	<b>南天时治布异党状态</b>
A.B. 15	接南盆	<b>全国科学中公园组织而不</b>	x 4 5 5	汽拿领	在场上即使天气影响消失
P 80 2	末雨	上场却将天气器为病天	2.20 13	ほんボ	新鲜知道对于维带的产品
\$ n	活地狱	在场上时禁止对方逃跑和空锋 对飞	a 10 % 34	锉力钳	特理攻击不会下降
		行系和严游线性的PM无效	* * * * *	展职子	在锅炉对方无法逃跑和交换



e -	陈禮	費回合速度上升一級	1.61	依押	每週 回合才能行动 次
4 * 4 × 1)	不拘單規	无规对方特性的影响进行改击	乔	進遊就手	遇到野生精史时必定可以逃跑
カプトドーと	化石盔甲	<b>不</b> 含量到含化收击	\$ n. t. ±	1884	装盖物do不会被存正或打落
2013	九兆一生	身上沒有兩份達得計劃多上升	14.3	无图气	在场上的使天气影响消失。
4 4 [	坚硬	一主必有技元效	- h	天防御	相三条件下的报数公中
かんそうはだ	干燥皮肤	<b>帕斯夫伊其少 南天伊回复</b>	- ta	普通初联	出世的認識媒件都变成普通属性
* 14.15 · · ·	原知危险	聚觉对手持有的强力搭载	はつこう	表先	排在队位员 中的很远说话和野鱼站灵
N 5 1	89 all	招表受得联络企中库 引展性 PM	4-3-2-5	使表合	效果卓吾 克制 ın 成力多词
50.14	吸盘	4方 PM 不会被领事交换	*	快定	14 取りたト連修士升
N - 1 1 4	強盛	名原用中对于要告	2.3	早起	从静取状态恢复需要的河巴数为原来。
そいしんほう	神组	比通常更快地使用劈果姿道具			前1.2
A linear	物体	不含磁路保暖力	£ h	<b>幸</b> 催	<b>乾得我丢雷力陈开的! 为信 物望效</b>
JE903	THE STEE	PP 在: 3以下对水系招勤成力提升			击角中车下件
		1.5倍	ひじり	<b>把粉夹</b>	上域时把天气变为塘顶风
A s	上世	<b>并常民产于如理文主会大声事的一个包</b>	a	P 251+	及环己类对方的电互接能称5.到自己
38.0	並度	今使用此身攻击技的对手指失基大吧!	1		这来
		87 T 16	7 5 7	集高稳定	抽产力學 遊舊計 腹大豆块
4 .	太阳力管	华笔天刊 中藏, 杨俊生开	<sub>21</sub> %	苯手苯即	快等请换不能使用
6 6	贝壳盔甲	不会受到会心攻击	* * * 3	2 19	的印章。h 164
a tab p	自然恢复	交換下场后骨票状态解除	p. P	A Marie	與 [ tan ] · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
gis et e	44	场上全体无法自由	. 11	神奇蝠点	<b>対象状态性 物理防御変えか+的 領</b>
v 54	季铁	不会陷入除弊权态	1 1221	神物的符	只有克勒爾性的攻击技能才会对自身
	磁力	37万個系 PM 元 大水源以 2接		TANK ALL	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
4 11 6	E 19	不完全的能力下转移散的事項	2.30	# 8X	3 2 16 No 115 O 2
	16.0	5·麻痹 操场 中毒計 病物中的好	s. 4	# 35	<b>表表示个种类技术基础</b>
	3 8 4	業状态内積縮对方	プラス	正相	场上存在负电特性的特质时 鲁身的
A 4	3.9	<b>伊在</b> 电上下中型车轮数数为提升 VR		for Ann	特殊收击变为原来的 1 5 倍
1 (	\$3.00 \$3.00	海 美 4 增加病	7 - 11   1 7 5	長24。	<b>种种种的 中華的</b>
214 7	近期日報	度够为基础的多类或主体的指数		<b>多力</b>	
1 . 74	29	电加及作用铁板 工厂 安村之后的作品	4 1- 17 1	8.51 基金	2.5 人用马尔斯斯·纳·纳·
441	排点 華	打中景美科能力上升			71 五 1 周 京歌樂藝館對學 名 中
121	2 4	1.464的决个查为人。	, , ,	20	转换力对于由水源气的 马拉式子属性
140 8	ル版本	· 五个的就是上年2年的	117 1	8行	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
11 1 8			1 1 1	RS .	7. 人名西普斯特腊斯多尔 全国的特殊
	校柯日光	命の事本会下間 (2014年 - 2014年	1	卷子	全使用近身攻击技的对手有10%几
42 4	物を設	攻击は 通貨管計支力 オ		- 10 0 40	<b>至中市 高州流去地底</b>
1. 1	精神力	<b>不含書館、包含華副作用产生的支援</b>	1111111	大幅さ新	令使用近身攻击技的对手有30%几
4	docute	各性有效		de Am	<b>多级体的</b>
11 4 9	(Marile	多使用近身或主物的对手有30%几	Y17X	負視	场上存在正电特性的质型时 自身的
	1.550	FIGH.		A1	特殊政治变为原来的 5 5 倍
* { <sub>4</sub>	前机	大衛開發的威力支持	71	教心教教	本会院 N. 新主 以本
A to the first	下载	<b>売給手能力防管性を</b>	マグマのよろい	熔出处理	不会陷入冰冻状态
	,民政		75 × 78 - F	理法務即	<b>等直接攻主に外 不立登到作賞</b>
	. 单连	物力变化比過常准烈	マルチタイプ	多属性	與關係等的物數多與音樂關係
	大力士	<b>施理攻击力酬倍</b>	みずのベール	水椰	不完整人统任工管
1 . V	<b>工</b> é	受到电系攻击 会恢复自身最大地	みつあつめ	产畫	收金特惠 明 PM
	f A1 ==	的1.4的体力	1 10	由執責者	中春年 3、「學」與本語數據更現在1.5倍
18 16	千角冠	混乱物 网络泰特容易	10/0471	製盛之収	令使用近身攻击技的对手有 30% 几
1 1	畫水	受到水车攻击会恢复自身都太恒的			革破退入財産状态
	Market 6	4的体力	<b>第四天</b> <sup>3</sup>	免額	才会新人中毒点で
135 6.	<b>适应力</b>	类型相同柏鼓的威力上升	£ -1	四東	<b>呼る! (4. 下町火茶原鉄成力提升) 5倍</b>
4 7 2 3 4 3	技术师		f a Fi	格神	每个核网络来说,有一些人们不经到物品
L 6 7 F	铁拳	<b>建</b> 索胡数吸力上符	f o	多火	受到人至攻击时 自身人系绍式成力
. 1 * I	电气表验识	曼列电击石 德度上升			提升15倍
LA 3 "	气象台	随天气变换属性机外貌	*4.	活取	<b>小会玩人聊暇状き</b>
inka	天然	<b>元视对手能力的变化</b>	1 0	快場	报记得平时 给对年務省
IA O'B' A	大之皇	技能財和效果发生自由內海來的2億	D 24 E	35	新野风车时 电超车上升
よっき・ え	斗争心	性別相同时 物度上升	12.7 (5. )	調査	出场战斗时 計起风樂
2 VD F M	電针	今便用近身次击场的对下者 30% 几	1.6.	可採集	樂郡天問連集加高
		率中層	海水 化二	納部力量	物理改引伤资酬语
F 6 - 2	換装	上场时参剔对方的特性	\$ 2, \$	建原	能够流取对于特在的招發
2401	退钝	不会陷入他感状态	までみず	吸水	料对方的水關性技能全部提引到自己身上
+4537	梦遊	今職職的对手进入蓋罗扶奇(韓戰的	25 h	每分別	建踏天时异常状态消失
		每回合组束扣除100量大值的1 4)	C & A	\$400	不会受到特施四尾效果企業。咱



本作仍有25 种性格,影响修正如下表、表格中 ●为修正1.1倍、②为修正0 B倍、一为不修正、即 1 0倍。

性格	攻击	游戲	初坡	4) 85	地皮
ちゃくかり(維治)		0			
1 1 (商格		-	0		
ぐんちゃ (後度)		-		0	
ゆうかん (清醒	•	_			0
生がより (大胆)	0				
1.4 平 製气			O		
4.5 九度				G	
<b>无头 性調</b>					0
ひかえめ、保守に	0		•	7	_
1 F 1 12 W		0			-
カルタ (耳機			•	0	***
P AB.				0	0
47年 カーカ(数)	O			•	-
DESCRIPTION OF THE PARTY OF THE		O			-
よみとと (領部)			O	• ]	-
<b>なまにき (狂楽)</b>	date:			• [	0
1 10 (0	CI			- *	
ひ カナ (新疆)		0			
4 3 3 3 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4			0	-	
ひじゃと(天真)				0 .	
■モニ 共用				9-	_
5-4 3 1 Y W T				7-	_
すなれ(犯事)	_	_			-
多 E C /r (393)E					-
1 25 以准				•	_

# 生量和變得

溶放在メイタウン的饲膏屋的两只PM如果产生感情的活,就可以生聚孵化出下一代。生蛋不仅可以得到不少PM的初始形态,还可以得到一些无法通过升级和技能机制地到的成功。不同口的相同种类的PM的感情发展最快,相同口的同种类PM的感情发展最快,同口不同种类的PM的感情发展最慢。当然,散起码两只不同性别的PM要有相同的蛋馅才可以产生感情,只不过感情产生的快幅有所不同。本作中,首要怪仍可以和所有可生蛋的PM组合,但却是属于"不同种类的PM"。

本作中, 性别、性格、个体的遗传完全是确机的, 我们无法进行控制。不过毋方或者首变坚携带道具"不变之石"(かわらずのいし), 就有面分之五十的机类得到相同性格的宝宝。

每只PM都可以满传到一些枝棒、那么我们来 说一下遗传枝棒的原则: 鉴里的遗传技能优先于技 能机器学到的技能, 技棒机器学到的技能优先于等 级提升学到的技能。根据这个顺序,来追加量优先 的技能。

技能机器的招数可以通过父亲遗传,但自己升级领悟的招数要父母都有才能遗传到。此外需要注意必须是自己这个形态就能升级领悟的技能,仅仅是进化后所能学的技能是无法遗传的,比如两朵素

H花生不出有芳香技能的走路草。

在技能超过4时,将根据优先度的顺序开始消除多余的技能。最后将保留4个技能,变成从强电诞生出的精灵最初携带的技能。游戏中PM的遗传技能信息全部保留在该精灵可以遗传技能的最初形态,因此进化形态的遗传技能数据与其是完全一致的。

# 金星色 多星星色 多角星 一个

种族值是某种类 PM 的基础数值。该数值决定 了不简种族的PM间能力上的差异。个体值则使得相 简种类的PM下不同的PM之间有所不同,就像每个 人都占包齐全长相却干差万别一样。

努力值此为考量训练员对一个PM培养的单规程度,单项最大稳点为 256点,累计 510点,也就是说全能的口袋妖怪是不存在的。每一顿的前 100点可以通过使用相应的药品来强化(药品参考透裂表),后 155点就必需要依靠与其他PM战斗来获得,钱等的请就把加努力值的药买下来给 PM 吃完再去战斗吧。打倒来进化的 PM 模糊加 1点 努力值,打倒进化后的 PM 模加 2点 努力值,打倒一些强力的概率进化的 PM 及神器甚至维增加 3 点 努力值。

报后上两个再式。以为使大家, 计算。

HP: (种族/a×2+个体伯+努力债 = 4)×等级 = 100+等级 +10

HP以外能力计算公式:[(种族資率 2+ 个体值+ 努力值÷ 4)×等级÷ 100+6]×件格修正



本次的研究觀到這里。这些智然还不是游戏的 全部研心。限于中間有不知的可 所有,M的,如我在 打斷后得到的努力值。蛋组以及战斗塔等都没有股 录进来。不过以后都会补充上。不久后小妈们更会 恰各位各政《口袋钱传》的玩家们一个信息。最后。 专谢基与此次研究制作的PM525攻略组成员。こ即是, Elysion。d GYM D.、kyle、leaf、yuguwu, kenhw、yngod。 hououl、若还有不明不详之处,请登陆口袋钱怪 525 (http://www.pm525.net) 访问和对论



# 《掌加王》历史事记

# 初啼

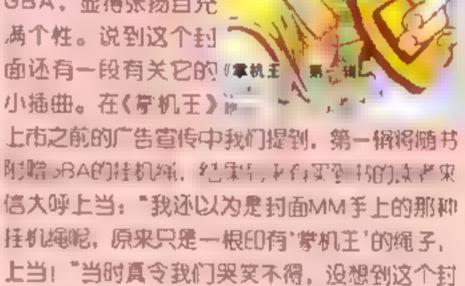
一《掌机王》的诞生

2002年7月,(掌机王)第一辑诞生,从此掀开了〈掌机王〉历史的一页。为了这本专辑的证生,负责人LIKY在事前也筹划了近一年的时间。正如LIKY在前言中说到的,"国内的掌机玩家众多,各种电玩杂飞层出不穷,却始终没有一本掌机专刊出现,这不能不说是一个遗憾……(掌机王)的诞生标志着一个掌机系列专辑的开始,是我们专门为掌机玩家服务的开始

当时(学机王)还是作为(游戏机实用技术)的附属专辑形式推出。所以参与制作的编辑全部来自UCG、产自设置广直也基本系码了UCG杂志。

《夢机王》全书208页,采用全彩大32开印刷。定价16元 第 新在内容上还是比较丰富的,除了有当时构,游戏的攻铝研究。还有(打印之纳)的小说以及不多怎样的"GBA游戏年鉴"。而年验也成为后来(学机王)的招牌大餐。

第一辑还附赠了特制的GBA挂机绳作为擅品, 希望能给"决者特别标点",增是也成为以后 《学机王》的标准配置,每一辑都会有不同形式 的赠品送出。 第一辑的封面人物来自于Namco在GBA上推出的一款网球是一个家庭网球Advance)的海报、穿着网球服的封面女郎手上拿着一个橙色。说到这个封面还有一段有关它的《本机主小插曲。在《穿机王》



不过从绝大多数该者的反馈来看,对于(学机于)支持机肯定的来点,是最多,可以说, (掌机王)取得了一个不错的开局,这也使我们一直悬着的心落了下来。

面给读者带来这个误解,真是始料未及。

# 爆料

### 《掌机王》名称的由来

说到(学机主)名称的由来,当初也是由OCG的众族并会一起对心出来的,大家先说了几个都不太理想,最后还是O·S一句话:"干脆就以上KY的分写 学机主 朱命名、(山起来多响亮。"这个提议赞明获得大家一致赞同,于是(学机主)的名称由此确定。



### 第一辑的篮梦

(掌机王)第一辑的装订存在很大问题,导致书翻不了几次,一页页的纸就公然写组织次,一种页,这成为读者声说我们的最大声音(汗)。对此,小编们也感到非常抱歉,这主要是由于印刷厂的装订失误造成的。不过从第二辑开始,装订问题就被解决,基本没有再出现掉页现象。

# 掉页

### 《掌机王》的LOGO



那一刻,LKY脑中立刻就想到了这个LOGO的雏形,于是要求美编仿照《KOF》的LOGO进行设计,于是出来了这个效果,感觉还是很不错的。不过这个LOGO在进入《掌机王SP》时代后就基本消失。现在想起来还是有点怀念的。

# 查流时代 \_\_\_《学机 E》时代

2002年7月(掌机王)第一辑的诞生,由此拉开了(掌机王)系列化的开始,由于第一辑取得良好反响,使得原本计划在半年后再推出的第二辑也被早早提上了日程……经过积极准备。3个月后,(掌机王)第二辑上市了。第二辑在内容安排上存在一些偏差,双略占了整本书的绝大部分,尤其是(黄金太阳)的两作的小说攻略占了近1/3的篇幅,由此带来裹贬不一的评价一一喜欢该游戏的人大声赞好,不喜欢该游戏的大声叫苦,这也给了我们一个警示——内容安排上不能过于极端,于是在12月推出的第三程,内容安排上便趋于平衡,基本是攻略研究占1/3篇幅,专题文章占1/3篇幅,其他内容占1/3篇幅,专题文章占1/3篇幅,其他内容占1/3篇幅。在接下来的日子里、(掌机王)基本按照3月一辑的频率出刊,两年的时间内,总共

推出了九辑。

以现在的眼光回顾整个(掌机王)时代,感觉有声蛮荒时代的感觉 笑)。那个时候的《掌机王)没有现在这样细致的严目宽分,没有可多的条条框框,在版式上也点不上精美 从早期简陋的目录更便可看出),甚至有些文章不知道划分为什么栏目,只好单独列在目录上……但就是这样的(掌机王)加齐满着一种"点"的的不加修饰的粗扩美。虽然外表不那么漂亮,但内在却表现出特别的原始的味。由于每一强(掌机王)准备时间比较长,所以更高易在文章内容上凝结出精华,那时候的每一篇文章都值得细细品味,尤其是像"GBA游戏年鉴"、"证转裁判法解记录""火纹小说"、"GB诞生15周年纪念特错"等等都是很受读者好评的文章。

















《學机王》虽然只推出了9指便告终结,但前后经历了近两年的时间,作为国内第一个系列 化的掌机专辑,两年间《学机王》得到了国内广 大学机抗家的支持与厚爱,一大批撰稿人为《掌

机王)出课步策、机极投稿。这些部为后来《学机王)一次蜕变积累了丰富的能量。在第九辑推出之后不久,《掌机王》迎来了一次凤凰涅槃式的重生

# 涅磐

### ——月间化《掌机 ESP》

2004年6月,也就是《学机王》第九辑上市之后的一个月,全新的《学机王SP》诞生了,它的战生标志着《学机王》开始进入月刊化时代。

早在最初创办(掌机王)时,LIKY在第一辑的前部中就满怀激析地说道:"特指不是我们的目的,掌机用刊才是我们的目标……"是的,3个用一本的(掌机王)并不是我们的目标,在信息点逐化的时代,我们希望能给读者提供更及时的新闻报道。更及时的攻辖研究,而当初的那个目标,随着(掌机上SP)第1辑的推出而实现。

〈学机王SP〉全书192页,仍然是全彩大32 开。嵌大的变化是开始随书附送VCO——"口袋光环"。其中收录的是有关事机游戏的影像,力求给人家带来文字和影碎的意体报道。由于成为月刊,所以《学机王(P〉存作门设置上也更加系统、介绍新闻的"学机结设品",介绍新闻的"学机结设品",介绍新闻的"学机结设品",介绍新闻的"学机结设品",介绍新闻的"等等都确立下来,同时为了满足不同游戏,FANS胃口而专门开设的"口袋妖怪广播台"、FANS胃口而专门开设的"口袋妖怪广播台"、



"牧场生活"、"火纹大陆"等专区地带也开始出现。这也成为《掌机王SP》一个特色部分。

《掌机王SP》第1辑最值得纪念的一个事件恐怕还是解编辑。修本铭风的表以来到,从此,LIKY、乌缪和铭风成立了极早的"掌机王三人组"。全力开始运作月刊化的《掌机王SP》。

### "SP"的含义

S P 〈掌机王CP〉生现后、经常有读者,同"SP"的言义,其实"SP"就代表"Specia"(特别,的意思,就这好比",BASP"与"GBA"的区别,我们希望〈掌机于CP〉等给读者不同于〈掌机王〉的"特别"的经验。不是后来有读者来心说:"GBASP都已是时,现在已经是NDS和PSP的时代,〈掌机王,P〉包不是也要跟着改名为〈学机主NDS〉或者〈学机主PSP〉?"这当然是玩笑了,不过还有一个读者说得她——"NLS"和"PSP"的最后一个字母含起来正好是"SP",可以说〈学机王SP〉的名字给到好处。〈笑,

# 提達 —《掌机 ESP》率月刊化

就在(掌机王SP)实现月刊化后刚好半年,它又迎来了一次巨大变革、那就是半月石化。从第7辑开始,(掌机王SP)变为每月两本,产规格完全写以前相同。这是一次快节奏的提速,对于掌机王三人组壳声,工作量瞬时增加了一倍、能否顶住压力按时保质完成,大家心里都在打鼓,但是面对压力也要上啊!就在此时,一位强力的

生力军加入了掌机王小组,那就是新编辑雷伊,由于有著之前做撰稿人的经验,雷伊很快便熟悉了工作,他的加入使大家的压力缓解了一些,于是在新四人组的共同努力下,新一辑(掌机王SP)在半个月后顺利出版,一汤季亮的战役完成了。在接下来的日子、(掌机迁SP)也有条本系地推进着半月刊的步伐,为读者带来更及时的内容。

# ——内文加页

又是在半年后,《掌机王SP》又迎来了变革。 2005年7月中旬、《擎机·ESP》20辑推出、 当辑内文增加了32页,总页数达到224页,价格 见仍然为12元。

2006年9月上旬、〈掌机王SP〉23辑推出。 当镇内文再次增加了32页。总页数达到256页。 价格则仍然为12元。

仅仅相隔3 楦、(掌机王SP)连续两次加

页。页数由原来的192激增到256,而价格依旧 保持原价。对于读者来说,这无疑是实惠的, 然而对于小编来说又是一次挑战。不过就在这 加入到掌机I小组。而元老级的美编紫枫也回 **归、室机王的小编队伍顿时壮大起来。两次加** 页, 也在大家的努力下按时保质完成。《掌机王 SP)变得越来越摩实了。

2006年3月下旬、〈掌机王SP〉35辑推出。 从当辑开始。(掌机王SP)降价为8.8元。页数 减少为192页,这又是(掌机 ESP)的一次变 革。价格降下来,对于经济不宽裕的学生朋友

来说无疑是好事,而负数虽然减少了,但是(学 机主SP)的品质永远。不会想,5 编们会基準更 为精华的内容奉献给大家。

赠量是从(学机主)创意时便定下来的标准证置。在(学机主SP)时代当然也经验了 保留,(学机士SP)送出的赠品不仅花样多。而且有许多都很享用,像JBA SP的位, NES的包、尺子、PSE制是扣一个要说读者了。即便是小编都尺方欢。某一组送出的 中,是的卡比气味增高,更是成为MM产手。有不少读者来信,说就是并看某一指的赠。" 买了(学机王sP)。其实,不光读者"为婚兄狂"。员工赠an的可属也当是"为赠礼狂"。 而这个"狂"。是火痛得為狂。这一点对于先星量类对赠配的UNIA和谐伊是深有体会 每次都要绞尸脑。广告常品创造、既要贴合游戏主题、又要为使来带在特中,既要考虑 成本,又要不断要看花样。游戏唱品店、玩具展,小编的]不知道却过多少欠,至少 · 找某些和為宝 不过在《学机王SP》降价后,由于成本的混制,赠《不可能解报初 那样"奢侈"了。对此小编司也只能对读者们说声指数,希望读者不要太过介重,小编 们能做的便是销售做宝更好的(掌机王SP)来圆报大家。

# **うし津里** ——我们一路走来

从35辑改版之后到现在的50辑。又经过 了大半年时间,这期间,又有新小编米格加 入到掌机王,现在的掌机王,越来越像一个 大家庭,大家都在共同努力者,为读者奉献 出一本又一本的《攀机王SP》。4年来,掌机王 的队伍不断壮大,新成员不断加入,大家也 搬进了专门的办公室,从原来依附于UCG到 后来慢慢独立出来,这些变化都预示着(掌机 王SP)的一步步成熟。而这些,也离不开广大 读者的支持。我们这个大家庭,并不仅仅只

有小编们,还有一直以来支持我们的读者、 撰稿人。

从(掌机王)至(掌机王SP)、从3月一辑到 戶刊、半月刊。从《掌机王SP》第1辑型第50 辑。我们一路走来。50辑、它代表的是一个小 小的里程碑、回头望去。身后一个个清晰的脚 钿, 田出最初的步履蹒跚, 现在的沉稳坚实, 我们还将大步流星地前门, 因为越过这个里程 碑、又是新的开始,那是一段全新的旅程、希 望大家能一如既往地陪伴我们一路同行。

# 《掌机王》、《掌机王 SP》 50 辑大评奖!

下面是从《掌机王》第一辑创刊到《掌机王SP》第56 辑的制作过程中 从读者来信、论坛及短信等多种万式上统计出来的大受读者欢迎的15部作品、说不定这些获奖作品中。也有您的一个赞成兼呢、

# 最佳封面

# 回進到回

## PSP少女

作者。口袋巧克力

刊载辑数:《掌机王 SP》第12辑

编辑点评

- 直以来。《常礼子》以及《华



## 获到是名

### 送礼小萝莉

作者 大懒

刊载辑数:《掌机王》第七辑

编辑点评

作为《字机王》时代的行而"如用画师"

大懒兔伤伤的四三为每一样的《常机五》增色不少。从《常机五》第二部列 第九辑,大懒摩皮都能称我们带来《格音》 令人眼前一亮的好雨。其中,龙以《中机五》第七样的好雨最多人印象写《 若七样的推出还是2004年见旦来临,好面中那个抱着大礼色的小MM正巴分 和月达几的黑意 加上放着方花的红色的野菜更添有日春气 整个种面层得非常可爱 大家可以注意到,MM 穿的鞋。非常有意思俄



## **联盟**追省

### 红衣挎包少女



刊载辑数:《掌机王 SP》第7辑

编辑点评

进入《SP》时代后(常机王SP)的行行面多以少女和常机为主题 这张村面是其中比较有代表性的一张 留着被商长发的 計尚 MM 手拿着 PSP 在份色的城市剪引货景下、整体显得非常协调、MM 身上各份小饰品能看出作者对细节的把链 封面作者除木多次为《常机王SP》设计绘制并面

此张也是素质比较变出的 -张



# 最佳特稿

# 获奖特稿 蓝色海洋——透视任天堂"脑白金"风暴

作者: Lancer

编辑点评

刊载辑数 《掌机王SP》第 46 辑 特码是(事机王SP》非黄重要的一个\* 1 通常都会由资系 撰稿人来撰写深入的世界评论性文章,根据世界的一些重大事件或者取记 分析将或市场现状,展望未来 世界格局。从《常机王》第八样开始,请深撰稿人 Darktraby 开始《定期为《常机王》撰写特稿,其后又有新统撰稿人 Lancer 凭借处到的现在和流畅的文笔为《常机王SP》看来质量级高的业界于如文章。可以说、《常机王SP》的每一高特稿都具有相当实境,就决着了解划中多种及气料的世界和企一而其中尤以46 解的特稿《混汽每样——通视任天堂"辅白金"风景》或其气表性。针对称野气的重机大战中MDS 取得的巨大成功又有军人创新。例示出原因在于任天堂"基海战略"的成功——任天堂成功用与为用的出游成业的 最近每年"。利用《成人解散集》、《任天的》并"触模地元"新美多的设扩展出新的现象群。给整个《《产业》来了另为。同时文章还从任天堂的"雷言革命"。全天实场 全民转散集"等事件中看服,从多之的交为析如形成功的关键、整高文章显得某人而产物。获得编辑和读者的高度评价

## **联联盟省**

### 回首一年间

作者, Darkbaby

编辑点评

刊载辑数:《常机王SP》第32辑 (字机王SP) 第五日的推广总理, 图布动,当解的科信《四首·平川》正是对引起去的 中 年进一一条回转和评价。深入分析PSP和NDS两大常机在2005年之间的竞争作者 Durkhaby 推长通过罗列数据来企业观点。其略带入股支或的交通成为非定章标志性特色、此篇文章正行

体现其风格,文章前半部分系设备针影图文章机的销量以及更大批准的销量数 思表写丝 年来的市场 从上部分明集中分别任义之与专用在事机大战中的省略得更 作为一面开来土地 计文章 按证款证明证价值

# 报道次数最多的前线

# **贯到**省

### 风雨传说

作者, 雷伊 海文, 昽月

刊载辑数《掌机王SP》第33、35 37 39 48 50 辑

编辑点评

一个窗口、详细、全面、版文精展可以说是这个栏目的一大特色。一款升成的受关注程度可以通过"前线的报道次数和高幅板块出来。从平式互和期待的升级。我们将于的报道仍然处验等。报道高幅也越大。在前线很高。介绍这种比多产效中,《《雨传说》是报道文数最多的。故作品。不及包括本样在自一与张道了公次、而且所信参与这款升级强道的,编也多达二人。这一点就算是例记起大哥《最终》,想为多形式能量程序规则。对于一直放下处报道文数多其实是与它的数点延期有关。如果它要有最初的发售目在今年存享管场的话。也许我们就看不到这么多义的报道了。(简

## 固省

### 最终幻想III

作者。LIKY

刊载辑数:《掌机 E SP》第28、39、40、41、44 辑

### 编辑点评

《最终幻想》》的《期午程度毋豫置 徒 网络维击"种其的重视程度也相当局

不仅消息 再报道了与点。再次报道部所含的信息量包相当大。"对我但去"不仅为大军献上了之款。我的制作人访谈,还详细介绍"游戏中登场的主要人物、游戏中丰富的职业和召唤等等等 让瓦水气在水政发售前增加了对它的了解程度。实际机构这款游戏时的投入程度包就更高了

# 篇幅最长的攻略

## 

# 黄金太阳 失落的时代

作者。邪魔天使

刊载辑数 《掌机王》第二辑

### 编辑点评

在《作机

王多的历史上 有 或攻略曾创造了高幅最长的犯录、而且至今未被打破、那就是《常机王》第二辑的《黄金太阳 夫落的时代》的攻略。其高幅多达50 页。这篇由那难天 使撰写的超详细攻略不仅包含了流程难点解析,还有想人 的剧情小说以及深入的游戏研究,其实用性及可读性都是 母庸置疑的。应该说、《常机王》第二辑是属于《黄金太阳》的一辑。因为这一解除了58 页的《失落的时代》 无收录了19 页的《黄金太阳 开启的封印》的攻略。两点



加起来的中国物达7/页 占全书的1 个 对于这类的政格 满者的评价与线也是两个级高 这个了我。 个数例 石来为了明确大多数读者的口味、我们都尽量与多观情的点物,这也造就了《雨波略的雨场气影

# 最深度研究奖

## 

## 口袋妖怪详尽分析

作者: 幻陨の妖月&Harry

刊载销数 《掌机王》第八辑,《掌机王 SP》第1 7 9 11 12、15 17, 18 22 29 辑

### 编辑点评

《口家牧事》与表联住"多乡人的"。 实在是难以现什 对战作为其四类更多》 无疑是优重信息 结果的一类证明 由四时 的幻顾的被目而知了推写的《口女校传译尽力积算等》 是我多,几个相何成为对战高年的研究性文章 作者从校榜的作为分析人手 根据校童的属性和能为特征来的技术人对战队伍中一个合适为定行并配以相应的招众 再结合本战分析 来手把手他我大家 遵守以对法战量分军人形析和研究为目的的"研火中二"行日中最具家类的研入 而来自于读者的交错息中 有不一对互思则研究的情况,以至于不少读者来信聊《口食校修》时 都会自觉不自觉地为其影响 和今 有的"口袋大剂"表表,我们也得在《口袋校修》的研究上,为大家带来新的惊喜

# 最佳创意奖

## 邪道兵器谱——游戏众神器乱弹

作者. 烛之武

编辑点评

刊载辑数:《掌机王SP》第30辑

专题全型这个程目包含的范围说文也文,现个也小。创意的 点评的 凹颌的 都也罗其中,但时间一久什么超标都被用光,所以范围改义小了 关于兴器的专题相信大家都不止看过一品两品了。本文虽然色现兵器 但说的尽是些游戏中出现的那非相道兵器,全 伦 起,簧 烟斗等等稀奇古怪的武器尽致丧其中 相应的。左右下门 废废皮乃至锤子入宝等一干粮罐众也和太布小乔、不知入岸等都道兵器使用者一起亮相。让整品文章笑料不断 一位 荆阶杠伯数学署名的源者 延秦信说 从这名文章中来看 游戏和我徒其道的地方过是蛮多的 比如这些七 人怪的兵器 还真就得在这些虚构的世界里被这样大谈们应用得如火纯青 游戏无数 创意无限 今后大家如果有什么好的点子建议。也别忘了告诉我们哦

# 最佳文学奖

# **获奖交章** 《火焰之纹章》 圣魔之光石》 剧情鉴赏

作者 邪魔天使

刊载辑数:《掌机王SP》第6、7、8辑

### 编辑点评

如果说转擎细琢的系统是

一放游戏的灵魂 那么族者起徒的荒情可以说是还沟域什体到更高级界的催化剂 在《常机·ESP》的"口《剧场"作目中,读者们不仅可以被看到热了疗死的精节 胸情小说,还可以品口到搬稿人们的心情点尚 那魔无使曾经在《诗夜视客阁报 **水>上发表了不少疗线的剧情小说,绝热的文笔紧握语言行的喜爱, 而他敲给《掌** 机主印》的《火焰之权章 半瓶(光石》的剧情小说也网样精彩:小说一点连我 了了解,又乘用独特的叙事方式为火车完整介绍了《圣观之光名》的剧情 树水 我中人狗们的维格诠释也非常引住 《火焰之故》》可以说是S RPG 喜肝脏的全乡塔。



《圣雕之光石》荆桥小说也同样可以列入经典之列

### 『战役型 SLG 的王者——"《大战争》系列"漫谈》

作者: triforce

刊载辑数:《掌机王SP》第22辑

### 编辑点评

除了"口食勘防"外,"专题企划"和

自由读 电是非常能体理价格人文学水平的利用 与"口衣墓场 不同的是 《两个性目显得更加自由 解为我!要来"人气作品"《大战争》不列"的量波 加紧了大车对这个平列的政治与了解,据说看了这两 浸彼后开始接触这个系列的读者不在少数哦

### 逐失蔚蓝

作者 余生 - 坠

刊载辑数、《掌机王 SP》第40辑

### 编辑点评

将战《连关群监》为"我们展现,若怎智险的求生过 程、全生 坚的阴人小说《逯朱菥笈》则把男女主角在胍岛上同母共营40 天 非萌生出喻意的故事讲述俗我 们 作者以胃凝视或用目记的形式记录下点等到荒岛的胃凝和安凝的 40 天 "小文以而预视点真情流露地 与下被目录后难以包怀与男孩 皮此相依关明的目目夜夜。作者文笔细腻 语 二青华点物 堪称将晚间人小 此中的一款上往之什

# 特巴大奖

### 掌机演义

作者: 白兔王子

刊載輯数,《掌机王》第七辑,《掌机王SP》第1辑

### 编辑点评

专题企划是一个强调随急自线 但又付 作者驾御大品幅文字有一定要求的科目 高度的自由性吸引了众多有一定写作水平的朋友们的参与 不同 风格特色的文章给《掌机王》和《掌机王SP》增添了一道道亮丽的风景 众多专题文章中 曾追载两户的 《常机演义》是顺具特色的、文章从Came & Witch 的诞生开始 用有义的标题和手压记述了掌机市场的形 成和发展以及其中种种的角连和数量 以省义形式记述正在进展的事情有一定的物质 因为以后包么样准 也无法自确倾则 因此最远能记载到当前 如今PSP和MDS这对对手已经在掌机市场此片液长炮斗了近两年 作者也表下断的《集机育义》正在等创中 希望我们的专题企义能带给大家更多不同的新意和感觉

# 恶搞奖

# 

### 龌龊之真谛

作者: 烛之武

刊载辑数:《掌机王SP》第8辑

编辑点评

思情異學 产加累淡如用或是飞夷高级和我的 电我们的形成人生纪产地气趣味 而复独立多随时的目由 建以及专题。小说中都不多一种被称为"悬满"的成分 医钙调查了我一种成的生活。"我们的不成生后增加发料和趣味的东西 至今为此,被请看到详有最严酷的是礼皇于《集积》、P》第一样的《耀双之存储》作者以其独特的观点和原志的中的思维 等与时 《集尔达方道 神奇的小人帽》中那些最假确。最耀双的奏者被于一种。并将生活中众多纳《事子子站其中 即使是否是理是于此类编件中的编辑。也在整理和较对时关保证中基础 作者被之或的文章一向以充物和高调见长 此篇《耀双的真神》前的《上帝精》 排作影响又章中颇具代表性的一部作品

# 感动共鸣奖

# 

### 小镇

作者。雨中行

F,载轼数 《掌机王 SP》第24 轼

编辑点评

成长期风之的我 1 气是和竞争少成业加支的人的人意不可避免地有着这样那样的矛盾,只有自己为生活奔发那 天 于会理解发来。而那时、和发来所得有惨人生恨中、少年时代理想破灭、为生存打得的我们。及不可避免地和拔逆年龄的技学产生原孤和矛盾 《传》并渐便讲述了自己图和发来闹了矛盾席专出之后的种种事情、期间的事件以严情自致的万人平平点常进行。当发展到和书店老板对话时、事情上现了核机 一个国进分对几乎严厉使几乎出走而悔过无奈的复杂了现了。到主角回家时,那种不准于富泉却最自内心的人是更被表达得淋漓尽致 文章变形了以多语者的好评,虽然文中情节并非完会真多 但文中所表达出来真实的发爱。如是真真切切 吃一千年的

## 四省

### 別了。2004

作者. 英守护神

刊载辑数《掌机王SP》第8辑

编辑点评

提事决者来信 表下对之的支约。 10页点生 共鸣和感动 作者在书末回顺生去并展望本来。在符集都开校相时、更多的是对照生产还充满的主管 作 者用额松烙带工作不恭的文产回顾的种种损害造事着对过去的壁壁拳芒 曾经投入技术执情心期望的合法 也将成为过去 寿春电评简目 但和难念 也许集日在人生路上胜是回首 云友现中动和青涩中 网络

带着无尽的甘甜

# 最专业奖

# 

## NDS游戏制作

### 编辑点评

我们每一天都在享受着存成的系趣。每一天都在为存成兴奋不已。可没有多少人知道为或是如何被制作出来的呢?有许多玩家都梦想自己也能成为一名将城的开发者。加入到带给他人乐趣的行气中 但证证

因为疑念了解这方面知识的建设 最终不得不放弃。【作者,ZinntaSun2000 更多瓦家走上自主开发的道路

此专业文章的初表所在《MOS前线先传》一些连载17辑 作者在NOS自制软件诞生初期 凭借自己的了解特 各种有关NDS的开发 实用知识介绍给广大凌者 斗在第 时间为大家需求了剧,就 汉化的介绍 军来信中提到的情况者 虽然有很多小喷青门觉得这样交要了温泉高。但的确让大采受益固是,以借防掌机 的乐趣来学习允许多有关计算机 排设开充等方面的知识 何尝不是一件干事

## 对 GBA ROM 的屠杀——GBA ROM 修改详解

作者:任天堂世界 NW 旅团 RANSOMA 刊载辑数 《掌机王SP》第1辑

### 编辑点评

所放修改 永远是把京厅争议的一个主题、对于疗 我修改方法介绍的文章,更是数不胜数。 而这石文章最为出名的地方现在于它为我们介绍了静态特况五线 死酬的方法,其中甚至涉及到计算机不编指令方面的知识 家庭自是不用多说 交交至企业的分析。各种静 希望不久与也能由现10° 前设静态修改方面的主义

# 最浅显易懂奖

## GBA SP 紧急大手术!

作者,紫枫

刊载辑数 《睾机王》第四辑

### 编辑点评

充变: 医脊髓髓圈之合管剂, 燃烧是在硬件

软件表定象中汗透 而将硬软件又乘与保髓支髓道的 又让人一有难明白。赶高爱作者有一点的硬软件了 美和发子直示 所引载于《掌机王》第四解的《IBA = \$ \$ \$ 支手术! 》则称称于是美冠易得的典范 标机 的文章很多 但未义知书原本点标记的市民过程以标义的方式表现出来 的标题和开画的用色介绍是以有新考验员的演者的月光观不住 王文中以图配义则方式 向关系 个单张的伪解及注意重页 专家的联合法赔偿与 文章的支持生动设施 与同于是读者的复数说是集邮目 在文章第一次将自己的 AM 图文和《块 代名》 机相交中断说 原行与证例说好, 在是韩市

# 最佳画稿

### 玩 GBA 慘烈事件 TOP10

作者: Cinder / 陈杰

刊载辑数 《掌机王》第二辑

### 编辑点评

"密乐"这个栏目在《宋机王》 剑时时便已设立,创立此栏目的日

的并非只是气管读者自经的画稿。而是以独高漫画故事的形式小说 让这 有有者漫画书的感觉。画师陈杰一直是画廊的非力支持者、松洁者告来了 许多幽默夸张的曼画 其中《家祝王》第一辑的《纪写RA 体刑事件 FOP D》 尤为轻弊、相信许多老法者应该有印象"屏幕划伤。"堤机 "记长美失" "机器排碎""主机不复而飞" Cinder 坑友用幽默的文笔总结出坑山BA的 十大惨烈事件 而除《为每件惨事都配上了一幅生动夸张的漫画 文字与 图画结合得支衣无缝,两者的幽默尤章相模技大之后,带来了非常行的预 果,让人一看就会忍不住笑起来。此后虽然也有《FINAL NDS FANTASY》 《FINAL PSP FANTASY》等类似形式画稿出现。但始终没有超越过《玩GBA体 烈事件 TOP10》的经典



### ■超级马里奥兄弟之歌

作者:路易基 & Lichking

编辑点评 刊载辑数:《掌机王SP》第14辑

《超翅马里 奥兄弟之歌》可以说是一个比较强调故事性的漫画作品, 故事讲述的

是马里奥 路易两兄弟与瓦里斐。坏路易打赌玩游戏的故事。最后的 结局还是颇有意思的。作者"路易基"具备较为疾患的漫画绘制技巧。【













而且他是一个超级的马里奥饭。对于《马里奥》游戏中的角色刻画非常生动传神,这是这篇是画的 点。其后他在20解绘制了故事的第二集、在用色上漂亮了不少。不过故事的幽默方面还是没有超过第

# 最强达人影像

## 《洛克人 ZERO4》最速通关演示

果皇與

刊载辑数,《掌机王 SP》第 16~19 辑

### 编辑点评

为了让跳家们更好地欣赏到这人机家的技巧和水平 达人影像这个些目便在《口袋老职》上餐场了 达人影像开

办后收录了众多经典游戏的校旋实况、两要说到其中最强的游戏演示 那当然爱基"《店克人ZERI》系列。 了。作为Capcom的招牌作品之一 《连的身条的关系和高布图探让游戏的被限挑战强非常有可责性。现象 电路《洛克人 ZERO》 3 代和4代的前走近关系下的资子者 实示中主角 ZERO 不但动作行点在水流有锌物 国际也巧舒她利用各种动作来达到最佳,看起来十分肯心说自。到了《各克人 Zt RO4》推出街,有多名唯 福人和我心境者都要求划作文个亦作的答案 肥皂发在把毛掌操作 由的、可以说,这个影像的含金黄色是细手达人引导中最高的

# 里奥对大金刚》全专家关卡极限挑战

作者 头文字 A& 业余杀手

刊载辑数 《掌机王 SP》第11 辑

### 编辑点评

任天堂的新作《房里题研究会测》员并只是一提品 智要动作游戏,但具在动作性上和跳烂!分出色。由于游戏的过美评价和关卡约众多要亲有关 所以对抗等

的操作也有很高的要求。此游戏也因此成了众多玩家挑战的目标,《马里奥村大金州》的专家关于视胀挑战的 第三者太何思路开拓, 选用了温快的坟关方式, 饲料也,利用了游戏中的一些良性积损, 让诗戏的记录更趋光美

# 最搞笑小编故事

## **建全项**了

### 文见 LIKY

主角: LIKY

刊载辑数:《掌机王SP》第7辑

### 编辑点评

小鸨们考天在一起工作玩将戏。 会发生很多有趣的故事,其中一些礼

被马锋插入"掌门人""目的小编技事中、其中受多数读者和小编一致认为非常 稿《码、是发生在2004年末约审、那时过宁开东的徐强朋友心小编号来一包名为 "太空气珠"的乌包胶,而包装上的人物竟然是LKY!当时火家就笑成一团,LKY 也是突笑不停,培者来信中也不多有基基LKY成为广告明星的玩笑——好在读者 朋友眼明。不然众小编说什么也不会去主命自自队的包装照的 化卡声家电确定 无良,连小编形原都滥用……如今事情已经过去决两手, 细想起来还是觉得非常 有意思。不知道当物不玩将提但买了"太空气球"的朋友们还记不记得这个一脸 坏笑、炫耀自己电子产品的LKY。(笑



# 最佳光环影像

## **欧野作品**

### 《为你面生》幻彩旅程

制作人。雷伊

光盘辑数:《掌机王 SP》27, 28 辑



### 编辑点评

从《季秋至SP》第一辑起、为大家介绍游戏并收录游戏 这人形象的配套老盘《口餐老环》便随之诞生了。和书不问 光盘中、我们可以清楚影像来更加,直接绝了解游戏。而在众多 影像介绍中、《零机匠部》第27 "比解光盘的"幼作推荐"中 造版的《为你而生幻无味程》之刻了广大凌者的肯定 连排两 转的影像介绍、不仅把游戏中的众多。和戏校长其中并进行了 详细的讲解。更将游戏的剧情常摆示于一面或中介绍以大量、自 玩上这款游戏的朋友们了解到自己这一则闹唑呢的咕噜简伦中 发生的故事。何时也让是玩到这款 和戏的朋友对之故游戏有

全部有主面的了解。其实,能处是在中有主政资利率未需要 投入极大精力和时间才能看得到如为精彩的出标存成而下 木宁 也是一种乐和

# 过去的日子,逝去的栏目

在《中机王SP》的制作进程中 有些经目会因为一些原因不见了称形。如它们并没有因为停止而被人遗忘。但是,好多啥者还是非常关系也 、报》、大多经日都是暂时性帐片 类。此如专页,以后它们还会上现 而还有一些性目,却真正地由为了历史和可以 下面提出小编来讲述 这些进去的作目



### 忍者之里

不知道还有多少读者记得这个栏目。该专页一共连载了14辑。从21辑开始到34

辑结束, 历时半年。《掌机王SP》的内容不仅仅只局限于游戏, 在趣味性和可读性的两个要求下, 又主值〈天珠 驾大全〉发售, "忍者之里"就正式在特中占了。席之地, 毕竟对于国内玩家而言,游戏中土现的忍者可以说是最为著名的职业角色之一。(仅次于女子高中生字)

该栏目对于自己是一个不小的挑战,毕竟大学的日语课上是不可能教这些东西的,自己那一点积累又无法形成完整的系统,奇阔大量资料的过程也不可避免。内容万面也尽量求新求杂,有正统的忍者历史,也有某些换装的恶揭。衣、食、住、行、用、能够介绍的基本都包含了进去。由于栏目性质和忍者这一职业本身的种秘,内容并没有太过深入。比如《万川集海》,要详细介绍这本忍者典籍,

连载上一年都不够。所以,在这里先对那些要求"忍者之里"出现详细的忍者修炼教程的决者们说一声抱歉。"'忍者之里''目前虽然已经结束,但如果哪位因为这个栏目而对您才有了兴趣,也可以考虑到东瀛去修炼一番

### 轻松日语教室



"轻松日语教室"首次出现在《掌机王SP》20辑,由日语专业一级的编辑海文一手创立。该栏目希望帮助那些对日语学习感兴趣的玩

家,不过栏目并不想像教书那样死板地教读者学习日语,寓教于乐才是最大的目的,所以该栏目的名称中也有了"轻松"的字眼,希望能够让大家轻松地进行日语学习。海文在教大家日语基础知识的同时,还会结合游戏中的经典台词来举例,同时也许介绍日本习俗文化等内容。该栏目凭借较强的知识性私趣联性获得不少读者的好评,经过十多辑的连载,在34辑暂时告一段落。

# 裁与《掌机王》的故事

文章的最后,就由小编和部分资深的撰稿人来做一个总结,来讲述一下他们和《掌机王》,《掌机王SP》的故事,通过这些自述,也许您会发现小编们深藏不露的"内满"的一面

# LIKY: 和《掌机王》一路走来

因为制作这个50相纪念专题,我又开始翻以东的老书、看着自己面前厚厚一摞(掌机王)和(掌机王SP),五颜六色的封面让我的眼神有些迷离,感慨之情油然而生。(穿机王SP)迎来了它的50锅、掐指一箅,从最初的(掌机王)或生到现在已经4年

多了,时间过得真快。

办一本等机杂志是自己在进 编辑部之前就立下的参照。想书 初凭着对掌机的热爱、在网上

与几个同好共同创办学机电子杂志,那时候的种面和中劲在现在想起来还的为感动,如今那些同伴们也都有了自己事业,而我是被有了自己事业,而我是被有了自己事业。而我是被"我们"的一路走来。创办

(掌机主)和(掌机王SP)并一路伴她走到50辑、想起来我是幸运的、我见了自己的恶望。

往长曾语重心长炉对我总:"《字

机主》可是你一手的办的,你可要对它负责啊!"这句话令我惶恐和汗颜,一直以来都警醒着我,让我深感自己身上所肩负的责任。幸运的是,在众多小编的努力下和广大演者的支持下,(穿机王)一点都在坚强而茁壮地成长。不敢虚论取得多大的成就,但至少在国内掌机抗家心中,"穿机王"应该是一个能让他们记住的名字。

作为一个见证了〈撑机王〉全部历程的老编辑、 看着马修、铭风、雷伊、米格等小编一个个加入到 穿机王的队伍,看着〈掌机王〉一步步发展往大、心 中备概高兴和鼓舞。过去的日子经历过阿胡普辣、巴 记不清经历了多少个就被加强的极晓,但欢笑和消水一路相随。每当新一辑的〈掌机王SP〉拿到手上, 心中有的只是敬聪。

在报后,真的零融谢那些一角支持我们仍就 码人程序者。正因关闭作业的大力支持 《望机下 心》才能是至今天这一步。今后的《婴机王S》) 也年望大家多年支持才行。《穿机王SP》是属于所 有人的。

# 铭风:我、游戏和《掌机王SP》

铝风是一个彻头彻尾的游戏FANS。自从报的了FC后,对家用机游戏的喜爱是一发不可收拾。出于对游戏的博曼,所以几乎所有类型的电气游戏和是十分喜欢的。不过长久以来玩得最多的几是Gameboy,虽然没有华颜的周面,但小小屏幕却给我带来了万千的乐趣。我的紫色GBP陪伴我通关了(牧场物语)和《口袋妖怪》等众多游戏。

和许多读者一样、铭风最初也是一个游戏杂志的读者,成为〈华机王SP〉的编辑有偶然也有必然。在没有电脑前,本人经常会将打游戏的心得什么记录在本子上。于是在进入了网络世界后,便将这股热情取发到了学机论坛上,写过许多游戏的攻略。不过本人梦想还是有一天自己写的东西能够刊登在游戏杂志上,于是便鼓起勇气照着《游戏机实用技术》上的地址开始了投稿。十分幸运,投稿成功了,而本人也认识了掌机王LKY。随着不断地投稿,本人在能力和游戏的认知上有了提高,最终获得了加入〈学机主SP〉的机会。我至今还记等LKY和我来专

(1年作《常机王印》(1)日本6年精。

编制的工作目立科不得大学和媒件文化学校、 每天最大的任务使是自己。 在工作、1年4月、84世白 讨失落。但一想到自己的在严重修了的读者的贡献。 使有了动力。转眼间、《学机》 注》:"《《末》第 50 辑、从铭风这个名字目第一步山飞 在 (掌机于SP) 上已经过了两年系 3。这期间很多东西在变,《摹写》 王SP)的成员数从最初的三人 而发展成为了一个大家庭。 掌机也从当初的 GBA 发展 为了NDS和PSP.相信在这 期间,支持我们的演者 们也有着自己的变化。 不过大家含爱游戏的心 是不会变的, 让我们期 待(掌机王SP)更好的 與天吧。

# 雷伊的故事

在没来编辑部之前就是《UCG》和《掌机主》的忠实读者,非常喜欢小编们写的文字,很生动,也很真实。当然,也和很多读者一样,我也很想了解小编们在私底下到底是什么样的人,以及他们的一些八卦趣事。当时最想了解的是《UCG》的阿修罗,总觉得他是一个非常厉害的家伙,有水平(用现在的话来说就是有"内涵"),爱耍酷。

带着对游戏的热情和对小编们的崇拜。我来到了编辑部 当然也见到了最们禁的阿修罗大人),发现编辑部里真是藏龙卧虎,强人很多,在很多地方都值得"钢钢"整五校门的我学习(就算现在也一样值得学习)。编辑的生活比之前想候得要累不少,然便之类的事情可需家等便饭。很多人都说"季兴趣免好当成自己的职业并不见得是一件好事",从某种夸义上来说此话不假。性碌的编辑主志常等要求你去了解一个你原本完全不感兴趣的游戏,而自己真正感兴趣的东西,有时起因为时间关系不得

不放弃。不知不觉,这已经是我来编辑部后参与制作的第43辑《掌机王SP》了(第8编至第60辑),近两年的时间转瞬即逝,其间所有的生活感悟都浓缩在了平时的字里行间。

平时上班的时候喜欢和同为天秤座的马塔乱侃一气,次数多了就慢慢成了习惯改不了,现在上班如果不开他几次玩笑就会觉得了作之余少了点什么,幸好马修为人大度从不计较,在此借个机会跟"饱受欺凌"的马

修说声抱歉了。

# 胧月编辑生活谈

来到"掌机王"这个集体已有一年半、翻开工作目志,已经足足做了31本书。对于一个应届毕业生而言,能够来到这里工作是一件很幸运的事情。尤其是对一个所谓的"宅"而言。应聘之前,家人也好,朋友也好,都

毛骨悚然,并信誓旦旦地总:"你是你一位一位,你是你们,你是你们,你是你们,你就是你的我们,我们就是我们,我就是不是你的我做好了定够的

将游戏编辑的工作形容得

心理准备。确实, 职业小镇和论坛写手完全不同, 不可能总挑选

自己喜欢的或者擅长的东西写。比起几万字的日文翻译,美版游戏的几小段英文资料就足以让我气绝。而 SPG、RAC、FPS 这些更是一窍不通。至于我擅长一点的FTG 和RTS 在掌机上却又少之又少……林林总总的感受就是,小编的工作绝对不是在"玩",和"玩"的最大区别就在于心境。不过,我想这还不是围城。

工作的环境很轻松,办公室内绝对安静的时间其实少得可怜。从文编到美编,每个人都潜力十足,经常爆出一些"可怕"言论。这时,其他人会摇摇头感叹一句"世风日下",然后开始寻究其根源 自从"A老师"来后,办公室开始猥琐化,"B老师"来后,办公室开始猥琐化,"B老师"来后,办公室开始内涵化,"C老师"来后,某个经典语句从此被禁用;"D老师"来后,某个经典语句从此被禁用;"D老师"来后,某个经典语句表情完四邻,窗帘一度作为一般等价物的存在,"今天你买窗帘子没有?"埃,没办法,这群邪恶的人啊。

# 软饼干出道记

2002年夏天,正处于大学阶段的饼干整日无所事事,可能是专业的关系,读美术的比其他专业,利一点、每天除了画面就没其他什么事了。由于住学校、PS和DC又不方便搬

到学校,于是便存钱买了我一生中第一台掌机——桔黄色的GBA,

 夜)的完全攻略、于是就不假思索地入手了。

转眼3年过去了,2005年中旬,原本还是读者的饼干杯着激动的心情拎着大包小包的行李顺利到达了编辑部,并且被安排住在马修、铭风他们的宿舍内,紧张的职业编辑生涯从此开始了。编辑工作远不像在论坛发发帖子写写心得那么轻松,芷当我处于抓狂状态的时候,各位老编辑实实在在地给予了我帮助,稿子要怎么校对、怎么和美编沟通……几乎都是手把手地指导我,让我这个新人受益匪浅。

实习期满了以后,意味着可以正式转职成正式编辑了。当时老编让我取一个小编名。我曾想过好几个名字,但都因为太庸俗而被"枪毙"了。而最终申请成功的"软饼干"三字的灵感源自一个欧美摇滚乐队,并不是某些玩友所说的"很软的饼干"或是某匹马的名字。(一一)从《掌机王SP》第23辑开始,软饼干正式出现在《掌机王SP》上与读者们见面了,一直到现在的第50辑,这其中的故事是一两句话也说不完的。好啦,"饼干出道记"差不多讲完了,请卖者继续往下看吧。

# 米格的清白书——My Girl

看了最近各位上帝的来信,米格真是"空断肠兮思愔愔"——大叔控、飞机腔、水管控感至足BL控、各种负须有的罪名却都被加在了米格幼小脆弱的心灵。冤枉啊!于是借着《SP》的50大寿,为了澄清本人绝非 BT。特为大家奉上这篇批文(My Giri》,以示周白!

要问米格心目中的最爱,自然毫不犹豫地要回答是〈掌机王SP〉了,她美丽的外表,丰富的内容,以及优厚的稿费,无不让米格为之倾倒。表面上米格的确是位新人,可大家殊不知米格经历了长达近一年又半载的爱情长跑,才终于投入她的怀抱……

生活总是充满了各种Happy Accident (意外收获),对于出身于军事院校的米格而

言。在大学里的一个偶然机会,在老任伟大创意的吸引下购买了NDS,从此也就结识了《学机王SP》,一点点被她的魅力所吸引,于是开始了一段Happy Accident。掌机情报站、万花筒、硬件短消息,这些都是米格最喜欢的样目,她渐渐成为我每个月最大的一份期待。

喜欢自然就要追求, 恋爱的人总是要将自己的感情投入到实际行动中。而那时已经对她窥迷的我, 自然也就真蠢欲动。总是她牵动我, 什么时候自己才能也引起她的注意呢? 每天每天, 米格都忍不住在想这个问题, 经过长期的准备和酝酿, 我终于向她发起了第一次的进攻, 投出了自己写给(掌机于SP)的第一封"情书", 幸运的是, 很快这封"情

书"就引起了她的注意,写人了她的心上。看 着自己的名字生现在标题下方"文"的后面、

真的很多兴。

每个恋爱的 人在自己第一步获 得成功后,一定会 更加积极地展开攻 势, 想要获得更多。 米格那时也一样,将 自己全部身心都开始投 人到对她的追求中。于 是. 第二封、第三封…… 一封封的情书不断通过 网络被寄出,收到情书 的她也不断给我奖励。 偶尔还会寄些小礼物 给我。特快、攻略、专 题、技术文章, 米格 也是在那时就开始尝试着各种情书的书写, 想让她能了解我更多。随着感情的稳定发展, 米格也暗下决心,准备向她表白。

两个相互吸引的人,即便知道对方的心 意。在表白的一刻也会获得前所未有的满足。 在大学即将毕业的一刻,米格终于向她展示了 自己的心意,虽然没有鲜花和香物,但她还是 欣然接受了。毕业后米格一刻也不能多等, 立 多就赶赴深川投入她的怀抱,于是就有了40辐 米格的登场。这就是我和My Girl的故事。

当然,现在我和My Girl的故事也依旧在 继续, 每天米格在办公室中, 与各位敬仰的编 绢一起讨论游戏,一起为(掌机王SP)更加 完美而努力。既然爱她、选择了她,就要全力 支持她,这一句是米格对于爱橘的信仰霉喜。 不知道各位或者是古也抱着同样的心情重欢 我们的(学机王SP)呢?

# 紫枫: 枫宫枫语

紫枫这个名字很奇怪的,最初并没有什 么想法。后来被老编问及想要起什么样的笔 名时,随口说出这么个名字,事后想想,或许 与我喜欢的素色及枫肚有关,记得以前有久 在一个美丽的城市郊外与朋友踏青、当时碰 到片枫林,深秋之时,踏着自己然等地的等实 的枫叶所铺陈出来的道路。心情莫名地伤感。 一人伫立在那里良久……可惜不久便因为工 作的关系市岛开了那个城市。虽然直到现在 都没有再去过,但那片枫林却已沉淀在了脑 海的深处,总也床之不去。这便是"紫枫"一 名的由来,虽然经常被朋友笑话这个名学太 "女性化" 且有些"傻气", 却一直没有改, 就 像母亲对我的评语一般:"你呀. 从小到大都 是一个固执到异常的家伙。" 呵呵

我不算是对游戏有多感冒的人, 虽然也 有几款特别喜欢的,可根少会有长时间"深刻 钻研"某款游戏的决心,大概我是那种过于幅 **惰的人。除了舍得花大把时间来看书以及时** 常地通宵熬夜加班以外,就没有其他能够让 自己可以特别集中精力去做的事情了,为此 甚至被朋友批评为"没有生活激情"的人…… 说了一堆与紫枫个人相关的无聊话语,

也想感谢这个生活工作 了这么久的《穿机王SP》 大家庭, 我本是个比较贵 欢安静的人,可一到这 里,就会很习惯于跟大家 一起玩笑闹腾,这里是个年 轻的地方,一个会让人很快 便喜欢上的地方。

扳起指头翼弹,来到(掌机 王SP)担任美术总监查到现在, 一晃眼已经快两年了。从《学机 王SP) 第12 编到现在的第50 辑,无论是栏目还是页面风格 都发生了很大的变化。回想当 初拍着胸脯保证要将〈掌机王 SP》做. 得越来越好的信誓且

旦,不免有些惭愧,虽然一直在努力改变,但终 没有达到自己的要求,欣慰的是时常会收到决 者明友们或称赞或批评的意见和建议。让大家 不时地修正、提高,相信在众多朋友们的陪伴 下。《掌机王 SP》一定会做到越来越好的。

对不起,紫枫有时过分沉默,有时又罗嗦 异常, 襞如现在, 见凉, 呵呵

# 马修的掌机史

想来想去自己都很一般,出身一般,长相一般, 打游戏也一般。上几年学但学的东西及用上,在社会上混了几年却又没腰下钱。不过运气不错,从玩游戏、成为掌机玩家、撰稿人、直至编辑,都包含了不少偶然的成分,用俗话,原是总有贵人相助。

我本来不玩游戏、包好玩的老爸竟然主动把FC 买来玩、我也就跟卷上了道。本来高中毕业时曾想 买家用机,但钱不够,可巧叔叔给了我一笔零花钱、 于是我也可以去打算自己的主机购买计划,但想想 实家用机还要实电观又不万便玩,使选择了GB、当 时正是GB借由《口袋妖怪》重新崛起之时,优秀的 新作礼经典让人目不暇接。我自然也就顺理成章地 成为了掌机FAN。本果玩玩游戏在论坛上发两个评 论纯为发泄,但版主给加的精华和网友的认可给了 我不断骤写游戏文章的动力。本来在论坛混出点名 堂获得些网友的支持就已经满足,但L帐Y出面相 的,还是让我成为了《掌机主》的被精人。本来觉 得玩玩游戏、写写稿子赚稿费的日子也不错,没想 到能过来当编辑,但被客还是来了,而且就是作为 (掌机主) 编辑框架的。

因为是掌机玩家、加上对《UCO》的感情、所以2002年夏天《掌机主》一上市、就立刻被找事下、 想题各值掌机玩家也和乌修当时有同样的心情。 需要属于我们掌机玩家自己的游戏节刊、有事机大作详尽收略、被综合游戏杂志叙略的三线作品。当然还要有讲述掌机玩家生活的文章,以及我们需要了解的掌机硬件软件知识……而这一切,《掌机王》沿额到了,我选择了《掌机王》、《掌机王》没有让我失望、大大丰赋了我的游戏生活。《掌机王》选择了我、我也不会让《掌机王》失望、要尽自己的编海之力让《掌机王》更精彩。

到了编辑部自然先要一緒传说中的众小编的风采,结果发现众编辑即不像小编形象别般可爱,也不像想象中的那么奇形怪状。(众编: 奇形怪状?)大家都是一般人一般样,但众小编的工作热情机勤。 帝王作深深打动了在老家过程日子生活的我。



▲ "掌门人"现在已经有了自己的特色。漫漫鱼慢慢游的可要配图为"掌门人"再添精彩。这张画还被马锋自己做成了 RTX 的表情。



说来畅快,马修初来的第一个用除了树纱就整理些信件。还真没敬什么东西。但第三个用做〈壁机王〉第八届时,从有着丰富森编栏目主持经验的纱御的手中接过〈掌机王〉的原编交流栏目"摹门入"的,就是真切切地感到了压力和景任。一方面自己还没有从读者身份完全接变过来,另一方面。自己没有任何此方面的经验。既然一切空白,就在地找前辈经验并吸取其他杂悉间类优点栏目的同时,做出自己的特色吧。

从琳娜到成熟离不开阎季的特的,在马修的编辑工作中,既有LIKY、纱观、胜负币、SOUL等多名前辈的帮助和指点,也有后来新阎事们的合作机互助,可以说,没有合作,今天的(举机主SP)只要是一盘嵌办。

一转限、马修的编辑生拜也差不多快满3年了,一切事情都就发生在昨天。(掌机主SP)也迎来 60 链, 掌机王小组的阵容也比我刚来时壮大了不少。上 如前面的小编所说、掌机王小组的工作环境很轻松很活泼、活泼的气氛大大缓解了工作中的压力、这 也是马修和众尚事热爱这个集体的原因之一。

以前常听说,当把爱好作为工作后。会使自己的生活中从此少了这个爱好。乌修的经历则证明从事小编工作后,对游戏的兴趣确实比以前有所减少,但不至于丧失,现在闲假的的乌修和同事一样,主要业余生活仍然是打游戏。年龄的增长和越来越多的生活琐事也使我不能像从前单纯玩游戏时那样全身心地投入游戏中,但我仍然执着地热爱着游戏,因为游戏,我才结识了众多志同适合的既是同事又是朋友的编辑,因为游戏,我才有了如此一片适合自己发展的天地,也因为游戏,我才结识了众多从未谋重却相识甚久的朋友,那就是各位承者——和我们有着同样爱好的朋友们。而所有这些,都定促使我努力至今并且以后仍将继续努力的动力!

# 来自掌机频道和撰稿人的祝福

把肘针拨回到2002年。回想起《掌机王》创刊 时的种种概动,一股温馨的感觉要时间涌上心头。 在24年另的时间里。不断有新的明友加入到读者 队伍中、读者队伍在壮大的同时、撰稿人的实力也 在不斷當強。剛打面的本本 一、烧菜本的 b nbin30 -- 许多人乱涌过"犁机王"之一平"神 石结识并成为好朋友。(学机工)世终于升职为(掌 机 F SP)。

凭着对学机的满腔热慢、我不断给(学机王) (学机于SE) 長崎、日学はか,eペイトへ9 的学生 改装译稿。当时我的英语水平还不归,只能靠某个 英亚的女朋人录品样。那时候两个人许必够着看天 翻译文章的特形现在仍历历在目。去年3月,在马 修和LIKY的帮助下我开始负责撰写"摹机市场扫 插"这个真有时效性的系列文章。在这一年半里我 妈妈一两个星期更去狗一趟广州各大游戏商场。其 同階号了30余路行情介绍。在观察行情动态的周围 也学到了许多东西。可以选定支责任美

即在回忆起《掌机王SP》的成长过程,就是组 建一个家的感觉。每一位读者和规格人都是这个家 的主人。每一个人都在努力为这个家态首家具、装 饰品、如今《学析。[34》在纸是越上越上。为数 越来越多,赠品也越来越精彩。在《掌机王SP》50 编战生之际,愿这只化乌龙族的争而杨姝越飞越落。 也需望编辑用友们奖金多多。 遊鳴人稿费多多。这 者朋友们开心多多



▲江西營差朋友每場都会给大家带来颇具时效性的《掣机市 **络柏籍》** 

在这秋岛气爽的日子里。(穿机王SP) 终于迎来了第50 G.,从2502年第一期(学机主)推出到现在。已经走过了四 走头。其间,从双月刊到周刊再到现在的半月刊,〈學机士〉 也变为《掌机手·F·A。我至广本。每为《掌析·E)写的第一篇文章 行高 绍GBA模拟器、BA的速度教库。带着整点。写的文字被引受到基上时,激动 的心情难以 表 其一、我的主人就 〈草树主〉蓝彩珠千起来。与鸠也成为 日常生活中重要的一个部分

树光飞逝,和技也在进步。1986年 我第一次接触 B 直刻就被这个权 能显示黑白细胞的小顶掌机冲影片。我一尽个迷于各种掌机游戏中。从一日、 GBC型GBA、再型今天的NDS FSP、从《SASA》的空之都者》到《黄金太 阳) 再到《天地之门》、可以总学机伴我一路走来、而我、也从一名学生走上了 高校贴务人员的工作岗位。掌机名子我无穷乐趣,让人生变得多数多彩。当我 手擇 PSP 着电影的时候,依门会怀念用 OBA 若模能现象的肌种惊喜。

出于对掌机的爱好、我创办了"小超之家"魔话、虽然最后阕站关闭、但 我却由此认识了正帐》文信奠发。正是他上我和《掌机王》结下不解之缘。(掌 ▲小超的软件介绍是6章机正 机王)就像一个温暖的大家庭,与修、铭风还有新来的米格等编辑都曾给找无。\$P\$ 的连载栏目。 私的帮助,虽然从未谋而。但我相信我们的友谊会她久天长。



50 揖, 对于(掌机:ESP)来说仅仅是起步不久,希望在以后的田子里,(掌机:E)能越办越好



最后的祝词由"游戏城寨 掌机鞭道"的"道长" "姆来致贺: 作为联系 (掌机王SP) 杂志和互联网的 重要的一贯, 特祝 (掌机王SP) 迎来 50 辑。

想当年,兰姆也是看着《掌机王》思过的学生参用,《牧场物语》 《陶魔城》,似乎微散游览船画忆中都有《摹机。王 SP》的存在。如今已 经和诸位前辈—起共事,各够为全国享机是家服务。实乃荣幸之至。

一则自幼就《镇府省家庭机、是掌机伴模度、才了人生生蚕美好的 以时光。从砖头般大小的。6. 到两至七号单组只能玩上两个小时的 GBF,再到终于能在晚上使用的。8. 然后是从第户进化为军场的 CBC、接下表是《与主机 录A 查到,在也同时拥有了加入利户SP ▲"姆因为负 自认为是相当幸福了,但可惜是至今仍然没能拥有一台PS2。三姆一直 称为"道长"。



▲ "姆因为负责掌机频道而被朋友们戏 称为"道长"。

认为,掌机是最能体标为效。趣的、绝对领域、领针落效。就是对享机的无限的第三才使一两家外子之事。 每总计算不坐在(常机主)的,仍是一个人是会的常纪。其实和老信力编令第一下的,尤其是晚上那 期之余,为有在〈星机主 +〉的办法全才能聚高十台NDT NE 元 ,然后体验基态地放上数十一起的(俄 罗斯方块DS),真是其乐无穷。

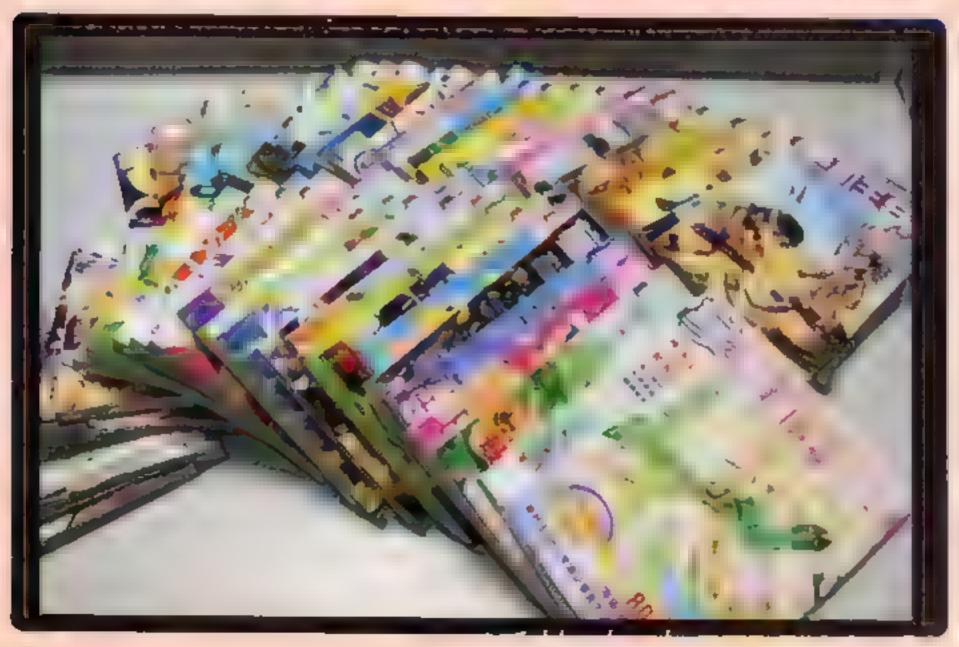
最后, "姆州界(旱机工工厂) 超力超好, 新等机组厂李越里越呈

后记与题中市及创新及知识尽 大创作》 中在主政程表还是数据 地名在文字后为许 虽然为 中

与否都是来自于培育的来信。但点评还都是编辑来看着 1.1 要求负责编辑既不能有贿偶高士般的移种。又不能有主要卖瓜般的自大。这个尺度拿捏起来并非易事;同样、后面的自致、他很容易会陷入"携手走过艰苦历程"的叙述中。还好。更尽大家都很忙碌,但那们极来与了本次专题的制作。为永公正地系评了大堂读者好评的作品,并在自己的自适中用轻松的语言将感情融入其中。马锋想在这里对大家说一声。"辛苦了。各位。"问时也感谢读者朋友们一和既往的支持、50 辑即是一个阶段、也是一个新的评估。把属于你我的《常权王SP》做得更好,无疑是对大家最好的回报。请大家继续一和既往地生持我



为, 并在我们,按下来的我们中一个自己的上次 中亚我们的是中部我们 1码在文里看过是专门





文 小超

编 米格

不知不觉条点已经到一种大寿了。回首以前的声声离流 在是热度为平。前段时间前得沸沸扬扬的新加州资料的 中部一克热是能量、仅仅将加入10点及大棒面与总 严小和祖文和一方下面一起看看透陶的 NDS 软件新闻

# NDS EXHAM

## • SNEWIDSHIELD



## SeummVM DSMFFI



《Beneath a Steel Sk,》(Fight of the Amazon Queen) 两款務成,C版本则能运行(Smon the Sorcerer 1 2)(Legeno of Kyrandia)、《Goblins》 款務成。有共趣的朋友可以到官方网站看看,网址是http:scummvm.drunkencoders.com。

## DSO gantzo

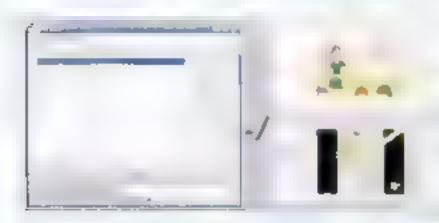
NDS用多功能软件D.:Orgar ze于9月中旬发布V2.3版。新版修正音乐播取器A B 健不能互换的错误和IBC聊天。 B 健美生显示问题,加入风境器上打菜单。音量是开功能,将订览列表中翻页按钮变更为特签列表样式等。

### Comfe Book DS

## · (IX) CANDSIANT

MLS的双角设计、如果用来有最重真是 再合适不过。现在有了Cimic Bloix DS政款 软件,让我们能够将NLT模为一本餐画等。 Comic Book DE实质是个JPG高户主流器, 不过充分利用了NLS 规矩,能够在两个屏幕 上交替显示等户,并且支持农府积至空显示。 非常便于选项器画。

下面简单介绍一下软件使用户法。首先在电脑上运行pricos exe。点于Add Fale 按钮添加ZIP RAR CB2 188 格式的参画书。如果基底创片没有打包,可以点击Add Fo eder 将图片所在自身流淌进来。点击Creat NDS Fale 提序会到是扫描所有意思。并在NDS目录内生成NDS用RCVL通过某单Fie 下的 Test ND Fa 我们能够模型,还可包经生成的漫画ROM。Cct (5下的Clate)



une Path中可以改变软件生成目录等具体路径, mage Settings则能对图片显示大小、缩略图大小等进行调整。

将生成的NDS ROM拷贝到烧录卡即可在

NDS上运行。按日键能够在横向显了、盈向显示之间切换。软件默从是列表模式, NDS 下解以缩略图方式显示图片列表,上屏显示放



大臣的图片、点击手掌图标制度、按方向疑的上下移动光标 按上键能够在列表模式、放大模式、全屏模式之间切除。宏大模式生、下解显示物上的图片、上流是示广驱放大个片。全屏模式中则用双屏显示。 幅图片 用户 全屏模式中则用双屏显示。 幅图片 用户 计 X 工物系统的图片。按 1 ART 就是了软件版权信息。

网上提供基明下载的对应根多,快快排 表NUS,投入到精彩的模画也界中去吧,有关 Come Book Buidh相停信息,大家可以参利 官方周茹。网切是http: Gnese free tr N.E.

## • Nhg කෝ වන්වේ

《Nr. and Zark》是一次介,利用N、 设有的制人游戏,游戏开始、核A加入正式游戏,按B进入。游戏中,上下麻盒 戏,按B进入。陈模式。游戏中,上下麻盒 气。是于两个毛面,玩家要一片原纵两个子 唇性蜂毒的等的,放马一时,一切在一个移具, 接 A 键腾踢, Y 键卷 打, B 键型起。



# 烧水书

### MSLL证为态

Goa ona J 9月19日推出 M3 烧录卡用 C28 内核升级程序,扩展模式中电子书增加 竖排双屏幕浏览、GBK和BiG5两种编码选择,以及字体大小选择功能。9月28日推出对应 C28 内核的 M3 Game Manager V28a 版烧录程序。新版提升1X快速载入模式游戏兼容性,解决(口袋妖怪 钻石)和(口袋妖怪珍珠)只能使用安全模式、(修身养性的成人涂鸦本 DS)不能软复位等游戏转换问题。更新游戏转换一指通智能数据库,0577号 NDS ROM之前所有游戏可以提供智能识别转换配置,



9月30日,Gbarpha 文推出M3烧录卡用C29内核升级程序。新内核更换扩展模式界面方案,扩展模式中电子书加入对HTML格式网页文件的支持,增加双屏横排、下屏竖排等多种显示模式。能够打开任意大小的TXT文件,为扩展模式中电影、音乐、电子书、图片模块加入L、R键锁定设置,解决扩展模式中电影双屏播放宽屏电影偏上的问题。同日还性出对应C29内核的M3 Game Manager V29版,主要解决《口袋妖怪 钻石》和《口袋妖怪 珍珠》存档丢失问题。

另外,最近Gbarpha还发布了多款M3专用界面皮肤,非常常意,喜欢的朋友可以到官方网站下载,网址是http://www.gbalphacom。

## GELIFIE

Gbalpha 于9月21日推出G6烧录卡V4.4

内核升级程序,在 GBA 端增加升级图标以方 便以后升级操作, NDS 端增加对多媒体扩展 组件 V1.5版本的支持。同日,还发布G6专用 多媒体扩展系统V1.5版,为电子书模块加入 选择功能。9月28日. Gbaipha推出G6 V4.5a 内核升级程序, 修正(口袋妖怪 钻石)和(口 接妖怪 珍珠)在刷机 NDS 上不能运行的问 题。9月27日推出的G6用烧录卡程序U-DISK ManagerV4.5 升级包, 更新和M3 Game Manager V28a 版保持一致。9月30日发布 的G6内核升级程序 V4 6a版,则解决了《白 袋妖怪 钻石) 和 (口袋妖怪珍珠) 不能正常 存档和部分 PASSCARD3 不能正常引导的错 误。同日发布的烧录程序U-DISK Manager V4 6a解决导人SAV存档到G6专用存档的问 题。

### SCEMBIA

久久没有更新的SC烧录卡在9月 「人 你烧录软件V2.56版。新版修正(乐高星球大战2)、(洛克人ZX)、(马里奥对大金刚2)等 游戏的运行错误,为GBA读写补丁选项增加 记忆方式设置,下次会记住这个设置方便转 换新游戏。下载程序请到产品官方网站,网址 为http://chn.super.ard、n

## **型用bdb**(日)

EZFlash4 用电脑端烧录程序 EZ4C ient 在 9月21 和 9月22 推出两个版本。新版加入大家期待已久的 GBA 游戏联动功能,将 NDS ROM 列表更新到第 0568 号,解决(终极蜘蛛侠)兼容性问题,修正批量添加 ROM 导致程序), 大家附近以到常方的企坛下载程序, 网址为 http://wwwezflash.cn bbs。

SC烧录卡震动版的发布将NDS烧录卡大战推向高潮。看来各厂商已经把竞争焦点放到开发产品的附加功能上面。真不知道以后会不会出现附带摄像实功能的烧录卡呢?特别提醒。文中软件下载地址为http:
pocket.levelup.cn/sp50.php?Platform=nds。最后感谢一起游(http:
www.17u.com.cn)网友的大力支持。



9月28日,深设近两个月的SuperCard官方网站再一次开始更新、网络上各种有关SC不好的情测自然也就不收自破。不过这次的更新可不仅仅是例行公事的更新转换软件那么简单、SC有价并技术研发上的军中力成,开拓了烧录卡前进的又一新方向 SC振动版建此业生 下面就让我们来看看这款振动卡笔更性能和可吃

早在几个月前SC推出min SD版 力,厂商就已经形成为烧录卡加入额动助能及 特到创意的雏形。那时由于SC SD版及SC min SD版硬件技术上的提单以及采用 SD min SD 版硬件技术上的提单以及采用 SD min SD 卡带后带来的内部剩余空间,SC 的开发人员就在构想是否能够几人一个小型马达来实现卡带覆动这一奇妙的功能。但后来随着烧录卡向NOSL 防尘卡大小进化,新一轮技术革新和竞争导致SC开发人员一直都没能将想法付诸手现实。

终于在炎热的8月暑期,SCL顺利上市了。虽然SCL模具还没有真正达到NOSL防尘卡的标准大小,从而导致卡带插入后过紧、顶盖曲面有0.5mm的突出,但SCL凭借技术改良实现的高速写速度、优秀的ROM转换兼容性以及系列。贵低廉的介格,还是赢得了市场的好评。在实现了体积的进化后,SC开发人员终于也就有时间投入到振动卡的研发上来了。经过近两个用的集中研发,9月28日,



▲ 5C 振动版包装设计简单精美

SC厂商终于将振动卡这一重磅炸弹投向了市场。SC-SD、SC miniSD、SC te 采用microSO作为存储媒介 振动版全线出击、它将带给玩家对NDS游戏的全新体验。



说起"振动"两个字。玩家们一定都会联

想到任天堂官方推出的NDS、NDSL专用振动卡吧。将官方振动卡插在NDS、NDSL主机GBA卡槽后来玩(银河战士Prime 弹珠台)等5款专门支持震动的NDS游戏,振动卡就会将游戏中受到的伤害 撞击等作用通过不同力度、不同时间以及不同方向的震动反馈给玩家,从而提高游戏的代人感,全面刺激玩家感官神经,从而提高游戏的乐趣。任天堂官方振动卡内部使用了专门定生的特殊马达,可以实现左右震动的手感,而且振动卡的嗓音小、力度大,但最大缺点就在于现在为止也只有仅仅5款NDS游戏支持震动。



▲任天堂官方推出的版动卡带

了解了官方振动卡的功能,我们再来看得SC 振动版。首先在硬件上,SC 是一款烧录卡,要在容纳了大墨芯片和各种电路。振动版采用一个小型的手机震动写达作为振稳。因此在震动效果上自然上,广廉动卡无法相比,只能产生如同手机一样的单调震动手感。而且当震动强度设定稍大时震动产生的噪音也很大(尤其 miniSD 振动版由于空间过大导致外壳震动噪音更加明显)。硬件上的差异也导致了SC 振动影,无支持门广震动游戏中的震动效果,因此SC 振动版的震动效果都必须通过厂商提供震动补丁才能激活,从而也就有了以下三种类型的震动补丁。

### 1、按键判断震动

这也是目前振动版ROM转换软件所提供的震动补丁开启模式,用户通过转换软件转换ROM的选择开启震动并设定震动按键及震动大小,在进入转换好的游戏尼只要玩家按下相应的按键,卡带就会震动起来,而且这种震动没有震级的差别。从实现原理上看,这种方法只需在ROM编译代码中加入对按键按下的判断,然后向振源发送一个震动指令即可。因此想要实现它,技术难度是最低的。目前SC振动版的ROM转换软件就已经可以对所有NDS游戏加入按键震动功能了,详细使用方法我们会在下面的"软件篇"进行说明。但

我们必须要承认,这种震动方法与游戏的互动性是最差的。只能算哄哄小孩而已。

### 2、官方游戏震动

《马里奥与路易RPG2》、《银河战士Prime 弹珠台》、《瞬感连环方块》、《银河战士Prime 指人》、《星际火狐 秘密指令》这五款游戏支 持官方振动卡、它们在官方振动卡时震动效 集可并非只是按一下按钮就震动一下那么简 单, 而是会根据游戏中的攻击、碰撞等情况发 动震级不同、持续时间于同的震动效果。这些 游戏代码中已经有震动效果检测的代码,这 时只需要将里面的震动指令解改成SC振动版 所对应的程序接口就能实现这种能够对游戏 情况进行反馈的震动,而且也能进行震级不 同、持续时间不同的更加真实的震动。SC 方目前已经发布了针对(银河战士 Prime 弹 珠台》的震动补丁,并且宣布还将陆续发不具 他几个游戏的震动补丁来实现所有官方游戏 的震动效果



▲《缙河战士Prema 弹珠台》可是官方振动卡捆加软件

### 3、深入修改震动

对于那些本来也并不支持官方振动卡的游戏,如果我们也想要它产生如同官方震动游戏一样的震动效果,这时就必须在编译好的ROM中加入各种判断指令,从而实现对于碰撞等情况的判定,并根据这些情况再采加入震动接口代码,实现如同官方支持震动游戏一样的高级震动效果。当然要想实现这样的震动效果需要有很强的ROM修改水平。不过SC官方已经声明,不久后就将开放SC振动版的震动指令接口,以便各位高手来为游

戏添加震动补丁。

介绍了这么多,想此大家也已经对SC振动版所支持的震动功能有了大致的了解。SC振动版在其他常规功能上也做了一定修改,最大的一点就是去掉了GBA游戏功能,如今NOS系列主机已经走在了黄金时代,而GBA已经步入晚年,近期除(最终幻想VAdvance)以外,基本已经没什么大作可言了,去掉GBA功能就无需再为加入硕大的SDRAM芯片而发愁。可以省下更多空间来设计震动回路,并且还降低了卡带制作成本,可以取的描述吧。

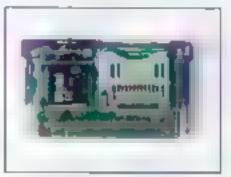
本次SC振动版的外壳基本上自接采用了SC的SD系列卡带模具直接制作,只有SCLite振动版模具改动较大,将上壳和下壳的合口位置由顶盖改为卡带背面,修正了顶盖曲面而不会再有卡带突出,修正了卡带金手指厚度,再也不会像SCL版那样难插难拔。振动版新设计的包装及卡带贴纸也十分美观,下面我们以SC-miniSD和SC Lite振动版为例来看看振动版卡带在硬件设计上有何不同吧。

SC mn 3D版就已经实现了URA卡特大



▲ SC Line 振动版外形近乎完美

通过前方的半圆飞轮在高速旋转时产生震动效果。马达的外侧虽然已经包裹了一层减震像胶以减少震动噪音,但由于SC-miniSD 振动版内部空间较大容易产生共振,因此厂商义特意在马达外侧包裹了一层双面胶来起到固定和减噪的双重作用。由于去掉了GBA功能,卡带电路上的芯片也少了许多,而且还去掉了miniSD 版股柴一般的电池设计,节省了不少空间。





▲ SC-min SD 的 PCB 电路极设计精巧简单。

SC Lite 振动版依旧采用双层 PCB 电路的设计。除读卡底座换成 microSD 以外,其他芯片、被动马达等元件基本上与 miniSD 振动版完全相同,不过 microSD 读卡底座依日没有半自动弹出设计。必须用手将 microSD 卡扣出。而 SC Lite 振动版由于整体空间紧凑,因此并没有用双面胶固定震动马达,只是作电路振来停住。从外阵振骤取来等标准。的目的。





▲ SC Lise 植动植依旧采用双展 PCB 设计,但"内容" 简单了不少。



▲这就是 SC 振动版采用的手机震动马达。

振动版在硬件上的另外一大改动,就是使用FLASH作为NDS游戏缓存芯片,并且增大了卡帝内部Loader的存储芯片大小。SC虽然一直都是真接通过读取外存储卡内容采运行游戏,可是游戏在运行前还是需要载入一段引导信息才能启动。使用FLASH作为

NDS 游戏缓存芯片就只需在游戏第一次运行 游戏时将引导信息载人一次,而今后运行同 款游戏时只需选择系统菜单中第一项的缓 存游戏来实现0等待时间的快速启动。以前玩

家们总是抱怨SC 烧录卡菜单过于简 随,而这次扩大了 Loader 容量后。 SC 振动版内核总 算有了一个像模像 样的界面。



▲振动版由于扩充了存储芯片。 在中面上总算看得过瞅了。

加入覆动功能的SC振动版自然需要有全新的ROM转换软件。9月28日SC在更新系列传统烧录卡转换软件的同时,也放出了以最新版本传统烧录卡转操软件为是本生作的SC振动版专用转换软件。由于三个版本的振动版烧录卡都同样采用SD条构,因此转换软件及内核升级程序都完全共用。目前出厂振动版卡带内核已经是影新163版,至于转换软件、玩家可以去SC官方网站下载,振动版专用转换软件 v2.58 可以在以下页面进行下载 http: htt sact and social scrumbe htm.

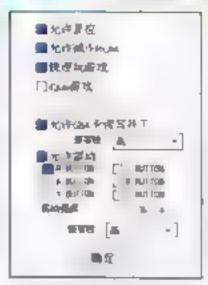
安装完成后直接在开始菜单启动"Super Card"即可开启传换软件。熟悉SC的玩家应该都不会对这个界面感到陌生了吧。首先进入"设置"将输出路径选为microSD卡当前所在路径,之后就剩下圆到"游戏列表"中点"增加"来添加需要转换的ROM了。这里我们以转换编号0142的(银河战工Prime 弹珠台)为例,直接选择ZIP格式的ROM加入列表后双击已经添加的文件,就会弹出转换属性的设置菜单了。振动版转换软件在最下方多出

▲振动版转换软件依 B沿用了 普通版本的界面。

就会开启按键判断

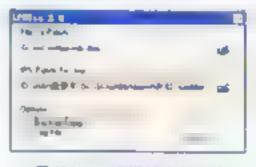
震动的功能了。这里我们勾选"R BUTTON"、并将"震动强度"设定在36后确定并"输出"ROM文件。输出完成后就快点让我们进入游戏按下R键来试试震动手感吧。

一番试玩后估计你 也已经对这种单调 CPC 动感到厌倦了,是否也 想来体验一下官方震动 游戏的震动效果呢?



▲接哨如下设货来配置 《提斯战士Proma 弹珠台》 即可。

SC目前已经为我们准备好了这款《银河战士Prime 弹珠台》智能震动补丁,同样在刚才下载接换软件的地方就可以找到0142智能震动补丁的下载。下载完成后解压缩文件,运行IPSWin.exe,然后插上microSD卡上我们刚使用转换软件输出的后缀为DSQ格式文件,而在"IPS Patch To Use"中选择解话后生成的另外一个名为0142。rumble patch, ips文件。在保证microSD卡上有32MB剩余空间的情况下点击"Patch"。等补丁打完后



▲用 IPSWin 选择好文件及补 丁后打补即可

四进入游戏、你对六 感受到真正的震动游戏所带来的魅力了。游戏过程中, 撞击弹珠、消灭敌人都会引起卡带的震动。

介绍了这么多、大家现在最大的疑虑应该就都集中在震动耗电和产品售价上了。如果你采用按键震动,并且开启所有按键的震动选项、将震动强度也周节到最高。那就请你带上了充电器再出门吧。连续的高强度震动会让使用时间缩短到4小时以下,不过〈银河战士Prime 弹珠台〉在使用智能震动补丁后,这种合理的震动频率电池还是可以承受的。至于这款产品的价格,SC-SD振动版售价158元,SC-miniSD振动版售价178元,SC L te振动版售价198元,每个版本差价20元,并且SC Lite振动版售价也没有超过200大关,这样的价格买到还能买到附前震动功能的烧录卡,SC 振动版还是有很大市场竞争力的。



# PSP # IIII

《节机下》至于恒中第一相 如甲双石一期《李代王》下起 李先先,是是了日本五器 在是不容易啊 中此一用 以甲介。 的现在分词分 下面可扩展 未知了一年日初日 一个人都有哪些行手中推上吧

# TO THE PARTY OF TH

### DevHook开发新进展

即的中国中华人工。中国中国的一场。 通信、甚至在现立人也。中国中国"生产"。于上年发生,由于"生产"。中国"种"的"种"。中国"种",一直是"数元净的"。 及特产8系统与件。第1年间,一直是"数元净的"。 及特产8系统与件。第1年间,一直是"数元净的"。 位所以没有在Device x 上花型太平原的一至于要持一8系统与性的事情,作者认为现在了一至于要持一8系统与性的事情,作者认为现在了8系统还并没有对所的游戏,没有少要支持。

### 改版2.71固件即将推出

2 71版P1P被破解相信是证期PSP软件 显最大的事件。通过"一K Alex发布的资级 DevHook. 我们能够在1 // 版P P上运行跨 戏。O。近日Durk Alex还推出了修改版1 / 系统图件,同时支持2 / 和DevHook的全部功能。如果玩家将这个声件写入图PSP。不仅能够运行2 / 1版的软件,还能够运行1 / 、1 5版软件。前上设持可、无数人还为PSP的

### .5版PSP游戏破解继续

# 模批器

### CPS模拟器新版推出

CPS模拟器可谓是近期的部门软件,作者NJ也没有专项大家的期待,一直持续开发中。9月23日,CPS 4 SP正式推出71 F販、提升了速度并更新了 in he转换程序,1月%日CFS 2PSP推出 v 1 01版,你还Kernel Mode版按中、me键逻出利普通版F1 M启动可题。

### PS模拟器正式推出

之几一真相得牌器场场的PSF用FS模成。 部FSx F终于在另一下气管场。每然PSX P 事前曾基出多个视频录像,但很多人还是特 有环疑的反。所在就着F × F的工式推出。 大家的怀疑可以魅道云歌,通过FSX P我们 的硬行或在PFF上运行下,整戏。软件的使明 无法等单,先将一一BA修式的PFF的成 文件收入层标器ECM 文件夹上面。在PFF 是 运行模标器,会首片下示意戏交表,选择跨 进行被一键标器,会首片下示意戏交表,选择跨 进行被一键模定进入



### 超天软件选择。

### PSIP

PSIP是另一款正在开发中的PSP用PS模拟器、据作者发布的消息,PSIP将采用全屏显示,效果和电视差不多,并且会有更快的运行速度和更好的兼容性。一起期待吧。

### **MMSPlus**

PSP用SMS。GG模拟器MMSPlus于10月7日



推出V1.1版,加入对VGM音乐格式 GD3标签的支持和截图功能,关闭菜单选择exit返回到游戏的功能,改进图形界面等。

### **GPSP**

PSP上最好的GBA模拟器GPSP于10月8日推出VO.8版,加入即时存档和实时时钟功能, EEPROM存档文件从512bit,8kb变为32kb,支持 256Mb容量的ROM,但不支持压缩读取等。

### PSPMSX

PSP用老式计算机MSX模拟器PSPMSX于9 月25日发布V1.0.6版、采用新系统菜单、加入键盘换肤功能、截图图片格式用PNG代替以前的BMP, 电量小于5%时提醒, 去除文件设置菜单等。

# 自制软件

### RM播放器出炉

使用时,多要端级的EMQ件手拿名为testem,他们下下。记楼根目录,然而在PSP上运行Eemity,互领开始自身播放。Ecaty的助果还不定置,互身不能。并是不能是有、排放过程中不能对现现进行,使进、快速等任何操作,更不能选择其他统绩。受PSP机能限制,Pearty的播放数型的手掌一般。等者式了。在这个方牌平的表现,基本的规则,随此里是一个一个方理率的规则,描放起来就会主要上一个中心主要不支持声音,播放的视频更有字幕的活、就有了表对了一种形象的视频更有字幕的活、就有了表对了一种形象的视频更有字幕的活、就有了表达。

### PSP内容管理器新版发布

· 人子 x P C的 · 广与 学生理决定(1) \*\*
归推出了V 1 4版 新版在在研集单加入了传输到P CP 的基础 更换了V P 4 框解图 显示。



加入了对广Jine AAC 管子的支持。原第了MF4 标题整要功能,能够对、一点上版本上性的, PBP文件进行编辑。修订了MF 序片写入和 全文件读取的错误等。因为一题洞文件 能会门记程率重要。所以领象程率:自动进行经算并确过1011文件

### C Remote Interface新版推出



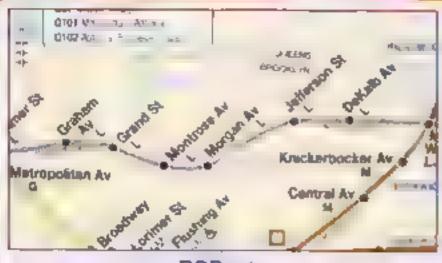
### 加天软件密掘

### **PiMPStreamer**

PSP用流媒体播放软件PiMPStreamer于10月 2日推出V0 75版,修正了自动播放的错误。 加入更好的RSS feed下载指示器,按方向键右 和R键快速跳转到目录顶部,按方向键下和R 键以20个文件的速度跳转。

### Map This!

PSP用地图软件Map This:于9月下旬推出了V0.3版,支持POI图标,提升了菜单速度,加入了新的设置文件,支持1024X1024的地图,修正了地图尺寸错误等。



### **PSPoste**

通过无线网络模块、PSP能够考点网 页,但却不能农发电子邮件,似乎有点美中 不足,而PSPoste恰恰可以弥补这一点。虽 然PSPoste目前仅推出 Beta\*测试版,但功 能已经比较完善,能够支持POP SMIP需发 邮件,并提供票票的的框架看

### **VirtualPSP**

电脑上的NDS模拟器已经推出良久了。但PSP模拟器却一重没什么消息。最近一位DuSIms的网友公布了自行严发的电脑用PSP模拟器VirtualPSP,可以模拟PSP的系统界面利运行部分游戏 SO。期待模拟器的正式推出。



# 同人肝效果

### 《SensitivePSP》发布

EP市社科游戏(sens.t.aer.p)于1月的 已是选择。由来要:当同型的企作,运产的 磁决爆像、但是出广。无态人下一差。并选 时用户是十字与问题或是自身,注《明算不要 绝入深刻,按《自己的建门元》。至等代主界 正人是去,会与《落戏》等行。出,是 画面有些粗糙,另外也。看一一篇。

### 《PyMine》推出

### 前天软件密提

### **PSP Revolution Mod**

PSP上的跳舞机游戏(PSP Revolution Mod)又出政版,这次是包square En x的游戏开刀。新版中玩家能选择包括(最终幻想如)、(最终幻想如)、(最终幻想如)等游戏中的气首音乐,史迷们一定要武武城。

### ((48 Hour Pong (3D)))

(48 Hour Port) BD )是 款FSF专用 玩法类似保管;好的,游戏。 虽然远面比较粗糙,但采用了全3D构架,立体感根强。游戏 时能够保存玩家状态,用。键移动被点, Select键进行截图。

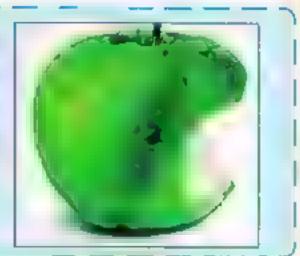


+ 长假已过,大家的学习和生活都回到正轨。接下来的大假就是有等型春节了。真希望全年多几个这样的假期,让人能够好好体整体整。最后给出本期软件的下载地址,网址为http pocket leve p on sp50 phpoP atform psp。

# 2.71回推地玩多

# THENOW Devilook 2.71

如果说9月1日诞生的2 71降级程序为非TA 082、后舱有倒印 1C1003字样)主极PSP带来解放,那么今天要为大家介绍的这款软件就是TA 082主概2 71固件用户的预量 它不但使采用TA 082主极的2 71固件PSP启动各种自制软件成为可能,而且终于成功还行DPVHook,让2 71系统也能偷齿"禁果" 通过记忆棒运行各种游戏ISO



# 高版亦固焦破解捷报频频

自9月1日Dank Alex发布非TA 092主极所适用的2.71降级程序至今已经过去了1个多月,而这一个多月的时间中省医黑宫电影在代教将Tiff解和接入实用阶段。

9月5日,noobz小组网就都包了管理就开 2.6系统大门的eLoader 1 画题,通门工作属 洞实现了无牌《STA》UMD光度的存档编。也 能直接在2.8以下固件版本上看点。 acter, 从而实现运行自制软件的目的,

9月9日、馬祥是朔的 Janua 新日 16 表 两 代 冥宫达人的 10 L2 J 华 放出了名为"E 3 Ly v2.01 De Araba Jen"的。 La de Le 连续处理序,可以通过Tiff漏洞启动中 0 agen 在 15版来开启降级程序、补充了各版本降级程序中的又一个缺口、除止 8 1 51 1 5 以外的者件版本从此都有了各自的直接降级程序。



▲降级程序补完计划的又一个新成员

8月12日, noobz小组再次出击, 放出首个支持2.7、2.71、2.8固件的俄罗斯万块自制软件,并放出2.0 2.8固件SDK开发工具集。

9月21日, 2 0 2.8固件SDK开发工具集

升级型: 1版本。开发者可以编写直接通过 1 ft 起间启动的自作软件。



▲Z BINI件下的个自初游戏迎生

[日]]、Lark AleX首次放出Homebrew Erstor Fr 2.71、F文学等证N)的Rev.A 版本、考证了他提工的活动的发图件直接从 2.1条境界直、MB下直接启动自制软件的版 图。

9月24日,Dark Arx开始对HEN进行升级、新生的HEN Rev.B加入了DevHook的启动读证。配合同样由Dark。AreX制作的DevHook。Juncher protect 1 为DevHook 0 4x版本打补后,即可直接在 71固件下启动并运行 30。

9月25日,Dark AleX升级了DevHook latincher cort to 71,加入直接从DevHook中运行271主机固件 而非通过记忆棒虚拟271齿件之一功能,从而提高通过DevHook进入271包件的启动速度,

9月29日、HEN再次升级Re、C版、加入 编译于用户模式下静态。广的程序、更多的自 制软件都可以通过HEN直接在2.71固件下运行。

10月8日, Dark AeX放出2 /1 Custom

# Dark\_AleX=/\IIII

自从2.572.6降級程序升始,高版本气户 破解的重大突破都几乎出自Dark Alex这名天才要客一人之手。在一句的是然在气候空气用 心又有了新的更新,但新的1.5%。1.5%是1.5%是有了当年的风水,因为"一种 Alex 已经给了我们,更不更好的选择。如果停车一台非工Alex 两路级行,是成为一台非工Alex 两路级行,是成为一台组和Alex 两路级行,是成为一台级、或者升级2.71后手由。本体Alex 两路中间铁路行行铁路行向特色vHook在内的大军自毛软件,再或者使用Dark Alex 牌 21世件的多效件来打造

一般含了1.5和、"系统满者使势的"梦全态性",是有UMD和ISO都不成一颜,如果你是TA 你主任的用。 那么Dark AleX牌HEN 程序都会才你社会是正任事故性,甚至是正任事实的人们一个特点,所有他从某者,以用事实来说话,他的作品仍需在"加州" 加州的额位的人生是主要解解的 尤其是他N的诞生,几九大路线的TA(一手故主为件版本PSP的接有系统量单十是是"等制软件,从此2.71系统也含售证底解禁。

# HENSIS程序间绍

短短的一鳥的间中。Carik AteX就对HEN 进行了两次升级。从最初版型第三版,HEN在 功能上不断得到强化,也因此得到了一大批自 制软件开发者的支持,分别为HEN制作了专一 版本的模据器等程序,这些都大大造福了不能

作为对2.71系统下如何运行 HEN Rev. A DevHook的尝述和证明 第一 个版本在9月22日发布,不过最初版只能启动单个 的P8P /PRX文件,而不能是ELF格式编译的程序,自 然标准的DevHook软件是不能运行的。而且、随着 PSP自制软件功能上的拓展和强大,ELF已经成为自 制软件的一种编写标准,要想使这些自制软件能够 运行,只能制作端口补丁或是在程序中重新创立 PRX格式,或至少采用ATM格式。标准的ELF程序只 会被2.71固件实模式挡在门外。并且进一步来说: 在PBP文件中储存的主prx文件还必须是用户模式的 prx文件,除非这个prx文件本身加载了记忆样中未授 权的实模式模块,那将会绕过2.71固件而执行实 模式的应用程序。从这一点上看,采用HEN引导的 2.71固件躺可以继承1 5系统时代保留至今的各种 特权。Dark AleX还热情地提供了HEN支持自制软件

编写注意事项,如果开发者们有兴趣将自己的程序

障拟的TA ALIJIC HEN在原理上是利用了 THT加加卡在2.7。上半1世人一些新的文件、 作品的,是内存在了是一个文件、使具能够 支持自制软件。下面就首先介绍一下有关HEN 到一些情报。

原制或映射为兼容版本的PFII文件,只需要接照 Dark AleX所提供的格式声明来重新编译即可

TIEN ROV.C 加入用户模式下的静态E、F程序支持的最新版本HEN程序支持的最新版本HEN Rev.C, 功能上的确得到了不小的扩充、但实模式依旧不可行。因此许多自制软件仍旧无法启动。或者只能运行处于用户模式的低速版本。下面我们就来详细看看如何才能让你的2.71系统也能启动DevHook吧。

# 2.71 DevHookB加至解

首先,我们可以去Levelup网站掌机频道下载打包安装程序、里面已经整合了最新版本的HEN Rav, C以及完整的2 71 固件专用DevHook软件,并附带有截屏。CheatMaster金手指这些常用插件,一些在HEN下可以运行的模拟器也经过测试收录其中。下载地址是:http pocket levelup on show.php? id=1134。



▲选择记忆棒量符束安装程序

②下载完成后只需连接PSP、开启USB连接模式 ("Setting"→"USB Connetction")。直接双击安 装程序、选择"接受"协议后。在"目标文件夹"直接 选择PSP记忆棒盘符安装即可(比如PSP是G盘、那么 这里就填写G:\)。

安装完成后就要首次开启HEN进行固件更新,在第一次运行HEN时是需要在固件中写入一些新的文件。因此这一过程同降级一样都属于刷机范畴,大家在运行前尽量小心。建议还是在系统重置("Settings"→"System Settings"→"Restore Default Settings")后采用英文语言,并保证充电状态再开始首次运行HEN。不过由于这次是在固件中加入新文件,因此安全度要比降级时高很多,大家基本上不用担心小P会变成砖头了。

做好一切准备之后打开PSP,直接选择Photo中的 HENC文件夹,在PSP显示Titl图片预览图时就会 自动运行程序了。如果以前你的PSP安装过HENA或 HENB也没有关系,只要它们不在激活状态。运行

▲浏览HENC文件夹会在读取预览图时启动程序。

HENC就会自动更新为新的版本。在初次运行HENC时,屏幕会变成蓝色,如果在等待数秒后变绿则说明固件更新成功。你约PSP将会自动重启进入HENC激活模式。而屏幕在变蓝之后如果变为红色、则表示本次启动出现问题。请上推PSP电源约10秒钟左右强制关机后重新开机运行→ENC。如果你的PSP反复数次都无法成功启动+ENC。如果你的PSP反复数次都无法成功启动+ENC。如果你的PSP反复数次都无法成功启动+ENC。那么请将"Settings"→"Photo Settings"→"Slideshow Speed"一项及置为"Slow"。并且在开机后不要点选任何其他图标而直接进入Photo、这些方法都能有效提高程序启动的成功率。

一自启动成功后 只需进入"Game"→"Memory Suck",选择DEVHOOK 0 4X launcher for 2.71即 可开启DevHook了。有关DevHook使用的简单被得我们 将放在后文专门介绍。总之进入这一步就可以选择 50 进入游戏。当然这里也可以选择运行别的模拟器。

由于HENC在运行时一些补丁是写在内存中的。 因此在每次关机能启机器后,都需要再次运行 HENC,即新将补丁载入内存中。不过以后运行HENC时



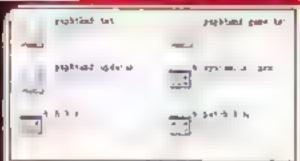
▲通过设置幻灯片播放。声像来提高程序启动成功率

就只会蓝屏而不会再出现绿屏或红屏了。蓝屏后如果 机器快速重启则说明HBNC启动成功,如果等待片刻后 自动关机则说明启动失败,重新开机载入即可。

在第一次运行HENC时记忆棒根目录的pspbtkml txt、pspbtkml garme,txt、pspbtkml updater和 systemetrl、prx这4个文件将会被写入到周件中、以后 就没有用处了,因此可以直接删除,但是根目录下 的patch bin、h.bin这两个文件大家一定不要删除 它们一个是内存补丁、一个是HENC的主程序、以后



▲启动2 71专用版的DevHook程序。



▲根目录下的这几个文件中前4个是 可以删除的

法激活Titl漏 同进入HENC 了 另外 一旦HENC启动成

再次载入HENC9时 缺一不可, 当 然 记忆棒 PSP Photo HENC 文件夹中的Till文 件也是不能删除 的 删除后载无

功后就会在内存中存在。而与记忆棒无关,因此HENC 启动成功后我们是可以随意进行记忆棒更换的。

经过小V的测试、修改后的2 71固件依旧是可以 进行升级、降级的、大家完全可以不用担心会 对机器造成不良影响。

介绍到这里,相信大家对使用HENC已经有一个详 细的了解吧。不过对于2 71用户而音,DevHook应该也不 算熟悉的范畴,下面就给大家贴出一个简便的配置。

# DevHookiza ISO W



▲2 71专用版DevHoot尼动界面

START, 开始游戏

UMD SELECT 选择还要点点需要的 〇 或、こ、文件 : () 是一利に格格式的鏡域文 件,, 这些一般置存。但根一是上的一心文件。 夹中,如果要启动MC = 空迎选择 MO JIX。

FIRMWARE,模拟与体质本、 能选等 1.7日间可

CPU CLOCK: - 日日日年 / 与水流洋 202 111, 不到3011 可致外标。

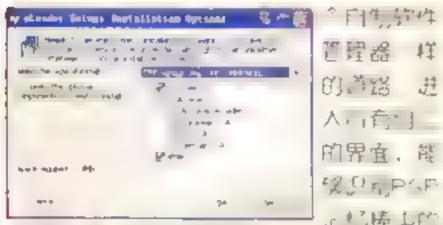
BOOT SELECT,户灵洗顶,这里洗涤 PEBOUT XMB.

OTHER MENU、其他菜单、区里只需进 人UMD SEC VERSION、选择2 Xx 2 (1)、 其他先项先生改

EXIT DEVHOOK 製出Deamok程序 音·多图制软件并显有推出。1专用成。 文元去通ごHENC 启は文成怎么かで、以中的 大家推荐两个几章。其《沉定道》。1000 1000 来也以一个"开系统环"。从九江平山山大平 模様語の生、具体方法によるまさい。 研究"FRMWALE" 气焰为1. 于丁里 THER MENU" - " ME I VER A If 复首为rocking。 非 选择"START 并 入系统军女里进入了游戏。任直花按HDMF证 上出、应 至,系统 < N164 人电下, 27时几 2 以 " ame "Memory tik" if the It all it 性学设有 题子 至于29日和广京、浙本 是让抗门来自一织。一种生儿。

# eLoader - Especia

「PIENC直接打补丁在系统界系下;m J.白 钆软件不同,eLoager 直都走的是如同一



的声话 是 人,有当二 的界面、能 便DA.PSP

证易操事的 ▲选择"T FF version only 进行支援即可

自己软件、从严通过ecompr的,同员是能够。 开户门集软件。新的Cipi版e、Wiler、经能 塚开启′→ 2 (糸統的)模式,因此许多新 節等件已经被加入至マー rie 兼を性を表中 来、新数本c ade F获严层为rttp on versor"利"eMerri "进行专装证明" 专装 的与同样并入EPotc本选择 econter na [1] r"并入cMeru 表面,抗性目,也要从可 · 自体的外体 北 × 0位

早先降级程序的诞生。令市场上? 1主机都只剩下TA 08?主极。由于不能运行了Q及 自制软件、相对1.5主机而高、几乎无市场竞争力可言,因此价格也就比1.5版引出低 了200元。而现在随着HENC及DevHook launcher port to 2 71的诞生、TA 08 也成功步人 ISO、自制软件的新时代,US那里的价格也就开始猛涨。除了价格方面以外,这款软件的诞生 也对降级技术的发展造成不小的影响。00am最终也宣布终止对TA(82主板软降15万法的研 究,因为即使研究成功。风险大使用麻烦这些缺点也会令其完全没有市场。解禁后的2.71系 统是否能在不久的将来取代1.5国件成为新的"黄金系统"呢?还是让我们。同拭目以待吧。



### 文 米格

### Hello Kitty TIT MOSL (# 1)

日本人之中可以,一定更为的公布了两款以Hello Kitty为于是实际。、日本可能可以不 列便携制,由于智人造革材写是作,并有的一种两种智色可供研究选择。在中的一种印有 Hello Kitty的问题是像,另一位的有限。的LUGO图案,与众多便够与一样采用了双门推进 的设计,内部一样未同与严军折对项,可以有效地阵上主机稳强。在2000年,为NC型点 边市场迈入的首个音乐,其情性的做工和可爱的设计还是令人非常满严的。这款等品种是1 用31日上市,价格为1610日元(约人民币113元)。







### 书型NDSL便携包

日本著名周边厂商GameTech近日又公布一个全新系列的NDSL便换包。这款便换包采用书一样的形状和结构制作,用起来既方便又美观,而且可以如同记笔记。股边走边探着NDS上玩耍、非常符合成年人形象。打开包体、内部还有专门的NDS上片槽,可以携带运忆DS上,顶部的触控笔储槽还能将收容。变备用触控笔。包体采用了磁铁挂钩关末,保证你的NDSL不会在携带针不幸脱出。另外内侧的信置固定带也在有效防止脱出的压时还加强了游戏时主机与包体的稳定性。另外这款产品在使用时只需省NDSL下半部分折回上半部分,可以不用将主机取出就方便地更换NDS上片。这款产品共有蓝、粉、黄、棕红糯颜色圆渍,预定11月上市。焦价1220日元(约人民币86元。









### DecalGirl数款NDSL面析

### 

这颜色。ECU 为E 推出的NOCC 直标 其有 120种以上的图象供证家选择,仅是这多大 的数量,就是以证各位,并确了吧。广音的 心与就是其你的NOCC 。 装饰得比于优重哪 停,因此该系列NOCC 直接。 服产采用各种 亭廊的是是产配售作,以款户而下强也要 非常不错,而且不会得下;最低。 遵,用 状、大小完全呢时心心。主机,采用特殊的



胶质材料直接粘贴在主机上队可,并且不会因为时间太久胶质老化与致益振鸣之腔器。不过如

果想要申报剂的款式也 样非常方便,面板在 揭下尼是不会留下任何 履趣的 这次严温的生 价是1505日元、约人民 币106元/。















# 《口袋妖怪》主题NDSL硬质保护言

### 2 44 2

日本著名周边厂商、Jup ter近日又将推出 款(口袋妖怪)主题NDSL健康保护壳、壳体表面分别的有(口袋妖怪)生题NDSL健康保护壳、壳体表面分别的有(口袋妖怪)相边而出名。能在保护NDSL表面免受划伤的同时装点主机,对广大(口袋)粉丝两言应该是不错的选择。另外,这款产品还继承了该系列一向廉价的作风,将于10月中旬上市、焦价为500日元(约人民币35元)。



## 价值200英镑的PSP Hi-Fi音响原座

### 网络维拉 ity warm marananala in production with



欧美閣边厂商Cameepart是目发布了。然价值200英镑(约人民币20%元的中军级等值证例。整个产品由一个23W功率的音刹和一个PSF低序组合而成,它能够让你享受到顶级立体声效果。由于处理所带来的23W高保真方体。是放人系的震撼效果。目前,随着PSPWiFi功能的发展,已经可以成为家庭媒体播放的核心部分。而产品音箱除了证面的两个工

体声扬声器外,在下方。还有一个专门的基重低音扬声器,PSP可以放在上面一边充电一边播放 MP3或电影,带给你绝住享受。另外这款产品还带有一些辅助接口,通过这些接口,不可以连接 MP3、iPod等影音播放设备,而自还配有专门遥控器可以进行音量调节操作。

### PSP折叠式便携包

### 

这款由Columbus Circle推出的折叠式 PSP便携包采用高品质变革材料。制作,分为上折叠面、下折叠面气中间主机。双纳包 三个部分,综合利用了标体空间。上折叠 面皮囊可以容纳解幕清洁布等小杂物。下 折叠面有很多隔档皮囊,可以存放6根记 忆棒,收纳包主体表面还开有一层收纳隔 档,最多可同时容纳3张UMO。另外,这 款便携包的保护和清洁效果也很不错,软 软的加厚皮革可以防止碰撞对主机带来的 损伤,内材质也很适合清洁主机。这款产 品售价为1980日元(约人民币139元)。



### PSPT/BUMDERS

Co-umbus Circle公司近日推出 套UMD 彩色盈盒,它采用有机材料制作,彩色半透明外壳看上去时尚美观,每套盘盒套装中包含从个颜色不同的盛盒、每个盘盒中只要容纳。然UMD光盘。使用它不但可以很好地保护你的、MD原不会遭受灰空和皮肉之苦,而且半透明外壳还便于识别光盘为容,适合于意欢收藏UMD盘的还家使用。这套盘盒等包含盖、红、黄、绿、黑、广州群境,两个套的售价为553日元约人民币二元。

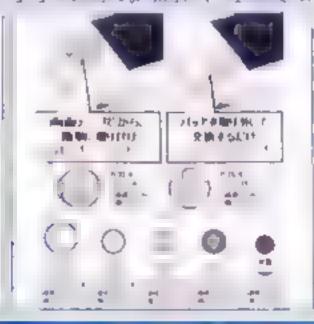


### PSP方向按键、滑杆扩展套装

可知地址 http://www.akukon.ne.p./edigi-game 2557634 第77735 775456 134066

表重曲直形状都看不相同,而且潛村更换也是非常简单,将 PSP本体骨杆拔下后将新滑杆 直接插上就可以使用,更换后 再玩动作类游戏,手感会提高 不少。这款产品共有黑白两种 颜色可供玩家选择,售价为 500日元(约人民币35元)。





## 国内部级

### PSP保护吉

此次为大家推荐的这款保护壳,背部加入了更加人性化的手感处理,在游戏时不易脱手。厂商为了注重产品的美观,还特意在夹层中加入豹纹处理,使整个严品显得个性突出。内村的硅胶完全吸附于胶壳内部,不会显得突出或不平整。特别值等一提的是这款产品的两侧为镂空设计,在大大减轻了产品重量的同时,还空出了PSP上的各个接口,便于充电和接插耳机时使用。





### PSP背包

PSP背包作为便携包的一种,更加强调使于旅行、登山以及其他剧烈运动爱好者使用,这款印有。G标志的产品准确定位后设计出了这款单肩的PSP背包。这款背包的主机农纳顿和两端连接部分均采用扣位设计,而且主机装入后与硬质包体形状紧密贴合,并特意镂空了开关、音频输出等接口位置。在大家登山或者跑步的同时可以放心地用这款背包带着PSP听歌,在安全可靠性上还是有着很不错的保证。

### 市場等售价 20元



### PSP音响便携包

皮带扣、登山扣和背带、大家一定奇怪为什么一款便規包要动用如此复杂的保护措施。其实是因为这款采用EVA有机材料制作的便携包内部还安置着一套普质非常优越的高响系统。通过两节5号电池再接上一条普频输入线可以持续播放至少12小时。此外该产品还采用了?1声道的迷停扬声器,独立的低音扬声器表现也非常不错。虽然在扩音器的表面有一层EVA材料,不过丝毫没有影响音质和音量。通过这款产品与几位的发一起分享音乐或中影也一定能够满足你的要求。



PSP众多保护类配件中,重量属轻的就要数水晶保护 亦了,而且这种保护产在后格利保护效果上也是最好的。 从外观来看,水晶度的全年设计之产SP正面和背后都做包 很好的保护,只有按钮一接口和开关部分采用了镂空设 计,这样一来即使是解幕是有保护贴也不会轻易刮花。该 产品晶莹剔透也完全不含影响。特就写屏幕的视觉感应。 与此同时,这款产品背部的手纹设计也更佳合理,使玩家 能够舒服地"掌握"这款产品。



## PSP皮质便携包



这款产品的特别之处就在于玩家可以不用将PSP拿出便携包,就可以顺利进行游戏。这款便携包的包体采用皮罩制作、粗犷的边缘缝合也显示出这款产品成熟的做工和独特的风格。另外,这款包体本身也非常注重体积控制,在没有增加额外体积的情况下对主机进行了很好的保护,而且它使用的高档皮革在游戏手感上也有不错的表现。

### PSP第二代保护青

### **市场学算价**。20为



通过餐片相信大家也不难看出这款产品的改进之处。左右突出的两部分按钮在试用过程中让笔者感到非常舒服,尤其是左侧将方向键转接成摆杆的设计,在用PSP玩CPS模拟器时会令笔者这样的老玩家愿感采切。除摆杆的设计之外,这款保护壳整体也采用了透明有机材料制作,顶部通过跌颗平口螺丝固定也很便于装卸。

### NDSL印制

原装NDSL电池采用063040规格(以电芯尺寸作为标准的一种计量方式)的电心,实际电池电量950mAn,基本满足了数小时的主机双屏显示需要,在正常状态下使用时间5小时不成问题。不过这次笔者要介绍的并非是这块众所以知的电池,而是要被给大家的一个延长电池寿命的方法。如今市场上最为常见的电池就是锂电池了。它的化学成分不同手镍氧和其他聚合物,而在使用锂电池时履大的技巧就是保证长时间电池充电。也就是说,我们需要在省条件时间电池充电。也就是说,我们需要在省条件



的情况下时刻保持电池的加速状态。而并不是说所有里边和高度实一来第个 4, 河流为水市充,那样只会减短锂电池的寿命和电量。

### PSP电池

电池作为学机。可证的消费品之一,占有看成大一部分市场比重,而电池本身作为商品来,进也存在着非常大的利润空间。电池的核心部分电影的容中量和体积直接决定着一款电池的价格。原装PSP电池的外壳都会有1800mAn的电量标识字样。军者由于工作原因深知游戏周走行业的零利,就组装电池而言容量远达不到1800mAn的标准。组装电池生产商经常会利用1500mAn,1200mAn,甚至1000mAn的电泳来滥竽充数,然后将其混在原装电池之中投入市场。在市场上售价40至80元的这种电池可谓屡见不鲜。当然,我们也不能用高单价来和高容量电池画等号,但作为消费者必须清楚的是不能被产品上印刷的容量而蒙极,起码也可以通过重量来判断电池的真实容电量,当然更好的办法还是试用以后再说。



感谢深圳市行了幫电子有限公司Akin为本栏目提供的信息。另外文章中提到的产品机可以通过Levelup介绍页面链接到相应购实网站。也次是大家将您对于改版的章先反馈到pgking@263.net。



今年的国庆节可以说是热闹非凡 这么。10月1日刚过完国庆节、10月6日又迎来了中秋节 大大小小的商场都积足了动在国家勘阅大脑促销者动 不是是疗效西场知识奇响炎 人术量甚至比平时周末还要少。难道人们都忙着邀别的地方了?

对大部分社会人主来说,一年到头也就三个长假: 五一、国庆、春节。好不容易盼来了国庆,当然要趁此好机会外出旅游或安心地休息。就算要逛街,也会是逛服装街、姜食街……平时游戏都多得玩不过来,怎可以再花宝贵的时间去战游戏店?学生虽然平时假期多,但遇到曾天同庆的好口子,口性完跟两家属去做等。旅游、确实难得有机会再来逛游戏市场。

第者在国庆期间逛两次游戏市场、都发现人很少。询问店员之后还得到一个情报——批发商在国庆期间不上班,因此所有货物和定之前的停货,就连(口袋妖怪 钻石 珍珠)这样的NOS怪物级大作也两次没有到南售。换句话说,现在摆在柜台里的货器其售价和一两个星期前没有太大的变化。由于宣行符单行为了放假的通知,所有游戏店都积累了大批货物,准备在国庆期间大赚一笔,谁料游客少得可怜……人流量少,生意自然冷清。而且买家用机的人也明显消费过事机,想来至少,这东西比较适合出门旅游时玩玩,或许很多人都已经在国庆前就购入了吧?

固庆期间1.5黑色豪华版PSP的售价仍旧保持在1800元左右,而1.5黑色普通版PSP的售价则为1650元。这个时候商家都打出了优惠广告,例如1800元购买1.5黑色豪华级PSP可以免费赠送200元大礼包外加数据线等等,当然,那200元货物的真正价值大约也不足80元。在商家所谓的礼包清单里,一帮酷新的DEMO引导盘价值80元,一条USB数据线价值30元。况且,就算不在国庆期间,平时赠送的礼包的价值也是200元。话说回来,这都是商家的促销方式,获益的总归是玩家,只不过益处不算很大而

近日网上传来捷报、2.71版本的PSPE(外可以运行部分ISO游戏,并自作者Dank Aexm称比将放出2.71修改版固件,通过刷写主板之后可以直接支持事制软件。这些新闻暗示着1.5 版PSP有小降的可能。但请大家注意的一点设计。1000年2月100年2月100年2月100年2月100年2月100年2月100年2月100年2月100年2月100年2月100年2月100年2月100年2月100年2月10日,1000年2月10日,1000年2月10日,1000年2月11日,1000

PSP游戏方面,最新游戏(英雄传说: 广 轨迹FC)日版到货,价格为310元。(商人 广 污 足战)在岛达粉丝们的期待下也悄然到货,价格为320元。此外,还有两个PSP篮球游戏也到货,(NBA07)以及(NBA LIVE 07)的价格都为300元。其余半个月前出的游戏也大多有货;(山肴要车2)、(教父)、(游戏王)等游戏的价格都在300元左右。



▲国庆期间数码 游戏市场相当今省 许多人都外出旅游去了

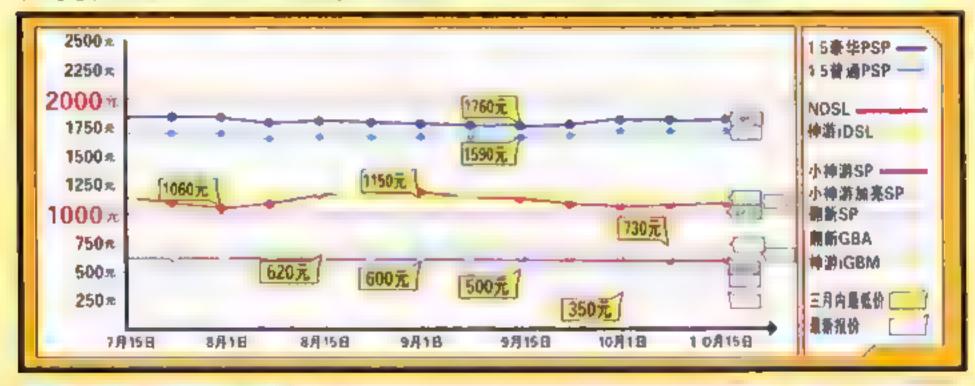
NDSL方面,美版白色主机价格略涨到1120元,听说是香港批发源头涨价了的缘故。不过尽管如此,11.0元也仍且是所有故本中最更宜的。美版NDSL的电源为110V,购实这个版本主机需要另购一个转换电源。如果觉得麻烦可以购买1180元的神游IDSL,算下来只贯了50元不到。笔者在这里还是要罗嗦一句老话,刷机的话将无法再享受保修服务,不刷机的话可以选择购买价值150元的引导卡,如何选择各位自行决定。

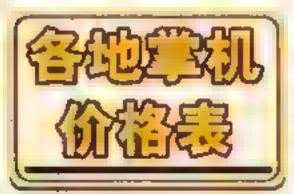
主机才涨了那么一点点。这游戏可就涨得 达了。(口袋妖怪)售价在380元甚至要高,并自 许多店里都无货。而(最终幻想3)也莫名其妙地 涨到了400元。其余NOS老游戏倒是老实,(马里 奥篮球 3对3)等都在300元左右徘徊。

烧泉卡方面。DSLink售价仍为298元。还价大约可以还到280~290元。随烧泉卡另胸的1G

15 区存卡的价格则,内、F3~270元、不同品牌的价格稍有差异。最近半年闪存卡和硬盘都跌得很凶,现在人手闪存卡可以说相当划算。如果还想一周玩GBA游戏,那么容量为4Gb的G6L是个不错的选择,售价为490元,M3L价格稍贵约为360元,另购一张1G TF闪存卡需要再花费260~270元。上辑《掌机于SP》有深测文章的EZ4LD售价为340元,Ewin? microSD售价为190元。

许多玩家都对游戏的行情相当感兴趣,尤其是谈到"好商"时,都表现出极大的兴趣。笔者近期将邀请北京、上海、南昌、南宁等几个城市的游戏商人做一次网络访谈,用采访的方式将主机的销售内幕、游戏商品的进货地、游戏商人的日常生活等等内容展现给大家、看看他们到底"奸"在哪里。敬此期待下一样(掌机王SP)将刊出的(好商大访谈)。





本質能遏扫描發域为人家列出各地的學科學者介格。以下所有參考价格中,單位为元。本獨所列介在為人生如。格。各地位格有差异离子正常,以下价格反供參考之用。假证,是否可可有提供,格信息的朋友们数别。更多卷清广格信息高度以及更加于玩商城(http://www.levelup.cn/man/)查询。

		_	-			- 1	-	-	INPERIORA SP
广东广州	江西恐龙	1800(1,5)	1650(1,5)	1120	1180	-	730		620 650
广东深圳	久圣电玩	1820(1 5)	1600(1.5)	_	1100	_	_	580	(作光) 640(背光)
		1600(2 71)	1400(2-71)						and the h
福建厦,]	快乐多电玩	1830(1.5) 1680(2.6)	1660(1 5) 1510(2 6)	1200	1230	-	_	_	640 背光) 一
天津	天龙MARS	1780(1.5)	1580(1 5)	1370	1180(美)	980( iDS)	_	-	675
								***	(背光)
杭州	玩之菌电 玩专卖店	1800(1 5)	1700	1190	1180(美)	_	_	(限定)	670、背光) 650



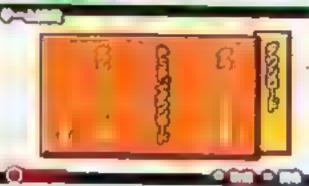
# Canada Berlin and He and the second



"(太景之込人) 系列"发展 至今,在系统上于出非常成熟 了游戏内容介维等上把监考上 始至几,但可是"十二"有值化"乐 游戏的世界也有更有主人,雅 罗卜上而查气活等。换入朝入。 布昌于西克达人生更加敌末维 度也以来到门根也下"。第四元, 等然系列每一代的,是面景极

式地底 和感觉差别都不是很大。但玩家们在四都对其抱以了相当高的热情、其中一个更多年一成就是"(太鼓之达人) 系列 每次有新作准是时,就是"(太鼓之达人) 系列 每次有新作准是时,必定会收录大量全部产生中,其中既有时下户本流行的是中心产,也有效广是一种主流源等等,是玩家们总是是这些意思。

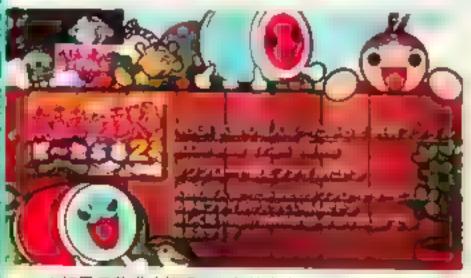
去年成系与产生登录。正平一、主网专有了家用机成专用的控制器。但学术的建筑性。还是、不少玩家为之协心、游戏年品额也是更了很好更强的人。 第一条外、由于广广地址上现建过事,于等价了能够弹奏。MD 岛上的丰富唯一环、还可以从后开始的各种作品。 6 条件,就是这种时间,让本本就要丰富的特色是得更加精彩的量。由于自由作用容了。 新一次从后开始



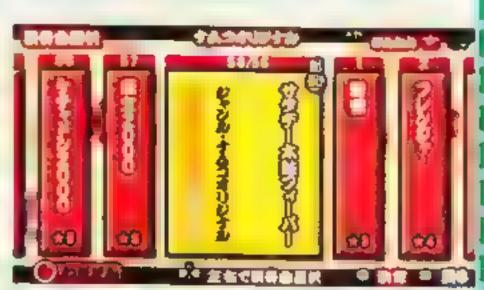
▲游戏章单中有个下载选项 只要在确保 PSP 无线网络功能已经开启的情况下选择将曲目下数到 PSP 中就可以轻松实现曲子的下载。

月初推出了 PSP版的《太 级之达人》第一作。而通过 作。而通过 知答某下战争 推一所则。在 游戏中与样也 特别了保管 在《太鼓之达

人 鉄帯版 ?) 发生近一个月后,NBG 终于沿衛升始在其1 「阿斐」 放土和田子的下载了。本用一门,玩事等 「以来先下载二首新曲子钟向己的记忆 陸中上新游戏的基门。以 "新曲子分別》(高)、太智和欢》 サクデー太優フィ (20年度) 中。音火》和(緩重塊框象)(うなぎのたま。、ロック)。而NBGI方面:也表示,最终一共会有人。太正是一个主義提出于载 通,从21 学行,城市的 生年衰弱",本来就非常加速。今次就作证无规定于加入于其游戏生命力。如果大事是改多款作品的。十二年其游戏生命力。如果大事是改多款作品的。十二年其游戏生命力。如果大事是改多款作品的。十二年其游戏生命力。如果大事是改多款作品的。十二年其游戏生命力。如果大事是改多款作品的。十二年其游戏生命力。如果大事是改多款作品的。十二年其游戏生命力。如果大事是改多款作品的。十二年其游戏生命力。如果大事是改多数作品的。十二年其游戏生命力。如果大事是改多数作品的。十二年其游戏生命力。如果大事是改多数作品的。十二年,



▲如果下载成功的话,记忆棒中会多出下载的存档。



▲在《粉鶯》的左边出现了全新的曲目,注意看右上角还有 下载曲目的特別标记 (DL) 哦



過數 米格

SCF 韩国守社田前宣布,以NBOI的PIP 人气格 1 荔戏(铁拳 DR)与新概念能量饮料相结合的饮作"铁拳 DP 角色 L No R. P. P. N" 已于 4 用份开始在韩国市场发售。此次 CE 韩国,社与DONG A PHARMA F T CAL 公司合作,将"(9季)系列"魄力感十足的角色与并溢着畅情的新一代模量饮料相结合,推出组有铁拳角色图案的 ENERZEN 饮料 4 40 升箭。为了人就支半是发生,在 1 1 所 MART 连锁商品举办活动,还从即一定是 4 (铁拳 14)的气候各种使数据等"铁拳 CP 特色 BENERZEN"饮料,这种意识结构螺体作为产量代言的方式也为广生显界开辟了条新的道路。

NAME OF TAXABLE PARTY.



# 1300

## 直接尽大概 Cospiay

提供 赤格

著有汉广是了的复杂。不用总人来也是通 定在COS哪么了吧。不过点头是,日本游戏是还真是下面本。为推销一款游戏等配到这个程 还真是下面本。为推销一款游戏等配到这个程 股,确实让人取为细止到了一种尽味些大程。主 这里一站,总觉得本来想买这款游戏的人都会 被压起一个过来都不承认,第一个一片生的点作 还真是惟妙惟肖昭











# 麦类男为任天堂提供 · 开心乐丽莹爱 · 無機 · 来答

连锁铁餐目头表当劳近日宣布。他们已经获得了任天堂的正式授权,将在不久后为其"开心乐园套餐"和"儿童套餐"推出一套任天堂主题可如还具。这意玩具共包括。款,其中使用了任天堂的马堡奥。大金乳和耀西这三个人气游戏角色的意思。只确实主述两种套餐中的任何一种,就可以获赠这一款玩具中的任意一款。表当劳公司官方发言人强调,此次气任天堂的合作,常有助于改善表当学长期以来在消费者心目中的压象。特别是有助于帮助声费者纠立"健康饮食"的证念。多为言人表示。此次推出的任天堂经典游戏人物玩具系列活动,"是为了帮助消费者允许认是饮食平衡的重要性。"此次活动将在绝大部分表当劳连续活展开。至全观产品赠引力上,这已经不是表当劳第一次"任天堂进行合作了,实际上大部分发生产连续占就设置有心。但无线通信适点,是任天堂的边网省游戏报》,其它的一部分,屡武不变的"双州战略"错束的发歌效气才是他们坚持合作的原因。













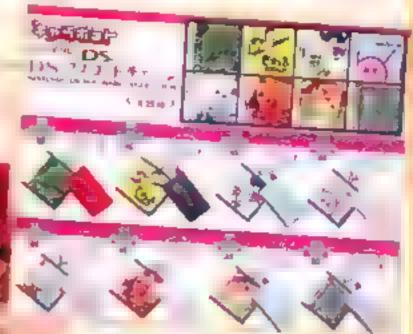


在步时代學机大战初期,如了就由于設金。製的分科的起。其際笑。可助今NDS標準在日本如日中大的人气,居然被拿和当作习机挂链来做表面之用。無序的"如意"经过,基色装和微缩是俗而手机还真是得一等精制,适即上球调色做了,如果争从一分主导来判断。当是国人规制。本非常的样子还真能以供到真证。这种产品是有水种助式,每一次次生活。盘卡盖模型和主机模型。它是模据类的产品的分别集体,主机模型还可以准备。除了一生基大混以外,其他几款还在与军部。任天军等人们也是到66

















# THE STANTANT OF THE STANTANT O

很多年轻计划对《太皇帝超者》及广游戏都是只闻其名不为其貌。这款于1978年中1916 对上的 射击游戏在当年就拥有了整岛的人气。也为其后的许多同类普戏做出了榜样。

最新的这款《太空侵略者》于10月7日开始配布,基本上定约愈卷义大手游戏意义的作品了。尽管如此,厂家还是比较享益地加入了对或要素,足战双方分别直升太空侵略者的两侧,通过互相射击束。决胜负。

对战壕式的基本系统当然还是丢落侵絕者。当玩家连续丰智同种颜色的敌机时,可以给对于造成一数害。如果可以上落其中的不明飞行物、所有的侵略者都会变成自己的同伴并改击对手。







### 栏目主持 抛月



大家好。美国秀这个们目对于又回来了。这次为大家送上《存收五》的一些精美铜人图 《存收五》的一些精美铜人图 《存收五》 改编的年片游戏自己用于代使开始陆塘李陆军机平台,最新作《存收五对旅楼密以 卡牌为董和于卡片发行 英族政作中的王 有不再是成落所改 城之内军人 不过仍然无法让 人气汗他们的美安

### ↑ 旅风色田的日晚之降。



臣服于游戏手下的黑龙。









| 建是Q版的地之内最可要。



1 和容绪观的地之内,最后被称为意?



🧵 超正太的武器游戏。









### 水 活 活

### 手机银行 前景无限

「「本教・所する」、「「なった」を なられており、「かかり」を さまでは、かなり、ひと、「「なっ」」とは さまでは、大いないないという。「「なっ」」と

# 热辣鱼

### · 玩聞強游戏 童手前:

事欢网球运动?那就快快参加格锐数码举办的网球网上挑战赛吧。从即日起至11月20日、只要网友登陆http



dom/sewa,即可在线试玩格锐数码推出的手机游戏《WTA 网球大师赛 2006》。游戏结束后,网友上传比赛分数及手机号码,最后根据网上排名评选出本比赛的冠亚季军。并会获得索尼爱立信K510C手机等奖品。

# ■●●●



3800元

三星 D838』

继摩托罗拉后, 三星也着好超薄 手机市场, X828, D908等产品均获得 了不错的口碑, 这款D838则是三星的 又一杰作, 以9 9毫米成为超薄折叠 手机中的王者, D838拥有200万余素 的摄像头, QVGA分辨率的内屏, 还能播放MP3, WMA、AAC等音乐文件 和QVGA分辨率的MP4模频, 并支持 MicroSD卡扩展, 性能丝毫不弱, D838 键盘手感不错, 根比以往机型加强了 对3D JAVA的支持。美中不足的是, D838的外解仅为单色, 售价也偏高。





### 羽蛇科技新手机阿游浮出水面

一直以"星际"为开发代号的羽蛇科技新手机网游手近日 将名称正式确定为《宇宙大冒险》。作为首款宇宙题材的手机 网游,本作在系统设定 游戏方式上与其他手机网游看很大不 同 费实给人新鲜的感觉 在浩瀚的宇宙中 玩家要驾驶宇宙 飞船穿梭于不同的星球之间进行冒险,玩家能够选择多种不同





脸庞 发型创建属于自己的个性人物 并能进行交易 聊天、为避免战斗时的延迟,游戏采用自动战斗系统 玩家需要在战前下达指令,有兴趣的朋友 可以登陆 http www feather-snake com 查看详细信息。

厂商 岩浆数码 类型 ACT

适用 减基亚S60系列手机 唐托罗拉V600 VJ 8398

手机 保尼亚立信X500C K750C W700C #

优盛 粉磨别名电影改编的手机游戏

原成化的工法 附目由海 原類

### 夜里

立作・文章の外、観測の「神経的な者(4、35)を編件する解析 は長十年間遭事を表す。そのが、注意、作士、かぜん場でして存取 を上記し、本作さんがは、基本、結り、はないなる。世際、は年後的 唯一者では、 がらずしがか、 くされ 人 で、 別・は、 しょく い

乱 主人 "什么人 人名 人 人 经 好









厂商网络 http www.magma-land.com

下载方式:移动手机用户 发送短信SOAO1 到 777785539下载

### ■經營率記部:

厂商 常乐软件 獎型 ACT 透明 JEN TO SHOE WILL THE

透用 诺基亚540 \$80系列手机 原托罗岭 v180 v220 手机 V300 V500 V800 V80 C650 E198 第

健康 流畅度冻错

缺点 关系过少









# 但回见急

厂商网站: http://www spcogame.com

下载方式。移动手机用户 发送短信BACK到8001871 下载

### 猫人战纪』

下商 雅讯天地 类型 RPG 透用 ぶ属近560系列手机 身托等控 V303 V501 V 手机 600 家尼等立信 V506C W550C W950C 編

忧点 各方面都十分仗秀的正统 RPG

缺点 流程过短









8

WWW

厂商网站 http easyhappy com

下载方式。 移动手机登陆 梦网首页→梦网目录 →百宝 箱 →游戏百宝箱 +角色粉窗



# EMPEQE Cinos Side/Cinos Side Znd (Ciss)

培养自己如何大声求力生的主流合成系统。开发公司Konam 自然。从从之间不可是是整理制度的根本的基础。周边攻势接连不断,而且很快系列第一个也能移植以下,于从用的提供系统等大投美男子的逃。……)

沿袭一贯传统、符益于许多署名声优参与游戏。使角色的广播剧等个用都有新的发售,配合上声优们的热情更出,广播剧的销量一点都是很高。 还有在日本很多人提及集的电声磁率,每个人都拥







有数款,算下来数量是非常惊人的 就连PS2专用的记忆至均一间发生,还以上称敏,而自作为为现在(为建回忆Counc)这网络游戏推广的新番动画(心跳回忆Only Love)里面也有一个少新美男的出现。很快将再次出现一批让女性朋友们疯狂的新角色,也代表Konami马上要再次发动其周边的玫势,粉丝们恐怕又要荷包大出面了。

# 《遥远的时空奥》即《金琪莉亚》

Koei是开发女性向游戏的开拓者,最值得一提的慧是《安琪 莉可》,这其实是SFC时代就已经存在的作品。影响可是接近一代 人啊! 可惜的是《安琪莉可》的周边除了广播剧外,其他的东西 都见得可怜,而且数量也是不多。要是能找到的语句要好好珍惜废

而Koei公司另外的一个拳头系列(最远的时空中),故事所走的是古装路线,那么古装的道具使成了一个很好销售早间。角色使用的野物和一一指做上了,而且这些筑饰的设计本来就不错,只要在材料上下点功夫,便是一算很有价值的饰物了,要是配上衣服的话,做COSP、Av就更加完美了(金元的计学中)不



单定走声仇器线, 配合每回家水野十子清。的主义受到众多的人女的走捧。 各位 这可不单是 改女性向游戏来商,从游戏到漫画再到 DVA 最后到动画片, Kie 都没有放出这一会掉钱的树,周边





▲对国内的粉丝来说都是极为摄罕有的高边

砂量在众多女性向游戏来说是可是领头者。

还有,(据远的的空中)和(安琪莉可)这几套作品,动雨又有新作播放了,对广大FANS来说,这是等待了很久的的离事,在这里也明待能有更多的相关产品能够满足广大周好们的欲望吧!



# 网球王马

格。等与本、燃烧热情、对。这就是制下的图器多人喜欢的一套运动。 图作品子、得了了这套在四部推广。但大的美国的主题、动作在译物的 图 多身体。他 不 JT 产用有利 第一边挖钱的机器、但需使于上了 本有用品生品。运动取《原环牌》运动鞋等等高速。是你全身各类全点点 类的人的加油。在这一句、你并不是一个人在战斗。×××数的在一起。

智、就连网球都看与主的、体质型家子。还有、角色的工艺片之类的 划备物是也 2千子 杯子等田用品、陈放上货价的东西和蓝上子。不要位





有厂商的搜刮能力 哦。(~3)而且也有 不少人自己动手进行

75 3 3

改造。看、文样就变成了生。无一个一句。7.自 朋友也可以自己去制作啊,注入你们爱广。鬼

加上现在真人版主印码的權法、使得為。" 的商品更加大爆,門真集等各被列入了炒作的 范围。集直的使用物。中心學來又有一話"不 看动。漫画版的女士们的欢迎,看來前途依然无 歌啊。

其实,以上这些可知的东西仅仅是这庞大岛力的本山。第二不过就同意来说,纵随市场上的存在的女性问题品,其产于范围比较争级。由于有也全是CD广播制这类的东西占等数,反而一些现在非常多人购买的手力在市场上进以寻觅到踪迹。难道是因为女生们不喜欢看到自己喜欢的人物实体化。平盘的加上声音才是最好,我想你们的爱不会就这么一些绝。不过不要变现,是要你们有爱。相信这些东西很快也会压扰的,而且尤是现在的温定也已经够你们去收集了。再多一点的话、广药们会更加高兴的



下横侧合约,《短波法》的组织就有机火作之时,少是是引用方式充分参加外的对南方的占对光明。更 超级 凡本"被道 这两名情对于是好知识水水平什么如文的。"得明 多、有日性对生于不知力



短弧洗液 乙代 **東書: 第2** 经常清水区域。 业界新闻团 拥有章机, 104., 104., 100 A 107. | 102. | 179. |

大家好, 我是追他一个天家亲亲怎在这些死的心。 才面。我队战化路政策(大、秦 为·17 · 3) IF PF 群 息下的体况(1.1) 下离是"至子"。前 的现代是为 710

的。其充分发挥了NIII 值广 主义人"定模式" 且许多 不懂酒乐的复数也非够了解这领药我。 在我也写到对 为益益矣,《過少數學》, 中M·中華學學與《新華文學 的。现在就说,并称句的基本。是哪一

- 1 基础。在这部路代望。175 单为171 年,而 類1/J.特明是自4个1世的成。 名字寸是每个高年7之间。 个字母或是几句。 芒芒 高度是在每一天。 高度着水长 尾巴的东西
- 2 元号 元零在旅戏声中啊,看在元标场点 的红菌产机为,证人产生的管理。加入力,以此自黄色 场话。蓝色的正言。新色的。《代表世诗键人》。的 按例的位正好,均压的点、支代表述人产品、稍快。 而蓝色的几十代表解入区门 响蟹 地下"以快罗德 世界的 一个点头,影似的
- 1 分数表上英文扩充。 在数次均下原的上 万, 自 争为数表 国人直性英文 《是 4 下 "GCXXX" You AIM 、 "EL IT 计表合作文层管理 梢去,"GOCE"代表音符《稍快或梢慢消去、音符星 已消去。"BAL"的音符头关系学、代表错过按键的时 机、畜符尾已滑去 "MISS"代表输入错号或错已时

机。从北京在排作。四月几十百 就式で至っまう。 筆者在になりました。 个丁、竹生 · 考集4 中的、5 中

(机工主义) 好有, 节 (二), 节, 直升, 排 使听数隐式一起 作用 (\*\* 花) (\* 25) 九 (\* 您文快 新元、5等 正了。任意重要 第二、知有重 福斯 "去" 护师道:"你人。" "人" fire Dif. I AMULTIN THE MIT N. O. 有益、特定性指数子要进行激动、因为有效智、较大的 常找个を静气が下。他巷び四名式で、「子伝と竹 时。这种是一十个新男,我一种不知道中就的水平了 任《理事历、不管有引引 不以气 英国南西岛美人工 便五样甚有效在汉族游戏学员 手动作 经了。过 李我性子是依非何!高牙知。中 コチ、され等十生 間,

跨基學學事集的高。但直接主人為語和在文學。 6 人类强大的数人管约 单老在小光线解决。在东线 时, 1. 写得了古《主题图》、 请「白于下中。40 数 表 "大学" NT" "RA "A "A T" " KI, Y · 大喜 你們有中 + > ~ 1 和中 東 > ~ 1 音在乌水飞船 表现特下为 不改有人是 医二肢的 了 「鬼すい、越来越大」 卓後和 " 如べ まご 「吹き 现实、外一点点、"没会们、南广河之师"作品( 我还是想出了办法。在"好"方。要求爆发点。此所注下 看們,只即從自己进行暗了一些不行一个声看。「人 美的活息、并在一个默思教会

HD YJM **經濟: 基X** 職常出途区域。NOSE。 PSPE 

我挑战的是PFO难度下的(口袋妖怪)以下管你 (PM) 的曲子。乐器是"ストリッセス" 最后分数为 494) a

选择这个曲子的理住是因为我就是为了《PM》有 类"NDS的,并且也是(PVI)严我怎么了掌机严肃。

来说说我的操作方法吧。先把NDSL固定在桌子 上(怎么固定自己想办法把、偶是靠502~ ),左右手 的无名指控制。和R、废稿和中指来控制方向键和 ABXY键。看上去或许很别相。但是这是为了向付连 绞出现的1-18的音符的操技技巧。习惯局就会觉得这 是很方便的《灵感是来源于LU的享BZ玩DOA时候李手 林的方法,用他的话点是方使操作)。继伐的抗候首先 要对整个曲子非常熟悉,起码能停出这个曲子的曲 调。

以欠我挑战的百两段、第一段是(PM)的主题 较好的。新维生巧娜。

软饼干:两位好,由于两位互相都比较熟悉、 所以正好就一起采访了。

XIN HURSTAN

ZHA: O HA YO. 我叫ZHR. 和某X以前是问学。

NN: 这个不是某2吗?

ZHR、 1. 么? 你不知道我要来啊?

IIII: 我是就某人骗来的

软饼干。( ) 的两位怎么会问时想给本栏目报。 July 18

ZHR: 15合? 因为我们是NT1

MIN: NT LV9

软饼干: 可怕的新人类 你们平时是不是经 常在一起切磋游戏技艺?

XXX: 经常被某2库待。

IMM: 还甘椒! 也就一期2~3次。

软饼干: 平时难更强击、ZHR 吗?

ZHR:人家都说表的好!

NN:偷偷告诉怀干哥,其实某Z是准备参加《大 ···13》相比,更看好哪个呢? 合奏》比赛的,

软饼干,能透露一下是哪个比赛吗?

IHR: 说似是去年Que的《大合本》比事吧?

软饼干:思,去年的GJ是有这么一个比赛。结 果为什么没参加呢?

KIN: 我是要考试,冲突了……

软饼干,那次比赛我看了。还是很精彩的啊。 你们觉得你们有奎冠的实力吗?

ZHR: 相信我有。

IUN: 第2名基本没有问题……

ZHA: 其实我们都拼命练习过的。

NN: 确切地说是拼命联机。

校的校友。是不是两个人一起切磋真的比一个 的目标。( ) 人苦练要更有效果呢?

ZHR:那是肯定的啦。

KIN: 那两名选手都是上海戏剧学院的、

软饼干:你们两人在联机的时候会很在手输盖 氦

曲,第二段是(PM)的对战音乐。整个乐曲共183个音 符、其中大约3.5是在第二段,并且第一段的开头速 变非常快。可以说是整复音乐最近的地方。曲子的开 头是以2个1-8的音符 11个1-4的音符组成。这段过了 以后。还会有一段4个1 16的连续音符。这段过后就可 以论册子基本就没有什么进宴了。

可以说前面第一段是非常造炼习的,因此可以在 练习模式里面将速度调整到0.2,然后再慢慢地以每火 提高0 2的幅度进行累加。这样的练习效果可以说是此

office.

NIN: 既在平义不在乎

软饼干: 怎么说?

NIN: 在平分数的高级、但不在平准输准品

致饼干:那你们觉得《大合本》这款处看乐府堤 好在哪儿?

ZHR: 它需要见家的配合。

NIN: 它有任天堂游戏的经典青乐

软饼干,你们争时除了一起玩游戏、连一起做 些什么呢?

ZHR: 一起上课、专试

NN:除了一起吃饭、喝水、

软饼干:(--b)患情形么好啊?

ZHH: 也就那样啊。

NN: 基本就那样。

**软饼干:**果从将或很能会友啊!《大合奏》应该 **并很传统的音乐将戏了吧。和上鲱介铝的《应托** 

IHR:问答无用、当然是《大合系》

软饼干: 为什么那么肯定呢?

**期限**,应用某人的名言来说就是坚决不比系统所 33

ZNR: 而且不是在享受音乐。太耗损屏幕了。

XIN: 朴克一点、《大合奏》可以自己华人音乐。

软饼干: 思! 那两位对于以前亮和的达人有什 么看法呢?

ZHR: 我想打破某人的《乌里奥赛车DS》的记录

NIN: 想把《俄罗斯方块DS》的这人BOBXL挑下 馬!

ZNR: 那人总是在LU准水、看了真不负!

软饼干: 说起来那次的前两名正好都是一个学 软饼干: 我到 … 可怜的BOB、老是被当作攻击

ZHR: 某X赶快, 有人例了!

DIN: 各位读者朋友们。由于灾发性事件、本次 节目到这里就结束了、政迎大家下次继续收



在《华机王SP》迎来50科生日之际。赶上了国庆、中秋双节来面 及手《口,被译 品石、珍珠》及作了令人告命的"自己"这个"自对于独立中代无疑是关的"的 不知是与在心心 长假甲是与《你尽法 与中政等 大多是与在心。人称" 在在他当后。"是当月的自己不知的人称" 在我的不平年后 生活不可知我而更精力 在此 心如何大小的子母。 "这次于一

马修买来《口袋妖怪 珍珠》后,到家便自不及待地进入游戏,玩了半小时后发现和真实时间不符——原来是某次取出 NDSL电心再装入后忘了设定时间。虽然也能将就看玩,但是不甘心,于是重新调了 NDSL的系统时间,重新读取记录,发现游戏中时间竟然及变1(铭风的《钻石》版会随着系统时间改变,怪……)只能重新开始等戏,并一气打了1个多小时,存档时又发现覆盖不了原有的记录。看来只能导降存档了于是便试了包括记录时取下NDSL电也等多种毁坏记录的方法,无一成功,原有的记录仍屹立不倒。最

后实在分方法。只好于"抓下屋上下楼灵变商。吃卖商品"使者主义也将一才发,彻底在下记录的方法被明明自自地写在说明书上……

各位,海好 《美看了10月4号出述》章 机王 为什么没有9月22、发售力 [1.美数 管 的攻略]。 玩家 等显于争即 如果等 50轴的完美政路 那能不能详得方面。 化如 妖怪 各种道具 常证子图答母等上的品中 日文对图 毕竟中文笔言染疑怪要等2个月 呢 我们玩家每单一时 看到最完美的政路 介绍 希望,编们能努力把这款大作做好。

大连玩家 GJ

写 3 件: 其实,我们的截稿日期距离上市日期是有一段时间的,所以与其在上辑仓促赶制,不如本辑给大家一个完整详尽的攻略研究,尽管如此,493只妖怪的种族值 努力值等虽然我们手头已有资料,但篇幅过于庞大,为了照顾到不玩《口袋妖怪》的玩家,我们只能有选择地放上。不过马修可以肯定地告诉大家。全部的资料都已齐全,不久以后《掌机王 SP》就会给各位口袋玩家一个超大的惊喜。

从上月开始小编们就掀起了一阵 联机热潮,而近期最受大家欢迎的联 机游戏是《马里奥赛车DS》,基本上一 到休息时间就会有人举起手中的NDSL 大喊:"联马车!"有时连隔壁的几位 编辑也会忍不住跑来参战。下面就为

大家报道最新的一次比赛战况

本次比赛分组如下: LIKY, 辖风软饼干一组。米格. 紫枫和友情客串的 UCG编辑雨滴一组。倒计时一结束、众人便飞驰而出,软饼干因为之前油门发动过早"烟缸 落到了城后一名。此时排名第一的是铭风,米格量到了城后一名。此时排名第一的是铭风,米格量的"甩尾"轻松超越铭风,铭风则紧追其后等待发动"跟风"的时机。第三位的LIKY身旁旋绕满三个绿龟壳,一副王者姿态。无人敢接近雨滴则怀揣一个红龟壳等待新时机。后面的紫枫也不慌不忙。最后一名的软饼干得到了"金、糖菇"后,数次提速冲到了第三名。不过并未和后面众人保持太大的差距

正当战况趋于稳定之时,众人头上飞过一个蓝龟壳,处于第一名的米格顿时一声惨叫"推打的!"就听处于最后一位的紫枫一阵好笑,米格顿时砍哭无,是……铭风轻松超越米格中上了第一的位置,软饼干燥跟在后,不过枝

国庆节快乐、我是《草机王 SP》的老读者了。NDS超大作《口袋妖怪 珍珠·钻石 终于发生了 可是 下足或一句 号GBA、555555·······

作为一名标准的口袋迷。我已经用那一哭二闹三上吊的方式向我妈妈要到了NDS的90%的购买可能性。我在黄金周就买得到了,但是南昌或许好的店铺及几家US却遍地都是……我就是南昌人。另外,肢月、马修、LIKY、铭风、紫枫、米格、雷伊、软饼干、你们原商告诉我你们的QQ号么?

511413196

第一写修:《口袋妖怪 钻石·珍珠》果然是近期的热门话题哦。恭喜入手NOS啦。 至于小编QQ,平时大家都很忙,极少有时间聊的,所以这里就只能保密一下了。



术过硬的米格并不猜急,连续两个转弯后,又 回到了队伍的前列,

接近终点了、铭风、软饼干、米格三人儿 乎处在了同一位置上、在这紧张的时刻、雨滴 中了上来:"米格、别看急、我帮你处理一个对手。"瞬时间,一个闪亮的红龟壳发射出来!终 点线前最后一秒,红龟壳准确地命中了 木格!于是LIKY小队的软饼干第一个冲过终点 线风以0 05秒之差位居第二、凄惨的米格在局组人员的蓝龟壳和红龟壳双重轰炸之下获 [4] [4]

# 份下三加命运是起营的人

不幸之二:20可以降级时,升到了2.6

不幸之三: 2 6可以真过《GTA》降级时, 低价把《GTA》的JMD卖了, 而且重延中文系统升到了 2 71;

不幸之四: 痛定思痛, 决定彻底抵制自制软件的诱惑, 已知2.71 破解无望, 福周难求, 就升级到2.8。过几天, 2.71 也破解了

以上不是网上听闻, 是俺班的一个同学, 真人 真事

华南理工大学 陈嘉俊

一大大学 本想说"走在潮流的先列总会有所牺牲"。可转念一想似乎又不是这么回事。这定然是神赋予其支持正版的命运。嗯 一定是这样的……

一日,见校外一游戏店打出招牌 凡买游戏和周边+10元均有机会获得NDSL PSP及其他奖品。我忍不住去买了盘GBA卡并加付10元 BOSS给我 本、掌机王SP的说"贴上书里的印花寄到兰州XX处"原来他……我一看,还是36辑的。晕1

新江 陈智文

一 马修: 开始我还纳网"有机会获得某某奖品"这句话怎么这么熟悉,原来……这是我看过最有创意的促销活动了,另外也请大家无论面对多诱惑的促销台词都在购买前都把事情问,清楚,不要看有便宜可占就掏钱哦。



首先在联机前,我们对联机线进行一些小的处理 联机线共有6条线芯(应该是)、随机剪断其中的一条后进行联机 在联机过程中、譬如《口袋妖怪》联机交换们有步骤地将剪断的线芯时接时断、或者将剪断的线芯与其他线芯短接 这时就会产生数据变形(但也有死机的可能) 我的 口袋妖怪》不死精灵和 所者 4 恶龙 怪兽篇》无敌精灵可想是这么来的,这是我的自享 慢慢你也会悟出其中奥妙的。

PS 其实我不想写信来看,但更不想我所悟出的秘技在我手中失传啊!

广东 林文坚

达人来我们《超级玩家》做 做客吧!



一 虽然马修我没能实践一下,但还是希望动手能力强的高手来验证一下,真是天下绝学的话,失传了可就真的可惜了……

最近参加了本市的掌机玩友聚会,第一次发现掌机联机的魅力原来如此之大。二二十个人比挤在几张桌子上联机好不热意啊。我们一起联了一怪物猎人,携带版片,与里奥赛车—— 应援团—等游戏,大家在一起结件可同地玩游戏让我找回了童年时和伙伴们一起去打街机时的感觉—虽然到最后大家都兴奋得有点儿失态(店里的服务员和其他额客都把我们与异类看待……)不过却发现了掌机胜于家用机的一面,果然是独牙子不如众乐乐啊—各位小帽们是不是也经常联机打游戏兴奋到失态啊?

成都 刘洁

马修:众人联机打游戏的乐趣绝对是可以用"游戏乐趣×人数"来计算的,关于失态的问题……嘿嘿,确实有不少人的联机失态状被马修看见了!

※格:前几天米格和人组队联机打《马里奥赛车DS》时就差点失态,同组的两位队友竟然不停地向我发射龟壳···着实无言到想咬人啊。

"祸不单行"这句话果然没错。半个月前才一个不小心把小P降成了"砖头"上周又一个不小心让才买了一个月的NDSL进了水,虽然被好商奉了几百元但总算都修好了。可是就在昨日,父母却以学业为重为理由没收了小P和NDSL……关,我才高一啊,父母说等考上了大学就还给我那时候估计都有 PSP2 了啊」(泪)

南昌 曹宇凡

想,不如好好和父母沟通一下,比如说 节假白就可以适当娱乐娱乐。

\*格:原来傳玩友也是NDSL、PSP 通吃啊,握个手。三年时间其实说快也挺快的,不过真让一个游戏玩家三年不碰游戏,还真是难以忍受,就按马修说的好好和父母沟通下吧,保证不耽误学业的话,相信家人也不会为难你。

小编 你们有没有专门介绍 PSP 和 NDS 的详细情况的杂志啊, 请告知邮务地址 谢朝

transfer . . .

马修:专门介绍PSP和 NDS的杂志还真没有,但有《PSP 专辑》和《NDS 专辑》、不过两 本专辑都已经没有存货了,想 要的话就去网上商城去留意一 下吧...

今天,我去中山一家电脑城 碰到了一位漂亮MM,我 拿出 掌机王SP 希望她能看我,但是书本吸引不了她(当 然啦。, 只好拿出 NDS 玩起来。可是她也毫不理睬, 那么只 好拿出掩招 PSP 未过没有想到,那MM 竟然也拿出了 台PSP IFI

6718 8 5

是同好啊,有没有认 识上?

不过用 PSP 来吸引 MM 眼球还真 是个不错的方法、推荐。

LIKY: 喂、你们两人又在教唆什么呢……

最近的 NDS 获似很大脚 尤其是 💢 现在 周围的人都在讨论 口袋妖怪 钻石·珍珠》。可惜我只有一台 PSP 我知道马修是派中立 而不会劝我放 下PSP 立地成任飯的好人 所以 请 马彦大哥务业给我推荐 款PSP的好 游戏队 我可不朽、上我那种技含。那 么高的小P成天玩10多°年的模拟者 游戏。

请关注我们的游戏介绍和攻略,会有停息 欢的 PSP 游戏的

**5 马修**: 说得好, 马修我确实很中立的, 冲您这句 客观的评价 我也会把近期的PSP好游戏推荐给你、而 且给你推荐三款。《太鼓之达人 携带版2》《乐高星球 大战 [ 原创三步曲》以及本和为您介绍的《高达 少 场混战》, 保证各个都是好游戏!

**《其**雷伊。貌似很久没有人来这么赞马修了……

DATH

# 以PG和宋达1019万三四

- 1.主角通常都不会死。挂掉了吃裸杂草 (美其名曰象活孽)或喝口自来水(美其名曰 圣水) 就立刻能爬起来
- 2. 主角从来不会被毁容, 拳打脚踢暂且 不论, 刀砍剑刺甚至火烧酸溶后, 一般睡上 一觉基本就没有问题了。
- 3.主角平时都穿着两层衣服,即使你把 它全身的装备都脱净,还是会有一层底服 (我们一般称为内衣)的东西裹在身上。而平 时再加上一层厚厚的装备, 你说他这么一层 套一层地走在沙漠上怎么就不嫌热呢?
- 4. 生角可以不吃饭, 但是不能不吃药, 尤其是 BOSS 战的时候简直把药当饭吃。
- 5. 这也是游戏的不真实之最——从主角 到杂兵、BOSS 到 NPC、男人到女人、老人到 小孩、居然全都不用上厕所。

傷山 何志為

这一点还是我所喜欢的欧美游戏要真 实许多嘛。来一起加入《GTA》的阵营吧。

玩《动物之森》的时候米格也曾经好 奇过,这硕大的一个村庄怎么就能没有一个厕所。



马修. 嗯, 说得还真有道理, 现实中 的我们不用说第1第2条,只是占了第5条 就够了, 在国内的大中小城市逛街内急时 想找个WC 那真叫一个难……

刚玩通了GBA版的《加勒比海盗 亡灵财宝》 就在第45辑上看到饼干大叔写的攻略 我先前猜就是饼干大叔写的 这是为什么呢?因为软饼干的小编形象和本克·斯派罗的样子真是像阀 特别是那碳小胡子 (笑)

桃心读者

哈,这位读者真是了解本人的口味啊,被你这么一说,我回头看看还真有点神似。这辑正好换新的小编形象了。希望大家都能喜欢。不过为了给大家一个对比,我还是将原来的头像也拿出来重温并对比一下。

高三毕业了, 我终于获得了自由。原本以为可以毫无约束地好好享受游戏的乐趣了, 但却都不知不觉地有些伤感起来。之前与同学们在一问起欢声笑语的日子再也不要存在了, 而不久前两我明明还在抱怨着为什么毕业还是那么遥遥无外期……虽然现在自由了, 但却只能一个人玩掌「了机了,唉

卯北 译文品

字 宣伊:又是一个因为毕业而惆怅的玩家。其实虽然过去的时光值得珍惜。但未来的日子也同样充满着期待。新的朋友,新的生活,当然还有新的游戏……未来还有很多无法预知的精彩在等待著你,所以,你大可不必担心自己以后会孤单一人,

三个月前我买了NOS。但现在还 及玩过NOS游戏、我看有个仓誉: M3min SD+1G的迷你SD卡+读卡器+USB 连接线共500元,这样超低价格该不 会有作吧?《NDS专辑Vol.2》什么时 候推出啊。期待中

我,是 好难 !

明白 M3-miniSD 是对应 NDS,GBA的版本还是只对应 NDS的版本。两种版本的厂家建议售价分别为 398元和 238元,价格上差了 160元;398元M3的话,miniSD 是水货组装货的可能性比较大,因此要特别注意miniSD的速度和质量。至于《NDS专辑 Vol.2》嘛,等到即将上市时我们会为大家做预告的。马修也在此谢过谢玩友的支持。

马修,你好,小弟是一无效饭,每部作品都收集了,连《崔·三国无双》也不放过。想问一下,《崔·三国无双》有,没有推出NOS和PSP两个版本啊,差别大吗?我该选哪个版本?另外,《战国BASARA》能在掌机上推出吗?多谢了

37 1 21

以》,都是移植自PS2版,所以本质上的差别 及有多大。至于选择什么版本,还要看你有 什么主机而定。至于《战国BASARA》嘛,目 前还没有在掌机上推出的消息,说真的,马 修也蛮拥待这部华丽的战国剧能够在掌机平 台上华丽出演呢

**经**导换WA国形象了

无论是封面 对是,直的专动 诗者研友任可证相应 发现 "机主SP"小编们的开等换了 记不年初为有了 老朋友中们 说到门集么还不拉用家 尤其是的作和 铭风的开象 已经更 DUG "机王SP"上"货格最老 的小编形象了。不过"资格最老形象"很快被《UCG》的 A E 飞行是几分层的 第一经典开华 给夺走了 该操作 是要换的 只是打回问题 先在这个有纪今每又的50章 更换形象。也象征着一个新的起点和新的开始

以上是马修登LIKY委托给大家的报道。不过既然由 马修来说,当然会给大家爆些有趣的东西——

### **等例文层的证券中国出版**[5]

左边是未被采用的铭风形象的初稿。右边是正式版 未采用痕的铭风非常伸以。战国 BASARA2 中的 大程 程 丰臣秀吉 软饼干更将这张飞船为 铭风和雷伊的 合体"。这个形象后来没被采 用 于是又有了 铭风和雷伊 合体失败" 这么一说…… 前些日子,我意外地在整理东西时找到了封尘已久的GBC和一盘《口袋妖怪 金》,一时兴起重玩了起来。接着就一直在玩了,但某次乘坐公交车,正当我沉浸在怀旧的气氛中时,一个MM 在我对面坐了下来。她仔细端详了我这里一下,然后微笑着拿出了PSP·····

GBC 怎么了? 我、我只是在怀旧啊。希望你们多作宣传,让大家也都知道我是在回顾经典啊!

上海 陈行手

常风,不用害羞嘛、判断情况无误的话你可以上去搭话叫别人不要嘲笑你嘛。说起来现在 NOS版的《口袋妖怪》已经登场了。你可以带着 NDSL 去公车上玩,这样就不丢脸了



红 NDSL 在公车上玩……

## 《連訓証の》。郭朝信息

邮购地址: 兰州市邮政局东周1号信箱 《章机王》读者服务部(收) 邮编、730020。请大家写清自己所要购买的辐散和数量、地址要详细、字迹要工整、最好留下自己的联系电话、对邮购事宜有疑问或超过一个月仍未投送到 请及时与服务部用电话或 Email 联系。

电话: 0931-4867608, Email: pgking @263.net.

大家也可登陆 leve up 书刊区进行网上邮购,网址 - http://www.levelup.cn/book/

### 继续期待大家的意见和建议

大家有什么意见和建议。可以用以下任何一种方式联系我们。

平信及 Email 地址请参考邮购信息。

论坛 最随 levelup 论坛 {http://bbs.levelup.cn/bbs)。在PSP 讨论区和NDS、GBA 讨论区置顶的"《掌机王 SP》最新动态"帖子里的"意见收集帖"中提出。

## 《掌机王 SP》征稿启事

### 投稿要求:

表於最好失行。持我、何可能用人当日,前是整件或不朽特殊等的的研究。元转与15日,这年15日及 使我就声望着《新的种件软件或新物的学件软件关注》《梅萄雷语用Enrotal)编译《特洛·人类信息 稿件、他体量以Emrotal 名类类。一类是是可数。一类也要核源了一个种研究。像是"

平信及Email 投稿地址请参见邮购信息。

来稿请注明投稿字样及所投栏目名称。



我们韦大的祖国更来了五十七岁生日,而《掌机》(T》)也以来了第五十铢 不价值以完全的 一铢 可靠可贺。可存了 第一个是一个满足的 一个是一大读者及论坛会员自由接天 说她的地方。希望大家多名与讨论、把自己将我生活中的成为病质于享收入系



# DOGG. DEPERMENT

很多人都说玩游戏会多向学习 特別學家长 大 多數)不赞同自己的子女玩游戏 不是我个人要我玩 游戏好像对象,是王门参加 反写有事多互动 至少 我是这样的 做作业前玩 会元 用具做作业的资本 改变单子 好像正确举都都提高

下课的玩 上部行时回至自力的正生中 不然的 是在想游戏的事情 考试前太紧张 中華內華 止自 己鄉峰哲學 计复数中半节 小竹在网络 马霉草 5分钟在玩 UBA 这样的例子很多 不 每举了

### Vi 5 16 ave klia

比我强多了。中考每米掉一个主年。中年对在网 吧。 中期 高考在一个机制是人都在写片 然后问题 在丰嘛 答曰 呼 终于押 点达 NEEU 会美了

### 第日楼: 银发阿基多

影响: 时间是有限的、你做了这个肯定做其他事 的时间就少了

### 第7楼 sureal

题 人生不光星游戏和学习 不疑少学习时间的 前提下 游戏中越多 其他约用火炸减少

### **企** 文文宗符

順文从来構造主義第2322年77年20日間 原存在 『夏撒处理好主教法』 (日達他と 1872) 「以作的体理核理的 | 学习

## ده سور الماري ا



楼主 干老

各立 在于的PSP 时间左为生产 组灰 有设有 (+1.35分子 在不振机学情况下或附为成为

### 第 7 接 Bit w 1

比如我的机器量力无广动的地方上较深弱积灰 或是灰尘比较靠血和力。中时我老与物方广动在上颌 的方向至广的巨型出去每一平时放在每个上时也这样 倒过来的。每点偏向下)

() 美科兰会子点是2功、希望利用这个最功让灰杉 动生产 别词 理论上可以不一点是上也是有条件用 的 就是有益益损点 不一定有效 下的资格布资格 达到过来资格数 后该使 21 与上考在自然内有点和 動解 要有具体情况定

### 第 26 楼 Encless 的 种 收

我因为天热的时候"我避枯行每年未停"。 众后再振录会什么心理"外担"。"以《凡事节会有第一次的。 携证

### 海文点语

事机作为使美元2万元的,准免要利率36的环境 但34字。所以与其等注意了再准单处何用的 在平时前件好有近和此种。

## DDES. DITT



接毛 推纳斯的目

清可大秦更在身边的 PA 下线 如何 我许顺 个处于永久的同睡中

### 8. 15 . 11 11

老实说我对NDS 真。设计。感觉 对GBA还是很有感情的 把老的GBA 李择是我而大礼失策 所以又太子子曾GBA SP 现在是一根故 专用机、脚前都会玩 会 南NDS和PSP 或在者不太玩了

### 第26楼 形说今天没有。

我的GBA SP目前接了一个AV线转接卡,专门用 中址PS2 阵戏

### **交点等**



MESSION !MP055IBLE III

成党連続を ニーケバ道を好った

sherv123 国主大战 还是有有头

感觉像P53的变向说 明会、PS3 的大作太景号 P 号。主" 计 大了 眼球了, 别的不说, 卑己 \* \* 17

**西面铁让人流口水了** zwk 999

我们走 5.76 个

今年十年以本珠生

为主动

Cip. 1

agyoog

杂膏 微软者来要对日本 市 帰展 生またる笑 ニコー 1 + 1 + 1 + 1 - 1 - 2 

头文学出

又有4. 改有 6年 李飞有才。"一下

PCplayer

名」創、PSP

经收货 计机图 斯普 "在文章 1 場 1 кд27798823 + / Т т т т т т т 九十 衛生大物鄉福丁。

Zero013

grade and the second 昨一事机能成绩点 去看。所以就具不知道怎 

南庆亚 fater

L + 3 ± F1 1 6, 1, 1

至少王十八後至之下 下北 在十九 

+ 5 1 2 1 5 1 5 to 5 to 5 to 5

PS2 未期 「, 皇子 至大 胜出 大均利出在PS3上 作 中京 4 二不 不 生机 1000 星 時代 (前次 計五要不是兩年利康多 文学長売 7番せカ戸中 1871 11 1年

1怪物1

3 2 2 3 5 3 2 3 1 1 2 5 3 4 3 5 4

3. 1 4 5 7. 2

lz/final

五克 馬 高層太

斯耶姬蛛

★ - 付款中 - 名改良 学士化本 特性 红红 即 **有可观电路** 

kidd68

最然 9 有老任整加 仁 日式游戏看着就是亲切 1、 

海的女婿

F 排入外上 1 名字 No. 21 For a 12 July 19

24 17 24 351 1 2 2 2 7 7 7 7 7 7 7 全封い 薔薇 ・ 、 ・ ・ ・ ・ ・

万年、赫水马甲

"我想, 我我们 与P

P33 Xbox 163 かきつ 未見×16。 東非 イスアント 正城 自我而不知()年与 月才三万人女世代了

136XXXX6785

等权的改分工是根 大 不矢径大。新作的话 具不食量放个样子 FP 了 怪物错人 携手机 and 超级期待, NDS 版的 頁, 国无双》為来是街 F +1

信阳 HUNTER

品可这个TG5上的派 戏都是偶很喜欢的那种 NOS的祖名, PSP上好的游 Q 中下等 看来偶上次多 7. 忆棒垓于有大用

KLEELA

。 4年常用租外 F 4 F 1 1, 14 11 1 NDS。今年来尼推學「 对手除了另类的 Wi はる 、 ・ テ さ 引包 原保付 11 "在夏祖市场的霸子 her 不知 B Win 能不信 [E] 《岩类和创意中功· in a second

&克斯

# 本辑热点话题

### 妖怪现象

9 闰 28 日,有怪物软件之称的(白袋妖怪 钻石 珍珠)发售了 首周 180 万的镇量完全不出人们的预料。从《口袋》中》的一套专来 来看, 笞属卖不到100万才是怪事。也许这种现象小声就像写, 李竟 很多名气响空的作品者护。一厂当作一个全国之标。而《上袋铁幢》 我们包且树之称为"牡梧飞蒙",接下来请大家就《广参铁怪》 本身和这种"妖怪现象"来展开讨论机。



请登陆 levelup论坛 (http://bbs.levelup.cn/bbs), 在10月13日发布在PSP讨论区和NDS、GBA 讨论区置顶的讨论专贴中发表您的看法。

# 大建PSP《推机王SP》第48辑大奖揭晓 各花有主:53名中奖者名单公布。

获得主机奖的中奖者请尽快与《章机王》读者服务部取得电话联系 致电耐请核对内容并留实 联系电话 0931 4867608

### 一棒奖1名 PSP

瑞安市

蔡定钦



南京市

左佳佳

### 三等其上名而小神游 5四

兴宁市

李腾



\$ <b>四等实 5</b> 0	名。高乐高音	养饮品			
昆明市	海瑞坤	高州市	紫州作	(All	
都勾市	蔡博宁	िर्मेश्वर्षा	≯俊荣	17.9	
温岭市	<b>条俊杰</b>	早页县	李俊伟		
泉州市	集制	杭州市	李祖福		
成都市	曾东	组织市	梁小东	维性市	主义品
鞍田市	海点龙	Matth	度溫度	4bikili -	武星
连云港市	P4 246 CF 444	珠海山	凌国良	洛阳市	श्चानहरू
梅益油	相指	楚雄市	刘州智	内江市	<b>資料</b>
7T.1914)	带力	包头巾	XIVE	秦皇岛市	谢思用
合肥山	Mide	乌鲁木齐市	马鹏	<b>编照</b> 制	领邱昊
太原由	都博	北京市	马世成	長溪市	杨德蛇
<b>J</b> ŁOKOL	何光浩	्रे हेर्ज क्षेत्र	潘学龙	164 Juli	被推""
J**#Hill	何料例	长春市	沈古	Unlida	张迪楠
Millip	候網	网百县	沈琪云	押门市	张华
上海市	黄波品	深阳的	排出池	異化市	张娟
广州市	黄泽维	上海市	af™ £	本溪市	张旭
临海山	金天麟	沈阳市	已转线	天津市	赵杰
1-dy di	孔令奇	吉林市	LEF	产州市	钟志骏

注:为保护中奖者隐私,中奖者名单仅列出姓名及所在市,读者如有不明和疑问,请打电话至0931-4867606 或发 Email 至 pgking.p263.net 变肉。







姓名 紫枫 性别 女

昵称。情至 猎物 年龄:18

拥有掌机: GBA SP

喜欢的游戏。《攀皇》、《任天狗》

地址 广西玉林市鸿志高中 041 班

邮编 537000

想说的话:我不是《掌机王SP》的紫旗,少了我的 Money当柴烧你习不习惯? 21世纪美女排名榜上连 续5年 NO,1 的就是我,够臭屁吧!

姓名:梁文君 昵称:天使之冀 性别:男 年龄:15

拥有掌机,GBA

**喜欢的游戏:《口袋妖怪》:《海贼主》** 

地址。广东省高州市光明南路 79号

邮编: 525200

电话, 6667802 00, 5

00, 515375175

想说的话:有幸能够成为《掌机王SP》的新朋友,我感到非常兴奋。我希望《掌机王SP》能够创造更高销量,同时税小编们身体健康。心想事成。如果运气好的话。我相信上天会糊给我一台NDS或PSP吧。

姓名:周锋 昵称: 极之季节 性别:男 年龄:18

拥有掌机。无

喜欢的游戏:《塞尔达》,《牧场物语》,《火影3》

地址。长沙市长铁第一中学高三 K0405 班

邮稿: 410001

电话: 0731 - 4713768

QQ, 395757121

想说的话。我只想在这里找到属于自己的那一份。 如果找到了。那就诸给我吧! Thank your

姓名: 赖宝宝 昵称: 怪盗 QQ 侠 性别: Handsome Boy 年龄: 19

拥有掌机 GBA SP

喜欢的游戏:《黄金太阳》《钻头先生》

地址: 广东省高州市第一中学高三 (3) 班

邮場: 525200

电话: 0668 - 6670403

QQ<sub>2</sub> 87202667

想说的话。经历了一个惨痛的高考、让我知道了人生是需要努力的。为了最强掌机,我决定长实《掌机王 SP》。

姓名:王智翔 昵称: 挚约幻剑 PSP 性别:男 年龄:17

拥有掌机。PSP

喜欢的游戏。《怪物猎人 摸帮版》。《极魔界村》

地址: 辽宁省盘锦市辽油一高 15 级 9 班

邮编: 124011

电话: 0427 - 8287288

QQ, 108664511

想说的话 PSP并不缺乏创意,只是缺乏拥有创意的好游戏。祝小P一路聊风。

姓名: 製店翔 昵称: 四枫院白夜 性别: 男 年龄: 18

拥有掌机。NDS

喜欢的游戏:《口袋妖怪》,《洛克人》,《高达 SEED 友情与战场》,《任天狗》

地址:广西钦州市第二中学高三 (20) 班邮编:535000

Email: phanx616@163.com

QQ, 149259623

想说的话:我叫小白。是因为我皮肤白。我叫它 (NOS)小白、因为它比我要白!如果因为小白(NOS) 比我白、而把它甩了。那我真的非常非常小白了!

姓名, 朴石 性别 男 年龄: 12

拥有掌机: GBA SP 喜欢的游戏: 所有 APG

地址:北京市通州区梨园东里42号楼112室

邮编, 101101

想说的话:支持《掌机王 SP》;

姓名: 张梁 昵称: 口袋全才 性别: 男 年龄: 17

拥有掌机、GB、GBP、GBA SP、NOS 喜欢的游戏《口袋妖怪》,《牧场物语》《忍者神龟2》 地址、江苏省常州市红梅新村120 甲-701 邮编, 213021

想说的话,刚从日本邮来了《绿宝石》原版,玩着 和中文版就是不一样呀!

姓名: 袁晓东 昵称: 冬瓜 性别:男 年龄:15

拥有掌机:GB,GBA

喜欢的游戏。《火纹》、《口袋妖怪》

地址,江苏黄常熟市吴市周桥村八组8号

邮编, 215536

想说的话: 曾经有一本《常机王SP》放在我面前。我 没有买。等到想买时却没有了,我真是后悔莫及,如 果上天再给我一次机会,我会选择买它。如果非得 在买这本书上加一个期限,我希望是,一秒钟、还 有一句、希望抽到我。

姓名:郑杰曦 昵称:峨帅 年龄, 14 性别:男

拥有掌机, GBA

**喜欢的游戏:《口袋妖怪》,《星之卡比》,《马里奥》** 地址:海南市三亚市解放路563号

邮编, 572000 〇〇, 493047565

想说的话,我的神啊,上帝啊,还有老夫爷啊,让 我中一台NDSE吧」课你们与我同在。阿门(再祝) 《掌机王SP》越来越火。

姓名 黃胜智 昵称 独钓寒江雪 年龄: 15 性别:男

拥有掌机: GBA, GBA SP

喜欢的游戏。《白袋妖怪》、《机战》、《恶魔城》、《游 戏王》、《数码暴龙》

地址:福建省莆田市城和区高楼梅园楼8 闸 505 邮编,351100 00,123672230

想说的话,口袋迷们、不服的、无聊的。找我PK: 祝《宰机王SP》越办越好。

姓名: 王凯 昵称,PK 年龄: 15 性别。男

拥有掌机,GBA、PSP、DSC

喜欢的游戏,RPG、ACT、AVG、RAC、SLG FTG、FPS A + RPG

地址:北京市量平区沙河镇西沙屯村南中街 29号

想说的话,我好想在"中奖者的反馈"这个栏目中。 发言啊」

tall in the in 姓名: 吴腾

性别:男 年龄: 17 拥有掌机、PSP

喜欢的游戏 《二国》《牧场物语》、《山脊赛车》

地址、北京市第25中高一(1)班

部編 100006

电话, 13146178564

QQ\_ 515288474

想说的话 欢迎大家:人识我。希望我们成为朋友!

姓名: 谢佳玮

年龄: 15 性别:男

拥有穿机 小神游 SP\_ NOS

地址,江苏省南京市育才公寓108号602室

邮编: 210036

QQ<sub>2</sub> 350359530

想说的话: 快要中考了,希望自己能考出一个理想 的成绩。也祝愿服我一样的玩家们心想事成。

姓名:周亚萌 昵称: QQ 性别:男 年龄: 16

拥有章机,GBC、GBA

of the first part of

**典政的游戏。《□袋妖怪》、《恶魔城》** 

地址。四川省自贡市亳六中学初三(2)班

朗编: 643000

想说的话,只要能中绕,什么都要

姓名: 黃馬昌 性别:男 年龄 14

拥有意机, GBA SP

喜欢的游戏。《牧场物语》、《任天狗》

地址,广东省江门市新会区仁寿路 33~37号

邮编: 529100

Email: wixskm@163.com

想说的话:《睾机玉 5P》太好看了! 我支持你们越 办越好、销量越来越大、页数越来越多。好想要台 NDSL或者 PSP 啊。

姓名 贺郑 性别:男 年龄:16

拥有掌机: GB、GBA、GBA SP

喜欢的游戏:《口袋妖怪》。《塞尔达》、《KOF EX?》 地址:江苏省张家港市凤凰镇上场新村13幢201室

翻編, 215614

Email: honestboyhz@1 63 com

电话: 0512 - 58452895

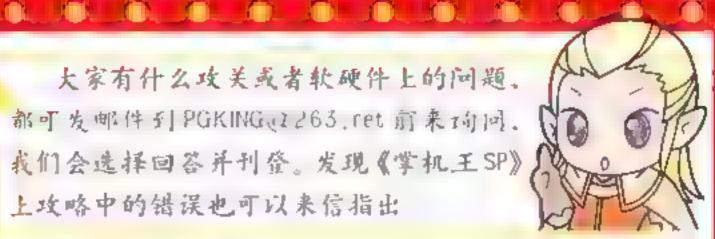
QQ: 447533050

想说的话。游戏伴我成长,我在游戏中

李受成长的快乐。最后祝你们把《掌

机王SP》办得越来越好,

大家有什么攻关或者软硬件上的问题。 都可发邮件到PGKING。1263. ret 前来的问。 我们会选择回答并刊登。发现《掌机王SP》 上攻略中的错误也可以来信指出



语词《口袋好》 记号: 刘珠 有没有丰文 饭?我在我们目诉我们看到了这个可效的每 报,上面《文字都里中文》。"一老权利民是 不是中文的他却说不清楚。还不让试……

上海 刘忻 \*\* 《【口袋妖怪 钻石·珍珠》 暂时没有中文版。 你看到的海报可能是香港行货商人用行制作 的。不过《口袋妖怪》的人气十分高,我想到 时候网上会有人搞汉化的吧。

香烟用草品, 找,,在班中有人就靠了某些一生在了分级 度。用支引不定合于"三、敌人可言有关。但 我抗存在。"太子马打多也进行处"欠法。现代 からなる 5111 十八年 1754 1万大 11.3

CYMU

きゅう 計画 おがしむ い訳さり 主要并没有 直接的关系。有个好的练习 日1 一1 在战斗中 不断防御,如果你的产品夏不是十分岛的话。 一般一场战斗防御 5 次左右就能提升职量熟练 度了。还有, 如果你将所有人传成岸想到主的 目的是为了拿4个最强武器的话,我还是要告 城一下, 肌就是摄和职证只能获得一个能终装 ផ្តែ

Develook 中 - 东图插件如片开启》为什么 我在游戏中无法进行概息。

± /♣ GOD

🤊 🚅 如今的Lik viek ok 媽本众多,但是一般都。 会整合截墜插件。因此只需要在DevHook中 将它升启就可以了。具体位置在进入 DevHook 选项菜单的倒数第二项"其他 选项"中,这里的倒数第二个就是"截 屏选择"(不同版本显示的文字可 能略有差异,但选项位置基本 不会改变), 进入后选择 "启 用",然后"开始游戏"就 可以通过在游戏中按下

音乐键截图了(有的版本截图热键默认为 L+音乐键)。如果这样还不能开启,则说明 载图碃件安装不正常,可以检查一下记忆棒 下 DH kd screenshotomp, prx是否存在, 并且在记忆棒中 DH xxx f ash0 kd pspbtcnf game.txt文件中是否有ms0: dh kd screenshotbmp.prx这一句存在 (xxx代表模拟固件版本号), 符合上述两个 筝件就可以确保報图插件可用了。

カナ 我PPとき A PA B PP在サ 

夏庆 杨杨

西安 黄春

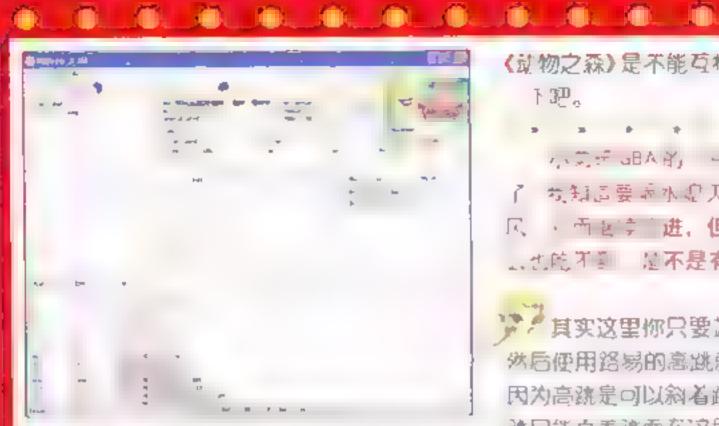
""→""、『本担任。 民民公主主義者子(神)で、「、大学を、 ·P) 47届中116页中其实育详细介绍,不过由 于没有特殊强调、还是被大家忽略掉了。出现 这种问题的主要原因就在于没有将 GBA 的 BIOS 文件放在模拟器目录下。一般情况下由 于版权问题,模拟器中都不会提供BIOS文件。 因此我们需要到网上找一个GBA BIOS 文件, 大家可以去http://www.chinaemu.org emu html 39 soft 113.html, 下载后解压 宿,修改文件名为 gba bios.bln,放在 PSP GAME gpsp的目录下,再次进入模拟器 载人大小在 128Mb以下的ROM 武武吧

。近看到国上有 P · 品 特政王对代降 f 以 「 変力」 「 災化 补 丁 「 完 当 新 们 使 用 下 )

要想使用游戏汉化补丁。首告助须有游戏 的原 SO文件。用Winnan将ISO文件解压后, 用汉化补丁解压后的文件替换原 SO解压后生 成的文件。这些生聚完成后还需要将解压后的 文件再次还原为PSP的ISO文件才能通过 DevHook运行,因此这时就需要用到UMDGen 这类PSP ISO 打包软件,将刚刚解压替换后 的文件再重新打包成 SO 文件。具体方法首先 运行 UMDGen,在石侧点鼠标右键、将 SO 辦

压出来的目录及文件重新添加进来后点上方保

存即可使用。以前《MHP》中文补丁使用方法



也基本同上, 只是采用了一个可执行程序来修改 SO 解压陷的文件, 而没有采用直接替换文件的形式而已。

朱伟光

M3 在转换《FF II》的首先必须保证你的NDS 刷机 Flashme 版本为 V7. 在此特况下使用安全模式的确可以运行游戏。所谓安全模式 其实在你通过M3的转换软件M3 Game Manager 打开NDS ROM文件时,它都会跳出一个设备框,在设备框的"转换模式"选项卡中选择"安全模式(不支持软复位)"就可以成功运行《FF II》略:(")

"尚问不同版本的 NDS版的《动物之森》能不能联机?我的日版游戏和我朋友的美版老是 联不上,她竟然说是我的机器有问题。气死我 了

南京 小莲

常你的NDS并没有问题。不同语言版本的

(就物之森)是不能互相联机的,向你朋友解释 下距。

小克尼·BA的 马里奥和海易 卡在山壁 了 我知道要求水源天山偶来是面具时出龙卷 尺 · 而包持一进,但这里(见图 的水线手 山也能不到 是不是有什么技能设定。20

YSL

其实这里你只要站在图中的下一个平台。 然后使用路易的高跳就能上到平台踢到水了。 因为高跳是可以斜着跳的。当年本人也以为高 跳只能直着跳而在这里卡子好久。



YUYU

产生人们,不过的一个人们的一个人们,不成场录卡无关。你这个情况是FREND CODE添加的问题,只有两人互相添加了对方的号。才能够互相交谈。你和你同学的朋友互相添加一下对方的号码应该就没问题了。

# 

请问《洛克人 ZX》中有U模式吗? K1 地区的红门怎么开? 还有41号敌人芯片在哪里获得?

138XXXXX297

请问我注测KAI后、按书上所说去邮箱 点连接激活帐号。可我打开邮箱却只有一段 英文、没有可以点的连接。这是怎么回事?

137XXXXXX071



◆债符记了的 销品印度节;大家特别的感动。也 名。允为得主大人更多的印稿、愿《季机王SP》在 大手引及排斥电子更吃

◆有性士· 成分的有些概念。十一黃金 ] 机厂拖石非常去外域。但可是到最后都 及高量「到底去哪里、最后干脆特上包出行。去

The same of the sa

◆借着最到本籍《李机王SP》50部的专题企制的机会、将从前的《常机王SP》 部舶今遍。过去的种种也为本也 四枝一般重现眼前 马修这里只想说:"各位读者朋友、谢谢你们了!

◆自身上征敬相信如《口·故本云石 吟息》及为《产日久》 是" 攻略研》后 序以来致以大多。长征我(序《口·性序》与作为文吟明《本 【《献出来、希望大家春政

- ◆又过了一个生日。包然发现我开始有些怕过生日了
- ◆獨皮假目让大家感想顧多,直接后果就是本科小伽声,并不小打了、于胃末年、明年及

◆今年周庆告削了以前经常果在 京里的习惯出去走了一下。感觉十分 有意义,纪念一下。再没想到近看用 庆打折期叫排着人群去购物是这样 一种开心的感觉,较新干阿学 一也是以上认为的吧。(软件

下水水。 大电子, 17人 可于一的

◆即信《花柱专述》

1.轨迹上身以下介出一门 4 直直又次时移 值应波水上电子人电。无几个与约及不

◆ ( 到《电车界 Delbate 最后的圣战》中两人 ) 氧化石州更为对方。但近于金钱等现实原因而不 作不分手的形设下分离的 ( ) 之故事情形。在华 的鸣情所是战胜了一种 , 况至, 至今有些别人, 成是 故事太叛 , 有时任爱 ), 对方带来幸福可不是危靠 在华的鸣音几可以们 我所不是不见它是几现点 他做人经常想太过现实的事而抛弃梦想的话。人 生就很无趣了 来"Bandai 难尽下的信息,从人类叫自 ACT 时对如节的把充气、不知Capcom

村上了1.22年 天午 年 机上" 9.1.5 名。 编过生产 我们 人 1. 大的天任介 司"

,是《宋中王》"科 华博了 已表现认用几分一年 1 在飞脚内。他 来越多的旧臼好友也陆续来到深圳打 拼,是该找个时间聚一下了呢 1000年本計明紀

个目前实的《P. POPIAS》 了,目前游戏进程约为35小时。作为系列的FAN、玩小时。作为系列的马觉挺奇极时的马觉挺奇极的,因为这么多时间玩不来很难把握 Atlus 做这样的亦成到底是给什么人玩的

和果说是想用那些气吹"《女神》系列"一贯有度战斗的风景无的 那么序戏中繁琐 且重复度高的"《心跳回忆》式"AVG 部分一定会把这些玩家城先 如果还是与想发的人物 那么与想发的人物 那么与想发的人物 那么有相关的 那么有的人,这有人和我们看到我们的一个人,并不够不少,这有人和我们看到我们的一个人,并不会不是一个人,还是那个人的人,是我们还不错,看来实作是可以保住了,还是期待以后的《PERSONA》的有令自己问题的表现吧!

■在上一张大碟推出近两年(不算去年的精选集)后、Garnet Crow终于推出了最新的大碟《The Twinght Valley》、好听程度自然用不着多说、久选了且无可取代的感动义回来了!

★《常机王SP》50大寿。不 和有笔来格《My GPI》后大家有何 两是呢?斯桥大家的来信哦

▲最近最缺少的两样东西: 睡眠和时 川

●中秋佳节、与各位河事一同聚松、虽 然人在他乡 却 占也不觉得寂寞 只是想 许自己的名价较与和理费也请达珍久



母和友人, 感他们也能 天女常开

#### ◆国庆·中秋·家人

今年的国庆节和中秋节在一

红、恰好母亲也在国庆节的时候到了这里。难得过上了一个有家人陪伴的中秋节。这在异地的负氧也不断地发生,他们有意过来不够下现。我们在一个人在外。别做看了一人在外。别做看了一个人在手任何的得失。利以了我们是这样。希望所有身处异地是这样。希望所有身处异地是的阿地工作与未学的朋友都能在每日忙碌的同时,关心问候一下家人。不用太多。一句话

#### ◆婚姻·爱情

苑够了 "你们还好么?"

◆各位看到这样的时候,从 不是觉得小稿形象都变了? < " 由《字机王SP》特约画师符 人情心绘制的形象、希望读 者们能喜欢哦!

◆10月1日、10月1日、10月1日从年众编辑府在深圳阁市区追街, 有到尚大的的陷象、便慌忙逃入附近咖啡店掉了半天

◆ ,月2日 睡了,中午起 **2人**【开 〒 表,下午因无聊而跑到公司。看见一MM 妈 辑关着灯在办公室里玩PS2 的恐怖游戏、瞬 间来了兴趣、遂认真观摩之

◆10月3日、还是基本睡到中午、晚上单位的几个帅哥美女来我家打牌兼看恐怖片、谁叫本梆干是个喜欢扶阔的人呢

◆10月4日, 上班了





"《机战》系列 发展至今,战士幽面已经那项上是流物限图了 但为什么机本一直是大大的"失身"第一品文章门顿了"《机战》系列"的真实比例化的那段历程 并由此分析了。版战斗幽面走到今天的并得 直走下去的名称性 有看作者的分析是否能让人满意 第一品《服术消事》则并适了搬车即收拾从了物品而与起从河间记的心力 政治班战已久的门物则 后程的不仅是掉落墙角的牵线,还有许多从前的记忆

文 雨中行工作室 Rousant

# 《别题》的回题即铁国人之的

月11114日、(4代)で作くが吸り器 人大战》在GB上诞生到现在。这一经典的S・ 1ペッ条を足ども展生大子上五十年。 旗下 作品處及業庫が科学を、ヴィッチン・人で 510 まして全体では、

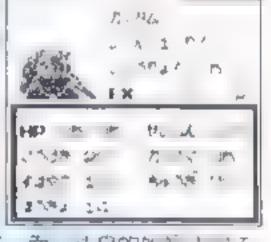
PIP OF THE PROPERTY OF THE PRO

战》系列"的世界规定的国际系统设筑的。这就使这一系列具备了三众不同的系统。驾驶是和机体的双高养成。多样化的发生至过。由的BOSS等都是系列的独型之外

### 三头马的过去与现在

虽然在所有游戏中。(机战) 称得上是科技化色彩较浓的一个庞大系列。但是那些是 跃在方格地图上的巨大人型兵器几乎尽是些 大大小月的产生反应、被从至A 小人称为" 头身"。

也以第一个的 出一块剪这个单词 的人也该是这么认 为的吧: 身长三头。 经过ACG三界的长 期发展进化。三头 身早已不再是严格



的头母比例1 3 了。而一头角的站起,注定了 会是阿姆罗的座机。当然也不可能是蜡笔小 新。

三头身的形象出现在 AC 对爆界,很大程度上是以"性脏哪"为卖",所加类可爱又与"够"有着一定的区别。看具军关军服,但并不一定苯子军脚,成长期的数别主见虽然战斗能力不及格。不过生个人约个鱼之类的,事是是手到擒来的。当然也有他开"麻郁啊"路线只解"稀"答的,发现他是怎样的转锋。我是是一种"一种"的,发现他是怎样的转锋。我是是一种"一种"的,发现他是是一种,是一种"一种"。

未於新世界原於京传表之為 有由 1克·納平世

膀大、腰粗、腿相、胳膊粗)的神龙斗士呢? 作者矢立肇的这一构思用意笔者至今仍未参 透。回到游戏谈《机战》、高大也好、扎击也 好,真实系也好、起级系也好、只要登上《超 级机器人大战》的辑盘式舞台、不出章外的 话、Banpresto一般和会概它们归造成主述 《魔神英雄传》中各机体之类的五礼身材。

游戏与 大鸟的邂逅存在着这些性。《机战》走上大鸟路线,或许有着这样解样的重要人们得电影不可领点的一等立然是游戏开发者从技术。人力投入科平学机能上的上步。





▲。头身来现出来的人物还真可爱

身材矮。点、自肠短一点、适着有核的角、远看高温显示点、这样在一定行事上可以将点本 复杂的线等简单化、而且更重要的是在战斗 动画中迅速幸略了机器人的命作、对于最初 那些10时代的玩家来说也是可以接受的。

倘若马守于旧的规则中、那么事物就尤去得到创新专展、(机战) 比鲁护磁过一头身的枷锁,将机体按原作中的真实比克来做党试、但是得到的反响是并未达到令开发考满意的底线

### 真实性例的果实

纵观(机战)家族史,已发售的作品中曾 有过 款采用真实比例机体设定的作品,分



▲ 《魔装机神》是系列首教采用真实比例机体的作品

构出自写了 PS机F、(三大素组机主管、作为等 1 "(机战) 系列"中的异数。它们的表现是不尽如人意。却也从某种程度上绽放着自己信的。并且,它们的出现从某种程度上未忘也存在着。如性

京銀灣《黃侯村 中心。第二十四部10日, 的(元章域本為人太 5. 也, 杂》的第九年年 元, 相比之下, 上作年失之思太罗 向力者 要 3 母必 虽然(身机式)年增畢并于是很亏人主 章, 但是在系列的+ A1、中语者而陷于 )學營



▲有表真实比例大魄力战斗画面的《新超级机器人大战》。





▲《趙級机器人大被 SC》,在协体的比例上亦有差别 只是 本作已经不是 S - 8PG 了

以上下部以真实的成员定的本的《机发》作品虽然多为性能赢得。《属素声、但是它们始终未能将真实比例的设定性广开。是否《机战》中的钢铁战士们就真的不适合性成真实比例呢?是否《机战》FANS只能对着。头身运筹帷幄呢?

### 是建筑的

的确,要将《机战》的机体做成真实比例 存在着诸多的障碍。首先,各个束由于不同作 品的机体的大小身高上的差距就难以解决 别说有《机战 SC》成功在前,人家是即时战 略、至5 RP。的《机战》是需要火爆的战斗 动画的。这还只是从游戏表现的户面考虑;更 深层的证例及争软件、种件产面的要求。所将 重到的人类将进以模拟

要然要将机体设定或真为比划、那么 作为是办处的了、这么算证明建设作。需要 多一、数型工业与一系列对使件并具定模型 产机机引带有着较高的要并。由从软件户 之后,先不是处型之际。上下近往和一带的 一部是否有种性数体。常可是可能是一切。可以 管理从是否定型上设理。特别,可且,越生 一种工作人类型或形态型的经数模、而读形态型 在推工学机工作中是具件一款的或的主要和 在提工学机工作中是具件一款的或的主要和 在提工学机工作中是具件一款的或的主要和 在具具不同的一种更多成为主案的。核



▲《新超级机器人大战》见证了眼镜厂的尝试

似乎话题又涉及到了游戏与类的问题上。 那么游戏为什么要分类。这个几颗看似很基本、能给出标准答案的玩家是不见得太多。这 里面有更科学。史深入的诠释。

### 探讨师点问题

伤,即模仿表蒙(通过三维技术产生可乱真的模型,他模拟现实中的行为,如射击、策略甚至人生、过程,本文的主题"(机战)系列"是对未来战争的处理,本文的主题"(机战)系列"是对未来战争的处理,并且是一个人,不适用是一个人。 一个方式不是不能一定生产之中。



或许Barpresto对于推广真实比例机体 设定的(机战) 真的有。无力、不过作关玩家 的我们也无差对此心怀灵感、至少我们现在 能看到一个浮门成长的、一先生迈向敲缝的 "(机战) 系列"。

### 经外层点向显

记得六年前笔者玩FC上的(第2次超级机器人大战)时,游戏的画面用现在的眼~看几乎丝毫不存在欣赏价值;光觉的发动仅仅是在对方机体上出现一条白线,开枪从来不少。1、对此少年不少智量。要说惟《即称传上》中门了。

城带平台上的"(机战)系列"及"(SD 高达)系列"舒体上,质的提高玩家有用基



▲ 現就 na 中华县体有着十二百倍。 化表现

「J.J.A. 〈机战》的領 性提高都是看似 高星史「思难的 铜铁计人 EII的战争值得我 们关于和朝寺、門かだ。 BP が 的执着、因为 对認片华崎天皇的执着



### 文 掌机王阳光学员 Nebet



在一个地方住久了,总会或多或少对这里产生一些感情。搬家前一天,我并始收恰房间里大大小小的东西,每打开一个柜子,或是翻并一摞杂物,都觉得有深深的回忆扑面而来。



是爱不释手,每天玩讨之后都要擦拭 番,还 专门买了包来保护。不过当时对屏幕的保护 举己尽太薄, 华里就是在五家门上中有几部 明显的伤痕, 让人惋惜。虽然 华,太太武和伯我还是把它收了起来, 毕竟是它有我的学生生涯中陪伴我多了

从柜子中把容纳着 GBA 的包包拿出,下 面是个小小的塑料盒,不用打开我也知道,里 面被著几张D版的GBA卡带和几个GBA的配 件。不过我还是打开了盒子,让这些卡带又唤 起了那的的记忆。最早随GBA一起入手的卡 带是《恶魔城 月之轮回》和《火炎之纹章 封 ED之剑),这两个游戏有个共同的特点。就是 部能够多周月游戏。《月之轮回》主角的5个 职业就可以玩上6周目,而想要收集(封印之 到)的全部人物则需要8周目的艰苦战斗。之 后逐渐又购入几张其他的游戏,有让我沉迷 于其博大特深的职业系统中的《嵌终幻想战 路版Advance》,有众多机体华丽登场的传奇 未来削(超级机器人大战R),还有我最喜欢 的"(恶魔城) 系列"的GBA版第三、第三作 (白夜协奏曲)和《晓用袅舞曲》。即使足D卡, 对于没有收入的学生一族也是很大的负担, 所以玩好手头现有的游戏比去关注有什么新 游戏来得更重要。这些游戏差不多每作都有 100小时以上的游戏时间, 虽然不敢说研究得 透彻,但至少也能体会到其中不少的乐趣。现 存录此主時に記忆乳炉的电量机已经消耗が 尺. 游戏的进度也都丢失, 不过它们和我一起 走过的时光是不会磨灭的。





卡带中惟一一张还常存着游戏进度的是 (超级大战争2 集和崛起)。当初朋友推荐给 我这款游戏时并没有觉得它多好玩。我以到面幼稚为由并没有过多接触。但是很长时间 过后一次准备长途旅行时,为了消磨在火车上的时间,我打算找款战略游戏来玩。在自己手头的游戏中实在挑选不出。还是到朋友处情了这款游戏。结果仔细地原料之后,可是当个上了它,简单的系统能够受化过力,可是当个实在让人欲罢不能,而这张卡就一直没每还给朋友,最后成了自己的私藏

在这几张GBA卡下面,还有一张GBC的 卡帶《风采的西林》沙漠的魔城》。这可能是 我乐耀镜多、也是痛苦酸多的一款游戏。最早 在同学的GBC上玩过这个游戏时,连这个游 戏是回合作都不知道,只以为是一款怪异的 A RPG. 后来在玩过GBA上的《特磨尼克夫 再验》后才意识到当时错过了多么优秀的一 款游戏。之后就专程买了一张三手的正版卡 带来重温。因为不懂田文,最初玩的时候总要 放上一本攻略在旁边临时察看各种道具的功 能,对于游戏具有超高完成度的系统也不甚 了解,甚至在攻略大小夫守阁时都会常常死 掉。随着不断地游戏不断地学习, 我终于顺利 诵关。当然了, 诵关只是这个游戏的起点, 通 关后的几个隐藏迷宫的难度让我欲哭无泪。 尤其是锻冶屋的炉灶。里面层出不穷的大部 屋和田田的敌人は我毎2個詩其中時会会業で 琅绝而脚底抹油。每每让人郁闷的就是辛辛 苦苦练成的装备在迷宫中经常被敌人怪易地 破坏。当看到自己攻击加成已有好几十的风 魔刀被敌人打飞从而消失时,都会有种把这 个游戏封存永不再玩的想法。有时也确实会 把卡带收起来 段时间,不过几天过去,偶尔 翻到,这个游戏的攻略时又会按捺不住想要挑 战的心情而再次投入到迷宫中。现在这盘卡带已经尘封了许久,游戏的进度早已忘记,我也没有适当的主机来看看游戏进行的情况。 不过无论什么时候拿起这款游戏,我都会觉得很亲切。

A 1 2 300 cg

在床另一侧的书柜里,整齐地摆放着排 (学机士),从创刊的第一组到第九辑,之后的 (掌机王SP)也零零散散买过不少。还记得《掌 机干)最早面世时正是我刚人手GBA的时候。 看到警本对掌机系统的介绍感觉很不错,从此 决定要买这本书。不过附近的书店对于这类书 态复很不认真,在第三辑已经到手的时候,策 三辑(掌机王)还是没有出现。不过一段时间 之后我丢了南京旅游,却意外的发现一个路边 的投行黄常还摆着一本《掌机王》第三辑、感 觉这正是上天给我的机会,我毫不犹豫地的实 下了它。无独有佛,还有一次类似的经历。自 己的文字第一次出现在(学机王SP)上是第 16辑,可是当时却因为种种原因没能人手。之 后遗憾了很久,一个月后长途威胁到深远办事 时,再次量外地发现了那寻觅了很久的粤影。 介是"为了人手(学机 I) 諮詢天涯海角"啊。 有几本书里还来看 当时赠送的海报或足赃纸。 当时觉得珍贵而没有站,到了现在。 ( ) 了记忆里珍贵的一份字, 我想, 就是一个少了。 保留下去吧。

吧书桌上的一些(UCG)、(掌机王) 赠送的纸模收起,再把光头坏掉的PS?装入稍子、我又望向了枕边的 NDS,这个人手不到一年的小家伙正处在自己最清缺的时期,从将来的角度看,它正在书写我的一段段回忆吧。船在床上看着天花板上的局板,写里收大叔正在冲着我傻笑,我也朝他微微一笑,不知道明天的生活,又会给我留下怎样的回忆……





#### 異售表明誤變示

- 1 本安性表稿到《左朝礼传》大声为禁目。中文学名 发扑厂属 节效率等以及门 美元传稿 中文名"与华子"。安文中名
- 2 以目示解标笔为目账的成。或美元标稿的为美数章戏 。 此类權 物种关学的自愿解放外 则有目题解放等价格都有各自整理
- 3 红色字体为曼夷目游戏



BR045I	Note年11月8日 Nintenso	MUG	00 00 11 5
Elte Beat Agents			29.39萬元
	1008年11月8日		
好货拿專工 火河區	SEGA	ACT	4600日元
ブラック・ジャッケ 火の馬槍			The Later of the L
电限情验场右脑 DS速度术	Mile Stone	ETC	2800日元
日で石鎚を領える DS連្流水			
的基础人日本以下唯口和这种也可为审件 500万人的父子和这一物主义学园	E institute	ETC	2380日元
図団法人日本汉字章力稿定協会公式ソフト 200万人の	汉稿 とことん汉字線		(Second Day)
	004年17月16日		- neiniin
級魔城 建巴爾鄉	Konami	ACT	4800日元
忌魔城ドラキュラ ギャラテーオブ ラビリンス			- Second
基本大全	Nintendo	ETC	3800日元
マジック大全			2000000000
监督系列Vol.5 數回	Hudson	PUZ	2800日元
バズルシリーズVol.5 スリザーリング			STATE
監督系列Vo. 6 插廊運輸	Hugson	PUZ	9800⊟π
バスルシリーズVOI.8 イラストロジック			
版智系列Vol. / 填字遊戏2	Hudson	PUZ	3800(= /г.
バズルンリーズVol.7 クロスワード2			2007[3/6

### **PlayStation Portable**

MI II CALLAND TO A MANUAL TO THE PARTY OF TH	2006年10月12日		
美少ながてにも 携門版 ブリンセスメーカー4 ボータブル	Galnax	SLG .	4890⊟π
	2006年10月19日		
大地之门は 武双传 天地の门は 武双传	SCEJ	A LINEO	4800日元
東部屋空 機能版  ホームスターボータブル	SEBA	010	组织日元
PARTY NAME OF TAXABLE PARTY.	2006年10月23日		
荣誉勋章 英雄 Meder of Honor Herces	EA	res	39.59美元
地甲围攻 痛苦于磨 Dungeon Siege: Throne of Agony	Take2	A RPG	39.99 N 7
	2006年10月26日	_	
未名作命 故土机樹 アントールドレジェンド ウォリアーズ・コード	Ubisoft	A - RP3	4800日元
随身便少女終榜 THE どこでもギャル麻雀	D1 Publisher	TAB	2500日元
屋間空放X 退転性態 エースコンロットX スカイズ オブ デセブション	Nagi	810	4100E70
大型之態 ヘブンズウミル	Taito	ACT	4800€ /1
MMRR2 Spider Muri?	Activision	ACT	4800⊟).
配道 妇 配道 和	Spike	ACT	4890⊟π
AND THE RESIDENCE OF THE PARTY	2006年10月30日		_
例分析的 單個的事 Grand Theft Auto:Vice City Stories	Pockstar Ganes	ACT	39.104元
of Disputers, All to	2006年10月31日	_	
所職規則 職長 Killione, Liberation	SCEA	ACT	29.93.第元
松品飞车 卡本映画 Need for Speed Carbon: Own the City	EA	RAC	29.99 00元
ALCO TARRAGO CONTRACTOR	2006年10月		
鬼魂力類VS悪地耐代 スペクトラル VS ジエネレーション	Idea Factory	FTG	4890日元
	2005年11月2日		
Lumines II	Buena Vista Games	PUZ	29, 99美元
THE LEGISLATION AND LAND	PRINTER NO.	-	
那代官權質記 紹代官權證记	Global A Enterteinment	TAB	4800⊟π
天平彩球 ぶらすぶらむ?again	Takuyo	PUZ	4800日元
数独 SUDOKU 数独	Hudson	PUZ	2800日元
White takes the same and	2006年11月22日		_
约束之地 利用リゼ Piviera 约束の助リヴィエラ	Sting	RPG	4800日元
呈女贞徳 ジャンス・ダルク	SCEU	S APG	2300日中

VIDEO-CD

Vol.50



#### 新作快报

收录宣传影像:《天地之门2 武双传》,《约束之地 利维艾拉》。 《我们的太阳DS 强哥&撒巴塔》。 《约束之地 利维艾拉》。



收录即将发售的掌机游戏最新宣传影像。让你了解到游戏的最新情报。

火焰流流



#### 火热试玩台

收录试玩影像:《高达沙场混战》,《迷宫制造者编年史》,《马里奥对大金刚2》,《游戏王 对战怪船GX 卡牌力量》。

将近期掌机新作二网打尽。通过实际运玩让你可解游戏的精彩表现。

#### 劲作推荐

《口袋妖怪钻石。珍珠》"《口袋妖怪》系列"最新作"钻石"和"珍珠"在经历了两年多的锤炼后终于在经历了两年多的锤炼后陷下发售了。令人熟悉的置陷,不够陷入,不够的。让我们随着影像不看看游戏的表现吧。



口袋光铺

MATE SO



本栏目将为大家介绍最近上市的游戏杂志书刊,帮助大家及时了解 游戏杂志书刊的上市消息以及重头内容,方便大家有选择性地购买。另 外. 如果大家在当地没有条件买到某些书刊,不妨登陆Levelup网站的 "电玩书刊区"(http://www.levelup.cn/book/),那里可以进行书刊 的网上购买,而且,还有机会以原价6折的机会购买最新书刊。



## 天籁传说 传说系列音乐盛典

### 四CD+精美手册+全系列珍藏卡片 10月22日 全国上市

幻想/宿命/永恒/仙乐/重生/神话/深渊/风雨,4张CD收录 (传说)全系列经典旋律!而精美手册中除了CD曲目介绍及歌词欣 赏外,还将带您回顾整个"(传说)系列"。此外专辑中还附送全系列 共8张精美卡片,绝对值得您永久珍藏。

### 游戏机实用技术

2006年12月A

### 10月20日 全個上市!

X360发售一周年大特辑,为你揭开X360的相关秘 史| WII发售前完全报道, 软硬兼施掀起神秘面纱! (荒野 兵器4)等今冬关注新作情报一堆。编辑试玩体验火热奉 上! 国庆前后大作攻略完全收录, 更多精彩内容策划敬 请关注:本期继续赠送迷你DVD,外加《王国之心》双新 作精美大卡片。





### 模魂志

No.2

### 已上市

本期增加的精彩场景制作视频VCD一定让您 大饱眼福。10月新番动画视频剪辑也会让读者朋 发们眼睛一亮。书中还特设了《王国之心2》、《逆 袭的夏亚)等游戏动画模型回顾的专题栏目。各地 报刊亭销售中。

### levelup 游戏城寨

Level 15

《王国之心!! 最终混合版+》

《白骑士物语》

《VR战士5》等新作速报:

掌机研究室专题实战2.71运行iSO; 城寨小百科讲述吸血鬼的世界:

LV13读者调查表中奖名单公布;

各地报刊亭销售中。



掌抓王Sp

主打攻略

GBA

到實

最终幻想VAIVANCE 激斗自制机器人" 天地之门2 武双传"







# 

精彩源源不断。尽在《掌机王SP》57辑

